100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR

CONSOLES +

QUE LE GRAND CRIC ME CROQUE, JE CRAQUE !

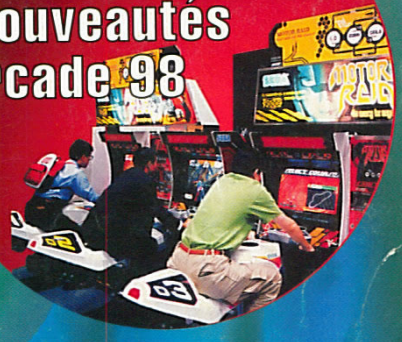
204 PAGES !

N° 70 NOVEMBRE 1997. 49 F. BELGIQUE: 350 FB. SUISSE: 14 FS. ESPAGNE: 1500 PTAS. MAROC: 92 DH. ITALIE: 14500 L. CANADA: 12,5 $. ISSN 1162-8669

CAÏMAN GÉNIAL
LA DÉMO JOUABLE DE CROC
SUR PLAYSTATION

FINAL FANTASY VII
EN FRANÇAIS
VOUS EN AVEZ RÊVÉ, SQUARE L'A FAIT !

Vu au Japon
nouveautés arcade 98



SEGA TOURING CAR
MEILLEUR QUE SEGA RALLY !

PLUS DE 40 TESTS EXPLOSIFS !!!

DUKE NUKEM 64

MDK

BOMBERMAN 64

T 6745 - 70 - 49,00 F

Philishave

le rasoir qui Vous rend si trés beau.

Faisons toujours mieux.

PHILIPS

PHILIPS
http://www.philips.com

Cadox!

LE CD DE CROC

Vos yeux ébahis suivis de vos petits doigts fébriles ont pu se rendre compte que ce mois-ci, Consoles+ vous offre le CD de démo jouable de Croc sur Playstation. "Ô joie suprême ! Ô ravissement absolu !", vous êtes-vous longuement répété avant de vous demander : "Tohhh ! Mais comment qu'y-marche-ze-CD-de-démo-de-Croc-sur-Playstation ?". En exclusivité pour vos petits doigts musclés, nous vous dévoilons les manipulations à faire. Suivez le guide.

SPÉCIAL KÉKÉS

Non, cher lecteur, ce qui va suivre n'est pas pour toi. On s'adresse ici à la crème de la crème du gang des "kékés". Des gens pas comme les autres, genre Niiiky & Switchy, qui vont jusqu'à se demander OÙ mettre le CD ? Spécialement pour nos deux testeurs fétiches, voici les manip à suivre. Avant toute chose, ce CD est un CD Playstation. Donc, il s'insère dans la Playstation. Pas dans la chaîne hi-fi, ni dans la Saturn. Encore moins dans la N64. C'est dans la Playstation qu'il faut le mettre. Pas dans la Saturn ni...

1/ *On branche la prise d'alimentation sur le secteur.*
2/ *On branche la prise péritel (ou affiliée) de la Playstation.*
3/ *On ouvre le capot en pressant le bouton prévu à cet effet.*
4/ *On pose délicatement le CD sur le support. Non, on ne l'enfonce pas comme une brute !*
5/ *On referme le capot, rapport aux radiations ultra, mais alors ultra-nocives.*
6/ *On allume le téléviseur.*
7/ *On appuie sur le bouton off/on.*
8/ *On met le volume bien fort. Les voisins, quoi qu'ils en disent, adorent.*
9/ *On prend le pad.*
10/ *On regarde, et on passe à l'encadré LES CONTRÔLES.*

LES CONTRÔLES

Cette démo vous donne une bonne idée de ce que vous devrez accomplir dans la version commercialisée du jeu : à savoir trouver TOUS les Gobbos (les petites boules de poils), et TOUS les diamants de couleur pour ouvrir la zone bonus à la fin du niveau.

Amusez-vous à essayer de finir cette démo sans perdre une seule vie, sans vous faire toucher (donc sans perdre de diamants), avec tous les Gobbos et tous les diamants. Ce n'est pas si simple que ça en a l'air.

Avant de taper sur le gong, assurez-vous que vous avez bien fouillé tous les niveaux. Il existe quelques passages secrets...

Pour vous aider, voici les contrôles qui vous permettront de diriger Croc.
Croix – sauter. Croix (pendant le saut) – coup du pilon.
Carré – coup de queue. Rond – pour se retourner.
L1 et R1 – pas de côté. L2 et R2 – changement d'angles de caméra.

SOMMAIRE

8 TROMBINO/ Y A PAS PHOTO
Les résultats de notre concours du hors-série de l'été.

12 JAPON
M. Kago au Jamma Show. De nouvelles images de Grandia (Saturn) et autres perles.

50 ANIMÉ+
Panda vous propose les meilleurs mangas et vidéos.

58 NEWS
Révolution Multimédia annulé... Virgin à vendre... Sega brevette les angles de caméra...

70 PREVIEWS
Tomb Raider 2, Pandemonium 2, Les Chevaliers de Baphomet 2... C'est le mois des suites !

90 TESTS
C'est Noël en novembre ! Plus de quarante tests explosifs qui ne vous feront pas regretter d'avoir acheté une console.

107/169 ABONNEMENT
De nouvelles offres d'abonnement ? Foncez !

176 SPEEDY
Notre Speedy est de retour. Toujours aussi speed et déjanté !

182 TIPS
Switch s'est encore fendu en quatre.

190 COURRIER
Bomboy reçoit Dame Gorge. Il n'oublie pas de répondre à vos questions, bien évidemment.

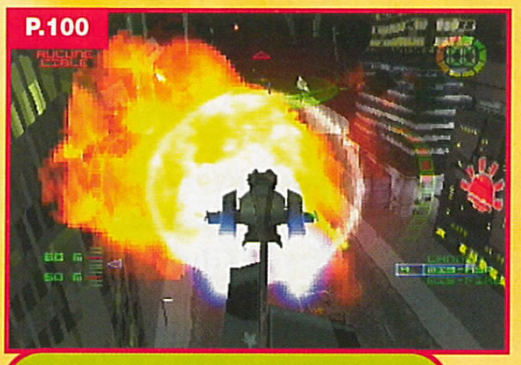
202 PETITES ANNONCES
Petite prise S-vidéo cherche entrée audio pour vivre de concert.

C'EST NOËL EN NOVEMBRE !

ACE COMBAT 2 (Playstation)	140
ANARCHY IN THE NIPPON (Saturn)	168
BLAST CORPS (Nintendo 64)	146
BOMBERMAN 64 (Nintendo 64)	112
BREATH OF FIRE 3 (Playstation)	160
CASTLEVANIA (Playstation)	96
DUKE NUKEM (Playstation)	166
DUKE NUKEM 64 (Nintendo 64)	104
DYNASTY WARRIORS (Playstation)	162
FELONY 11'79 (Playstation)	154
FIGHTING FORCE (Playstation)	148
FINAL FANTASY VII (Playstation)	90
FORMULA KART (Saturn)	138
FRONT MISSION 2 (Playstation)	170
G-POLICE (Playstation)	100
HEAVEN'S GATE (Playstation)	103
HERCS ADVENTURES (Playstation)	144
HERCULE (Playstation)	130
K-1 REVENGE (Playstation)	163
KING OF FIGHTERS 97 (Neo-Geo)	150
LAMBORGHINI 64 (Nintendo 64)	116
LYLAT WARS (Nintendo 64)	124
MDK (Playstation)	118
MOTOR MASH (Playstation)	142
NIGHTMARE CREATURES (Playstation)	108
OVERBOARD (Playstation)	128
POY POY (Playstation)	152
QUAKE (Saturn)	114
SAMURAI SHODOWN 4 (Saturn)	127
SAN FRANCISCO RUSH (Nintendo 64)	134
SEGA TOURING CAR (Saturn)	98
SONIC R (Saturn)	132
STAR WARS, SHADOWS OF THE EMPIRE (Nintendo 64)	156
TENNIS ARENA (Playstation)	136
TETRIS PLUS (Playstation)	158
TREASURES OF THE DEEP (Playstation)	111
TURBO RACING (Playstation)	122
VMX RACING (Playstation)	164

REMERCIEMENTS
ADGG, ESPACE 3, GAME PARTNER, GAME STATION, MICROMANIA, POWER GAMES, RED SUN, SATELLITE, SCORE GAMES, VIDEO STORY, à Metatools pour ses logiciels de création graphique, Kai's Power Goo, Kai's Photo Soap, Bryce 2 et KPT 3, ainsi qu'aux éditeurs Fractal Design et Macromedia. Sympa, les gars, vraiment sympa !

COPYRIGHT COUVERTURE : © FOX INTERACTIVE 1997



Dans son genre, G-Police (Playstation) est l'un des jeux les plus aboutis du moment.

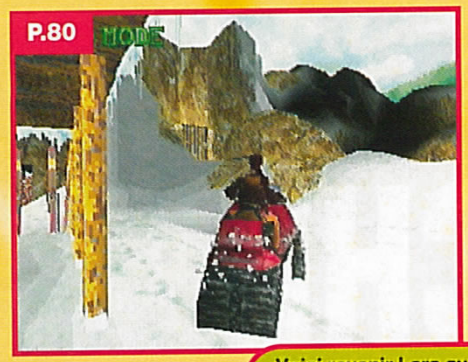
Final Fantasy VII (Playstation) arrive enfin en français !

Ce numéro 70 de Consoles Plus comporte un CD de démo jouable de

SOMMAIRE

JAMMA SHOW

Tous les jeux d'arcade de l'année 98 sont dans le compte-rendu du Jamma Show.



Voici revenir Lara avec de bien jolies montures...

Plus attendu que Grandia sur Saturn... Y a pas!

P.118

MDK révolutionne le shoot'em up. Préparez-vous !

P.132

Môssieur Ze a pris en grippe la mascotte de Sega. Ce n'est pas la première fois d'ailleurs...

MESSIEURS LES ABONNÉS...

Vous n'aurez certainement pas manqué de remarquer que votre numéro 68 est arrivé avec pas mal de retard dans vos boîtes à lettres. Désolé, il y a eu quelques petits problèmes au niveau de l'imprimerie. Mais comme vous vous fichez pas mal de nos excuses, nous avons décidé de vous offrir le CD de démo jouable de Croc, que vous auriez dû payer en temps normal! C'est-y pas beau, ça ? Ahh, qu'est-ce qu'on ne ferait pas pour vous !

Croc sur Playstation qui ne peut être vendu séparément.

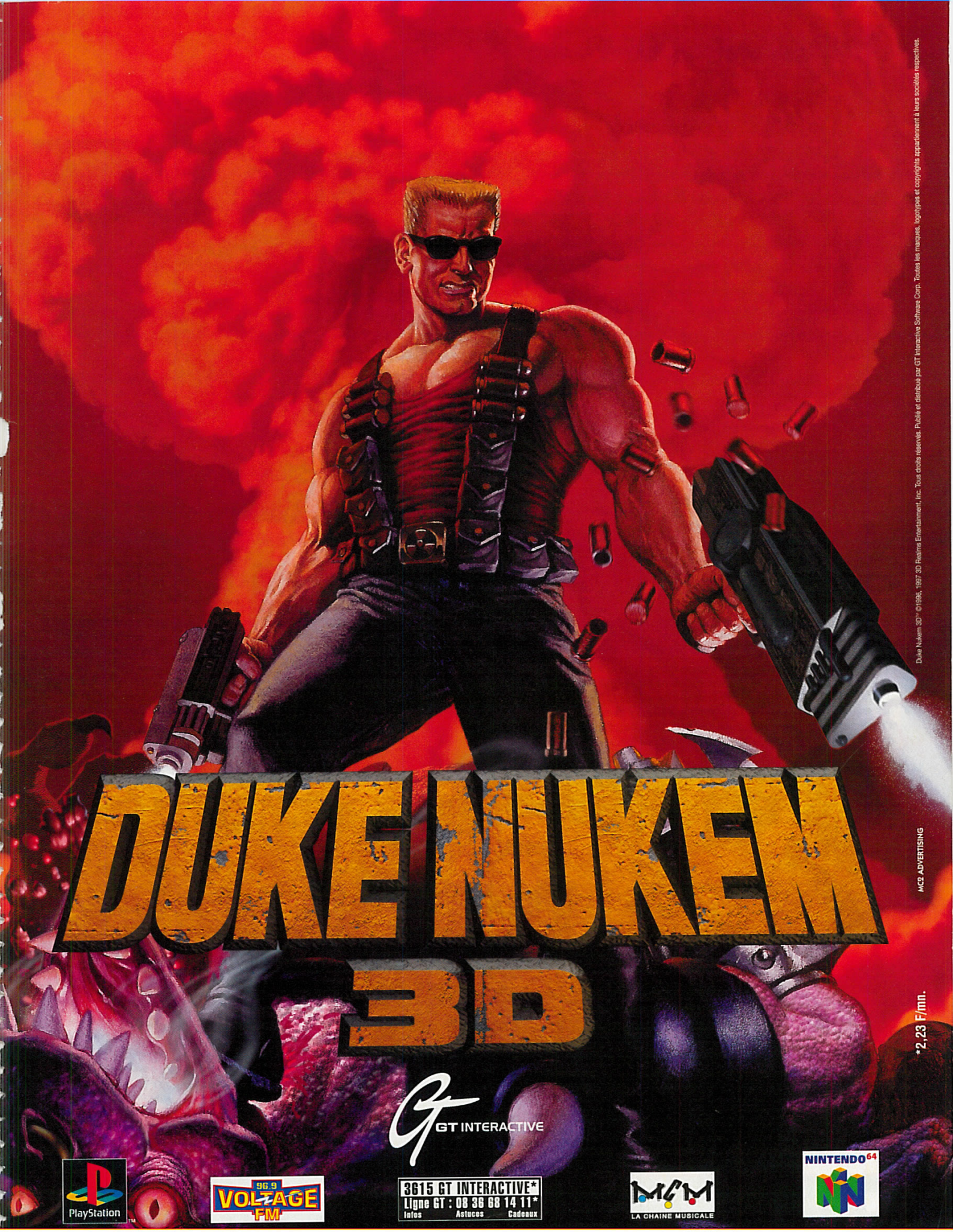
EDITO

Vous avez été si nombreux à nous réclamer un CD que nous avons décidé de vous proposer la démo jouable de Croc, le premier grand jeu de plates-formes en vraie 3D sur Playstation.
Mais nous n'avons pas l'intention de mettre régulièrement des CD dans Consoles+. Nous aimons beaucoup la Playstation, mais C+ est un magazine généraliste, et notre rôle n'est pas de favoriser une console aux dépens des autres.
Cela dit vous pouvez nous écrire pour nous faire savoir ce que vous en pensez. Nous prendrons en compte compte vos suggestions.
D'autre part, nous avons boosté la pagination de Consoles+ : ce numéro fait plus de 200 pages! Ce qui nous a paru indispensable compte tenu de la richesse de l'actualité. Comme d'habitude, les éditeurs sortent leurs meilleurs jeux à cette période. Certains sont très attendus, comme Duke Nukem 64, Final Fantasy VII ou Sega Touring Car. Mais il ne faudrait pas oublier les hits en puissance, comme Overboard, Nightmare Creatures ou encore G-Police... Je m'arrêterai là, car je ne vais pas vous énumérer le sommaire de C+ 70. Il y a trop de hits... Tu le crois ça ?

Alain Huyghues-Lacour

DUKE DÉTRUIT LA COUCHE D'OZONE

DANGEREUX POUR VOS CONSOLES
DÈS NOVEMBRE


DUKE NUKEM
3D
GT INTERACTIVE
PlayStation
96.9 VOLTAGE FM
3615 GT INTERACTIVE*
Ligne GT : 08 36 68 14 11*
Infos Astuces Cadeaux
M6M LA CHAINE MUSICALE
NINTENDO64
*2,23 F/mn.
MC2 ADVERTISING
Duke Nukem 3D™ ©1996, 1997 3D Realms Entertainment, Inc. Tous droits réservés. Publié et distribué par GT Interactive Software Corp. Toutes les marques, logotypes et copyrights appartiennent à leurs sociétés respectives.

Concours

Voici enfin les résultats du concours de photos de vacances de cet été. Nous avons reçu des centaines de réponses, et une fois de plus le choix fut difficile. Nous avons retenu les cinq meilleures photos, et leurs propriétaires recevront chacun une Playstation. D'autres auront droit à un abonnement à Consoles+. Enfin, un lecteur a gagné un Consoles+ dédicacé par l'ensemble de la rédaction, car il nous a bien fait marrer. Allez ! On vous fait visiter.

1 L'été, c'est la saison de la cueillette des fruits. Pourtant, il semblerait que dans certains coins de France les arbres donnent naissance à de drôles de trucs. Le syndrome de Tchernobyl ? La pollution des nappes phréatiques par les engrais ? La couche d'ozone qui est aussi percée qu'une tranche de gruyère ? Qui sait ? En tout cas, on n'aimerait pas goûter aux confitures de Julien Corruble. Bon appétit mon gars !

2 Je me demande si c'est le soleil qui m'a trop tapé sur la tête ou si c'est encore l'effet des champignons rouges que Switch m'a fait goûter hier soir, mais j'ai l'impression que ce surfeur n'est pas seul sur la vague ! Si vous voyez Jerôme Houlier demandez-lui s'il n'a pas aperçu deux singes sur une bouée cet été. S'il vous met une claque dans les dents, c'est que ce n'était pas lui...

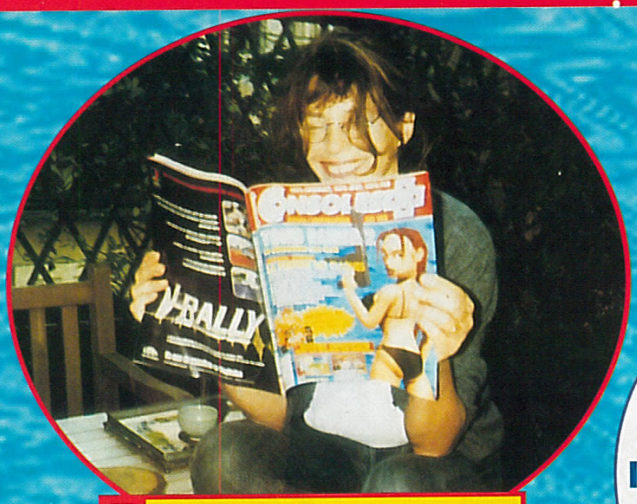
On commence très fort avec les grands gagnants du concours. Leurs photos ont été élues à l'unanimité par l'ensemble de la rédaction. Comme on dit, y a pas eu photo !

Oups ! Désolé, c'est une horreur !

4 Lorsque j'ai ouvert l'enveloppe d'Elisa D.A., j'ai eu tout à coup très chaud. Non, la ventilation n'était pas en panne et je n'avais pas gardé mon pull sur moi, mais les photos d'Elisa étaient vraiment hot. Elles ont embrasé tous les mecs de la rédaction. Le Panda a beaucoup transpiré... et moi, je vais de ce pas discuter avec AHL, parce que je trouve que le logo de Consoles+ est trop grand et qu'il faudrait le faire transparent dorénavant !

3 La grande mode de l'été, c'est de faire des pâtés de sable. Et pour faire des pâtés de sable, il faut des tas de sable (rien à voir avec la boule rouge et blanche que l'on voit sur la photo). Il semblerait bien que Kevin Chemouil (Ach, si Chemouil, c'est que che suis dans l'eau) ait trouvé assez de sable pour écrire "Consoles+, Nintendo 64, PSX et Saturn". Heu, Kevin, si tu as le temps, envoie-nous les coordonnées du top canon qui est derrière toi, Panda aimerait lui dire deux mots.

photos



5 Contrairement à ce que l'on pourrait croire, c'est bien Jane Birkin que l'on voit sur la photo. Non non non, ce n'est pas Maïté, encore moins Lolo Ferrari. En tout cas je ne sais pas comment s'est débrouillé Mathieu Mardoukhaev, mais il a réussi à emmener Jane Birkin sur sa terrasse et à lui tirer le portrait. Un conseil, si vous voulez prendre Vanessa Demouis en photo dans votre lit, prenez trois Consoles+ sur vous (pour Lolo Ferrari, c'est dix kilos de Consoles+ qu'il vous faudra).

7 Vous connaissez tous le nain le plus célèbre de la rédaction, Bomboy. Mais connaissiez-vous Jason le Bouffon ? Moi non plus. La dernière fois que nous l'avons vu avec la tête sur les épaules c'était un mardi matin. Il venait nous rendre visite à la rédaction et voulait parler à AHL. Quelques jours plus tard, une lettre anonyme nous parvenait avec cette photo. Tout ce que nous savons, c'est que Jason Benizri avait pour habitude de se raser avec une guillotine. Désolé pour lui.

Si Jésus multipliait les petits pains et le pinard à volonté, nous à Consoles+ ce sont les cadeaux que l'on distribue à gogo. Les cinq lecteurs suivants gagnent un jeu Rage Racer. Alléluia, brothers !

8 Les ombres chinoises, c'est la spécialité de Gia, mais également de Slimane Hadjar, comme le prouve cette photo. Elle rappelle un épisode des X-Files, "l'Ombre de la mort", dans lequel l'ombre d'un scientifique absorbait tout ce qu'elle touchait. En tout cas, Consoles+, lui, résiste bien et résistera toujours à l'envahisseur.

PRIX SPÉCIAL DÉDICACE

6 Brice Riba, en plus du jeu Rage Racer, recevra le prochain Consoles+ dédicacé par toute l'équipe. La photo est tout ce qu'il y a de plus normale, mais la légende nous a fait poiler (sans mauvais jeu de mots). Elle se passe de commentaires.

9 L'été, sur les plages, on trouve de tout : du sable (normal), de l'huile solaire (c'est la saison), des moules (pas toujours fraîches) et des doigts de pied (mous et malodorants). Grâce à Alexandre Koch, on sait maintenant que l'on peut aussi y dénicher des Consoles+ si l'on se donne la peine de fouiller.

10 Peu de filles ont participé au concours, et c'est bien dommage. Pourtant, si l'on en juge par cette photo, on peut dire qu'elles ont du goût et qu'elles savent faire des photos. Les couleurs, vraiment pétantes, sont tout en contraste : le bleu avec le jaune, ça a vraiment de la gueule, non ? Nathalie Jouat et gagna donc le jeu Rage Racer. Hop !

Time Crisis. On peut passer sa journée à tirer sur

TBWA © 1995, 1996 NAMCO Ltd. Tous droits réservés. Time Crisis : version française. G-Con 45™ : également compatible avec Point Blank, Namco, 1er trimestre 1998.

des gens sans faire de mal à une mouche.

G-CON 45™: VENDU AVEC TIME CRISIS.

namco®

POWERLINE 08 36 68 22 02*

L'ACTUALITÉ DE LA PLAYSTATION 24H/24 ET LES CONSEILS DE SPÉCIALISTES EN DIRECT (2,23 F/MIN).

3615 PlayStation
Le service Minitel officiel de la PlayStation*

PlayStation

JAPON

Jamma Show n'aura pas lie

Le salon automne-hiver de l'arcade s'est tenu au centre d'exposition du Tokyo Big Site. A l'affiche, l'ensemble des jeux qui sortiront en salles d'arcade dans les six mois à venir. Visite guidée...

L'édition 97 du Jamma Show, renommé pour la circonstance "Amusement Machine Show'97", renforce l'impression retirée à l'issue de l'AOU'97 (le salon printemps-été de l'arcade). Il existe bel et bien deux philosophies qui s'affrontent. La première est illustrée par Sega qui maintient son forcing technologique basé sur la carte Model 3, superbe mais chère. La deuxième est incarnée par Namco qui préfère une technologie peu coûteuse, les cartes System 11 et 12. Sur ces deux points, le salon fut riche en enseignements.

L'édition 1997 a été rebaptisée Amusement Machine Show '97.

La course technologique pour se démarquer

Tel le Tour de France, le peloton des éditeurs de jeux d'arcade semble s'étirer derrière les coups de reins de Sega. Ce dernier roule en tête sans aucun concurrent sérieux derrière. Konami résiste, mais sa carte Cobra reste assez chère et l'éditeur n'espère pas en vendre beaucoup. Réalisée en coopération avec IBM, elle ne semble pas tenir toutes ses promesses et se situe derrière le Model 3.
Après ce duo de tête, un nouveau groupe d'éditeurs s'est formé autour de technologies issues de l'informatique : Taito, Midway et Atari avec le 3D/fx et SNK avec le PowerVR2.
Namco ferme la marche avec ses cartes vedettes System 11 et 12, compatibles PlayStation, qui, avec un faible coût de revient, offrent pour des jeux suffisamment convenables pour figurer dans une salle d'arcade. A noter que Capcom se situe aussi dans cette catégorie avec sa propre carte. Sega occupe aussi ce créneau avec sa carte ST-V compatible Saturn, mais dans une moindre mesure.

Deux logiques pour deux marchés

Du point de vue économique, Namco arrive largement en tête alors que Konami est à la traîne. La technologie coûte cher, mais, pour Sega et Konami, elle constitue un investissement pour l'avenir. Sega, sans concurrent, veut exploiter sa carte miracle pendant au moins deux ans encore (ou plus), histoire d'amortir les frais de recherche. Nul besoin donc de Model 4 !
D'un faible coût et d'une puissance convenable permettant d'offrir des jeux graphiquement convaincants, la TaitoWolf s'attaque à un

'97 : la guerre
'u...

Les PDG des grands de l'arcade japonaise étaient présents pour faire le point.

marché occupé pour l'instant par Namco avec ses System 11 et 12. SNK et Atari sont plutôt à classer dans la même catégorie que Sega, car leur cartes affichent un prix élevé (environ et respectivement 55 000 F et 65 000 F). La situation de Namco est pour le moment confortable, mais le fabricant est conscient des problèmes que cela comporte : le déficit graphique devenant trop évident, ses jeux risquent de paraître totalement dépassés. C'est pourquoi Namco développe son System 33 depuis plus de trois ans, mais le projet prend sans cesse du retard, car la politique du tout PlayStation limite sa marge de mouvement.

LES CURIOSITÉS DU SALON...

DJ BEATMANIA (Konami/ Automne 97). Très certainement l'un des jeux les plus amusants du moment. Deux personnes peuvent s'improviser DJ et s'affronter en réalisant leur propre remix.

PIN POINT SHOT (Namco/Automne 97)
Toujours dans sa logique "manège", Namco propose la première simulation de tir au pigeon ! Armés de fusils à pompe (pauvres pigeons !), 2 à 4 joueurs dégomment des cibles à 20 ou 40 mètres.

SHOCKER (Data East/Octobre 97) Toujours plus loin dans les sensations fortes, on vous propose cette fois de prendre place sur une chaise... électrique ! On tient 2 manches conducteurs et le courant passe. Pour rajouter du spectacle, une jauge indique l'intensité du courant, et de la fumée sort à un certain degré. A la fin, on vous remet un ticket indiquant le niveau du voltage auquel vous avez résisté.

Capcom : du soleil

JAMMA SHOW

Outre une montagne de suites, Capcom présentait un titre fort du nom de "Shiritsu Justice Gakuen". Un jeu de combat 3D particulièrement dynamique et impressionnant ! Le reste de sa production ne constituait qu'une suite de "data disks", impression renforcée par l'annonce de la sortie de Vampire Savior 2 et de Vampire Hunter 2...

Shiritsu Justice Gakuen

Capcom a bien négocié le virage de la 3D et le prouve à chaque salon. Ce titre original constitue certainement l'une de ses meilleures réalisations. Débutant dans le monde de la 3D, l'éditeur a bénéficié de l'aide d'Arika pour pénétrer un marché en pleine expansion. Loin de la stratégie de Sega dans ce domaine, Capcom a adopté la politique de Namco en développant sur une carte compatible Playstation qui permettra des conversions rapides. Shiritsu Justice Gakuen (SJG), un titre original dans le catalogue Capcom, reprend le système développé pour SF EX en y ajoutant une dimension X-Men vs Street Fighter ! Il est en effet possible de choisir deux personnages pour disputer un combat d'équipe d'anthologie ! On peut bien entendu y jouer en solo. La modélisation est aussi cubique que celle de Street EX à cause de la puissance limitée de la carte, mais l'action se déroule tout de même en 60 images par seconde. L'action met en scène le combat entre lycéens japonais aux prises avec une puissance maléfique. Le jeu inclut quinze personnages, répartis en groupes de trois, représentant cinq lycées. Le jeu recourt à un scénario multiple, avec plusieurs fins possibles. Sinon, le concept s'inspire sans vergogne de X-Men vs SF, avec de belles combinaisons de Combos et une interactivité poussée entre membres d'une même équipe. Les scènes sont très spectaculaires mais les décors, bien que fins, sont toujours en 2D. Bref, SJG est une bonne surprise (et un très sérieux concurrent pour Tekken 3), qui devrait faire l'effet d'une bombe sur Playstation. D'ici là, vous aurez l'occasion de vous éclater sur l'arcade !

Comme dans X-Men vs SF vous pourrez constituer une équipe de deux personnages.

Le jeu possède beaucoup de points communs avec Tekken 3

Ce Dragon Punch a mis le feu à votre adversaire !

Certains personnages portent des armes comme cette batte de base-ball.

CAPCOM

- Compatible System II
- Fin 97

dans la grisaille

L'éditeur était venu avec une foule de cosplayers ! Succès garanti !

Le village confirme que Capcom est encore largement axé sur la 2D.

Cette attaque arrière surprendra votre adversaire !

Les attaques aériennes sont possibles avec des effets de lumière intéressants.

On peut choisir d'attaquer ses deux adversaires en même temps !

Un double coup de poing met votre ennemi à terre !

Certains Combos collectifs offrent des scènes très dynamiques !

Pour certains coups très spéciaux, la caméra zoome.

Les deux combattants sont de force égale. Lequel gagnera ?

Capcom n'a pas oublié d'inclure des personnages féminins.

Le jeu possède de multiples fins suivant le scénario emprunté.

JAMMA SHOW

Street Fighter III 2nd Impact "Giant Attack"

Capcom renoue avec la mode des suites. En effet, derrière ce titre à rallonge se cache une nouvelle suite, composée elle-même de séquelles précédentes (SFIII et SF EX). Les personnages sont capables de nouveaux coups, et le système des Super Arts a été amélioré avec l'ajout d'un quatrième niveau de puissance issu de SF EX. La "Personnal Action" est une attaque spéciale actionnée en appuyant sur les Strong Punch et Kick en même temps. Chaque combattant possède la sienne. A noter deux nouveaux personnages, Hugo et Yurian. Néanmoins, cette évolution timide est déjà sûre d'attirer les fans de l'Archipel.

CAPCOM

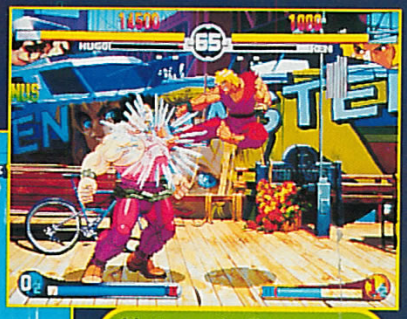
- CPS-3
- Fin 97

Hugo a comme un air de Final Fight, non ?

Yang se fait coller au sol méchamment.

Par moment, on a l'impression que SF veut imiter Vampire.

Les nouveautés n'apportent pas de grands bouleversements.



L'attaque de Ken est sans conséquence pour Hugo.

La phase des Combo est toujours un régal pour les yeux !

La saga SF tournerait-elle en rond ?

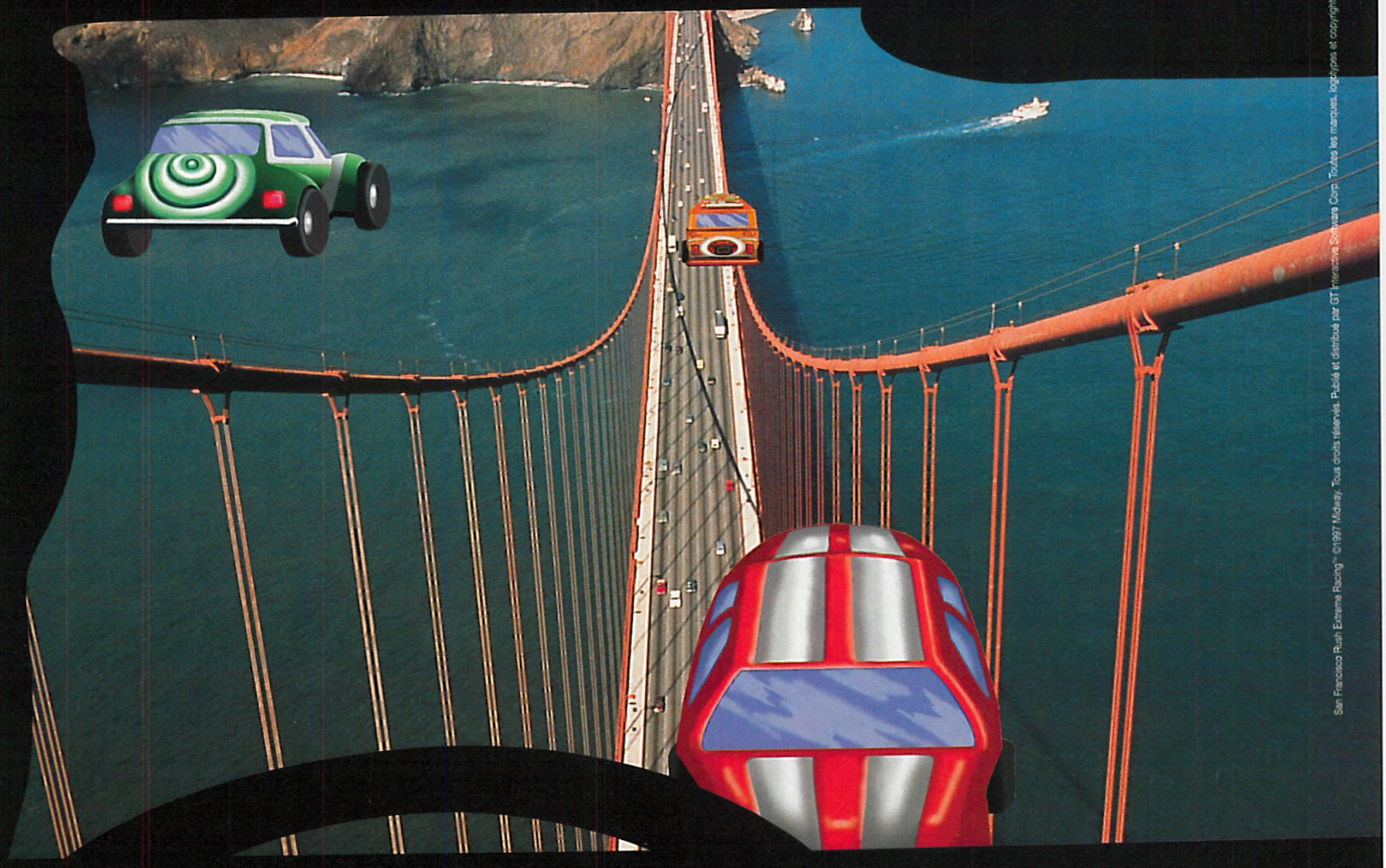
VAMPIRE SAVIOR 2 ET VAMPIRE HUNTER 2

Comprenne qui pourra. On pensait que Vampire Savior était le troisième volet de la série. Eh bien non ! Capcom passe à la vitesse supérieure dans sa logique de suites aux suites. Du coup, l'éditeur a annoncé le deuxième épisode pour chacun de ces deux titres. Ils n'étaient pas présentés au salon, mais devraient sortir à peu de chose près en même temps ! Du même coup l'ordre des épisodes dans la saga Vampire est bouleversé. Espérons que Capcom y comprend quelque chose, nous on y renonce !

CAPCOM

- CPS-3
- 1998

SAN FRANCISCO RUSH
EXTREME RACING



Vols de voitures à San Francisco, attachez vos ceintures !

8 voitures, 24 parcours
2 joueurs en écran splitté

GT INTERACTIVE

MIDWAY

3615 GT INTERACTIVE*
Ligne GT : 08 36 68 14 11*
Infos Astuces Cadeaux

M6M LA CHAINE MUSICALE

NINTENDO 64

MC2 ADVERTISING

*2,23 F/mn.

San Francisco Rush Extreme Racing™ ©1997 Midway. Tous droits réservés. Publié et distribué par GT Interactive Software Corp. Toutes les marques, logotypes et copyrights appartiennent à leurs sociétés respectives.

Namco : le réalis
en attendant la P

Vaincu sur le plan technologique par Sega, Namco laisse tomber la course à l'armement et se recentre sur son domaine premier, celui du manège. Pour l'instant, l'éditeur mise sur ses System 11 et 12, des cartes peu onéreuses. Hélas, ce prix de vente peu élevé s'accompagne d'une faiblesse technologique importante. Les limites des System 11 et 12, dictées par les contraintes de conversion sur Playstation, ne permettent plus d'offrir des jeux techniquement novateurs. Il ne reste qu'à attendre la Playstation 2...

Tout est fait pour vous procurer un maximum de sensations.

Vous aurez droit à des bonus divers durant la course comme celui-ci, basé sur le saut.

Les adversaires font aussi des erreurs, et c'est l'occasion d'un crash mémorable.

Fini le System 12. Namco a dû recycler son System 22 en System 23.

Par moment, on peut choisir sa route.

De fut certainement le meilleur jeu présenté par Namco. La borne se compose d'une mini motocross avec un système vibratoire. Au contraire de Motor Raid, les pieds touchent le sol. Cependant, on peut basculer la moto sur les côtés pour tourner. Les quatre circuits offrent un relief très accidenté pour un maximum de sensations. Le jeu propose deux modèles tirés du catalogue Yamaha et pas moins de quatre joueurs pourront s'affronter. Plusieurs vues sont aussi présentes. Durant la course, on trouve par moment des phases de bonus (vitesse, saut,...) et des embranchements. Malheureusement, le niveau visuel du jeu n'est pas à la hauteur du game-play. Motocross était prévu initialement sur la carte System 33 mais pour diverses raisons (comme l'abandon du Power VR...), il a fallu modifier le projet et transposer le tout sur une évolution du System 22 : le System 23.

NAMCO

- System 23
- Automne 97

ne économique
S 2...

JAMMA SHOW

Alors, on surveille l'avance de ses concurrents ? C'est de bonne guerre !

Rapid River est un divertissement qui demande du souffle !

RAPID RIVER

NAMCO

- System
- Automne 97

Dans sa logique de manège, Namco nous sort un titre novateur. La borne présente une double rame qu'on actionne frénétiquement pour diriger le bateau et contrôler la vitesse. Ensuite, la borne montée sur vérin hydraulique retransmet l'inclinaison de l'embarcation sur l'eau.
Le jeu inclut quatre courses avec, à chaque fois, des courants et des mouvements d'eau très tumultueux : sensations et réalisme garantis. Il est possible, par endroit, de choisir entre deux routes. Parfois, des dangers vous guettent et un T-rex qui vous poursuit, ça force l'allure !
Bref, un excellent défouloir accessible à tout le monde.

Attention aux rochers ! Il faut ramer dur pour slalomer au milieu !

Libero Grande

Namco n'avait plus pratiqué le football depuis un moment mais il y revient. Entièrement en 3D, Libero Grande profite de la mode actuelle qui précède la prochaine Coupe du monde. On a le choix entre 32 équipes pour autant de pays. Le mode 2 joueurs permet des parties en duel ou en coopération. Les commandes gèrent un espace à 360 degrés. En poussant vers le haut, on court. Pour tourner, il suffit d'incliner le joystick vers la gauche ou vers la droite. On a aussi trois boutons : tacle, passe, tir. Suivant la situation, d'autres actions sont gérées automatiquement par l'ordinateur. Un bon titre en perspective, mais qui devra affronter un certain Virtua Striker 2...

Namco a utilisé son System 12. Attendez-vous à une version sur PSX.

NAMCO

- System 12
- Automne 97

Ehrgeiz

SQUARE DreamFactory

Le premier titre de Square en arcade sera un jeu de combat dérivé de Tobal. Programmé par la Dream Factory, Ehrgeiz offre un game-play difficile à maîtriser dès le début. Il gère complètement l'espace 3D avec le joystick qui s'improvise analogique pour l'occasion. On peut pousser des éléments sur le ring ou monter dessus. Un bouton permet des attaques spéciales, type "boule de feu", dont certaines suivent l'adversaire où qu'il aille.
A remarquer : la difficulté qu'il y a à effectuer des sauts à cause du type de contrôle du personnage choisi par la Dream Factory. Pour l'instant, le jeu n'en est qu'à 10 % de son développement, donc, d'ici l'aboutissement, tout peu encore changer. Cependant, Square a réussi à offrir un game-play novateur. Reste à savoir si le public suivra. Petit rappel : en devenant éditeur tiers sur System 12, la Dream Factory, par le biais de sa société mère Square, revient au bercail. En effet, cette équipe de développement, responsable de la série Tobal, est composée d'anciens de chez Sega (Virtua Fighter, Daytona USA) mais aussi de chez Namco (Tekken, Soul Edge).

SQUARE

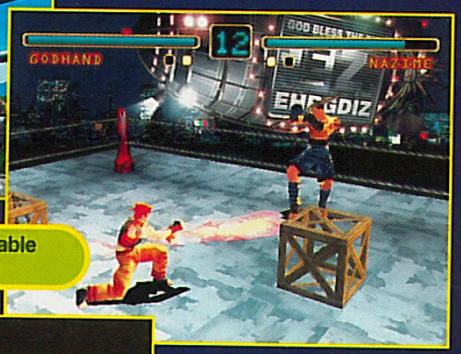
- System 12
- Fin 97

Vue proche...

... et éloignée.

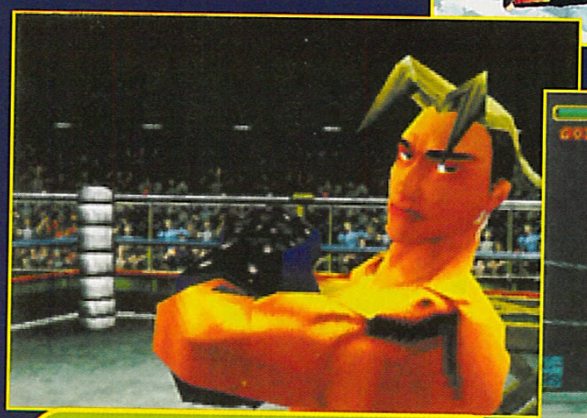
Boule de feu !

Quel plaisir d'effectuer un super coup pour achever l'adversaire à terre !



On se croirait dans un véritable Street Fighter, non ?

Ehrgeiz rappelle beaucoup Fighting Vipers dans son principe, la gestion de l'espace 3D en plus.

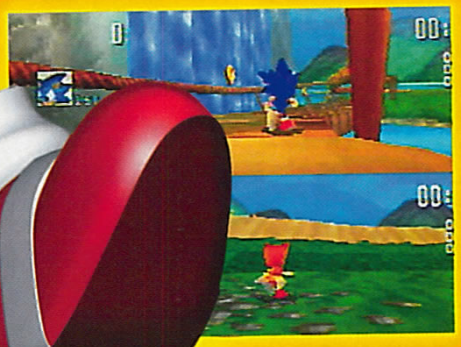

Le System 12 est bon marché mais ne permet pas des jeux à la VF3.

Chocobo de Battle sera le prochain titre de Square sur System 12

Durant le combat, on peut s'aider des éléments du décor, comme ces caisses.

SONIC R

Avec SONIC R ! Il y a de la Révolution dans l'"R"...



L'ARRIVÉE RÉVOLUTIONNAIRE DE SONIC R ENTIÈREMENT EN 3D TEMPS RÉEL SUR SATURN VA FAIRE EXPLOSER LES CHRONOS !

Sonic est incontestablement le plus rapide mais quatre autres personnages ont également leur chance dans cette course : Tails peut voler, Knuckles escalader les murs, Amy aller sur l'eau et l'ignoble Dr. Robotnik tirer des missiles à tête chercheuse. Les circuits en 3D vous dépayseront : îles paradisiaques avec de dangereux cours d'eau, villes aux virages très serrés, ruines de temples égyptiens aux labyrinthes complexes, usines avec d'impressionnantes montées et descentes. Plusieurs modes de jeu pimenteront l'action : Grand prix, meilleur temps au tour, mode deux joueurs, mode touche touche, circuits en marche arrière, collecte de ballons, course Fantôme.

SEGA SATURN™

ON N'EST PAS SUR LA MEME PLANETE.

ASTUCES INFOS & CADEAUX
LA LIGNE SEGA
08 36 68 01 10*
LE MINITEL 3615 SEGA**

SITE WEB :
http://www.sega-europe.com

(*2,23 Frs/min - **1,29 Frs/min.) - BAM

Sega : le Model 3, rien que le

Sonic accentue la pression avec son Model 3, et on compte les victimes. La différence technique entre Sega et ses concurrents est désormais plus que flagrante.

La plupart des nouveaux jeux Sega présentés tournaient sur la carte Model 3. L'éditeur espère ainsi rentabiliser son monstre qui reste pour le moment assez cher. Le Model 3 ne se vend pas autant que le Model 2, le plus grand succès commercial de l'éditeur en arcade pour le moment (le Model 3 coûte deux fois plus cher qu'un Model 2). Seule une plus grosse production permettrait de baisser les coûts.

Le jeu le plus impressionnant est le nouveau Virtual On. Malheureusement, Sega impose un embargo sur les photos. Snif ! Par ailleurs, on trouvait une foule d'évolutions de jeux déjà installés en salle d'arcade. Voici en tout cas un catalogue de titres qui intéressera certainement la future Saturn 2.

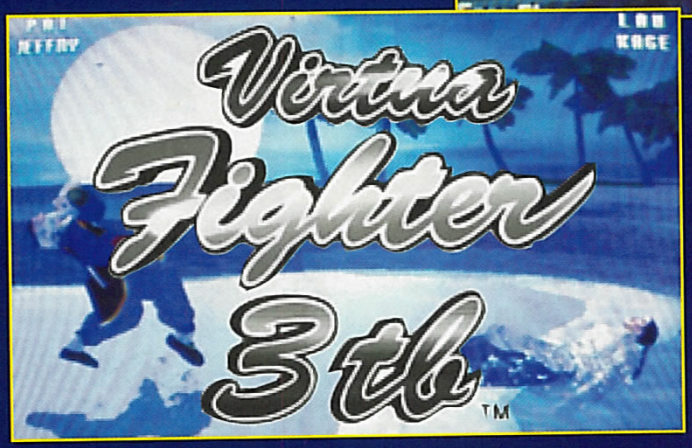
UNE NOUVELLE GÉNÉRATION DE MODEL 3 !

Le prix de revient de la carte baisse et Sega va incorporer une carte M-JPEG à son monstre afin de pouvoir inclure des films en images de synthèse (en guise d'introduction) ou de les plaquer carrément sur des faces de polygones ! Cette révolution dans l'arcade serait utilisée dans les prochains titres Model 3, dès 1998 !

JAMMA SHOW

Model 3 !

Shun a vu ses forces décuplées par l'alcool. Tu le crois, ça ?



En attendant de développer un éventuel VF4, l'AM2 nous livre une évolution de son fameux VF3 : VF3 tb, nom de code VF 3.3. Pas mal de modifications au programme, corrigeant la balance entre les combattants et apportant du coup un bien meilleur game-play. La plus surprenante est très certainement la possibilité de jouer à 3 contre 3 comme dans King of Fighters (SNK), d'où le sous-titre "tb" pour "Team Battle". Sans nouveaux personnages, chaque stage propose une combinaison différente de trois adversaires. On peut prendre trois fois le même combattant dans son équipe (deux à cinq persos suivant la configuration de la borne). Les stages du métro et de la tour ont été élargis 1,69 fois. En appuyant sur le quatrième bouton lors des replays, on voit l'action au ralenti. Jeffrey a de nouveaux coups de poings très destructeurs, Shun acquiert une puissance phénoménale en picolant, le sumotori effectue des sauts et on peut configurer sa partie en choisissant le moment de la journée pour un combat nocturne ou au couché du soleil ! VF3 tb comporterait même une vue à partir des yeux de son personnage.

SEGA AM2

- Model 3
- Fin septembre

Scud Race Plus

Quoi de neuf, dans cette nouvelle mouture ? Eh bien, à la sélection des voitures, appuyez sur Start (maintenez la pression) et choisissez l'une des quatre voitures en accélérant. Vous avez accès alors à des bolides et un circuit inédits ! On peut prendre des jouets, comme le bus, la voiture-fusée et le char, mais aussi... un chat ! Le circuit supplémentaire n'est autre que l'intérieur d'une maison ! Durant la course, on a droit à des mini-jeux, comme une partie de bowling. Le char peut tirer des obus ! Il y a aussi un mode Miroir. Enfin, le jeu intègre un nouveau film en images de synthèse qui met en scène Jacky Briant. Si foncer à 300 km/h dans la cuisine à bord d'un jouet, en évitant les mille et un obstacles vous dit, Scud Race Plus fera votre bonheur !

Le char tire des obus sur les adversaires !

Vous pouvez incarner un chat !

Les membres de l'équipe de développement ont pris place dans le bus.

SEGA AM2

- Model 3
- Automne

SEGA

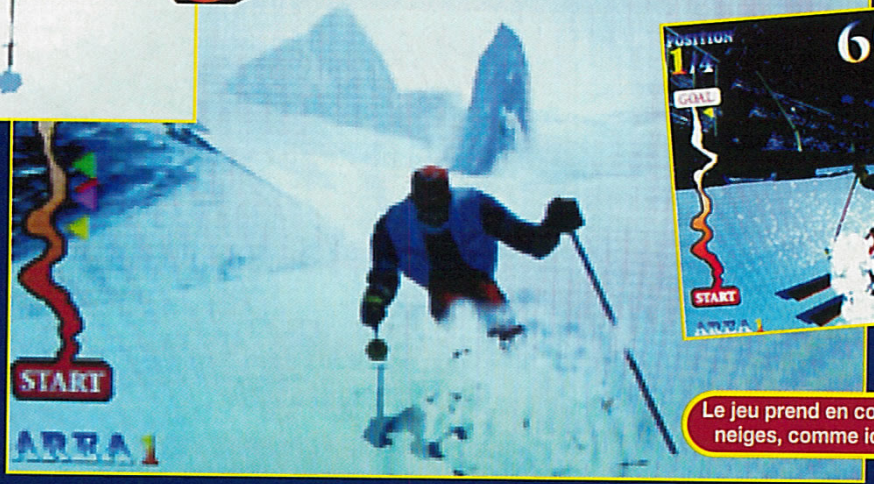
SKI CHAMP

SEGA AM1

- Model 3
- Automne

Une telle piste de ski en 3D, à descendre en temps réel !

L'hiver approche et Sega remet le couvert dans le domaine des jeux de glisse. Réalisé sur le Model 3, le jeu nous livre un spectacle jamais vu !
Si le principe n'a pas changé (le ski restant le ski), la qualité graphique est inédite. Seul ou à quatre compétiteurs, on prend toujours autant de plaisir à slalomer sur les trois pistes proposées.



Le jeu prend en compte différentes neiges, comme ici la poudreuse.

Il existe aussi des courses de nuit ! Attention aux arbres !

Winter Heat

SEGA SPORTS

Après le succès de Décathlète, l'AM3 présente la version Jeux olympiques d'hiver. Le principe reste le même, mais les sensations changent du tout au tout, comme les disciplines (huit au total) ! Si Décathlète s'inspirait des JO d'été d'Atlanta, ce Winter Heat se réfère aux prochains Jeux de Nagano (Japon). L'Archipel se prépare à vivre une véritable fièvre olympique, et Sega, roi de l'arcade, se doit de réussir la sortie de son jeu. Le concept n'a pas trop bougé : seul ou à deux, on doit toujours appuyer comme un forcené sur le bouton d'action, en appliquant un bon rythme tout de même, afin de stimuler l'athlète à l'écran.

Il faut pousser fort pour lancer le bobsleigh.

La descente sera l'épreuve reine de ces Jeux olympiques.

Ce pauvre Li Huang est loin du record du monde.

SEGA AM3

- ST-V arcade
- Automne

extreme G™

POUR CEUX QUI ONT DES GOUILLES

Jouable jusqu'à 4 simultanément.

12 circuits différents.

Vitesse pure et combats sauvages.

*2,23 Frs./mn.

CREATOR

NINTENDO64

Trucs et Astuces au 3615 ACCLAIM* ou au 08 36 68 10 25*

Acclaim

Extreme G™ & ©1997 Acclaim Entertainment, INC. All rights reserved.All characters herein and the distinct likenesses thereof trademarks of Acclaim Entertainment, INC. Acclaim is a registered trademark of Acclaim Entertainment, INC. NINTENDO 64 and the 3D «N» LOGO are trademarks of NINTENDO of America INC. © 1997 NINTENDO of America INC.

Motor Raid

L'AM2 aime beaucoup Akira et nous le prouve avec ce titre qui propose de distribuer des coups à la volée, en fonçant à fond les bananes sur des pistes vallonnées. Dans ce jeu de motos au principe de course classique, il faut éliminer ses adversaires avec ses poings, ses pieds, mais aussi à l'arme blanche ! Chaque pilote (quatre en tout) maîtrise une arme (faux, sabre, bâton...). La borne , qui est une reprise directe de celle de Manx TT, comporte deux boutons pour administrer les coups (poings ou pieds), l'arme se substituant parfois au poing. En accumulant les points, vous accédez à une option Turbo qui vous fera filer à plus de 400 km/h ! Un radar en bas de l'écran vous informe en permanence de la position de vos poursuivants les plus proches. Le jeu contient cinq circuits, et quatre personnes pourront prendre part à la compétition.
Le Model 2 livre ici un spectacle qu'on ne croyait possible que venant de son grand frère, le Model 3.

Le design des motos n'est pas sans rappeler celui du manga "Akira".

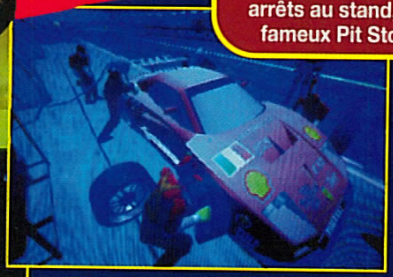
Les différentes vues disponibles à tout instant permettent d'apprécier au mieux les virages du circuit.

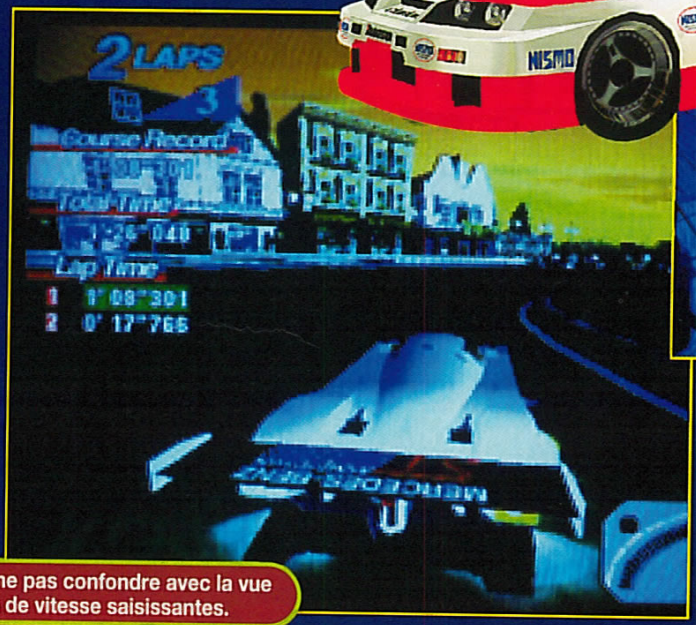
SEGA AM2
- Model 2A
- Automne

Le Mans 24

Proposant un système original de championnat, dans lequel un joueur peut intégrer à tout moment une partie déjà en cours, la version présentée dévoilait un circuit, très convainquant, se déroulant en plein Paris. C'est le deuxième jeu de voitures en 3D sur Model 3 et Sega se doit de le soigner. Pour une fois qu'un patrimoine français est si bien mis en valeur, on ne va pas cracher dessus. A noter que le jeu simule toute une journée en l'espace de quelques minutes et offre ainsi des conditions de conduite très complètes (jour, nuit, brouillard...).

Une course qui se déroule sur 24 heures nécessite bien évidemment des arrêts au stand, les fameux Pit Stop.





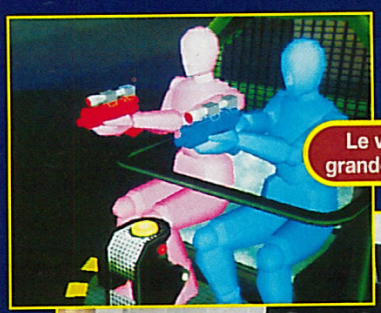
La vue de l'intérieur de la voiture, à ne pas confondre avec la vue subjective, offre des sensations de vitesse saisissantes.

SEGA AM3
- Model 3
- Automne

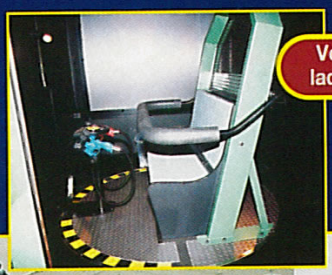
Jurassic Park "The Lost World" Special

Après une première version extraordinaire qui fait actuellement un tabac, l'AM3 nous offre une version ultime réservée aux parcs d'attractions. Graaooo ! Cette fois, Sega nous propose une version fidèle aux temps forts de "Jurassic Park 2" avec un environnement inédit !

La borne déjà est d'une taille gigantesque ! Borne ? Pas vraiment, disons plutôt une sorte de manège. On entre dans une petite salle fermée, isolée de l'extérieur et plongée dans le noir. Deux personnes prennent place sur une banquette avec une barre de sécurité qui se place sur les jambes pour les empêcher de tomber (comme dans les montagnes russes). Elles saisissent une arme équipée d'un faisceau infrarouge et, en avant, le spectacle ! Les murs de la salle sont constitués d'écrans du jeu d'une taille de 80 pouces (environ 2 mètres) et le siège tourne en fonction du déroulement du jeu ! Le son est toujours aussi dément et les vibrations procurent un maximum de sensations ! L'AM3 a ajouté un système Dolby Surround AC-3 Digital, comme au cinéma ! La très grande classe ! Un système de soufflerie simule le vent et, surtout, la vitesse à bord de votre 4x4 Mercedes ! Rassurez-vous, Sega n'a pas été jusqu'à simuler l'haleine du T-rex (pas encore). La partie dure une dizaine de minutes et on en sort le souffle coupé ! Sega prévoit de placer d'abord sa borne dans toutes ses salles ainsi que dans tous les parcs d'attractions de l'Archipel, puis d'investir les Etats-Unis et l'Europe. Disney Land devrait aussi en bénéficier, suivant l'accord qui lie Sonic et Picsou.



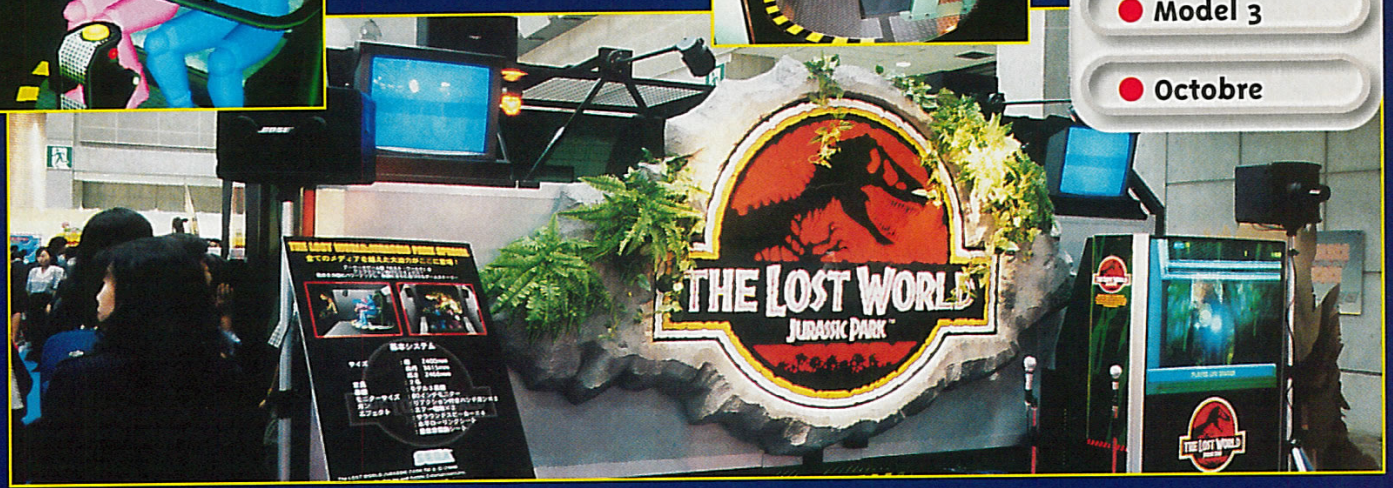
Le viseur infrarouge vous sera d'une grande utilité pour abattre les monstres !



Voici la banquette sur laquelle vous frémirez !

SEGA AM3

- Model 3
- Octobre



JAMMA SHOW

Taito : TaitoWolf, un System 12 Killer ?

Taito fait partie des éditeurs (Midway, Atari, ...) qui ont décidé de suivre Sega, à leur niveau. La carte TaitoWolf basée sur la technologie 3D/fx semble convaincre et vise le marché de Namco, explosant au passage SNK, Atari et Midway. Le premier jeu est la suite de Psychic Force. Le renouveau de Taito est en cours !

TaitoWolf ? Késako ?

La TaitoWolf n'est autre qu'un "ordinateur" ! En effet, la carte est basée sur une carte mère de PC avec des ajouts propres à faire tourner des jeux d'arcade. La partie 3D est composée de 3 sets 3D/fx pour délivrer une puissance d'un million de polygones (mappés ?) par seconde. Taito est conscient de ne pas pouvoir faire jeu égal avec Sega, aussi a-t-il choisi de s'attaquer au créneau des cartes bon marché, le domaine réservé de Namco. Libre de toute contrainte, au contraire de Namco qui doit être compatible avec la PlayStation, l'éditeur, a opté pour un aspect visuel de bonne facture. Le premier jeu n'est autre que Psychic Force 2012.

Le faible coût de la carte, avec une bonne qualité technique, place Taito devant Namco et SNK. Attendons tout de même la version finale pour juger définitivement de la bête, mais au regard de la démo de Psychic Force 2012, l'avenir de Taito dans le domaine de la 3D semble radieux. A suivre de très près, donc !

Interdit de toucher ! Le jeu n'était pas encore jouable pour cause de débugage !

L'OUVRE-BOITES

CPU : 64 bits Risc.
Architecture : PC.
Fonctions 3D : Z Buffer, MipMap, correction de perspective, Gouraud Shading.
1 million de polygones par seconde.
45 millions de pixels par seconde.
Définition : 512 x 240 (15 k) jusqu'à 640 x 480 (31 k).
Interface : Jamma.

Psychic Force 2012

Premier jeu annoncé et présenté sur la TaitoWolf, Psychic Force 2012 n'était pas encore jouable mais augurait déjà de performances intéressantes.
Le jeu a conservé son système de combat original dans cette sorte de cube invisible qui fait office d'aire de combat. Les décors sont en 3D et une multitude d'effets spéciaux superbes viennent égailler les combats.

Les décors sont entièrement en 3D d'une haute résolution.

Pour le moment, seuls sept personnages étaient disponibles.

Les boucliers permettent d'effectuer des contres dévastateurs.

TAITO

- TAITOWOLF
- 1998

ON A TUE VOTRE SŒUR,
VOUS ETES ENGAGE
DANS LA G-POLICE,
VOUS PILOTEZ
UN HELICOPTERE.
POUR VOUS PROTEGER,
VOTRE MEILLEUR AMI
A PERDU LA VIE.
MAINTENANT VOUS ETES
SEUL. ET LA,
JE CROIS BIEN QU'ON
VOUS TIRE DESSUS.

JAMMA SHOW

Midway : évoluer ou disparaître

MK4 se met à la 3D pour pouvoir survivre dans un genre particulièrement compétitif.

Si Atari avait fait le voyage à l'AOU'97, Midway était, lui, présent au Jamma Show. L'Américain faisait bande à part, hors du village SNK, qui le distribue au Japon, en présentant sa propre carte 3D basée sur la technologie 3D/fx et, surtout, son Mortal Kombat 4.

Mortal Kombat 4

Midway avait choisi le Jamma Show pour présenter son Mortal Kombat 4. Entièrement en 3D, le jeu n'était pas encore fini et ne comportait que trois coups par personnage. Si le résultat était loin d'un VF3, il surprenait pas mal de personnes par ses effets 3D saisissants. Notamment lorsque Liu Keng donne des coups de pied répétés en vol, le jeu effectue une superbe rotation dans les airs! La vue change suivant la situation et effectue des zooms quand les personnages sont trop éloignés. Les décors apparaissent sous la forme d'une pièce fermée et les murs sont mappés, avec par moments des effets de lumière de bonne facture. En tout, on devrait disposer de 16 personnages, dont certains sont des nouveaux venus. Midway a revu l'équilibre entre les différents combattants (trop d'entre eux présentaient un game-play similaire). Si les précédents épisodes tournaient en rond, cette quatrième mouture se met à la 3D avec pour le moment un bon potentiel. Affaire à suivre, espérons que le titre tiendra ses promesses.

On aura au moins 16 personnages dont 3 secrets...

La phase adorée des fans de MK : la mise à mort !

MIDWAY
- NC
- FIN 1997

Off Road Challenge

Course de 4x4 en 3D, Off Road Challenge exploitait, tout comme MK4, la nouvelle carte 3D à base d'un double set 3D/fx. Visuellement, le jeu bénéficie d'une 3D assez fine. Manquent pour le moment les effets spéciaux pour vous plonger dans l'ambiance de la course. Le game-play aussi était un peu poussif, mais la version présentée n'était pas encore optimisée. Il semble qu'Atari et son San Francisco Rush ait montré la voie : les jeux 3D/fx peuvent s'attaquer à un créneau pour le moment occupée par Namco (avec ses cartes System 11 et 12), grâce à un rendu graphique supérieur. Gageons que Taito et les éditeurs américains sauront en tirer partie.

MIDWAY
- NC
- FIN 1997

Fini Cruising USA, Midway se lance dans la vraie 3D, très détaillée et fine.

Le jeu propose 6 circuits à travers les Etats-Unis, très orientés rallye.

TBWA

G-POLICE. UN JEU CRIANT DE VÉRITÉ.

PSYGNOSIS

POWERLINE 08 36 68 22 02*

L'ACTUALITÉ DE LA PLAYSTATION 24H/24 ET LES CONSEILS DE SPÉCIALISTES EN DIRECT (2,23 F/MIN).

3615 PlayStation

PlayStation

JAMMA SHOW

Konami : oui,

On attendait l'affrontement Sega vs Konami, Model 3 vs Cobra... Malheureusement, il n'a pas eu lieu. On annonçait un monstre... En fait, le Model 3 peut dormir tranquille.

Fighting Wu-Shu

La version finale propose 8 personnages de base.

Pas de Ring Out, mais des murs, comme dans Fighting Vipers.

Fighting Wu-Shu est le premier jeu sur Cobra. Malheureusement, la version présentée n'a pas convaincu. Graphiquement, c'est assez beau, mais le mapping très fin a été abondamment utilisé pour camoufler la simplicité de la modélisation des décors, assez vides par ailleurs. De plus, l'animation des personnages est loin d'être fluide et les commandes sont mal pensées, l'esquive et le saut exploitant la même direction de levier (haut). Autrement, on note des bons points, comme la capacité du jeu d'assimiler au fil des coups votre niveau technique et de s'adapter en fonction. Vous pourrez vous battre sous la neige, la pluie, de jour comme de nuit. Mais cela ne semble pas affecter le game-play.

KONAMI
- COBRA
- AUTOMNE

Solar Assault

Les décors sont entièrement en 3D et s'inspirent de la saga.

Après une première version impressionnante, Konami nous sort une version remixée tout aussi belle. Gradius 3D est, avec Ray Storm, l'application parfaite de la 3D au shoot'em up. L'action est ininterrompue et les ennemis sont nombreux et coriaces ! Les effets spéciaux sont superbes et les angles de vue donnent, par moments, le tournis. Quelques séquences cinématiques relient les moments forts du jeu et entretiennent la légende de la saga. Les commandes se font à l'aide d'un joystick et on doit piloter un appareil vu de l'arrière. A noter que le jeu ne pourra vraisemblablement intégrer qu'un seul joueur... Dommage.

Solar Assault révolutionne la série des Gradius.

KONAMI
- COBRA
- AUTOMNE

mais...

Racing Jam SDX

Break : Admirez donc cette superbe boîte de vitesse et son frein à main réaliste !

Konami a concentré l'essence même du sport automobile dans la borne.

La course risque fort de tourner à l'empoignade permanente !

Le volant et le pédalier contribuent au réalisme.

Divertainement le jeu le plus impressionnant de la Cobra, Racing Jam SDX a brillé par son absence. Il offre un écran panoramique 16/9e de 50 pouces. Le jeu coûtera cher : pas moins de 2,6 millions de yens environ (120 000 F), plus du double d'un VF3 ! Cependant, en l'absence de la Cobra, Konami était venu avec une version du jeu sur sa carte Hornet (Hang Pilot) pour faire une démonstration du gameplay. On a pu ainsi tester 30 % du jeu sur huit bornes reliées. Les sensations sont bonnes, malgré la relative faiblesse de la Hornet. La conduite et le comportement du véhicule sont réalistes. La borne intègre un frein à main pour des dérapages serrés. A noter la boîte 5 vitesses plus la marche arrière et un mode semi-automatique (absence de frein à main). Quant aux circuits, ils n'ont rien d'originaux ! Ils sont divisés en trois catégories de difficulté, sous-divisées en plusieurs configurations de circuit. Ce qui donne huit courses en tout. Et on peut configurer chaque éléments de son bolide (18 voitures parmi les meilleures GT japonaises). Les huit bornes reliées promettent des courses de folie.

KONAMI

- COBRA
- AUTOMNE

PAS UNE, MAIS DES COBRA !

La carte Cobra possède plusieurs niveaux de puissance suivant les besoins du jeu. Ainsi, Fighting Wu-Shu affiche 1 million de polygones par seconde alors que Racing Jam SDX monte jusqu'à 2 millions. Cela justifie la différence de prix : respectivement 1,48 million yens contre 2,6 millions yens. Un doute subsiste toutefois en ce qui concerne Racing Jam SDX. Pourquoi effectuer deux développements en parallèle (Cobra et Hornet) ?

La Skyline de Nissan est la GT la plus vendue dans l'Archipel.

Dual Heroes

Pour le moment, la Nintendo 64 n'a pas de jeux de combat 3D japonais, et on ne peut pas dire que les titres américains crèvent l'écran. Mais bonne nouvelle : les éditeurs nippons fourbissent leurs armes et visent la place vacante.

NINTENDO 64

● **Hudson/Fin 1997**

Dual Heroes présente une esthétique très "super heroes", à la limite de la parodie. Le jeu gère l'espace 3D avec la possibilité d'esquiver les attaques en fuyant sur les côtés. Les stages sont très originaux, avec des configurations très diverses qui mêlent les murs de Fighting Vipers au système classique des Ring Out. Chaque niveau possède son thème, avec une difficulté principale (champ électrique, eau, vide au milieu de l'aire de combat...). Bien sûr, une bonne maîtrise des éléments du décor vous vaudra la victoire.

Le point fort du jeu réside dans l'intelligence artificielle : le "Virtual Gamer". Celui-ci a été conçu de manière fort ingénieuse. Le jeu intègre pour chaque personnage 8 styles de combat différents. Auparavant, les jeux de combat 3D étaient faciles à terminer, car, dans la plupart des cas, on pouvait défaire tous les combattants en appliquant une même tactique ou un seul coup (si ! si !). Cette fois, laissez tomber ! Le jeu va choisir le style à vous opposer et, bien sûr, le combat change du tout au tout d'un partie à l'autre, même si l'adversaire est le même graphiquement. Le prochain Shoshinkai devrait nous présenter une version très avancée. On pourra dès lors juger du game-play. En attendant, jetez donc un coup d'œil aux photos.

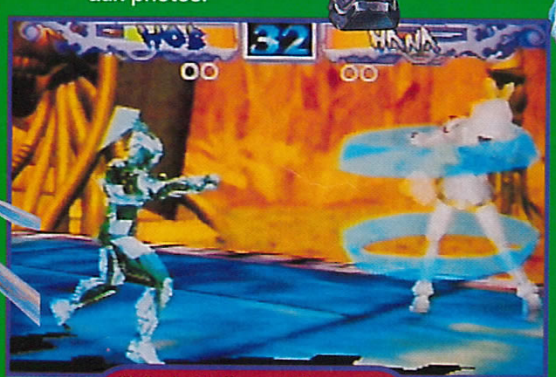
Il semblerait que certaines commandes s'affichent à l'écran durant le combat.

Les prises au corps à corps s'annoncent assez originales.

Hana se transforme en vrai T-2000 lors de son attaque spéciale basée sur les fleurs.

La chiropraxie est de mise avec un déplacement de vertèbres !

Les effets spéciaux sont supposés exploiter les capacités de la machine dans ce domaine.



Hob vient d'immobiliser son adversaire et s'apprête à déchaîner un Combo.

Chaque personnage repose sur un thème (le feu, l'eau, les fleurs...)

BRAVO AIR RACE

Réservé aux têtes brulées

10 avions différents

Courses en 3D

Pour en finir avec la route

Une réalisation très impressionnante "Console+"

Distribution exclusive ECUDIS

PlayStation™

THQ INC

www.thq.com

©1997 XING/THQ, Inc. PlayStation and the PlayStation logos are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Nectaris

Nectaris figure parmi les simulations les plus célèbres de la Nec PC Engine. Le voici qui nous revient sur Playstation.

L'esthétique change mais l'austérité de son aîné n'est pas reniée.

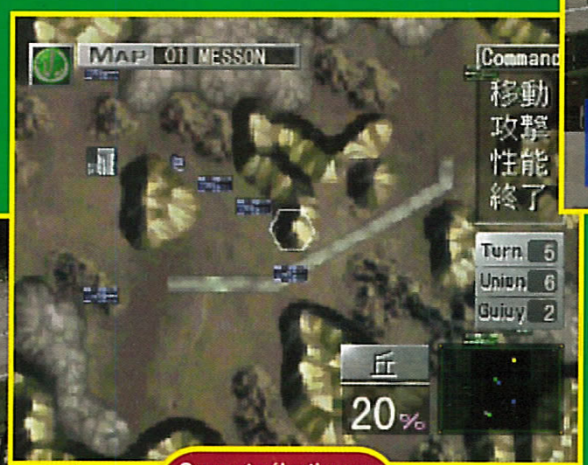
La mode est au jeu de simulation et Hudson à son tour entre dans la danse. Les grands noms d'autrefois refont leur apparition après une cure de jouvence.
Si le scénario est le même, la version Playstation propose de nouveaux horizons. On est au XXIe siècle, et les hommes ont colonisé la Lune. En 2089, l'empire de Gaichi investit le satellite d'où il commence à bombarder la Terre. Afin de remédier à cette situation dramatique, une unité du nom de MOA, située dans la base de Nectaris, va devoir défaire l'empire.
En plus du mode de jeu normal, Nectaris possède un mode Construction. Dans ce dernier, on pourra disposer ses unités sur la carte à sa convenance et même les choisir suivant ses préférences stratégiques. Le tout pourra être sauvegardé sur la carte mémoire.
Ces cartes sont toutes issues de la version PC Engine et ont été remixées. On en compte pas moins de quarante... Avis aux amateurs.

On aurait bien aimé plus d'innovation. Dommage...

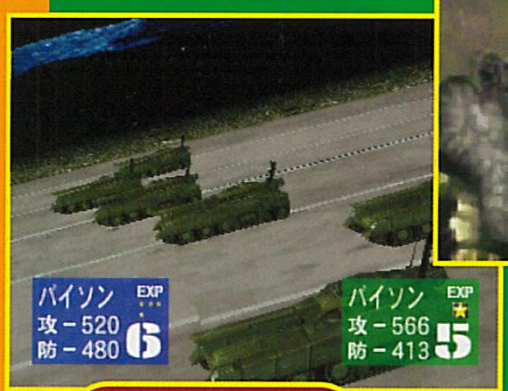
PLAYSTATION

● Hudson/Fin 97

Les batailles se font en 3D et la balistique est de mise.



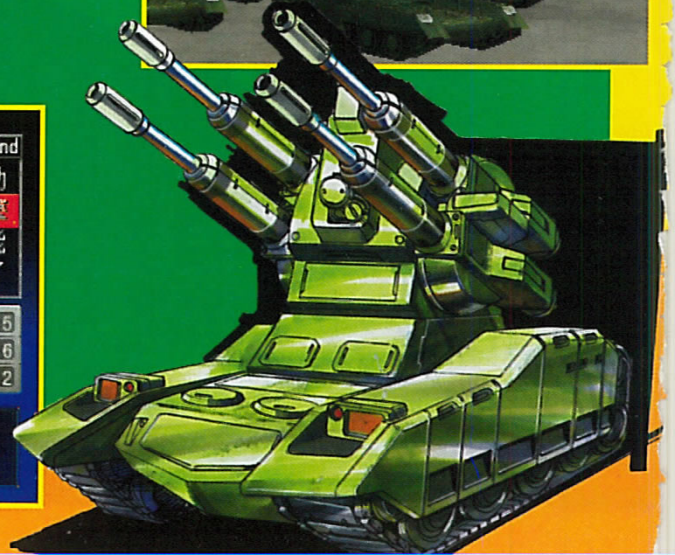
On peut sélectionner plusieurs angles de caméra pour un effet 2D ou 3D au choix.



La version Playstation enfonce, heureusement, celle de feue la PC Engine.

L'efficacité des unités varie suivant le type de terrain.

Nectaris renaît de ses cendres et profite de l'engouement actuel pour les simulations.



La simulation officielle de F1 sur N64

F1 POLE POSITION 64

Frissons garantis : jeu officiel de la FIA, le dernier né de la série F1 Pole Position fera vrombir votre N64 sur les 16 circuits du championnat du monde. Défiez les meilleurs pilotes et vivez l'excitation des Grands Prix en 3D avec des sons à couper le souffle !

Toute la F1 en direct avec la simulation la plus réaliste jamais vue sur console : réglages mécaniques, liaisons avec le stand, intempéries, et une finesse de pilotage jamais vue grâce au Controller™ analogique... Garanti 100% adrénaline!

FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

NINTENDO 64

Ubi Soft ENTERTAINMENT

© 1997 Ubi Soft Entertainment • Hotline 08 36 68 46 32 (2.23 f/mn)

Lors de l'exploration des donjons, beaucoup de pièges vous guetteront !

L'effet de l'eau est fantastique. N'oubliez pas de fouiller les tombes.

Grandia

Très certainement le plus beau jeu jamais vu sur Saturn, Grandia est souvent présenté comme le Final Fantasy VII "killer". Alors qu'il développe depuis trois ans son titre, Game Arts a accordé à Consoles+ les faveurs d'un pré-test.

Les décors sont le plus souvent splendides et la 3D est des plus stables !

Retenant la leçon du FFVII de Square, Game Arts a concocté un titre censé hisser la Saturn au niveau de la Playstation dans le monde du RPG. A la différence du jeu de Square, Grandia est entièrement en 3D mappée, alors que FFVII était une sorte de Bio Hazard avec un superbe plan 2D sur lequel des polygones bougeaient. Cette fois, il est possible de faire tourner les décors sans ralentissement. Au contraire de Final Fantasy Tactics, où on ne peut changer la vue que suivant quatre directions, Grandia propose une rotation libre. Si vous êtes trop près (ou loin) d'un élément, le jeu effectue un zoom. Seuls certains lieux (un peu rares) offrent la possibilité d'avoir une vue d'ensemble du paysage. Ce qui se révèle bien utile par moments ! Enfin, Game Arts repousse une nouvelle fois les limites de la machine en offrant des effets jusque-là peu courants sur Saturn (comme la transparence de l'eau...). Le jeu recourt au grand spectacle avec des séquences en images de synthèse superbes et une bande sonore excellente. Cette dernière est l'œuvre du Studio Lucas ("Star Wars"), n'oublions pas que Sega est lié à la Dreamworks (avec Sega Gameworks).

Le jeu se décompose en deux phases. La première se déroule dans les villes. Vous devrez accomplir des missions ou rechercher des informations. Vous pouvez même pénétrer dans chaque bâtiment. Les décors sont très détaillés et offrent une grande interactivité avec les personnages. La deuxième se situe dans

L'entrée du temple est bien gardée avec ces trois guerrières.

Les gens s'affairent et donnent une véritable vie aux villes et villages du jeu.

SATURN

● Game Arts/Décembre

Cette salle ne dit vraiment rien qui vaille... Les statues n'auraient-elles pas bougé ?

L'armée effectue des fouilles dans les vieilles ruines de la ville...

les donjons avec une interface rappelant Zelda. Là aussi, tout est en 3D et on voit ses ennemis. Il est donc possible de les éviter, mais ces derniers vous attaqueront s'ils vous voient. Il est conseillé de fouiller un peu partout, car nombre de mécanismes et de bonus plus ou moins heureux sont cachés. En plus de ces deux thèmes, Grandia renferme une série de petits jeux et de phases d'action, toujours en 3D. Les contrées visitées sont très diversifiées et le scénario promet une multitude de rebondissements. Game Arts attache un soin tout particulier à ce titre dans lequel l'éditeur a placé beaucoup d'espoir. Le retard de Gun Griffon 2 s'explique d'ailleurs par l'affectation d'un maximum de personnes sur le RPG vedette de la maison. Si techniquement le jeu est, selon nombre d'observateurs japonais, supérieur à son adversaire de Square, reste à voir si l'aventure sera assez longue. Ce sera le point qui départagera les deux titres : Grandia ou FFVII ?

Les énigmes sont dissimulées partout ! A vous de réfléchir !

Il est possible de faire tourner les décors à tout moment sans aucun ralentissement !

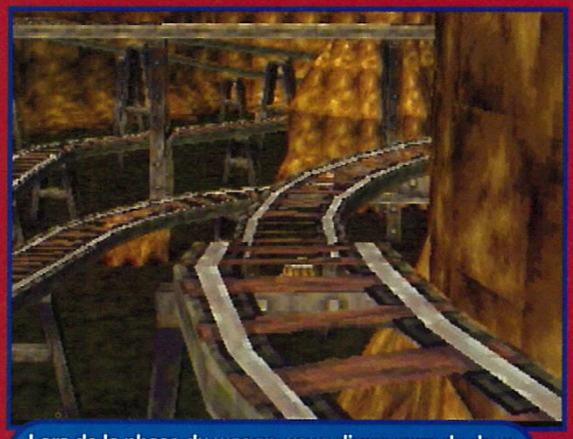
Tous les éléments des décors sont en 3D temps réel !

Fi des RPG austères et ternes ! Grandia propose une multitude de phases dynamiques.

Le porche sur la droite s'effondre en bouchant le passage. Il faut trouver un autre chemin !

Un drakkar mystérieux s'approche de votre bateau. Glups !

La fête a, semble-t-il, dégénéré... Laissez tomber la Kro !



Lors de la phase du wagon, vous disposerez de deux vues comme dans une course automobile en 3D.

Astucieux, ce passage par le toit. Faites tout de même attention aux menaces qui vous guettent !

Une boussole en 3D vous renseigne en permanence sur votre direction.

Certaines discussions seront capitaux pour la suite de votre quête.

Sondage

Parmi tous les jeux de course sur N64, quel sera pour vous le meilleur ? *

*** Cochez la case de votre choix.**

☐ **MRC**

MRC MULTI-RACING CHAMPIONSHIP

Aura-t'il un jour un concurrent ?

NINTENDO 64 Genki imagineer

ocean

Nintendo®, Nintendo 64, and N are trademarks of Nintendo Co, Ltd. - © 1997 Genki Co, Ltd. - Imagineer Co, ltd

Ocean is a registered trademark

Dracula 3D

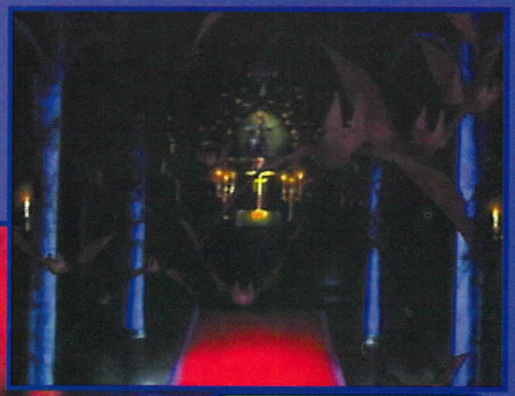
Avec pas moins de 46 jeux en préparation ou sur le point de sortir, Konami est très occupé et vise toutes les plates-formes, des consoles aux ordinateurs.

Cornel peut se transformer en loup-garou.

Il est de tradition qu'une console Nintendo ait son Castlevania. La Nintendo 64 ne devrait pas faire exception à la règle puisque Konami nous prépare une version tout en 3D des plus impressionnantes !
Le développement du jeu a pris un énorme retard pour des causes d'organisation interne (pas assez de monde) mais aussi technique (la 3D c'est bien, mais le game-pay ?). En effet, l'éditeur ne veut pas rater son coup et a besoin de trouver le meilleur compromis pour convertir sa légende 2D en 3D.
Le scénario est sur le point d'être terminé. On connaît déjà les principaux protagonistes. On devrait pouvoir incarner plusieurs personnages clefs, et la magie sera de mise. Fini les scrolling latéraux, l'espace 3D semble géré de manière libre comme dans Mario 64. Les plates-formes en 3D seront de la partie. L'ambiance du jeu est morbide, avec des tas d'effets spéciaux très réussis. Le niveau de difficulté semble très élevé, car les ennemis pourront vous attaquer de tous les côtés et même d'en haut... Glups !

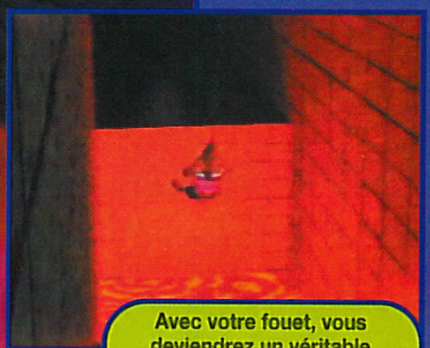
NINTENDO 64

● Konami/98

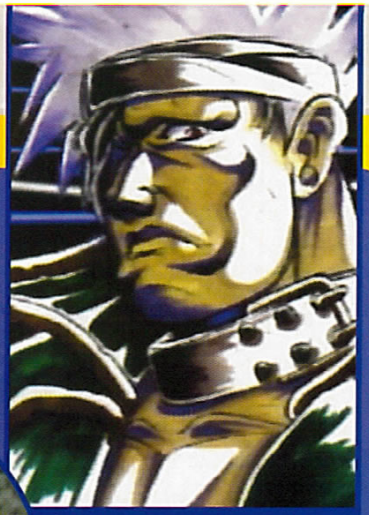


Alors que vous entrez dans la chapelle, les chauves-souris débarquent !

Quand vous approchez du cercueil, l'esprit d'une petite fille apparaît.



Avec votre fouet, vous deviendrez un véritable Indiana Jones.



Corler : le tireur d'élite.

Carrie : la magicienne.

Schneider : le héros.

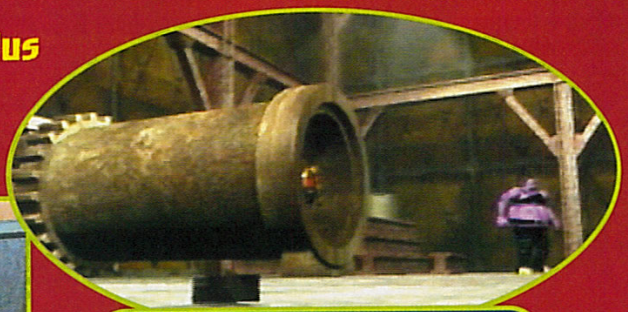
Dracula : mystère...

Cornel : le loup-garou.

Hybrid Heaven

Hybrid Heaven est certainement le projet le plus ambitieux de Konami sur Nintendo 64. On dit même que c'est à cause de lui que Dracula 3D serait retardé...

Habile mélange de RPG et de jeu d'action 3D, Hybrid Heaven est une sorte de super évolution de Metal Gear (Playstation). Dans un espace en 3D totalement libre, on peut effectuer une très large panoplie d'actions et interagir de manière poussée avec son environnement. On pourra se servir d'armes, mais aussi combattre des monstres à mains nues dans un passage très jeu de combat 3D. Il ne faudra pas oublier de déjouer les systèmes de sécurité et faire preuve de jugeote pour se tirer d'affaire. Le système mis au point durant le développement de Hybrid Heaven devrait être utilisé pour Dracula 3D, ce qui pourrait expliquer son retard.
Beau, complet et avec une ambiance très glauque, Hybrid Heaven devrait cartonner à sa sortie. On espère que l'éditeur maintiendra jusqu'au bout ses efforts afin d'offrir aux joueurs un produit irréprochable.



Bloqué à la sortie de l'aération, il faudra jeter un objet au sol pour attirer le monstre.

Vous êtes dans la forteresse d'une puissance mystérieuse qu'il faudra défaire.

Vous projetez la créature sur l'autre plate-forme qui l'emmènera loin de vous !

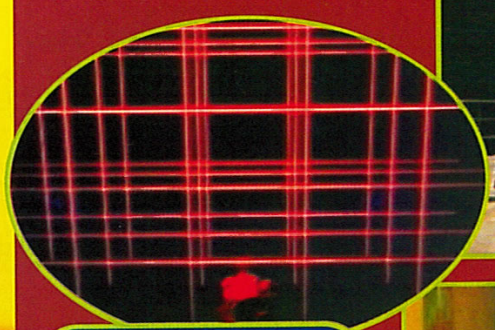
NINTENDO 64

● Konami/Début 98

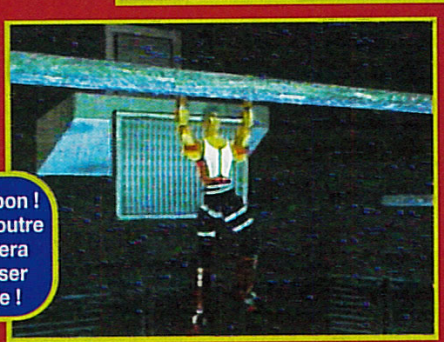
Cette créature est très redoutable par sa rapidité.

Vous combattez sur une plate-forme en mouvement, sans aucun ralentissement.

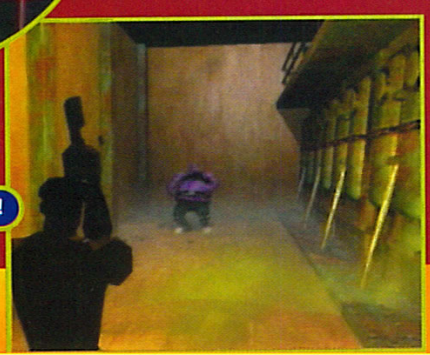
Une phase de combat 3D.



Ces rayons peuvent déclencher une alerte, synonyme de gros péril pour vous !



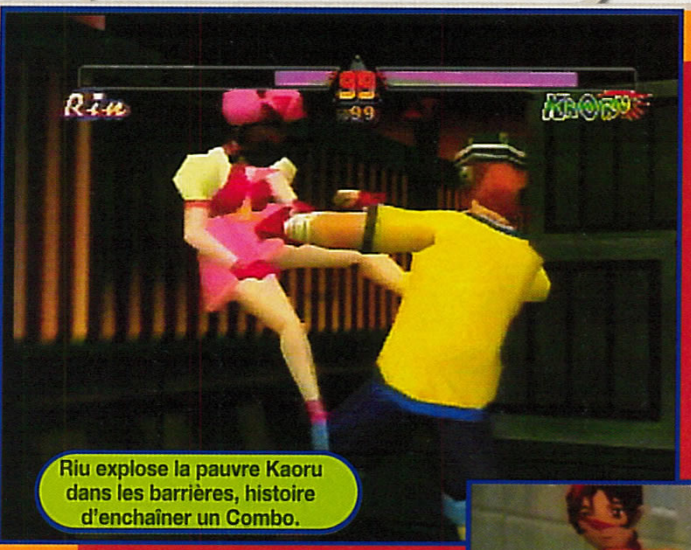
Tenez bon ! Cette poutre vous fera traverser le vide !



Pan dans les dents !

Gasp !!

Ça y est, la Nintendo 64 a décollé ! Les jeux arrivent. Et Konami se lance totalement dans l'aventure avec plein de projets dont Gasp !!



Riu explose la pauvre Kaoru dans les barrières, histoire d'enchaîner un Combo.

S'il y a un genre apprécié par un maximum de joueurs, c'est bien celui des jeux de combat 3D. Voici que Konami nous en pond un pas banal. Gasp !! se distingue par le réalisme de l'environnement des combattants. Le ring n'est pas rond ou carré, mais prend dse formes diverses, et il est limité par les éléments du décor. Comme dans Fighting Vipers, il n'y a pas de Ring Out, mais des murs et des barrières avec lesquels vous pourrez interagir !

Sur les aires de combats, on trouve des tas d'éléments comme des caisses, des piles de pneus, des voitures... Sachez que vous pourrez détruire tous ces objets ou les utiliser durant votre combat. Si vous projetez un adversaire contre une voiture, celle-ci se déformera sous le choc ! La pile de pneus s'éparpillera et les caisses exploseront. Ajoutez-y des effets dont la N64 a le secret, puis quelques mouvements bénéficiant de la Motion Capture, et vous obtiendrez un titre fort, qui promet beaucoup.

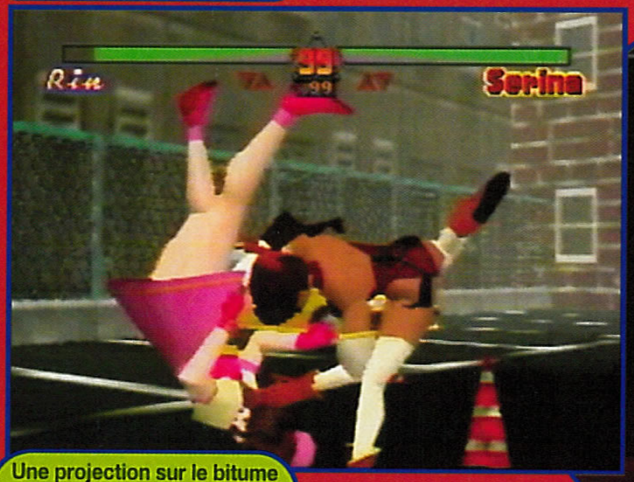
Il semblerait même que l'on aura droit à une vue à travers les yeux de son personnage ! On attend le Shoshinkai avec impatience !

Une vue comme si vous y étiez ! Pas très pratique tout de même.

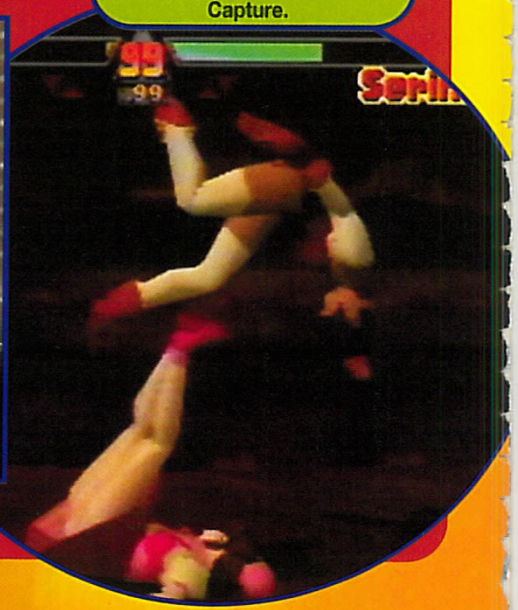
Une bonne projection dans la pile de pneus, c'est toujours agréable !

La carrosserie se déforme sous le choc avec un bruit style "glonk !".

En tombant, on soulève de la poussière !



Une projection sur le bitume du parking se solde par une petite douleur dorsale !



L'animation est très souple et fluide grâce à la Motion Capture.

NINTENDO 64

● Konami/Début 98

TBWA

Explique à ta mère que pour être grand et fort Hercule c'est mieux que la soupe.

Disney INTERACTIVE

POWERLINE 08 36 68 22 02*

L'ACTUALITÉ DE LA PLAYSTATION 24H/24 ET LES CONSEILS DE SPÉCIALISTES EN DIRECT (2,23 F/MIN).

3615 PlayStation

PlayStation

© DISNEY

Tokyorama

SEGA FORUM

Hitachi aurait remporté son duel contre Motorola pour la fourniture du CPU de la Saturn 2. Pourquoi ? Tout d'abord le SH4 (64 bits Risc 200 MHz) serait moins cher et plus puissant que le Power PC (603e ou 604). De plus, Hitachi aurait été le seul capable de remplir le nouveau cahier des charges de la Saturn 2. Le constructeur aurait mis la dernière main à son nouveau monstre : le "SH5" (appellation supposée), un processeur RISC 128 bits dont le développement a été officiellement confirmé par Hitachi.

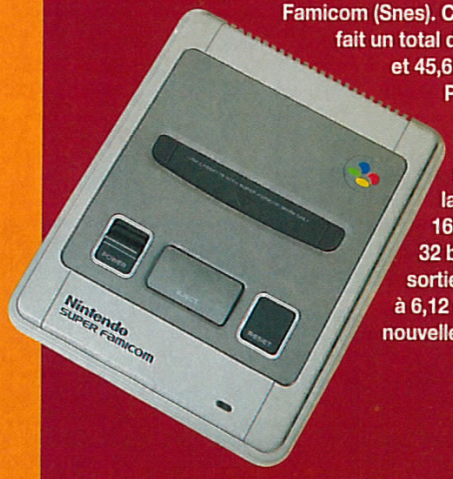
Selon les dernières rumeurs, la Saturn 2 serait une 128 bits avec pas moins de 18 Mb de Ram et un CD-Rom 12 vitesses Yamaha appelé "Super Drive" d'une capacité de plus de 1 Go. Cela permettrait de se passer du DVD, qui est en disgrâce au Japon au point de se retrouver au rayon soldes.

Le modem 33.6 est toujours de rigueur et l'OS (le système d'exploitation) de la machine viendrait de Microsoft à partir d'une version dérivée de Windows CE2 : le "Dragon". Le géant du logiciel fournirait, en octobre prochain, tous les outils de développement. Les kits seraient prêts pour février 1998. La machine ne sortirait qu'en 1999. Sa puissance globale serait équivalente à celle du Model 2C. Sur certains points, la bête se rapprocherait du Model 3. Entre-temps, une mystérieuse extension cartouche permettrait à la Saturn de se hisser au niveau d'une 64 bits. Quant à la Saturn 2, elle serait vendue à 30 000 yens (moins de 1 500 F).

OUVRE-BOITES
CPU : Hitachi 128 bits Risc ou SH4 64 bits Risc 200 MHz.
Graphique/3D :
Power VR 2 PCX2, compatible Open GL et D3D.
Video : VGA et 640x240 anti-aliased RF.
OS : Windows CE2 evolution "Dragon".
CD-Rom : x12 Yamaha double format customisé.
Son : Yamaha ARM7 Asic.
Mémoire : 8 Mb (Ram), 8 Mb (Video/Texture), 2 Mb (Audio).
Cache : 8 ko (instruction), 16 ko (data), 128 ko (CD-Rom buffer). Modem : 33.6.

NINTENDO FORUM

Les résultats des ventes de machines Nintendo en 1997 ont été riches en enseignement. Alors que tout le monde ne parle plus que de 32 et 64 bits, le marché bouge autrement. De mars 96 à avril 97, il s'est vendu dans le monde 80 000 Famicom (Nes) et 3,3 millions de Super Famicom (Snes). Ce qui fait un total de 61,58 millions de Famicom (1982 à mars 1997) et 45,6 millions de Super Famicom (1988 à mars 1997).



Pour les jeux, on en est à 500,02 millions de cartouches Famicom et 359,21 millions pour la Super Famicom. Ce qui fait de la Famicom le support le plus répandu dans le monde, suivi de la Super Famicom, puis par les machines 8 et 16 bits Sega. La Playstation est la plus vendue des 32 bits avec 20 millions de machines. Depuis sa sortie en avril 96 jusqu'à mars 97, la N64 s'est vendue à 6,12 millions d'unités et prend la tête des machines nouvelle génération 32/64 bits aux Etats-Unis !

SONY FORUM

SCE Japan fait état d'une situation préoccupante quant aux licenciés PS.

Il y en a trop et l'anarchie règne. Le monde des 32 bits ne permet plus d'atteindre les ventes ni les marges du temps des 16 bits. Le géant japonais a donc décidé d'imposer des conditions drastiques avant l'accord de toute licence (jeux et accessoires).

SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT ™

EN BREF...

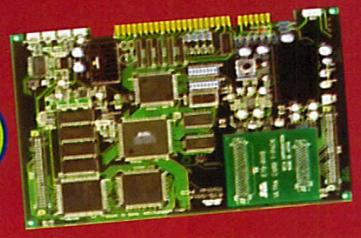
SQUARESOFT

● Si l'on excepte FFVII et FF Tactics, Square a connu pas mal de revers sur Playstation. Le soleil semble de retour avec Front Mission 2, qui était en rupture de stock dans les magasins quelques heures après sa sortie.

● Face au succès fulgurant de la Nintendo 64, Capcom convertirait son Strider 64 prévu pour feue la M2 sur la 64 bits de Mario. Il s'ajouterait ainsi aux titres secrètement en cours de développement : Super Puzzle Fighter 2, Ghoust'n Ghost, Bio Hazard au temps des samouraïs...

Ghoust'n Ghost bientôt sur N64 !

● L'Aleck 64 était absente du Jamma Show'97, mais si l'on tient compte de ses performances actuelles, elle serait positionnée entre la TaitoWolf et la Hyper Neo Geo 64. Les premiers titres devraient être disponibles courant 1998.



La carte mère de l'Aleck 64.

sans tam tam

avec

Avec TAM TAM, recevez instantanément, 24 h sur 24, par téléphone, Minitel, micro-ordinateur et Internet des messages écrits et cela sans payer d'abonnement. En plus, TAM TAM vous offre 3 flashs d'information par jour et des scoops en temps réel.

INTERNET : http : // www. tamtam. tm. fr

3615 TAM TAM
2,23 F TTC / mn

TAM TAM

LE MESSAGER DE POCHE cegetel

AUSTRALIE photo : J.N. Leblanc Bontemps

Stock Image - F.S.I.

© Young & Rubicam France 97

MODE 4 JOUEURS

4 ports manettes exclusivement sur

NINTENDO® 64

VOUS N'EN REVIENDREZ PAS.

Conan

Ne vous méprenez pas, il ne s'agit pas des aventures du célèbre barbare. Loin de là, ce superbe manga relate les enquêtes palpitantes d'un Sherlock Holmes en herbe.

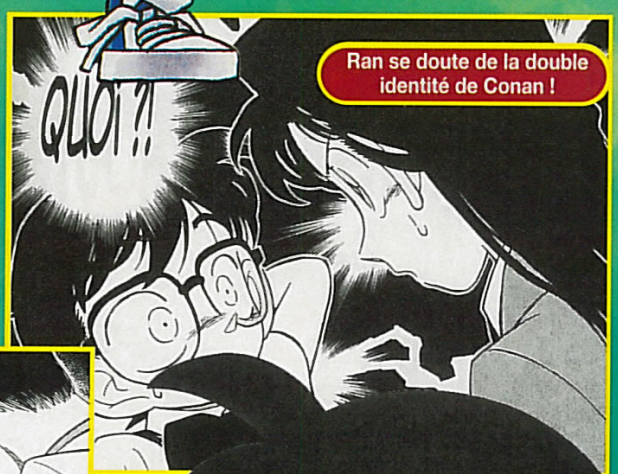
Éditeur : KANA

Mangaka : G. AOYAMA

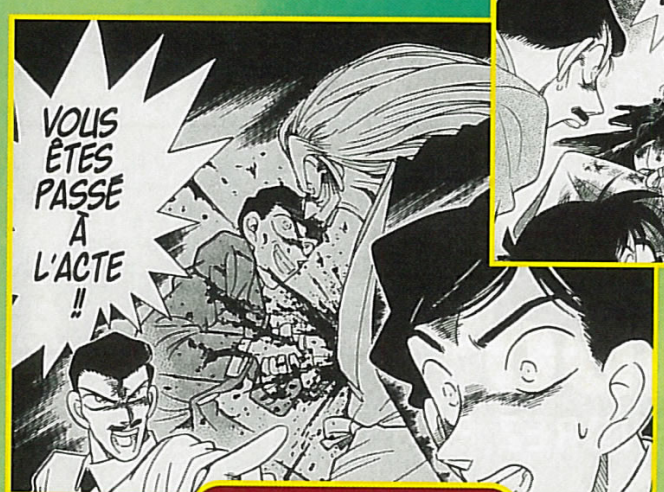
Version: FRANÇAISE

Shinichi est un jeune détective accompli. Véritable Sherlock Holmes nippon, il résout avec brio les affaires les plus complexes. Au hasard d'une enquête, il croise sur son chemin les hommes en noir ! Ceux-ci l'empoisonnent, et il se retrouve dans la peau d'un gamin d'une dizaine d'années. Shinichi doit changer de nom. Il s'appelle désormais Conan. Le vieux docteur Agasa lui fournit plusieurs gadgets. Dans la panoplie du petit Conan, on trouve donc un nœud papillon qui permet d'imiter certaines voix, des bretelles très élastiques, des chaussures qui décuplent la force des jambes. Il vit avec sa copine, la jolie Ran, et son père, lui aussi détective. Là se situe le sel de l'histoire, car Conan doit non seulement résoudre des affaires mais, en plus, prendre garde à révéler subtilement ses indices pour que personne ne se doute qu'il est plus qu'un simple gamin ! Le dessin de Gosho Aoyama est assez simple, mais très agréable. Cela dit, vous l'aurez compris, le caractère de ce manga vient de son excellent scénario. Les enquêtes sont passionnantes et le suspense, garanti. Bref, les amateurs d'enquêtes policières et les admirateurs de Sherlock Holmes ou d'Hercule Poirot seront conquis par ce manga non dénué d'humour ! Cheub, grand fan de cette série, possède la collection en japonais (enfin, il lui manque le dix et onze)...

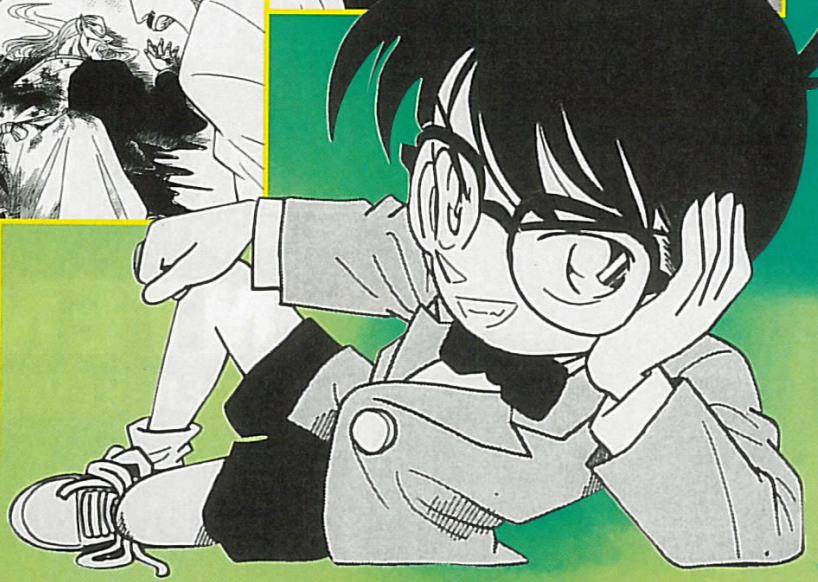
Conan effectue un méga shoot grâce à ses chaussures.



Ran se doute de la double identité de Conan !



Le père de Ran pense avoir trouvé l'assassin.



Les Chevaliers du Zodiaque

Aussi connu sous le nom de Saint Seiya, "les Chevaliers du Zodiaque" ont envahi nos écrans de télé dans le milieu des années quatre-vingt. Cette série a provoqué un engouement que seul "DBZ" a surpassé ! Elle est désormais disponible en manga.

Les Chevaliers noirs sont des adversaires redoutables.

Des Chevaliers du Zodiaque" est une série fantastique. Malgré tous ses défauts, on ne peut s'empêcher, dès qu'on a ouvert le manga, de dévorer l'épisode entièrement. Si les premiers numéros suivent le scénario original, avec l'affrontement entre Saori et le Grand Pope pour la possession de l'armure d'or du Sagittaire, les épisodes suivants s'en écartent. La partie consacrée aux Chevaliers d'Odin a été éliminée au profit d'épisodes inédits. Ce choix de l'éditeur Kana constitue un pari audacieux, car d'ici à ce qu'il publie la partie inédite des "Chevaliers du Zodiaque", il devra tenir plus d'un an ! Sachant que ce manga est, il faut l'avouer, assez laid, le public suivra-t-il ? En effet, si Masami Kurumada sait créer des histoires fascinantes, son dessin laisse vraiment à désirer. Cela dit, si vous êtes passionné ou nostalgique, comme moi, n'hésitez pas un instant !

Ceyare, le héros de ce manga.

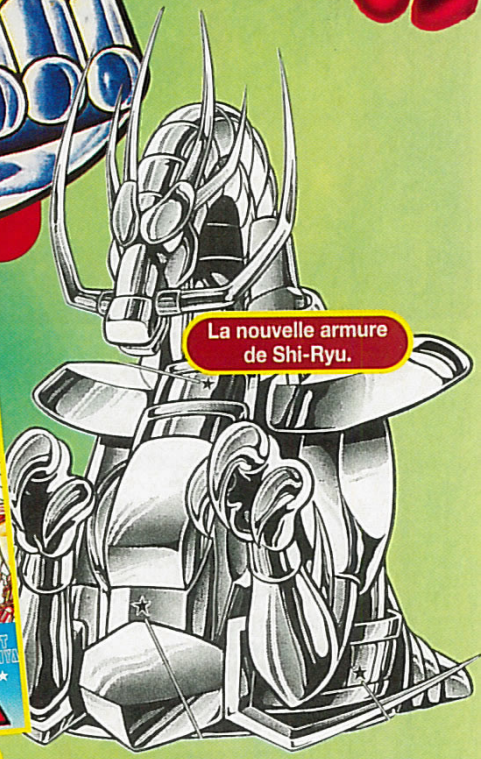
Éditeur : KANA

Mangaka : KURUMADA

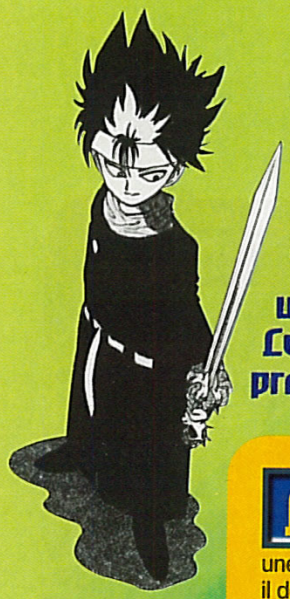
Version : FRANÇAISE

Le manga est parfois assez sanglant.

Les Chevaliers de bronze.



La nouvelle armure de Shi-Ryu.



Yuyu Hakusho

"Yuyu Hakusho", une série de mangas qui a fait un carton au Japon, vient d'être édité en français. Les amateurs de "Dragon Ball" accrocheront sans problème, on y retrouve les mêmes ingrédients.

Le héros est un jeune lycéen du nom de Yusuke. Il meurt. Mais, au royaume des morts, une seconde chance lui est accordée : il doit chasser les démons en fuite et autres apparitions. Ses ordres lui viennent de Koemma, dont le père est le souverain du royaume des morts, et lui sont transmis par l'intermédiaire de Botan, une petite guérisseuse. Petit à petit, Yusuke va réunir une équipe de "combattants". Avec, tout d'abord, Kuwabara, un bagarreur, qui peut faire apparaître un sabre d'énergie. Viendront ensuite deux morts qui, pour obtenir "une réduction de peine", l'aideront : Hiei, qui possède une lame empoisonnée et des yeux sur tout le corps, et Kurama, un être assez efféminé, qui se bat avec un fouet tiré d'une rose. Ce manga reprend nombre d'éléments qui ont fait le succès de "Dragon Ball". A savoir, beaucoup de baston, avec un soupçon d'arts martiaux qui combinent techniques et attaques spéciales, ainsi que des héros assez jeunes, s'entrainant avec d'anciens méchants qui se joignent au groupe... Bref, la comparaison vient tout de suite à l'esprit, si ce n'est que cette fois-ci le thème principal est la chasse aux fantômes. Le dessin est simple, mais efficace, et l'histoire est sympa. Avis aux amateurs.

Le groupe prêt à traquer le fantôme.

Ce pauvre Yusuke va s'en prendre plein les gencives. Heureusement que Botan à des pouvoirs de guérisseuse.

Yusuke rassemble ses forces pour un dernier coup de poing.

Éditeur : KANA

Mangaka : Y. TOGASHI

Version : FRANÇAISE

Si vous n'avez rien à faire dans les jours qui viennent, sauvez la planète !

FINAL FANTASY VII

Final Fantasy VII © 1997 Square Co. Ltd. Tous droits réservés. Développé par Square Co. Ltd et édité par Sony Computer Entertainment Europe.
Final Fantasy & SquareSoft sont des marques déposées de Square Co. Ltd.

SQUARESOFT®

FINAL FANTASY VII.
LE JEU LE PLUS VENDU
AU MONDE.
3 CD POUR DES HEURES
DE JEU EN EXCLUSIVITÉ
SUR PLAYSTATION.

POWERLINE
08 36 68 22 02*

L'ACTUALITÉ
DE LA PLAYSTATION 24H/24
ET LES CONSEILS DE
SPÉCIALISTES EN DIRECT
(2,23 F/MIN).

3615 PlayStation
Le service Minitel officiel de la PlayStation*

PlayStation

Sous un rayon de soleil

Après en avoir fini avec la très longue série des mangas "City Hunter", Tsukasa Hojo a réalisé plusieurs séries assez courtes. En voici une dans laquelle vous découvrirez Sarah, une amoureuse des plantes.

Editeur : TONKAM

Mangaka : T. HOJO

Version: FRANÇAISE

On reconnaît à coup sûr le dessin de Tsukasa Hojo, sans aucun doute un des meilleurs dessinateurs japonais. Si la qualité graphique est encore au rendez-vous, l'histoire de "Sous un rayon de soleil" change complètement de ses œuvres précédentes et accorde plus de place à l'action. Sans compter que le scénario est nettement plus travaillé. L'héroïne s'appelle Sarah. Elle a l'allure d'une petite fille, mais on ne connaît pas son âge réel, car elle a cessé de grandir. Elle parle avec les plantes, c'est la fée des arbres. Elle voyage avec son père, qui tient un commerce itinérant, car ils ne peuvent rester longtemps au même endroit de peur que son secret ne soit découvert...
Ce récit emprunte beaucoup à la tradition japonaise et à ses relations avec la nature, et plus particulièrement les arbres... Bref vous risquez de tomber sous le charme de cette délicieuse Sarah, à la fois généreuse et envoûtante.

La petite Sarah.

Imobizu, le père de Sarah, joue les parachutes.

Sarah fait appel à ses pouvoirs.

#2

Toujours du même éditeur, le deuxième épisode de "X" vient de sortir. L'histoire se met en place assez lentement, mais si vous voulez en apprendre plus sur la fin du monde, il ne faut pas rater ce superbe manga.

KONAMI®

Préparez l'ail et l'eau bénite, l'aventure continue...

Castlevania

Symphony of the night

Ambiance graphique fidèle à la série : ce nouvel épisode reprend le style mystique original.
Aventure longue et variée, intégrant une partie jeu de rôle qui donne encore plus de profondeur au jeu.
Exploration du château de Dracula dans son intégralité : salle à manger, douves, chapelle, bibliothèque, donjon...
Musiques reconnues par la presse comme figurant parmi les plus belles musiques de jeu jamais produites.

HOT LINE UBI SOFT
08 36 68 46 32
(2,23F/MINUTE)

http://www.ubisoft.fr

3615 Ubi Soft
Infos, Trucs et Astuces

PlayStation

Sortie Novembre 1997

"Castlevania" est une marque déposée de Konami Co., Ltd. © 1997 KONAMI. Tous droits réservés. "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Nintendo® and Game Boy™ are trademarks of Nintendo. Conception Graphique Ubi Pictures.

FELONY
11-79
TOTAL TIME
02: 07: 46
TIME LIMIT
173
TOTAL AMOUNT
$138,200
TOTAL TIME
00: 26: 60
TIME LIMIT
274
TOTAL AMOUNT
$100,654
$50,000
FENCE
POLICE CAR
FENCE
POLICE CAR
TIME LIMIT
272
TOTAL AMOUNT
$193,624
$1,000
CHAIR
STAND
TOTAL TIME
02: 50: 70
TIME LIMIT
100
TOTAL AMOUNT
$100,000
TOTAL AMOUNT
$1,141,973
$5,000
FENCE
FENCE
FENCE
TOTAL TIME
01: 37: 40
FLOWERPOT
FLOW
FLOW
FLOW

DETRUISEZ TOUT SUR VOTRE PASSAGE, PRENEZ LE MAGOT ET ... TIREZ-VOUS LE PLUS VITE POSSIBLE !

Conduisez sur 4 circuits urbains différents où à travers les rues et les autoroutes, vous devez chercher des objets qui vous feront réussir votre mission.

Découvrez les passages secrets qui vous permettront de faire votre loi en ville et de gagner du temps.

Avec un choix de 22 véhicules, traverser les centres commerciaux, détruire les étalages ou conduire dans le métro ne vous posera jamais de problème !

Alors, préparez-vous à tout casser !

PlayStation

KIDS TO ADULTS K-A CONTENT RATED BY ESRB

Distribution exclusive ECUDIS

ASCII ENTERTAINMENT

© 1997 YANOMAN GAMES © 1997 CLIMAX. All right reserved. ASCII Entertainment, Felony 11-79, and the Felony 11-79 logo are trademarks of ASCII Entertainment Software, Inc. PlayStation and the PlayStation logo are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other brand and product names are trademarks or registred trademarks of their respective holders.

NEWS

Honte sur le milieu !
"RÉVOLUTION MULTIMÉDIA" ANNULÉ

● **Anciennement connu sous le nom de Supergames, puis de Multimedia World Show et, enfin, de Révolution Multimédia, le seul salon du multimédia parisien n'ouvrira pas ses portes cette année. La raison de cette annulation ? A un mois et demi de l'ouverture, seules quatorze sociétés avaient confirmé leur présence, et l'organisateur, Miller Freeman, comptait sur une cinquantaine de participants (contre plus de cent l'année dernière). Dans ces conditions, l'annulation était inévitable. Mais pourquoi le milieu a-t-il boudé ce salon ? Les raisons sont variées : "Cette année, plutôt que d'investir dans un salon, on va faire de la télé..." ; "On préfère soutenir l'effort sur les points de vente..." ; "Un salon, ça ne sert à rien..." (sic). Dans tous les cas, en dehors des entreprises intéressées, personne n'avait envie de ce salon cette année. L'équipe de Miller Freeman reste pourtant persuadée que "même si ça n'a pas marché cette année, il y a la place en fin d'année pour un salon multimédia sur Paris". L'année prochaine, ils reviendront avec un nouveau projet.**

Diiingue!
SEGA BREVETTE DES ANGLES DE CAMÉRA

● Cinq ans... Sega a attendu cinq ans pour se voir accorder le droit de breveter la technologie 3D, créée pour Virtua Racing et Daytona USA. Celle-ci permet au joueur de changer manuellement les angles des caméras dans un jeu. Aujourd'hui, "l'affaire est dans le sac", ce qui implique que toutes les sociétés de développement japonaises qui utiliseront la technologie des angles de caméras dynamiques ou des caméras flottantes dirigées manuellement devront payer des droits à Sega. Le gain pour cette année est estimé par les experts à plus de 13 millions de dollars. Cette modique somme serait versée intégralement par des sociétés de développement japonaises, telles que Sony, Konami, Namco ou encore Nintendo (!!!). Avec le sourire ?

Virgin Interactive Entertainment est à vendre !
ON SE BOUSCULE AU PORTILLON

● **Outre les jeux vidéo, quel est le point commun entre GT Interactive, Sega, Spectrum Holobyte, Electronic Arts et Richard Branson (le fondateur du groupe Virgin) ? Eh bien tout ce petit monde semble intéressé par la mise en vente de Virgin Interactive Ent. (V.I.E.). Selon "CTW" du 10 septembre, suite aux récents déboires financiers de V.I.E. aux USA, le propriétaire, Viacom – qui a racheté l'entreprise en 92 pour la rondelette somme de 250 millions –, cherche un repreneur pour son bébé vidéoludique. Pourquoi l'entreprise est-elle si convoitée ? Pour deux raisons. Premièrement, Virgin possède les droits de distribution européens d'éditeurs tels que Capcom, LucasArts, Hasbro, ou JVC (la division distribution pèse pour près de 70% des revenus de V.I.E). Secondement, Westwood Studio est dans la corbeille de la mariée : avec la série de Command & Conquer et le futur Blade Runner, il s'impose comme une source de revenus importante. Electronic Arts et Spectrum auraient déjà fait des propositions intéressantes.**

Final Fantasy VII
VENTES RECORDS AUX ÉTATS-UNIS

● Pour la première fois depuis de nombreux mois, un jeu Sony vient d'évincer en termes de vente les jeux N64, et s'impose, selon l'éditeur, comme le jeu le plus rapidement vendu aux Etats-Unis. En une semaine (toujours selon Sony), il a atteint le chiffre record de 330 000 exemplaires vendus et, après trois semaines, il avait dépassé les 500 000 ! Pour la première fois, donc, un RPG arrive en tête des jeux les plus vendus aux States, alors que cette place est généralement occupée par des shoot ou des jeux de course. A Noël, Nintendo devrait reprendre la tête : les prévisions de vente de N64 sont très optimistes... et il n'y aura que peu de titres dispo !

■ **Markedingue.** Sony va investir plus de 120 millions de francs pour accompagner les lancements des hits de fin d'année contre plus de 50 millions chez Nintendo.

■ **Ouverture.** Micromania va ouvrir d'ici la fin de l'année six nouveaux magasins. Voici la liste : Reims (fin sept.) ; Rouen-St-Sever (mi-oct.) ; Ivry Grand-Ciel (fin oct.) ; Paris Italie 2 (fin oct.) ; Auchan Noyelles Godault à Douai (10 nov.); Versailles Parly 2 (fin nov.). Deux nouveaux Recyclewear vont également ouvrir leurs portes.

■ **Job.** Ultima recherche un directeur de magasin à Saint-Malo. Contact : Virginie au 01-43-38-96-31.

actua SOCCER 2

«Reste pas sur le banc de touche!»

Alan Shearer

Un réalisme encore jamais obtenu. Nouvelle technique de motion capture avec 10 caméras.

Une sélection des plus grandes stars du foot.

Les 64 plus grands clubs internationaux.

24 stades différents et le choix des conditions météo.

actua SPORTS SERIES

©1997 Gremlin Interactive Ltd. All rights reserved.
Actua ® is a registered trademark of Gremlin Interactive Ltd.

POWERVR Gremlin PC CD ROM PlayStation FUNSOFT

■ **Spice game.** Le jeu des Spice Girls, qui sortira sur Playstation en même temps que leur film et leur nouvel album, sera à classer dans la catégorie des "expériences interactives". Les joueurs auront accès à cinq titres des "Fab Five" et pourront créer des chorégraphies pour leurs chanteuses fétiches. Tout ça a grand renfort de séquences FMV. Merci Sony...

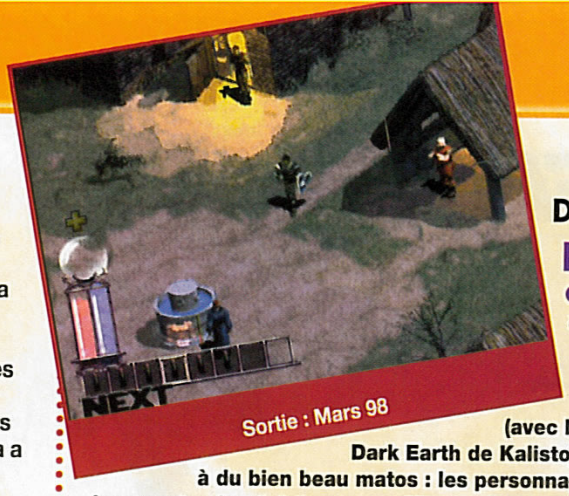
■ **Ouverture.** Sony a annoncé début septembre son intention d'ouvrir une succursale permanente à Hong-Kong, métropole du piratage. La firme espère faire renforcer les lois sur les droits de reproduction, plutôt fluctuants dans cette province chinoise.

■ **Mario et le ciné.** Selon Nintendo of America, Mario 64 a rapporté encore davantage d'argent que certains des plus gros succès hollywoodiens. Les 2,5 millions de jeux vendus ont rapporté plus de 150 millions de dollars. "Batman et Robin" n'a fait rentrer "que" 107,3 millions ; "Face Off", 110,8 millions ; et "le Mariage de mon meilleur ami", 121,7 millions. Reste à savoir combien a coûté le développement du jeu...

■ **Ouverture (bis).** Psygnosis va ouvrir son premier centre de développement à San Francisco, aux Etats-Unis. Ce centre, qui devrait compter 100 personnes en mars, se consacrerait à la réalisation de jeux 3D pour PC. Il devrait réunir six équipes de développement ainsi qu'un pool de testeurs. Panda, il serait peut-être temps de songer à t'exporter, hein ?

■ **Ze PSX's car.** Le géant de l'automobile General Motors va fabriquer une centaine de modèles de Sony Limited Ed. GMC Suburban. Le conducteur pourra écouter des CD, le "mort" pourra jouer à la PSX (avec dix jeux intégrés) et les passagers à l'arrière pourront soit regarder des cassettes, soit en écouter. J'te raconte pas le jour où la batterie tombe en rade...!

ILS ARRIVENT...



Sortie : Mars 98

Diablo (Playstation)

EN DIRECT DES ENFERS

● **Pour cette adaptation de l'un des titres PC les plus marquants de ces derniers mois (avec le génialissime Dark Earth de Kalisto), nous avons droit à du bien beau matos : les personnages sont plus imposants ; les éclairages, meilleurs ; les contrôles, paramétrables (il y a de fortes chances pour qu'il soit compatible avec le pad analogique) ; et il sera possible de jouer à deux sur le même écran. Climax a fait de beaux efforts pour retranscrire l'action trépidante du titre original. Amateurs d'AD&D, vous savez maintenant ce que vous ferez en mars 98.**

Sortie: Février/mars

Space Circus (Nintendo 64)

100% PUR DÉLIRE !

● Cette nouvelle production d'Infogrames va vous montrer ce que les talents français savent faire en matière de pur délire et de réalisation. L'aspect visuel de Space Circus est très proche de celui de Mario 64, et les développeurs promettent autant de profondeur de jeu. Vous dirigerez un personnage qui voguera de planète en planète à la recherche d'espèces rares pour le Cirque de l'espace. On vous en dira plus dans nos prochains numéros.

Sortie : Début 98

Medievil (Playstation)

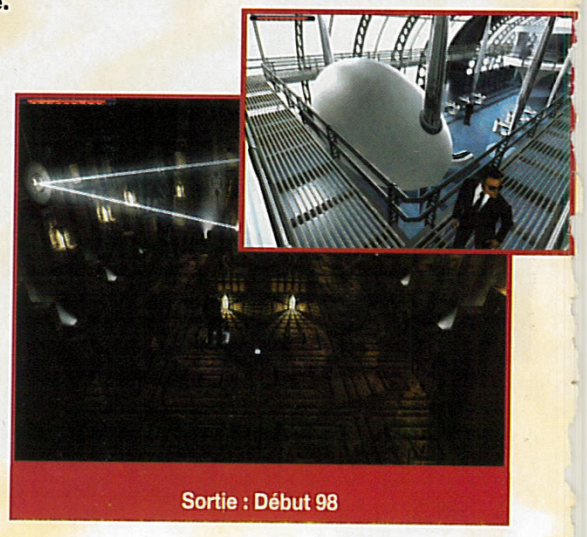
MORTELLE RANDONNÉE

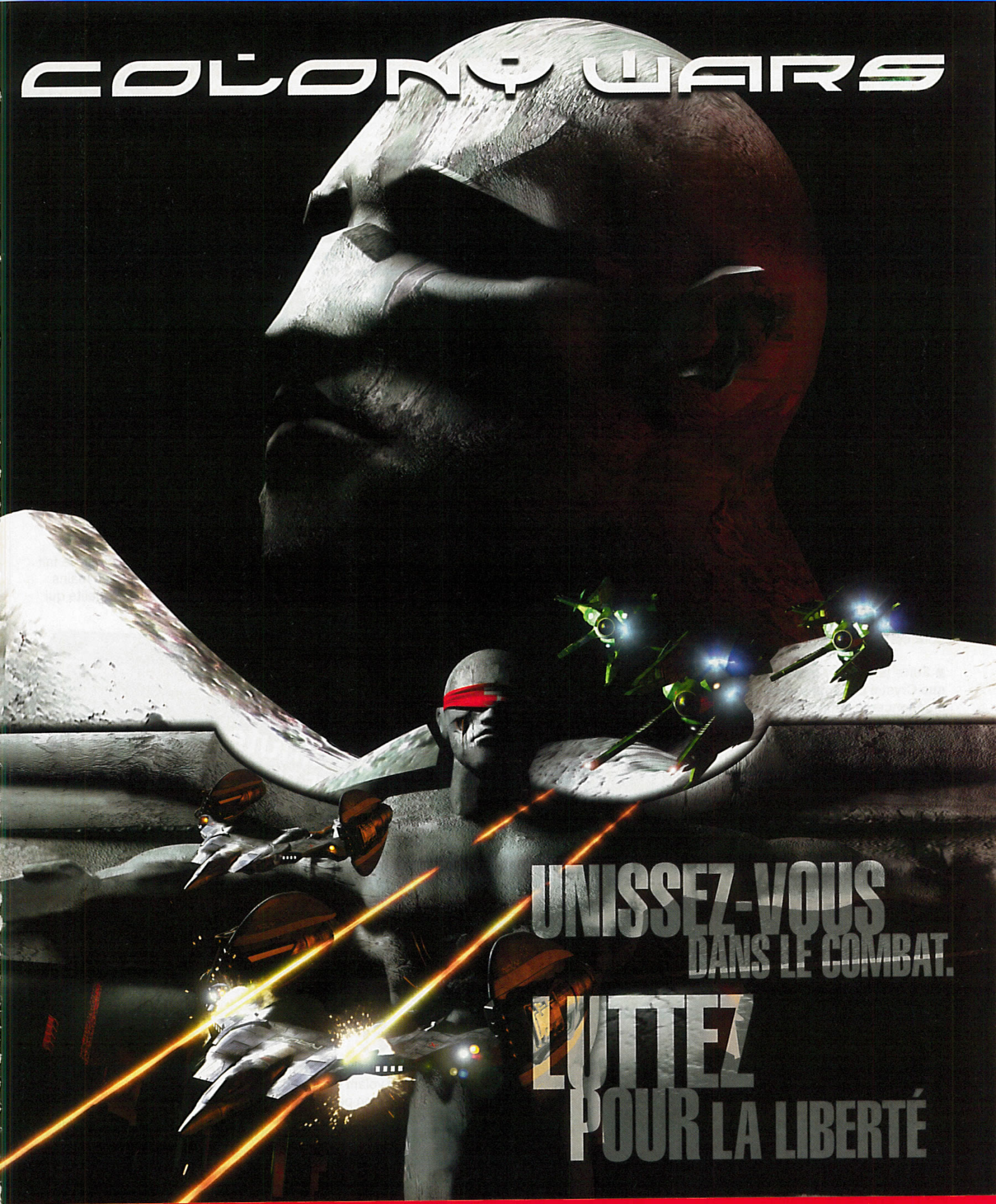
● **Sony nous a promis un monstre, et le moins que l'on puisse dire c'est qu'il est réussi. A travers trente niveaux, dans lesquels vous jouirez d'une totale liberté de mouvement, votre personnage se verra affublé de nombreux pouvoirs et d'armes démoniaques. Le pad analogique est véritablement bien exploité et votre périple va vous emmener vers des mondes d'une qualité graphique exceptionnelle.**

Men In Black (Playstation)

DU CINÉ AU PETIT ÉCRAN

● Dans la lignée d'Alone in the Dark ou de Resident Evil, Men in Black (MIB pour les intimes) devrait sortir sur Playstation au cours du premier trimestre 97. Logiquement, on retrouve les trois héros du film, leurs armes dévastatrices, et une tripotée d'aliens gluants. Vous voyagerez du quartier général des MIB à l'Amazonie en passant par l'Antarctique et, à chaque fois, vous devrez résoudre de nombreuses énigmes et/où vous battre contre "ze scum of ze universe". La version PC que nous avons vue tourner est assez efficace. Reste à voir ce que donnera l'adaptation.


Sortie : Début 98



DISPONIBLE SUR PLAYSTATION DÈS NOVEMBRE

psygnoline
08 36 68 99 20*
2,23 FRS TTC/mn
UNE LIGNE EXCLUSIVE POUR LES JOUEURS DE LA NOUVELLE GÉNÉRATION

PlayStation

PSYGNOSIS

"PlayStation" and "PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
© 1997 Psygnosis Ltd. Colony Wars, Psygnosis and the Psygnosis Logo are trade marks or registered trade marks of Psygnosis Ltd.

■ **Exclu-Lulu.** Sony et Eidos viennent de signer deux contrats d'exclusivité pour Tomb Raider 2, Fighting Force et Deathtrap Dungeon. Ce qui implique que les possesseurs de Saturn et de N64 n'auront pas la chance de voir tourner ces jeux sur leur bécane (en tout cas pas dans la même forme que sur PlayStation). On notera en passant qu'Eidos se décrit maintenant comme "éditeur de jeux sur PC, PSX, N64 et également Internet". Ben... et la Saturn ? Lâcheurs !

■ **Erratum.** Dans notre dernier numéro (qui avait du goût), nous vous annoncions en preview que Clocktower et Felony étaient édités par Infogrames. Erreur ! Infogrames nous fait remarquer, à juste titre, que l'éditeur est Ascii. Cela n'a pas bouleversé la face du monde, mais Infogrames était embêté. Mille excuses pour cette confusion.

■ **Suite (et fin) ?** Alors que Crystal Dynamics vient d'annoncer le début du développement de Legacy of Kain 2, ce sont les gens en charge de Rally Cross chez Sony Interactive (et non plus Singletrac) qui développeront Twisted Metal 3.

■ **Tamagotchi.** Les ventes explosent ! Selon un responsable, Bandai aurait vendu plus de 13 millions de ces bêbêtes virtuelles à la fin juillet. L'éditeur table sur 20 millions de bestioles vendues d'ici la fin de l'année ! Tout ça sans compter les ventes d'imitations...

■ **Tamagotchi (bis).** A Ho Chi Minh-Ville, les autorités vietnamiennes viennent de saisir 496 tamagotchis à des touristes, considérant cette bestiole comme "dangereuse pour la santé des jeunes et des adultes". Le tamagotchi a déjà été banni des écoles d'Australie, de Hong Kong, des Philippines, de Taiwan, des États-Unis, d'Angleterre et de Nouvelle-Zélande.

Turbo 64 (N64)

LE PAD DE LA CROIX RONDE !

● **Ce pad, doté des fonctions Auto Fire et ralenti (dont je ne comprends toujours pas l'intérêt, surtout sur N64...), bénéficie d'une meilleure ergonomie que le pad classique sur les jeux utilisant le pad digital (la croix directionnelle de gauche). En effet, cette croix, au lieu d'être en forme de croix comme sur le pad de base, est ronde comme sur MD à l'époque. L'avantage ? On s'explose moins les doigts et on arrive mieux à sortir toutes sortes de coups comme les boules de feu, les hadokens, etc. Le prix conseillé est de 199 francs.**

Pump Action Gun (PS-SAT)

LE FLINGUE QUI TUE

● L'originalité de ce produit est sans conteste sa fonction Pump. Cette excroissance située à l'avant du canon vous permettra de recharger vos munitions à la manière d'un fusil à pompe, sans avoir à tirer en dehors de l'écran. Compatible Saturn et Playstation, ce revolver est doté d'un design particulièrement fidèle et si l'on oublie le fait que la crosse est un peu encombrante pour des mains juvéniles, on se retrouve face à un produit de qualité qui comptera bien des amateurs de shoot. Disponible dans toutes les bonnes boutiques, à un prix conseillé de 279 francs.

Easy 64 (N64)

ÉMINEMMENT SIMPLISTE

● **Tiré de la même gamme que le Turbo 64, ce pad... donc le même avantage au niveau de l... de gauche. La précision d... rendez-vous...**

Dernière minute

LE CRÉATEUR DE LA GAME BOY EST MORT

Le monde du jeu vidéo est en deuil. Gumpei Yokoi, le créateur des Game & Watch, Game Boy, Virtual Boy, et autre Game Boy Pocket, est décédé le samedi 4 octobre lors d'un accident de voiture dans la province d'Ishikawa, au Japon. Cet inventeur de génie, qui avait également participé à la confection de la NES, avait quitté Nintendo suite à l'échec de la Virtual Boy, en aout 1996, et venait de fonder sa société, du nom de Koto Company.

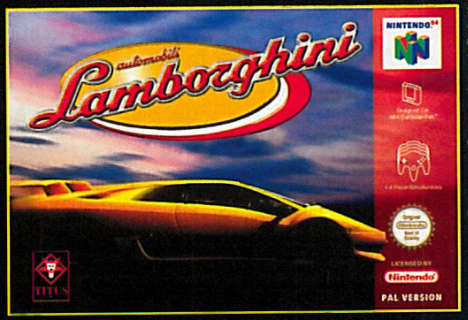
Race Leader 64 (N64)

UN NOUVEAU VOLANT, UN !

● Si nos calculs sont exacts, voici donc le quatrième volant disponible pour la N64. Comme il est maintenant de rigueur, le volant est livré avec son pédalier et il vous sera possible de régler l'axe tant en profondeur qu'en inclinaison. L'angle de braquage est supérieur à 180 degrés, et il vous sera possible de réattribuer les fonctions des boutons sur les pédales (ou inversement). Tout cela est particulièrement bien fini, complètement inutile pour Mario Kart (comme TOUS les volants, soit dit en passant), mais vraiment très agréable pour toutes les simulations avec lesquelles il est compatible. Prix public conseillé : 499 francs.

ALORS, ON S'ÉCHAUFFE ?

PASSEZ À LA VITESSE SUPÉRIEURE



- Jusqu'à 4 joueurs simultanés
- Jusqu'à 24 voitures disponibles
- 6 circuits différents plus mode miroir en bonus
- 4 Styles de courses : arcade, tournoi, championnat, séance d'essais
- Compatible avec le kit de vibration, le module de sauvegarde et les volants
- Nombreuses options : Boîte automatique ou manuelle, pit-stop, split-screen (2, 3 ou 4 joueurs)...

NINTENDO 64

TITUS

© TITUS 1997. The trademarks Automobili LAMBORGHINI and DIABLO is owned by and used under license from Automobili LAMBORGHINI S.P.A. Italy.

Photo : Harry Rossner - Conception et Création : MikeT. et Zizou

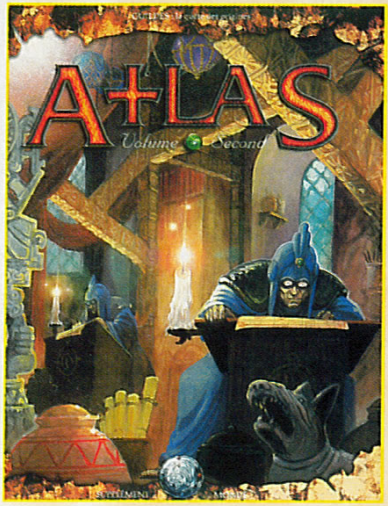
■ **"Armageddon"** fait partie des nombreux jeux de rôles, disons "anecdotiques", qui sortent chaque année à l'occasion de la Gen Con. Nous sommes au XXIe siècle. Les forces des Ténèbres s'apprêtent à envahir la Terre, les anciens dieux sont de retour, etc. En tous les cas, la couverture est très belle...

■ **"Realms of Shadows"** est une énorme campagne pour "l'Appel de Cthulhu" – et sans doute l'un des meilleurs suppléments sortis cet automne. L'aventure se déroule en 1940, et on y trouve des... goules. L'éditeur est Pagan Publishings, qui nous avait déjà offert l'extraordinaire "Delta Green".

■ **Alors que "Deadlands, le jeu de roles"** devrait voir le jour en français incessamment sous peu, Pinnacle, l'éditeur américain, nous offre un jeu de plateau en boîte prenant pour cadre le même univers. Le but ? Se taper dessus par figurines interposées, façon guerre du rail, semble-t-il.. C'est bizarre, copieux, et ça vaut son pesant de pépites...

■ **Une troisieme édition** de "In Nomine Satanis/Magna Veritas" se profile à l'horizon. Rappelons que INS/MV est l'un des jeux de création française les plus populaires. Mais il avait dernièrement souffert des retombées d'un procès opposant les deux auteurs de la première édition. Suite probable du feuilleton dans un prochain numéro.

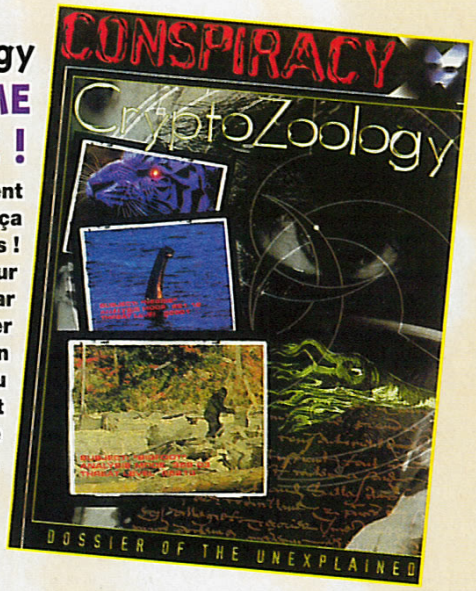
■ **"White Wolf"** est toujours aussi en forme. En attendant "Aeon", le jeu de S-F qui ne devrait plus tarder à sortir, les suppléments pour "Vampire", "Werewolf", "Wraith", "Mage" et "Changelin" continuent de pleuvoir. Dernier bijou en date : la seconde édition dudit "Changelin", tout en couleurs , et réellement magnifique.



Guildes, Atlas 2
DU MÉDIÉVAL-FANTASTIQUE À LA FRANÇAISE...

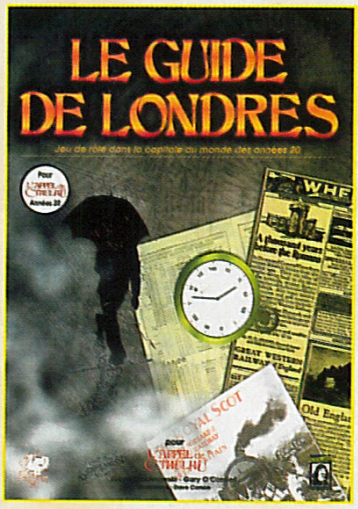
● Avec "Earthdawn", qui vient de bénéficier d'un vigoureux coup d'accélérateur chez Descartes, et "AD&D", dont les suppléments continuent de sortir à un bon rythme, "Guildes" semble bien être le jeu méd-fan le plus vivace du moment – en français s'entend. Sorti fin septembre, "Atlas 2" complète la description amorcée dans le premier volume et détaille, en 144 pages, trois nouvelles contrées du Continent. Les auteurs font le tour des Baronnies rouges, de l'Empire du Noir couchant et du Berceau de Dana, avec un luxe de détails rarement atteint ailleurs... et une grande carte récapitulative en noir et blanc. Toute la partie nord du Continent est maintenant bouclée : des heures de jeu en perspective, en attendant un possible "Atlas 3".

Cryptozoology
X-FILES COMME SI VOUS Y ÉTIEZ !



● Une fois n'est pas coutume, c'est un supplément américain que nous mettons à l'honneur : ce coup-ci, ça vaut vraiment le coup de bosser son anglais ! "Cryptozoology" est le troisième supplément pour "Conspiracy X" (qui devait être à l'origine traduit par Ludis, mais finalement non), et le premier à traiter d'autre chose que d'extraterrestres, c'est-à-dire en gros... de tout le reste : les big-foot, le monstre du Loch Ness, les fées, le yéti, le Panda, et tout ce dont parlent les scénaristes de "X-Files" lorsqu'ils ne se racontent pas des histoires de soucoupes volantes. Fort de ses 128 pages, "Cryptozoology" est une véritable mine de scénarios, et pourra vous être utile pour n'importe quel jeu contemporain.

Le Guide de Londres
BROUILLARD ET TENTACULES...



● Dans la lignée de l'excellent "Guide du Caire", mentionné dans ces pages il y a quelques numéros, Descartes nous offre la traduction du "Guide de Londres"... qui se révèle immédiatement tout aussi fondamental. Le Londres dont nous parlons ici n'est pas celui de "Cthulhu by Gaslight" (1890), mais celui des années 20. En vérité, cela ne change pas grand-chose : malgré l'absence de Jack l'Éventreur, la capitale anglaise est toujours aussi intéressante, avec ses quartiers luxueux ou sordides, ses vieux monuments, ses crimes odieux, ses clubs privés et son atmosphère unique... De fait, les références au "Mythe de Cthulhu" sont plus que discrètes. Il reviendra donc à chaque Gardien de décider quelle place la menace "cthulhoïde" tiendra dans sa propre campagne...

Feuilleton TSR
SUITE (ET FIN ?)

● Les premiers suppléments "AD&D" depuis le rachat de TSR par Wizards of the Coast sont sortis début septembre : "Tales of the Comet" (une campagne bizarre, pleine d'extraterrestres), "Powers & Pantheons" (un gros supplément sur les dieux de Forgotten Realms) et "Faces of Evil" (un sourcebook sur les races de Planescape) font partie de cette livraison automnale. A première vue, rien de changé, si ce n'est l'adresse au dos des bouquins... Il faudra toutefois attendre quelques mois pour savoir quelles gammes Wizards abandonne – et quelles lignes il conserve. A première vue, "Dark Sun" et "Ravenloft" ne sont pas les mieux partis. "Alternity", le jeu S-F de TSR, reste quant à lui maintenu.

Cours, saute, grimpe, nage, glisse, bondis d'île en île avec Croc!

ACCRO DE CROC !

Lance-toi dans un tout nouveau jeu d'aventure en 3D et aide Croc à sauver ses amis de l'île de Gobbos. En 2 temps 14 mouvements notre crocodile justicier doit éliminer ses ennemis, les Dantinis, et surmonter des obstacles toujours plus nombreux. Deviens accro de Croc à travers plus de 50 niveaux riches en rebondissements.

CROC
LEGEND OF THE GOBBOS

CROC© Argonaut Software Ltd. 1997. CROC et CROC: Legend of the Gobbos sont des marques de Argonaut Software Ltd, 1997. © 1997 Twentieth Century Fox Film Corporation. Playstation et sont des marques de Sony Entertainment Inc. Tous droits réservés.

8 nouveaux Micromania !

ITALIE 2
NOYELLES-GODAULT
IVRY GRAND CIEL
ROUEN ST-SEVER
REIMS CORMONTREUIL
AVIGNON
TOULOUSE
LYON ST-PRIEST

Les meilleurs jeux Nintendo 64 sont chez Micromania !

Incarnez le plus célèbre des agents secrets ! Composé de **20 niveaux**, Golden Eye reprend les meilleures scènes du film. De l'**action**, un niveau de détail extrême, des tonnes de **bonus secrets**, des graphismes magnifiques ! Il est de plus **COMPATIBLE** avec le **VIBREUR !!**

NEW

HIT

Fox est de retour, pour de nouvelles aventures. Sur plus de **15 niveaux**, plus fous les uns que les autres. Des décors tout en **3D**, **3 véhicules différents** et **plusieurs façons de finir le jeu.**

+ VIBREUR

Les sensations provoquées par le **VIBREUR LIVRÉ AVEC LE JEU** simulant les chocs des armes ennemies, vous étonneront !

NEW

BOMBERMAN 64

Bomberman arrive sur la Nintendo 64 ! **Tout en 3D**, avec des graphismes encore **plus beaux** que Mario 64. Vous pourrez jouer **seul ou à 4**, et passer des **heures de fun**, à faire exploser vos amis !

NEW

Etes-vous prêts à **défier la gravité ?**

Dans ce jeu de **course de moto futuriste**, vous vous mesurerez à de redoutables adversaires, jusqu'à **4 sur le même écran.** Choisissez parmi **8 motos** avec chacune leurs propres caractéristiques, des armes différentes... sur **12 circuits** aux décors à la hauteur de la puissance de la Nintendo 64.

HIT

Voici un des premiers jeux de Rally sur Nintendo 64 : **3 circuits, différents**

chemins pour arriver au but, **10 voitures**, des **réglages** à faire, attention à la **météo** ... De plus ce jeu est **compatible** avec le **Vibreur !**

NEW

Le premier jeu de football américain sur Nintendo 64 ! **30 équipes, 1500 joueurs**, des graphismes à vous couper le souffle ! Rejouez les **50 des plus grands matchs de la NFL** et **managez votre équipe** de A jusqu'à Z !

NEW

Une **ambiance dingue**, des personnages déjantés !! **Venez affronter** Terminator, Bunny, Blos... dans une parodie éclatante de jeux de combat. Les petits adoreront la super maniabilité et **l'esprit 'toons'.**

LA NINTENDO 64

officielle France + 1 manette

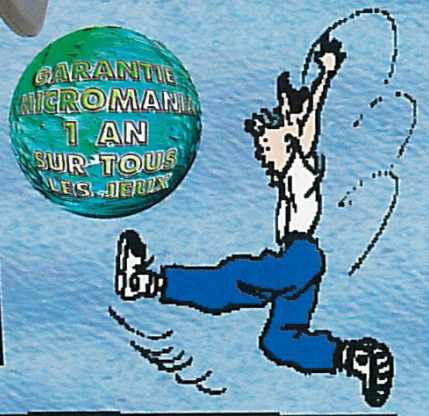
999F*

NINTENDO 64

NOUVEAU SERVICE !

Micromania reprend vos anciens jeux PlayStation et Nintendo 64

* Voir conditions à la caisse



MICROMANIA

LES NOUVEAUTÉS D'ABORD !

NEW Vous pourrez piloter votre Lamborghini Diablo sur **6 circuits** ! Après chaque victoire de nouveaux bolides apparaissent. **3 modes différents** : championnat, course simple et time attack. De plus vous pourrez **jouer à 4** !

En l'an 2000, un camion fou transporte du gaz mortel : **et si ce camion venait à exploser ?** Votre mission : l'empêcher de rentrer en collision avec quoi que ce soit. Pour cela vous disposez d'une **quinzaine de véhicules**, sur plus de **70 niveaux**, pour dégager tout ce qui pourrait se trouver sur son chemin.

* Toutes les offres sont valables dans la limite des stocks disponibles jusqu'au 30 novembre 97.

LES MICROMANIA

MICROMANIA ITALIE 2 NEW
Centre Ccial Italie 2 - Niveau 2
(À côté de Grand Optical) - 75013 Paris

MICROMANIA IVRY GRAND CIEL NEW
Centre ccial Carrefour Grand Ciel
94200 IVRY-SUR-SEINE

MICROMANIA REIMS CORMONTREUIL NEW
Centre Ccial Cora Cormontreuil
51350 Cormontreuil - Tél. 03 26 86 52 76

MICROMANIA AVIGNON NEW
Espace Soleil - 84130 LE PONTET
Tél. 04 90 31 17 66

MICROMANIA NOYELLES-GODAULT NEW
Centre Ccial Auchan - 62950 Noyelles-Godault

MICROMANIA ROUEN St-SEVER NEW
Centre Ccial St-Sever - 76000 St-Sever

MICROMANIA LYON SAINT-PRIEST NEW
Galerie Auchan - 69800 LYON ST-PRIEST
Tél. 04 72 37 47 55

MICROMANIA TOULOUSE NEW
Carrefour Portet-sur-Garonne - 31127 PORTET-SUR-GARONNE - Tél. 05 61 76 20 39

Ouverts tous les dimanches

MICROMANIA CHAMPS-ÉLYSÉES
Galerie des Champs - 84, av. Champs-Elysées
Mo George 5 - RER Charles-de-Gaulle-Etoile
Tél. 01 42 56 04 13

MICROMANIA BVD DES ITALIENS
Passage des Princes - 5, bvd des Italiens
75002 Paris - Mo Richelieu Drouot
et RER Opéra - Tél. 01 40 15 93 10
LA TÊTE DANS LES NUAGES

MICROMANIA MONTPARNASSE
126, rue de Rennes - 75006 Paris
Métro Montparnasse ou Saint-Placide
Tél. 01 45 49 07 07

MICROMANIA FORUM DES HALLES
5, rue des Pirouettes - Niveau -2
Mo & RER Les Halles - Entrée Porte Lescaut
75001 Paris - Tél. 01 45 08 15 78

MICROMANIA LA DÉFENSE
Centre Commercial Les 4 Temps
Niveau 1 - Rotonde des Miroirs
Mo & RER La Défense - Tél. 01 47 73 53 23

MICROMANIA PARINOR
Centre Commercial Parinor - Niveau 1
93006 Aulnay-sous-Bois - Tél. 01 48 65 35 39

MICROMANIA LES ULIS 2
Centre Ccial Les Ulis 2 - Tél. 01 69 29 04 99

MICROMANIA ÉVRY 2
Centre Ccial Evry 2 - Tél. 01 60 77 74 02

MICROMANIA ROSNY 2
Centre Commercial Rosny 2
93110 Rosny - Tél. 01 48 54 73 07

MICROMANIA LES ARCADES
Centre Ccial Les Arcades - Niveau Bas
93606 Noisy-le-Grand - Tél. 01 43 04 25 10

MICROMANIA VILLIERS-EN-BIÈRE
Centre Commercial Carrefour - 77190
Villiers-enBière - Tél. 01 64 87 90 33

MICROMANIA VÉLIZY 2
Centre Commercial Velizy 2 - 78140 Vélizy
Tél. 01 34 65 32 91

MICROMANIA BELLE ÉPINE
Centre Ccial Belle Épine - Niveau Bas
94561 Thiais - Mo Villejuif Terminus
Bus 185/285 RER C Choisy
Bus TVM Belle Épine - Tél. 01 46 87 30 71

MICROMANIA SAINT-QUENTIN
Centre Ccial St-Quentin-en-Yvelines
Face Carrefour -78000 St-Quentin-en-Yvelines - Tél. 01 30 43 25 23

MICROMANIA CERGY
Centre Commercial Les 3 Fontaines
Niveau Bas - Face Go Sport
95000 Cergy - Tél. 01 34 24 88 81

MICROMANIA CRÉTEIL
Centre Ccial Créteil Soleil - Niveau Haut
Entrée Métro - Métro Créteil-Préfecture
Bus 117/181/104/308 - 94016 Créteil
Tél. 01 43 77 24 11

MICROMANIA MONTPELLIER
Centre Ccial Le Polygone - Niveau Haut
34000 Montpellier - Tél. 04 67 20 14 57

MICROMANIA GRAND-VAR
Centre Commercial Grand-Var Sud
83160 La Valette-du-Var - Tél. 04 94 75 32 30

MICROMANIA CAP 3000
Centre Ccial Cap 3000 - Rez-de-Chaussée
06700 St-Laurent-du-Var - Tél. 04 93 14 61 47

MICROMANIA NICE-ÉTOILE
Centre Ccial Nice-Etoile Niveau -1
06000 Nice - Tél. 04 93 62 01 14

MICROMANIA LYON-LA-PART-DIEU
Centre Commercial La Part Dieu - Niveau 1
69003 Lyon - Tél. 04 78 60 78 82

MICROMANIA EURALILLE
Centre Ccial Euralille - Rez-de-chaussée
59777 Lille - Tél. 03 20 55 72 72

MICROMANIA LILLE V2
Centre Commercial Villeneuve d'Ascq
59650 Lille - Tél. 03 20 05 57 58

MICROMANIA STRASBOURG
Centre Commercial Place des Halles
Niveau Haut (Face entrée BHV)
67000 Strasbourg - Tél. 03 88 32 60 70

MICROMANIA VENTE PAR CORRESPONDANCE
BP 009 - 06901 SOPHIA-ANTIPOLIS - TEL. 04 92 94 36 00
OUVERT DU LUNDI AU VENDREDI DE 9 H À 19 H

3615 MICROMANIA
Tout le catalogue des jeux
(1,29 F. la minute)

GRATUITE
avec le 1er achat !
De nombreux privilèges avec la Mégacarte et 5% de remise sur des prix canons !

* Sauf sur les Consoles. Remise différée sous forme de bon de réduction de 50 F.

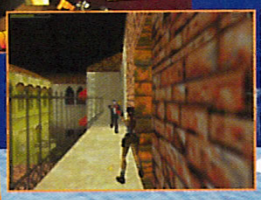
Conformément à la loi informatique et libertés n°78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

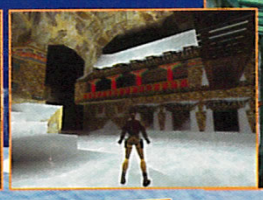
8 nouveaux Micromania !

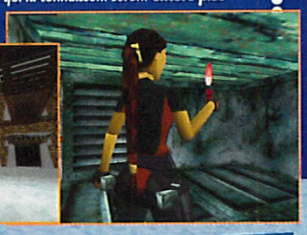
ITALIE 2
NOYELLES-GODAULT
IVRY GRAND CIEL
ROUEN ST-SEVER
REIMS CORMONTREUIL
AVIGNON
TOULOUSE
LYON ST-PRIEST

Les meilleurs jeux PlayStation sont chez Micromania !

La belle Lara reprend du service contre une secte mystérieuse, à la recherche de la relique «Dague de Xian». Baladez-vous dans 5 **univers** subdivisés en plusieurs niveaux, de la Chine à Venise et au Tibet. Lara pourra utiliser **2 objets en même temps**, conduire des engins, de **nouvelles armes**, de **nouveaux monstres**. Les milliers de fans qui la connaissent seront **encore plus ébahis** devant sa beauté.







Le catalogue PlayStation N°7
28 pages couleurs disponible chez Micromania !!

Une des plus grandes sagas de Squaresoft arrive enfin en Europe en **version française intégrale**. *Square soft* **réinvente le RPG**, *l'histoire tient sur 3 CD et vous emmène dans une* **longue quête** *pleine de magie, d'invocations aux dieux et rebondissements.*

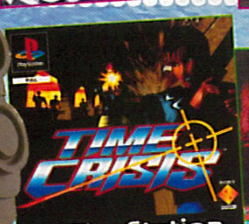
NEW

NEW

Un événement : sortie simultanée du jeu et du film ! *Soyez Hercule, dans une dizaine de niveaux endiablés, secourez la belle Meg. Pur jeu de* **plateforme**, *aux*

couleurs sublimes, *en* **3D**, *des zooms sur les décors, de la* **fluidité** *et de la* **rapidité** *!!*

NEW

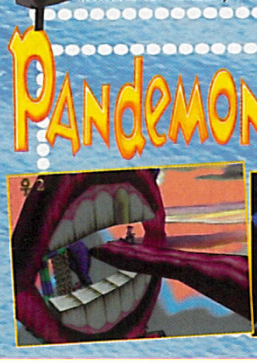


Le plus grand jeu de tir d'arcade arrive sur la PlayStation. Sur **6 niveaux**, *éliminez tout ce qui bouge ! Grâce au* **PISTOLET** *de chez Namco vous aurez vraiment des* **sensations nouvelles !** *Cachez-vous derrière les voitures, les murs, les caisses de bois.....*

NEW

Voici le digne successeur de Doom ! Un arsenal de **10 armes**, *du pistolet au réducteur d'ennemis en passant par le bazooka, vous pourrez vous baisser, courir, sauter, nager et même voler en* **Jet-Pack**, *pour une* **action haletante** *et sur* **30 niveaux explosifs !**

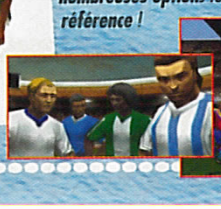
1000 Ray-Ban spécial Duke Nukem OFFERTES aux 1000 premiers acheteurs
(sur présentation du magazine)



La somptueuse Nikki et Fergus le bouffon sont de retour dans un univers où **la magie règne en maître**. *Des* **graphismes hallucinants** *et de* **fabuleuses animations** *ne feront pas de ce jeu de* **plateforme en 3D** *une simple suite, mais bien un* **HIT** *à part entière.*

NEW

La nouvelle mouture de FIFA 98 offre toujours la possibilité de **jouer seul ou à plusieurs**. **Jouabilité, fluidité améliorées et nombreuses options** *feront de ce jeu la* **nouvelle référence !**



LA PLAYSTATION +1 manette 990F*

LE VALUE PACK**
- LA PLAYSTATION
+ 1 CARTE MÉMOIRE
+ 2 MANETTES

1090F*

** ATTENTION ! QUANTITÉS LIMITÉES

NEW

COLONY WARS

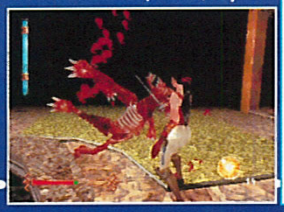
Encore mieux que StarWars ! Cette simulation spatiale compte parmi les plus impressionnantes ! 70 missions différentes et non linéaires, 7 types de vaisseau, une ambiance futuriste sur 2 CD de pure science fiction. 25 séquences générées par ordinateur et doublées en français !

NEW

NIGHTMARE CREATURES

PlayStation

Au XIX° siècle, de mystérieuses hordes de démons envahissent la ville de Londres. À vous de choisir la bonne personne, un prêtre ou une jeune fille qui auront la lourde tâche de nettoyer la ville des ces monstres avides de sang. Ce jeu est un mélange subtil de Tomb Raider et de Resident Evil. Bonne chance !



HERC'S ADVENTURE

NEW

Vous incarnez le plus grand héros de la mythologie grecque : Hercule ! Dans ce jeu d'aventure action, vous pourrez choisir entre Hercule, Jason ou Athéna pour visiter plus de 40 régions, dialoguer avec les paysans et résoudre une multitude d'énigmes.

NOUVEAU SERVICE !

Micromania reprend vos anciens jeux PlayStation et Nintendo 64

* Voir conditions à la caisse

GARANTIE MICROMANIA 1 AN SUR TOUS LES JEUX

MICROMANIA

LES NOUVEAUTÉS D'ABORD !

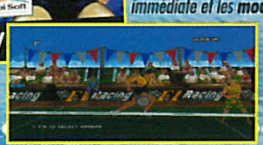
NEW

STREET FIGHTER EX + ALPHA est enfin là ! Entièrement réalisé en 3D, les mouvements et les enchaînements, basés sur de la Motion Capture, sont beaucoup plus réalistes. D'une jouabilité à toute épreuve, voici la renaissance d'une saga mythique !

Vous rêviez de vous affronter dans les endroits les plus fous ? Avec Tennis Arena, jouez dans le grand canyon, à Central Park, dans les pyramides d'Egypte, sur un bateau de croisière. Une prise en main instinctive et immédiate et les mouvements des joueurs en motion capture vous feront vivre des heures de plaisir !

Play

NEW



NEW

Ce Dracula X est le plus beau de toute la série ! Ce jeu de plateforme action vous étonnera par ses graphismes en 2D et ses magnifiques musiques. Transformez-vous en chauve-souris, en loup ou en brume pour écumer les salles du château et rafler toutes ses richesses.

Castlevania

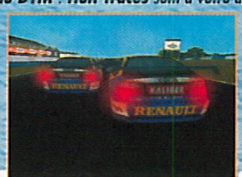
DRAGON BALL Z — DBZ FINAL BOOT

Un pur jeu de combat qui met en scène un nombre impressionnant de personnages, qui peuvent user et abuser de coups spéciaux dévastateurs. Un jeu qui ravira les fans de la série !

NEW

Voici enfin un jeu de course proche de Nascar ! Vous êtes au volant des plus grosses berlines sport du moment. Le choix est grand : 406 Peugeot, Laguna Renault... À vous de conquérir les folles courses du DTM ! Huit tracés sont à votre disposition. Affrontez-vous à deux joueurs en écran splité !

TOCA TOURING CAR championship



NEW

* Toutes les offres sont valables dans la limite des stocks disponibles jusqu'au 3 novembre 97.

Conformément à la loi informatique et libertés n°78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

PREVIEWS

Power Soccer 2

Après Adidas Powersport Soccer, puis sa version internationale, voici venir Power Soccer 2. Attendez-vous à être surpris, ça n'a plus rien à voir !

Si les premières moutures furent réalisées par les labos internes de Psygnosis France, la réalisation de cette nouvelle version a été confiée aux Studios Shen. Cette jeune société française, qui avait déjà réalisé quelques titres pour Atari, a décidé de "tout remettre à plat" et a réussi en l'espace de sept mois (!!!) à proposer l'une des simulations les plus prometteuses de cette fin d'année. Pour preuve de l'énorme boulot effectué, on trouve en vrac (et par rapport au premier épisode) : deux fois plus d'animations, plus d'équipes (32 au total), plus de stades (huit contre un seul à l'époque), moins de temps de chargement, deux fois plus de commentaires (Yves Lecocq a prêté sa voix, imaginez le délire !), etc. Le game-play n'est pas en reste car, en plus des habituels passe-dribble-accélération-tir, il vous sera possible de réaliser trois types de têtes différentes, des talonnades, des bicyclettes, des ciseaux et des coups spéciaux bien tordus... et surtout, de pratiquer des combinaisons de coups délirantes (passe-passe-bicyclette-shoot, par exemple). En terme de modes de jeu, on retrouve les modes Arcade/Simulation, le match amical, la saison, et les tournois (coupe, championnat, ligue des champions...), ainsi qu'un mode 4 joueurs proposant toutes les combinaisons possibles. Pour la petite histoire, apprenez que Shen a été jusqu'à engager un fanatique du ballon rond de manière à intégrer les statistiques réelles de chacune des équipes et de tous leurs joueurs ! Respect.

Les angles de caméra sont nombreux.

Huit stades particuliers ont été créés alors que le premier Power Soccer n'en comptait qu'un seul !

Voici le genre de coups spéciaux que réaliserez en pressant sur plusieurs boutons en même temps.

La grosse innovation réside dans les Combos. Lorsqu'un de vos joueurs a la balle, appuyez rapidement, par exemple, sur Triangle, Triangle, Carré, de manière à réaliser une passe, une autre passe et enfin un retourné.

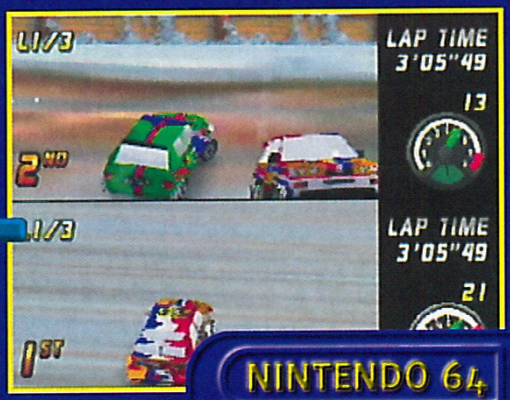
Admirez un peu l'écran géant en haut de la photo...

PLAYSTATION

Psygnosis/Décembre

Top Gear Rally

La N64 est le support idéal pour les jeux de caisses. Les éditeurs l'ont bien compris et se bousculent au portillon pour nous en sortir des tonnes. Le prochain sur la liste s'intitule Top Gear Rally.

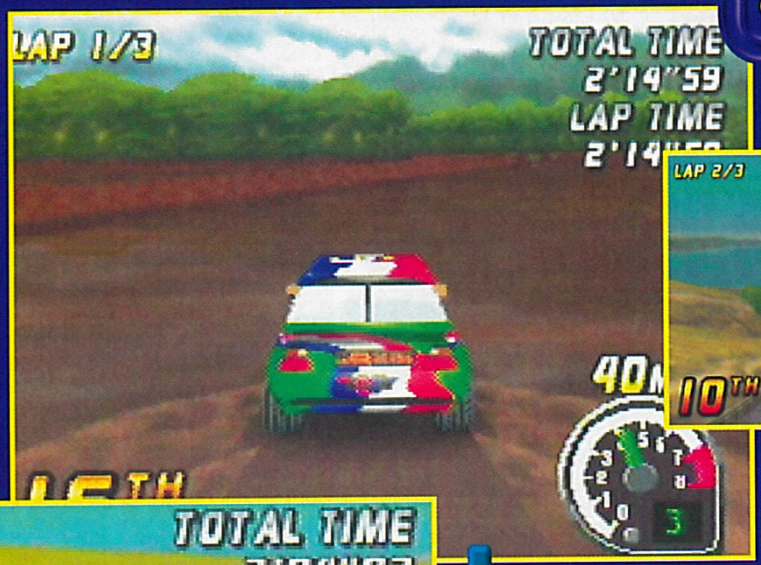


Le mode 2 joueurs ressemble un peu à celui de MRC, avec un split horizontal.

NINTENDO 64

Kemco/Décembre

Après MRC, Human Grand Prix, Lamborghini 64 et Mario Kart, voici le prochain jeu de course de la N64. L'originalité de ce petit dernier tient à la variété de ses décors. On passe de la jungle au désert, de la montagne au bord de la mer. Après avoir terminé tous les circuits, une course cachée apparaît, comme d'habitude. Onze véhicules sont disponibles, et c'est surtout sur des pistes de rallye qu'ils rouleront. Bien sûr, il existe plusieurs vues dont une intérieure et une extérieure. Certains décors sont pour l'instant un peu vides. Mais on peut penser que c'est pour privilégier la vitesse. Certes, il est pour l'instant moins impressionnant que MRC, et moins prestigieux que Lamborghini 64, mais il promet bien du fun. Alors, Top Gear Rally sera-t-il le jeu de course que tout le monde attend ?



Les dérapages se maîtrisent assez facilement.

Les décors, même un peu vides, laissent rêveurs.

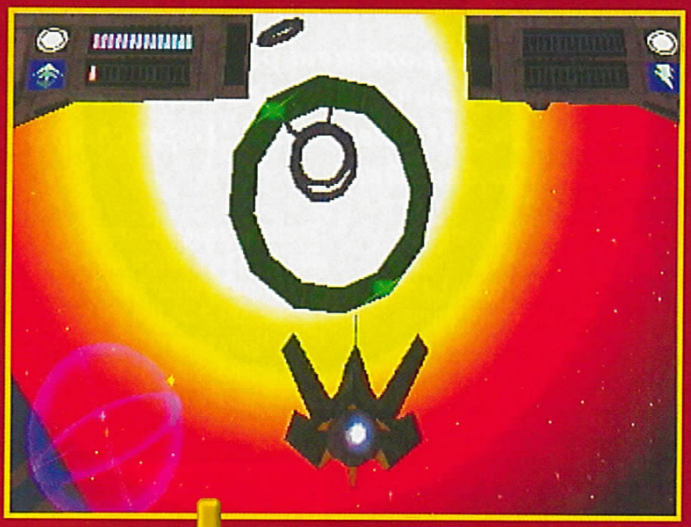
Sur la photo, on ne voit rien ! Mais en fait, la voiture roule sur de la boue... Regardez la petite traînée derrière.

Comme dans Rage Racer, on peut choisir soi-même la peinture de la carrosserie.

Colony Wars

Psygnosis a une nouvelle fois placé la barre très haut pour cette simulation spatiale. La concurrence peut se faire du mouron : il y aura un avant et un après Colony Wars.

Le jeu se déroule au long de cinq systèmes solaires. Ceux-ci sont contrôlés d'une main de fer par l'Empire, et seule la Ligue des forces libres ose se révolter contre ce joug. Vous faites partie de cette force de libération et vous allez accomplir de nombreuses missions (le jeu en compte soixante-dix, mais vous n'aurez pas toutes à les remplir...) pour mettre fin à la tyrannie de l'Empire. Un vaisseau spécifique, parmi six, sera sélectionné automatiquement en fonction du type de missions à accomplir. A chaque fois, différentes catégories de lasers et de missiles vous seront assignées. Mais attention ! le blast est une chose, la réussite d'une mission, en est une autre. Soyez attentif au type d'ennemis que vous devrez attaquer et n'hésitez pas à zieuter les bases de données pour connaître leurs faiblesses. Mais surtout, pensez à remplir votre objectif : ici, vous devrez empêcher l'évasion de nombreux membres de l'Empire d'une prison spatiale ; là, il faudra escorter un vaisseau rempli de civils ; ailleurs, vous devrez purement et simplement éradiquer la totalité des vaisseaux de l'écran. Notez que le jeu est compatible avec le pad analogique et que les sensations sont pour le moins excellentes. Amateurs, préparez-vous à un voyage spatial sans précédent !



Vous aurez affaire à six types d'entraînement différents. Trois pour le contrôle du vaisseau. Trois pour toute la partie "shoot".

Il va vous falloir trouver le point faible de cette structure pour la détruire.

Les effets de lumière sont tout bonnement divins.

Tous les textes et dialogues seront intégralement traduits en français.

Cette arborescence vous montre chacun des actes du jeu. Chaque acte compte entre une et cinq missions. Au total, vous aurez soixante-dix missions à remplir.

PLAYSTATION

Psygnosis/Décembre

ELECTRONIC ARTS™

La route du salut est parfois mortelle!

AUTO DESTRUCT™

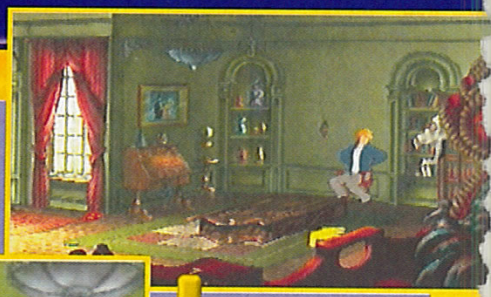
Exploitez vos talents de stratège et de pilote pour anéantir les Disciples de Lazarus dans ce jeu de combat de voitures basé sur des missions à travers des villes futuristes.

PlayStation

Auto Destruct est une marque commerciale de Electronic Arts. Electronic Arts est une marque commerciale ou une marque déposée aux Etats-Unis et/ou dans d'autres pays. et "PlayStation" sont des marques commerciales de Sony Computer Entertainment Inc.

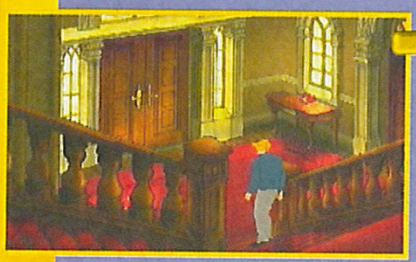
Les Chevaliers de Baphomet 2

Les deux compères Nico et Georges refont parler d'eux et vous invitent à vivre leurs nouvelles aventures dans ce second volet qui devrait sortir en décembre.



Il va falloir défaire vos liens. La manivelle au mur est tout indiquée.

Y en a un qui va se prendre un coup !



Maintenant, il faudra trouver un moyen pour ouvrir la porte.

Une fois de plus, Georges n'a pas pu s'empêcher de répondre à l'appel à l'aide que lui a lancé Nico, son ex-petite copine journaliste. Mal lui en a pris, bien sûr, puisque dès les premières secondes de jeu, celle-ci est kidnappée par deux jumeaux espagnols. Mais il a bon cœur, notre Georgie, et il va se lancer sans barguiner dans cette palpitante aventure pour retrouver son amour perdu. Le principe de jeu est calqué sur celui du premier épisode. Vous baladez votre curseur à l'écran, il se transforme en mécanisme pour vous indiquer qu'il y a quelque chose à faire, puis en croix pour que vous regardiez l'objet. Le scénario est toujours aussi intéressant. Les textes ainsi que les dialogues devraient être traduits.

Avant de pouvoir éteindre le feu, il faudra ouvrir la commode avec une fléchette, prendre une cartouche de gaz avec le string (!!!), et intégrer la cartouche dans la bouteille...

PLAYSTATION

Sony/Décembre

Midnight Run

Sur les routes de Tokyo, la nuit, avec la fausse tour Eiffel.

Deux vues sont disponibles. La vue externe, sur les autres photos, et la vue interne, sur celle-ci.

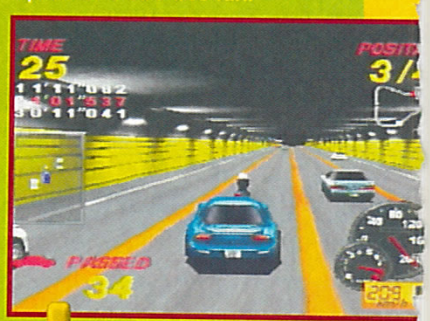
Konami est connu pour être l'un des meilleurs éditeurs de jeux vidéo, mais en ce qui concerne les jeux de caisses, il s'est toujours fait discret. Avec Midnight Run, on verra bien ce qu'il sait faire...

Encore un jeu de caisses sur Playstation ? Oui, et celui-là s'appelle Midnight Run. Vous roulez dans l'agglomération de Tokyo, au volant de belles voitures, de type coupé sport, et vous devez poursuivre les trois autres concurrents. Mais, sur la route, il reste les usagers normaux, c'est-à-dire, des camions, des voitures, des bus et bien sûr, des mobylettes et des motos. Principe déjà vu mais toujours réjouissant, vous pouvez rentrer dans tout ce qui vous gêne. Ça ne fait que vous ralentir... A part ça, graphiquement, Midnight Run ressemble à Cruisin' USA, et il promet d'être très fun.

PLAYSTATION

Konami/Décembre

Vous rencontrerez des bus. Mieux vaut les éviter pour ne pas perdre de vitesse.



Ah ah ! une mobylette ? Qu'elle dégage !

ENTREZ DANS LE MONDE DE MARIO

ABONNEZ-VOUS A Nintendo® MAGAZINE

11 numéros pour 297 F seulement au lieu de ~~363 F~~

Bénéficiez de 2 mois de lecture GRATUITE

LE SEUL MAGAZINE OFFICIEL NINTENDO64

BULLETIN D'ABONNEMENT

A retourner sous enveloppe affranchie à : **NINTENDO Magazine - Service Abonnements - 150, rue Galliéni - 92514 Boulogne Cedex**

☐ **OUI,** je m'abonne à Nintendo Magazine pour 11 numéros au tarif de **297 F** au lieu de ~~363 F~~.

☐ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Nintendo Magazine.

NOM ..... PRÉNOM .....

ADRESSE .....

CODE POSTAL ..... VILLE .....

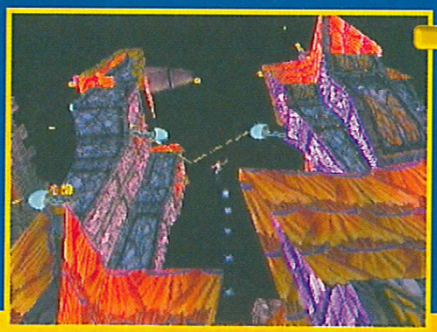
Offre valable en France métropolitaine (+ 70)

Pandemonium 2

Devant le succès rencontré par le premier épisode, Crystal Dynamics se devait de sortir une suite à la hauteur de nos espérances. Pari tenu ? Réponse en décembre.

Depuis le temps qu'on vous le répète, vous devez savoir que vos personnages sont dotés de nouveaux mouvements, qu'ils vont se balader à travers 20 niveaux, dont un qui les placera aux commandes d'un énorme mécha. Mais saviez-vous que les quatre boss sont encore plus gigantesques que dans la précédente version ? Que vos pouvoirs magiques sont bien plus variés ? Que les niveaux secrets pullulent ? Que les loading sont toujours aussi courts ? Que la réalisation est toujours aussi psyché ? Vous le saviez, hein ?

Toute la partie de sélection des niveaux a été relookée. Et, franchement, ça en jette.



Matez-moi un peu cet angle de vue pour le moins renversant !

Sur cette version, il nous était possible de zoomer. Ce système sera-t-il conservé dans la version finale ?

PLAYSTATION
● BMG/Décembre

World Wide Soccer 98

Le jeu de football le plus célèbre et le plus apprécié sur Saturn revient dans une version réactualisée et améliorée. De nouveaux modes de jeu, des équipes plus nombreuses... Que demander de plus ?

L'une des nouveautés marquantes de cette version 98 de World Wide Soccer est certainement le mode "Coupe du monde". Avec le Mondial qui approche à pas de géant, il aurait été dommage de ne pas disposer d'une telle option. Sachez aussi que vous disputerez des matchs amicaux, nationaux ou internationaux, des tournois ou des séances de tirs au but. Il est également possible d'éditer un joueur pour en changer les caractéristiques et d'enregistrer le tout sur carte mémoire. Enfin, lors des matchs en nocturne, les éclairages sont très bien réalisés et, comme en vrai, le joueur a quatre ombres. Ça n'a l'air de rien comme ça, mais cela donne une sensation de réalisme saisissante. Coup d'envoi le mois prochain.

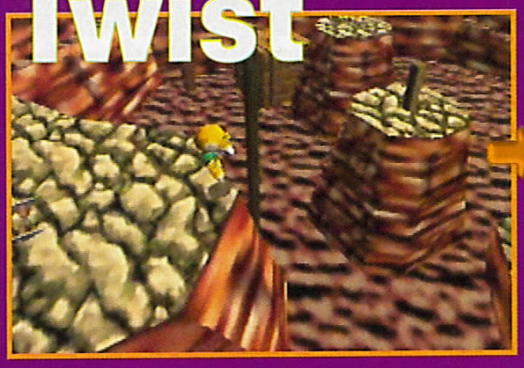
Les fautes sont bien évidemment sifflées et peuvent amener le joueur fautif à recevoir un carton jaune.

Un exercice difficile : la séance de tirs au but.

Voici un coup-franc très dangereux et idéalement placé.

SATURN
● Sega/Décembre

Chameleon Twist



Les séquences de plates-formes sont chaudes.

Avec des petits caméléons qui tirent la langue à tout le monde, on peut dire que Chameleon Twist sort de l'ordinaire. Dans un monde qui ressemble à celui de Mario, vous en verrez de toutes les couleurs.

Avec une langue de plus deux fois leur taille, les héros de Chameleon Twist peuvent gober des mouches, projeter des ennemis à terre, ou encore se balancer dessus, à la manière d'une catapulte. Ce jeu de plates-formes 3D propose, dès le départ, un choix de dix caméléons, tout mignons, avec des têtes adorables. Le jeu est bourré d'humour et dégage de la bonne humeur sur des musiques délirantes. Bien sûr, à part le mode seul qui ressemble beaucoup à Mario, avec des énigmes et des monstres pas beaux, le mode à quatre joueurs pourrait bien faire des étincelles. Tenez-vous bien, ce sera un duel de langues entre potes.

Avec sa langue, le petit caméléon peut se catapulter !

Ce boss est un coriace et il ressemble à Donkey Kong.

NINTENDO 64

Sunsoft/Décembre

PLAYSTATION

NEWS

VERSAILLES	299 F
DISCWORLD 2	299 F
TOMB RAIDER 2	349 F
STREET FIGHTER EX PLUS ALPHA	349 F
TOURING CAR CHAMPIONSHIP	349 F
NIGHTMARE CREATURES	349 F
MOTO RACER	349 F
FORMULA KARTS	349 F
COLONY WARS	399 F
FINAL FANTASY 7 VF	399 F
TIME CRISIS + GUN	599 F

NINTENDO 64

JEUX EUROPÉENS

LAMBORGHINI AC	499 F
HUMAN GP	499 F
EXTREME G	499 F
GOLDEN EYE 007	549 F

POUR AVOIR TA CONSOLE TELEPHONE NOUS

SATURN

TOP DES TOPS DU MOIS

DUKE NUKEM 3D	349 F
STREET FIGHTER COLLECTION	349 F
SONIC R	349 F
X-MEN VS STREET FIGHTER	349 F

3615 Consolplus

LE PLUS GROS CATALOGUE DE JEUX SUR LE MINITEL, DISPONIBLE 24 H /24 ET 7J/7

A RETOURNER A CONSOL PLUS - BP 22 - 06801 CAGNES/MER CEDEX

TITRES	PRIX	CONSOLES	PRIX

SI PAIEMENT CONTRE REMBOURSEMENT AJOUTER 30 F AUX FRAIS DE PORT — TOTAL

COORDONNÉES

Nom : .....
Prénom : .....
adresse : .....
.....
Ville : .....
Code Postal

REGLEMENT

☐ CHEQUE BANCAIRE OU POSTAL :
☐ CARTE BANCAIRE
Expire fin
☐ CONTRE REMBOURSEMENT (rajouter 30 F)

C+ 11/ 97

TOUS CES PRODUITS SONT EGALEMENT DISPONIBLES AUX MAGASINS CONSOLPLUS GAMES
9 Rue Lépante - 06000 NICE ET 7 Bd Kennedy - 06800 CAGNES/MER
Tél : 04 93 02 06 04 - FAX 04 93 20 87 03

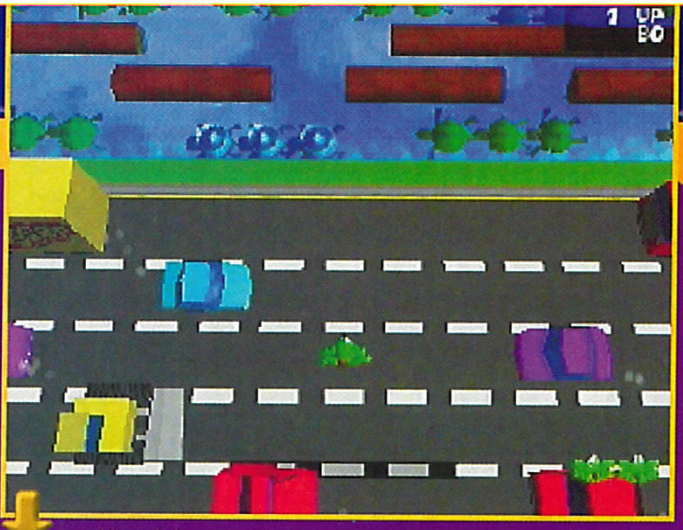
Photos non contractuelles - Offres limitées en fonction des stocks disponibles

Frogger

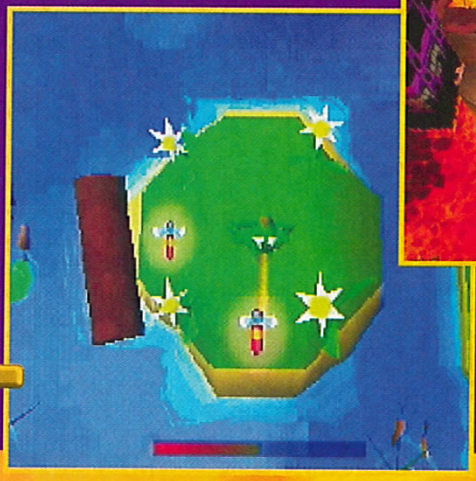
Frogger, l'un des tout premiers jeux vidéo, fait un grand retour sur console. Quinze ans après sa sortie en arcade, la grenouille a pris du volume et nous revient désormais en 3D.

Le principe du jeu n'a pas changé d'un poil et repose exactement sur les mêmes bases : vous dirigez une grenouille et devez lui faire traverser différents lieux à la recherche de ses cinq acolytes. Bien évidemment, les niveaux que vous traverserez sont tous inédits et parsemés d'embûches, surtout pour une grenouille : camions, voitures, crocodiles, abeilles et autres pièges en tout genre.
Un temps vous est imparti en début de partie pour récupérer vos compagnons. Passé ce délai, vous perdez une vie. L'ensemble des graphismes est en 3D, décors comme personnages, et quelques effets de transparence se font sentir ça et là. Amateurs de jeu d'antan, vous voici servis !

PLAYSTATION
● Hasbro/Décembre



Le tableau de la version d'origine est disponible. Quel plaisir de le découvrir en 3D !



Telle une vraie grenouille, il est possible de gober des insectes. Ce qui donne des points de bonus.

Attention à la chute : les cuisses de grenouilles grillées sont un délice, sauf quand on est une grenouille !

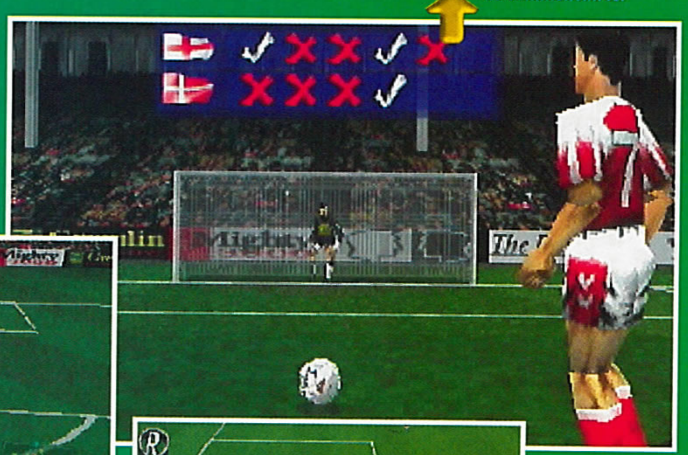
Actua Soccer 2

Le deuxième volet d'Actua Soccer voit enfin le jour. Les gars de chez Gremlin ont pris leur temps, mais le résultat semble à la hauteur.

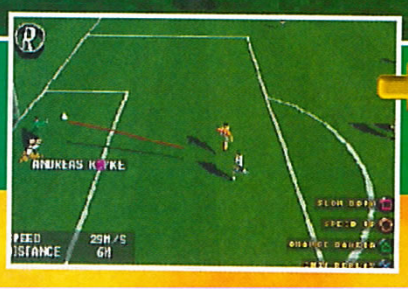
Après avoir sélectionné votre mode de jeu parmi les quatre à disposition (Saison, Amical, Pratique et Coupe), vous choisirez une des équipes. Leur nombre est plutôt conséquent et, comme de bien entendu, les statistiques de chacune sont regroupées pour vous donner un aperçu de leurs forces et faiblesses. En ce qui concerne le jeu proprement dit, on retrouve les habituels passe, tir, dribble... L'animation des footeux a été considérablement optimisée depuis la première mouture, et la vitesse de jeu est pour le moins élevée.
A surveiller de près, car le titre a l'air franchement prometteur.

PLAYSTATION
● Funsoft/Décembre

Même si ce n'est pas évident sur la photo, le jeu regorge de commentaires.

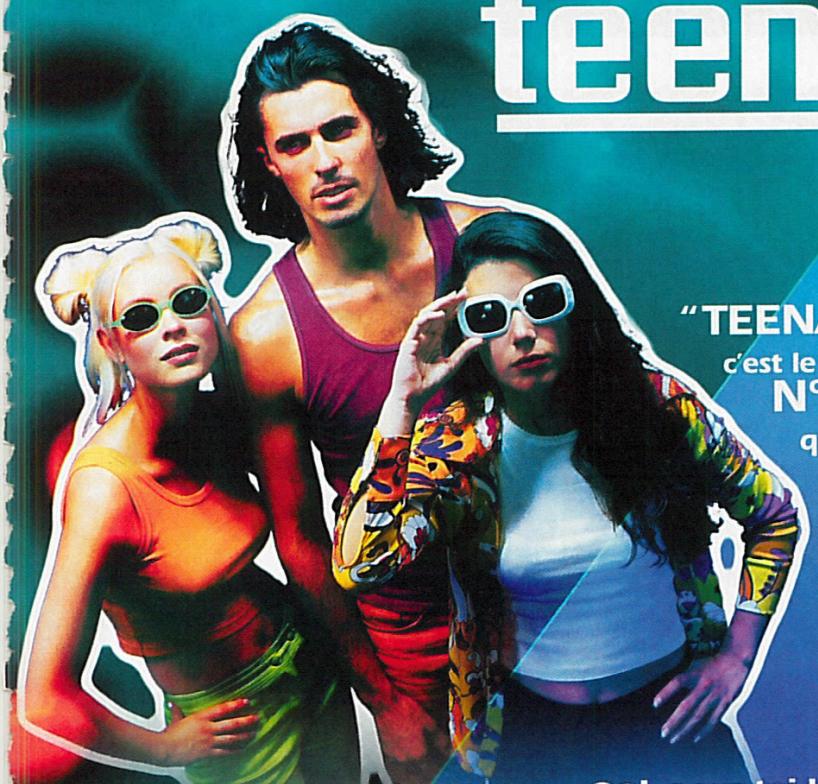


Les ombres de vos personnages sont superbes. Tout est dans le détail.



Avec le mode Replay, vous suivrez la trajectoire du ballon.

teenage line



"TEENAGE LINE", c'est le numéro de téléphone N°1 chez les Teenagers qui aiment bouger et s'éclater.

N'appelle pas, c'est vraiment trop coOOL pour toi !

08 36 68 70 60

OPHÉLIE ON LINE !

Photo: Christophe Mourthé

Des Scoops
mes conseils perso
tes questions intimes...

08 36 68 30 40

500 Aliens Virtuels MIB à gagner

MIB MEN IN BLACK

Rejoins leur quartier général

08 36 69 94 84

MARS ATTACKS

AKH AKH AKH! par téléphone

08 36 68 91 00

AU REEL

Gagne des consoles Nintendo 64, des montres X files, des Trading Cards ...

08 36 68 30 60

LUCKY LUKE AU

08 36 68 00 05

THE SIMPSONS™

Des jeux et des cadeaux au :

08 36 68 00 23

THE SIMPSONS © 1996 · 20th Century Fox Film Corp

© RCB 342 177 029 000 10 - 08.3668/69: 2,23 F/mn

pour tous les jeux. 0900•01•299 18,75 FB/mn

pour tous les jeux. 00•23•28•22•01 3,41FS/mn

pour tous les jeux. 00•23•28•22•00 2,13FS/mn

Tomb Raider 2

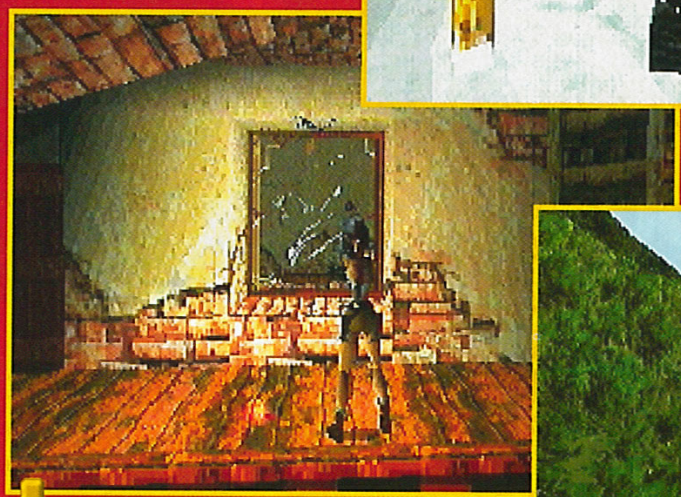
Lara Croft est de retour. Dans ce deuxième épisode, on retrouve les ingrédients qui ont fait le succès du premier, ainsi que diverses innovations qui promettent beaucoup...

Qui ne connaît pas Tomb Raider ? Ce jeu avait provoqué un raz de marée à sa sortie. La folie Lara Croft s'était emparée de la Playstation, et on ne jurait plus que par la belle aventurière. La suite de l'histoire, vous la connaissez. Ce deuxième épisode met donc en scène notre héroïne favorite. C'est toujours de l'aventure 3D, avec des phases de plates-formes, de nage libre en eaux profondes et de massacre d'animaux voraces. A présent, certains passages se situent en extérieur, à la lumière du jour. La silhouette de Lara est plus fine, plus féminine aussi. On remarque qu'elle a tressé ses cheveux en longue natte, au lieu de se les crêper en chignon. Ensuite, sa garde-robe s'est étoffée. Dans la neige, elle porte un manteau et, ailleurs, une seyante tenue de plongée sous-marine. En ce qui concerne les décors, ils sont plus fins et mieux travaillés. Dernière chose, l'intro vous plonge dans l'Asie du Moyen-Âge, avec moult dragons et guerriers baraqués. Elle est longue, belle, mais ne met pas la belle Lara en scène (en tous cas, pas dans la version qu'on a vue...). Bref, pour Noël, Lara sera là.

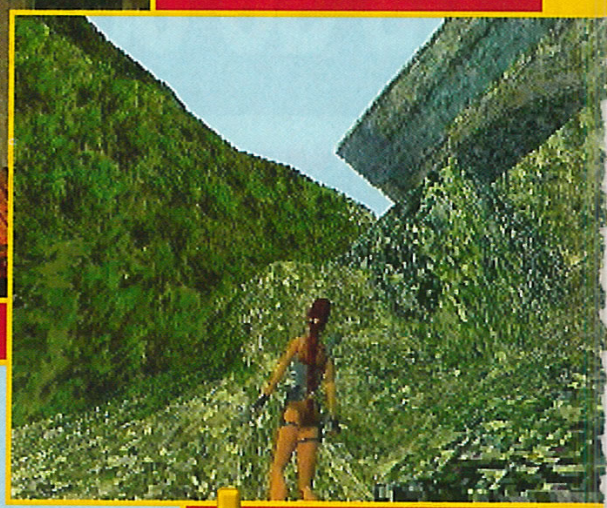
PLAYSTATION

● **Eidos/Décembre**

On pourra piloter une motoneige.



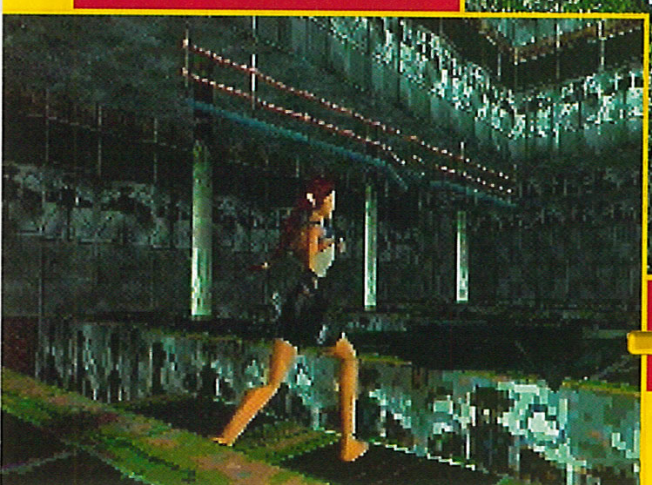
Pour passer, mitraillez la vitre.



La vue subjective vous permet de scruter tout le décor.

Pan ! Pan ! Je t'ai eue, sale bête !

Lara à l'eau. On ne s'en lasse pas !



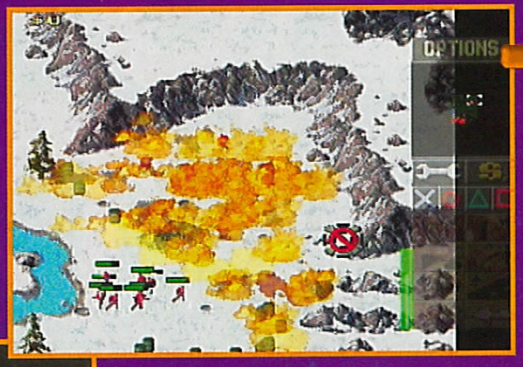
En tenue de plongée, Lara est plus sexy que jamais.

De nouveaux véhicules de combat et des bâtiments originaux sont disponibles.

Command & Conquer Alerte rouge

Command & Conquer vous a fait passer quelques nuits blanches ? Gardez des forces, Alerte rouge arrive en décembre et va vous étonner.

Oubliez le NOD ou le GDI, nous sommes maintenant en présence des forces alliées et des forces soviétiques. Comme le premier opus, ce jeu tient sur deux CD (un pour chaque camp), mais Westwood offre enfin la possibilité de jouer à la souris, les sensations sont alors vraiment exceptionnelles ! Alerte rouge compte environ 40 missions différentes et de nombreux nouveaux éléments (armes, véhicules et bâtiments. Sa fluidité est remarquable. Le jeu est toujours aussi accessible et les scènes cinématiques ont beaucoup gagné en qualité. Amateurs, préparez-vous, Alerte rouge risque de faire très mal !



En détruisant les barils, vous provoquerez une réaction en chaîne détonante. Ne traînez pas dans le coin !

Que serait devenu le monde si Hitler était mort avant son arrivée au pouvoir ? C'est ce qu'Alerte rouge va vous dévoiler !

PLAYSTATION

● **Virgin/Décembre**

PHONECAFÉ, c'est un tout nouvel espace téléphonique où tu vas pouvoir te brancher avec des mecs et des nanas de toute la France. Tu trouveras toujours quelqu'un en ligne pour délirer ou t'échanger des tips.

© RCB 342 177 029 000 10 - 08.3668: 2,23 F/mn - Pour la Belgique : 0900•01•299 pour tous les jeux. 18,75 FB/mn Pour la Suisse : 156•75•52 pour tous les jeux. 2,13FS/mn

JERSEY DEVIL

Jersey Devil est une grande première : il sera le premier jeu entièrement réalisé par nos confrères québécois. C'est dans les studios de Malofilm Interactif, à Montréal, que ce jeu de plates-formes 3D est né. Toujours en cours de développement, Jersey Devil sur Playstation n'est pas du boulot de débutant !

Avant de devenir un personnage de jeux vidéo, Jersey Devil était le héros d'un conte populaire du New Jersey, écrit vers 1730. En gros, cette histoire met en scène une femme nommée Mother Leeds, qui en a marre d'être en cloque et maudit tant qu'elle peut son treizième enfant à venir. A sa naissance, il apparaît que le pauvre gosse a pris la forme d'un monstre, avec des ailes de chauve-souris, des membres de cheval ou de serpent (brrr, c'est glauque...). Pour sauver sa peau, il doit partir et, pour vivre, égorger des bêtes et effrayer toute la population de Pennsylvanie. Heureusement, dans le jeu, le personnage est beaucoup moins repoussant. Dans cette adaptation, Jersey Devil endosse la peau d'un diablotin tout mignon, trouvé lors de sa naissance dans la nature par Dennis la Citrouille. Son maître, le Docteur Knarf, savant fou et sadique, se fera un plaisir de le disséquer et l'étudier dans tous les sens. Mais, un jour que le savant se rend en ville pour se procurer du matériel, notre héros, profitant du laps de temps qui lui est laissé, s'enfuit dans la forêt, et au passage, détruit le labo. Plus tard, Jersey Devil devenu grand revient pour se venger du méchant docteur... C'est là que commence le jeu.

De la plate-forme 3D comme on l'aime

Grâce au triomphe de Mario 64, la plate-forme 3D est à la mode. C'est le genre qu'emprunte Jersey Devil. L'exploration est primordiale, les énigmes et les séquences de plate-forme sont légion. Sur onze missions, et six décors différents, Jersey Devil se joue surtout au pad analogique, comme Croc. L'avantage bien connu de cet accessoire consiste en une maniabilité plus instinctive et plus précise. Pour un jeu de plate-forme, où certains passages peuvent être fatals pour qui manque de dextérité, ce point est essentiel.
Les mouvements du perso sont variés : le perso peut sauter, faire des pirouettes, donner des coups de queue, ▶

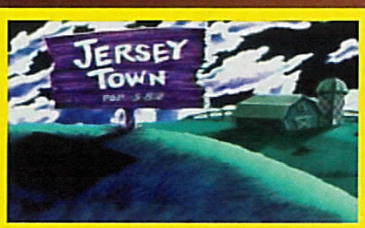
Il a des petits airs de Batman, non ?

Malofilm Int./Ocean

Playstation

Plates-formes 3D/1 joueur

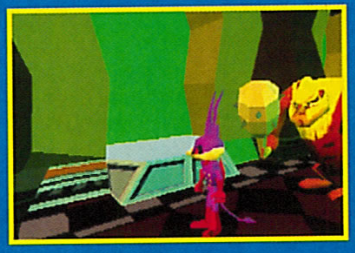
Décembre 97



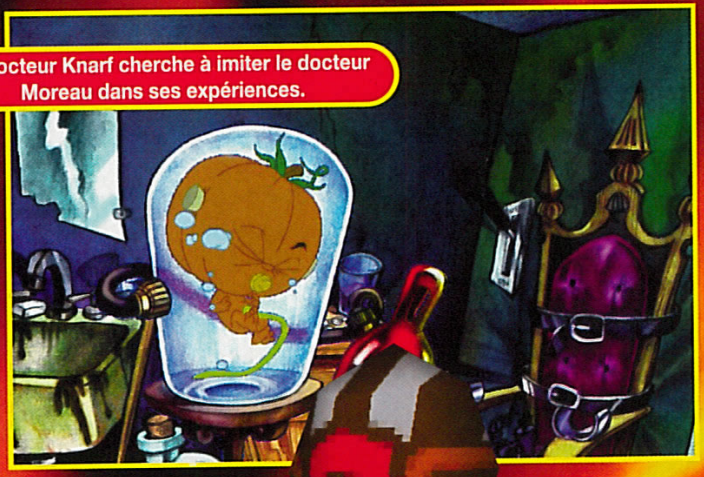
Avec ses ailes, Jersey Devil peut planer doucement et ralentir sa chute.

PARLONS TECHNIQUE

Jersey Devil utilise le lissage de Gouraud, avec 160 000 polygones texturés par seconde. L'animation atteint une vitesse de trente images par seconde, avec une définition de 512 x 240. Les logiciels utilisés sont, pour la modélisation en 3D, Lightwave pour Windows NT et, pour l'animation, Alias PowerAnimator, pour Silicon Graphics. Que du beau monde !

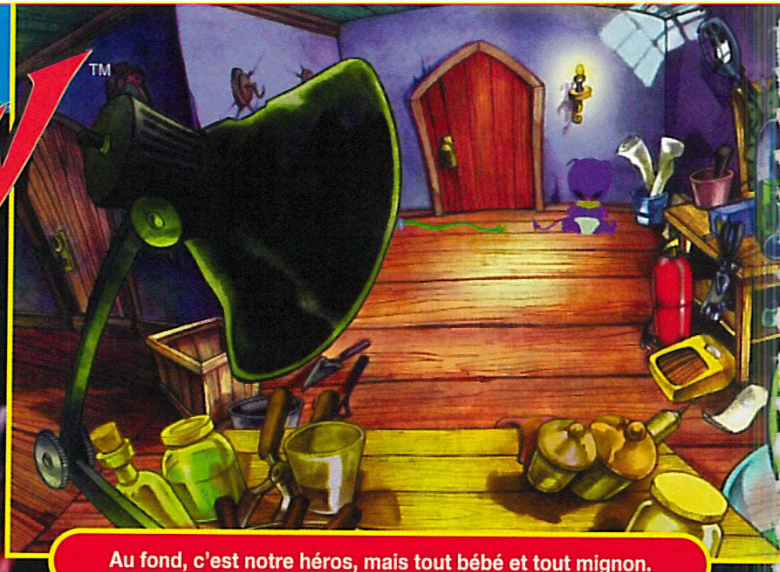


Le docteur Knarf cherche à imiter le docteur Moreau dans ses expériences.



Voilà l'horrible laboratoire de l'abominable docteur Knarf.

JERSEY DEVIL™



Au fond, c'est notre héros, mais tout bébé et tout mignon.

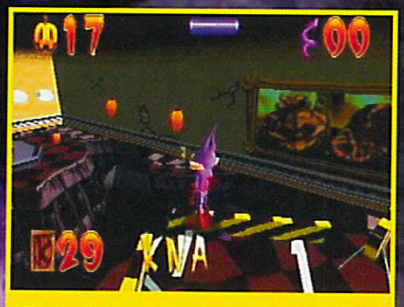
▶ jouer avec les éléments du décor et, chose étonnante, devenir invisible. Il peut aussi, en fonction des situations, cracher du feu, monter sur des animaux et se balancer comme Tarzan, sur des cordes. Avec ses ailes, Jersey Devil saute plus loin. Il ne peut pas voler, mais en déployant ses ailes, il flotte légèrement, et atterrit tout doucement. En fonction des monstres, certaines tactiques de combat changent. Il ne suffit pas de leur sauter dessus ou de leur donner des coups de queue. Par exemple, parfois, seule la tête est vulnérable et il faut attendre le moment propice pour frapper le monstre en question. Dans d'autres cas, vous ne pouvez toucher l'adversaire qu'en interceptant les projectiles qu'il vous lance de manière à les lui rejeter. Bien sûr, des chambres secrètes parsèment tout le jeu. Toutes ces fonctions sont bien utiles pour résoudre les énigmes au cours du jeu. Certaines sont carrément tordues, alors, munissez-vous de votre intelligence. La richesse de Jersey Devil est grande.

Une intro d'enfer

La première chose qu'on remarque sur le jeu, avant d'y jouer, c'est la qualité époustouflante de l'introduction. Ici, pas d'images de synthèse statiques ou de simples démos de jeu. Les développeurs ont choisi de conter l'histoire du héros et ses déboires avec le Docteur Knarf et son larbin Dennis la Tête de Citrouille, en recourant au dessin animé. Et ils ont bien assuré, les bougres ! La durée totale dépasse quatre minutes, et la compression est exceptionnelle. De plus, grâce à ces DA, l'ambiance du jeu est donnée. Le design des persos reste très "cartoon", avec des couleurs bien flashantes et des persos atypiques. Déjà, petit, Jersey Devil a un petit air de Batman avec ses oreilles en pointe, son costume violet et ses ailes de chauve-souris. Pour l'instant, tout est en anglais. On peut le regretter, puisque ce sont des Québécois, et donc francophones, qui l'ont réalisé. Mais, on peut espérer que le jeu sera intégralement traduit dans notre langue lorsqu'il arrivera en France. Bref, ce Jersey Devil promet bien du bonheur, et on espère que la version finale sera à la hauteur d'un Croc, et qui sait ? Le diable tirera peut-être la queue du crocodile ?

LE STAFF

- **Producteur exécutif :** Guy Boucher
- **Concepteur :** Claude Pelletier
- **Producteur :** Rob Barnes
- **Producteur additionnel :** François-Dominic Laramée
- **Programmeur en chef :** Martin Ross
- **Programmation :** Stéphane Leblanc, Sébastien Hudon, Jean-François Roberge
- **Directeur artistique :** Claude Pelletier
- **Directeur technique :** Christian Aubert
- **Animation en 3D :** Stéphane Labrecque
- **Modélisation en 3D :** Mario Brodeur, Philippe Déry, Keridan Elliott, Stéphane Joncas, Martin Trépanier
- **Modélisation des persos :** Panacea Studios inc.
- **Textures :** Pierre-Martin Drolet
- **Intégration :** Pierre Couillard, Martin Rhéaume
- **Musique originale :** Gilles Léveillé
- **Effets sonores :** Pierre Rousseau



De la plate-forme, comme on l'aime ...

De la plate-forme comme on l'aime ...

Au fond, c'est notre héros, mais tout bébé et tout mignon.

QUESTIONS À FRANÇOIS-DOMINIC LARAMEE*

Q **Une des tendances actuelles dans le jeu vidéo est d'utiliser la 3D à des fins réalistes. Pour Jersey Devil, vous avez adopté un style plus délirant, plus cartoon, qui a d'ailleurs été comparé aux Looney Tunes par la presse. Pourquoi avez-vous décidé d'aller dans ce sens ?**

R *Ce style nous a toujours accompagné depuis nos débuts. Les premiers produits de notre studio étaient des comic-books interactifs. Nous avons passé deux années à développer une série entière de cartoons interactifs pour les enfants, basée sur Wallobee Jack. Quand le projet Jersey Devil a été lancé, nous avons simplement adapté notre équipe à la 3D [...].*

Q **Autre aspect qui marque votre différence : la violence, quasiment absente dans le jeu.**

R *Cela va avec le style cartoon. Vous ne pouvez pas, dans un jeu, avoir des dinosaures qui dansent, des araignées qui boxent et des méchants qui jouent au basket, et ensuite, les tuer avec des mitraillettes et éclater leur cervelle à l'écran ! Les deux ne vont pas ensemble. De plus, il y a déjà assez de monde pour faire ce genre de jeux. Nous ne voulons pas passer deux ans sur un jeu "moi-aussi".*

Q **Depuis quand travaillez-vous sur ce jeu ?**

R *Une préproduction a débuté au printemps 95. A l'époque, la situation entre la Playstation et la Saturn n'était pas aussi claire. Il y avait aussi la Jaguar et la 3DO. C'était comme un pari, et nous avons fait le bon choix.*

Q **Alors, vous avez commencé Jersey Devil aux débuts de l'histoire de la Playstation ?**

R *Trop Tôt ! Les programmeurs du jeu, Martin Ross et Stéphane Leblanc, ont reçu leur matériel de développement initial avec une documentation en japonais ! Le bon côté de tout cela est qu'ils ont dû apprendre à s'en servir seuls, et qu'ils maîtrisent maintenant ce qu'il y a dedans et dehors.*

Q **Pourquoi avez-vous donné des noms pareils aux autres personnages du jeu ? Dr Knarf, O'Bert, McTelord ?**

R *Disons simplement que certains membres de l'équipe ont voulu laisser leur signature...*

Q **Donc, ces personnages seraient directement inspirés de gens de votre équipe ?**

R *Pas de commentaires.*

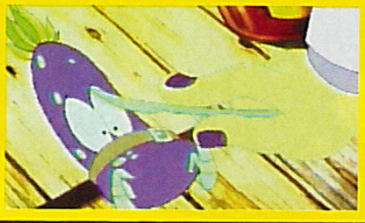
** Producteur de Jersey Devil*

JERSEY DEVIL™

Les monstres sont originaux et rigolos.

Au secours, au secours ! M'en fous, j'ai 48 vies...

Oh, oh ! Celui-là a l'air méchant et costaud,

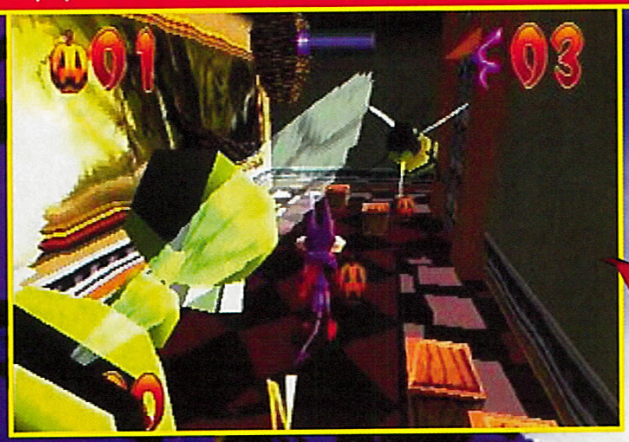


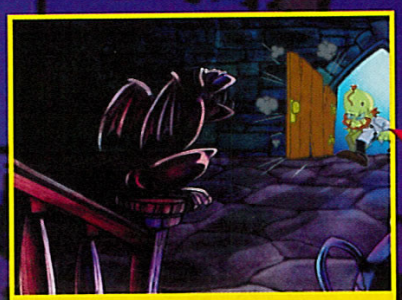
LE PROCHAIN JEU DE MALOFILM INTERACTIF

RELAYERS, SUR PLAYSTATION

Relayers se déroule dans un futur où les réseaux et les corporations règnent en maître. Vous aurez le choix entre trois personnages : Spike, un tas de muscles armé jusqu'aux orteils, Gizmo (non, pas celui de Gremlins), un farceur à la langue bien pendue (et pour cause : elle mesure deux mètres), et Angel, une femme-élastique capable de vous mettre des claques à dix mètres. Et comme par hasard, vous êtes de vils mercenaires, engagés par la corporation Hypernet pour protéger ses relais contre les méchants pirates de l'espace, les Arglebargles. Tout cela rappelle bien des scénarios de jeux de rôle, comme Cyberpunk ou Shadowrun... Ce beat'em all est normalement prévu sur Playstation pour la rentrée 98.

Les monstres du jeu ont en général bénéficié des faveurs du docteur Knarf, ce qui explique la difformité de certains, comme ces abeilles géantes.

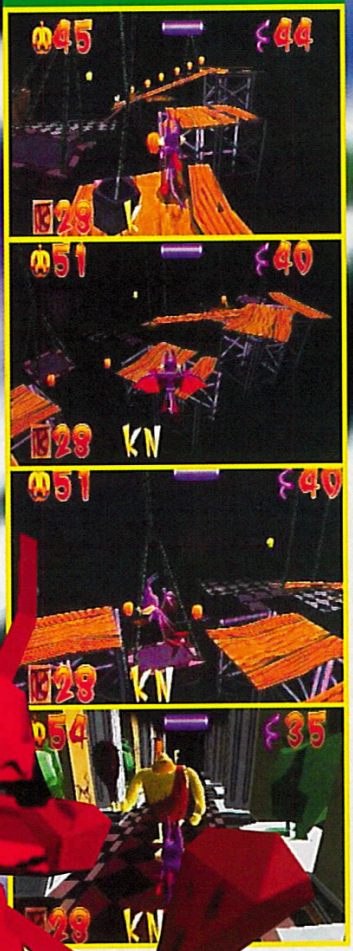




Voilà l'ignoble docteur Knarf.

PLATE-FORME, QUAND TU NOUS TIENS !

Ce niveau est très chaud du point de vue des plates-formes. L'utilisation des ailes est indispensable si vous ne voulez pas finir au fond.



POUR SAUVER LA PLANÈTE, ILS DESCENDENT DANS LA RUE!

FIGHTING FORCE

REJOIGNEZ LES 4 MEMBRES DE LA FIGHTING FORCE
ET DÉCOUVREZ LA NOUVELLE DIMENSION DES JEUX DE COMBATS
DANS UN UNIVERS ENTIÈREMENT 3D.

UN JEU D'ARCADE ET DE COMBATS UNIQUE : CHAQUE MEMBRE DISPOSE DE PLUS DE 40 COUPS ET MOUVEMENTS ET PEUVENT UTILISER DE NOMBREUSES ARMES. DÉTRUISEZ TOUT CE QUI VOUS ENTOURE ET COLLECTIONNEZ ARMES ET BONUS : POUBELLES, CANETTES, COUTEAUX, MITRAILLETTES, LASERS, LANCES-ROQUETTES... AFFRONTEZ UNE HORDE D'ENNEMIS SANGUINAIRES ET LES 6 PUISSANTS BOSS AVANT LA CONFRONTATION FINALE AVEC L'INFAME DR ZENG. EXPLOREZ 25 NIVEAUX D'ACTION ET NETTOYEZ TOUT SUR VOTRE PASSAGE, SEUL OU À DEUX SUR LE MÊME ÉCRAN.

EN OCTOBRE, CHANGEZ DE TROTTOIR... OU PRÉPAREZ-VOUS AU PIRE!

FIGHTING FORCE © et TM 1997 Core Design Limited. © & ℗ Eidos Interactive Limited. Tous droits réservés.
PlayStation et Playstation, marques déposées, sont la propriété exclusive de Sony Computer Entertainment Inc.

PETER'S PLANE

TESTS

FINAL FAN

La série des Final Fantasy constitue, avec les sagas de Zelda et de Dragon Quest, la quintessence du RPG nippon. Si les premiers épisodes de Final Fantasy s'inspiraient largement de Dragon Quest, ce nouvel opus tranche radicalement avec tout ce que la planète compte de RPG. Champagne !

C+ D'OR

Votre héros est-il un clone, une sombre machine programmée par la Shinra ? Vous le saurez en terminant le jeu.

LARMES FATALES

Weapon est une entité créée par les Anciens pour défendre la planète des pilleurs de Mako (une source d'énergie). Voici, décomposées, les quelques minutes de séquences cinématiques qui marqueront son réveil, puis sa fin, alors qu'il attaquera la base militaire de Junon.
Une minute de silence...

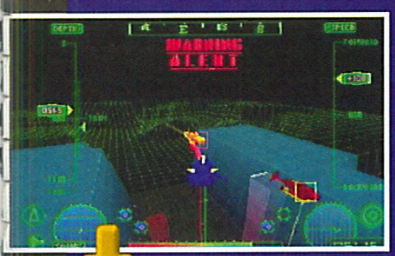
Etonnant : les versions américaine et européenne de FFVII présentent de nombreuses différences avec leur homologue nipponne. On y trouve notamment des menus d'options optimisés, des combats en moins mais des caméras plus dynamiques pour "filmer" ceux-ci, et deux nouveaux boss (quasi imbattables...). Par ailleurs, la version à laquelle vous aurez le plaisir de jouer est entièrement traduite en français. Mais entrons dans le vif du sujet : Clad (c'est son nom français) a besoin de vous. Cet ancien soldat de la Shinra, la corporation qui contrôle la planète, cherche du travail. Il trouvera un job de se retournera contre ses anciens employeurs. Dans la foulée, il devra aussi sauver sa planète... Les premières heures de jeu se dérouleront dans un complexe militaro-industriel, la cité de Midgar. Vous vous y familiariserez avec le système de combat : en règle générale, vous dirigez trois personnages à la fois.
La magie fonctionne en coordination avec les armes (voir encadré) et, comme toujours, vous devrez attendre que votre barre d'action soit à son maximum pour réaliser n'importe quel type d'action. Une •••

TASY VII

Plutôt que de détruire la comète qui fonce sur la planète, vous allez la transformer. Mais est-ce bien raisonnable ?

FANTAISIES ANNEXES

L'un des traits les plus séduisants de FFVII tient à la quantité de petits sous-jeux disponibles au cours de votre quête. Vous pourrez participer à des courses de Chocobos, une descente en surf, une poursuite à moto. De quoi épater la galerie avec vos multiples talents.



Cette partie en sous-marin, très spéciale, est un passage obligé pour que vous puissiez ensuite user du sous-marin à votre guise.

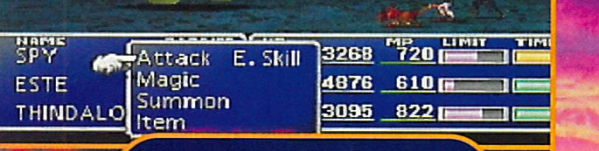
Dans ce wargame, achetez peu d'hommes au départ. Puis augmentez vos troupes en fonction des ennemis.

Comme toujours, le jeu propose de nombreux moyens de transport. L'hydroglisseur, les Chocobos, l'avion/bateau, le sous-marin ou encore cette espèce de dirigeable futuriste.

FINAL FANTASY VII

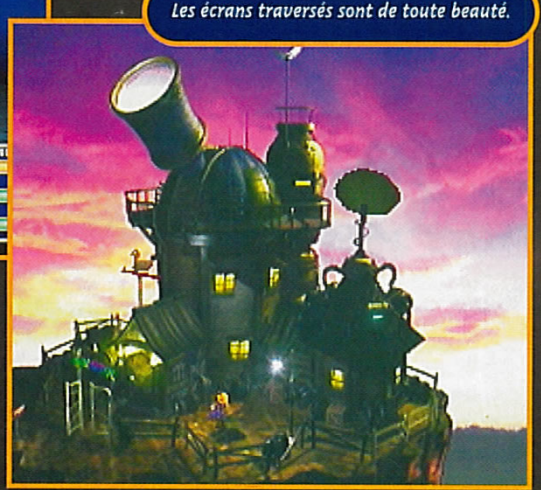
... autre jauge vous indiquera le "niveau d'énervement", appelé "limite", des personnages. Plus ils se prennent de coups et plus elle augmente. Une fois cette jauge remplie, vous pourrez sortir un coup spécial dévastateur. Si vous utilisez ces coups fréquemment, un nouveau coup spécial encore plus dingue vous sera proposé et, au final, vous pourrez choisir votre coup de "limite" parmi une douzaine... Mais la bataille n'est pas tout. Comme dans tout bon RPG, l'exploration et les discussions tiendront une large place. Vous rencontrerez une foultitude de personnages qui viendront se joindre à votre groupe (huit en tout, dont deux cachés) et vous allez parcourir des lieux exceptionnels. Le jeu tient sur 3 CD (comptez vingt-cinq heures pour boucler le premier, une quinzaine pour le second et environ cinq pour le dernier) et mêle séquences cinématiques divines et phases de RPG pur et dur.

Préparez bien vos personnages, les combats à venir seront intenses.



Voici l'un des nouveaux boss du jeu par rapport à la version jap'. Nous n'avons pas réussi à le battre sans code Action Replay. Son niveau aura-t-il été revu à la baisse dans la version commercialisée ?

Les écrans traversés sont de toute beauté.



LA MAGIE DU SYSTÈME

Le jeu compte 70 sortes de magies différentes et 16 invocations de dieux. Pour en user, vous devrez remplir plusieurs conditions assez strictes. Premièrement, trouver ou acheter des materia. Celles-ci se distinguent par leur couleur. Les vertes vous donneront des magies d'attaque (eclair, feu, glace...). Ls bleues sont à utiliser en complément d'une magie d'attaque (vous avez par exemple, une materia verte "Feu" et une bleue "Tout", et si les deux sont réunies, vous posséderez le sort Feu en magie de groupe...). Les jaunes donnent des nouvelles commandes dans le menu de combat (Attaque ennemie, Manipuler, Jeter...). Les roses augmentent vos caractéristiques (MP Plus, Contre-Attaque...). Et les materia rouges correspondent à une invocation. Une fois ces materia récupérées, vous devrez les placer dans vos armes et armures pour pouvoir les utiliser pendant le combat et les faire gagner en puissance. Ces emplacements sont de différents types. Vous verrez que certains sont "groupés" (c'est dans ceux-ci que vous devrez mettre une verte et une bleue) quand d'autres sont uniques (placez-y vos materia d'invocation). Reste que certaines armes recèlent moins d'emplacements mais vous permettent de gagner plus d'expérience du point de vue des materia. En effet, plus vous les utilisez et plus ces materia deviennent puissantes... Bref, maîtriser le système magique s'avère incontournable, mais, ne vous inquiétez pas, de nombreux personnages vous donneront des informations en chemin.

L'invocation d'élémentaux et autres demi-dieux est le leitmotiv principal de la série des Final Fantasy.

Le jeu est totalement traduit en français.

DES PROBLÈMES AVEC LES CHIFFRES?

Date de sortie japonaise	Titre japonais	Titre américain	Machine
Déc. 86	FF1	FF	NES
Déc. 88	FF2	–	NES
Avril 90	FF3	–	NES
Juillet 91	FF4 (normal)	–	SNES
Juillet 91	FF4 (plus fado)	FF2	SNES
Déc. 92	FF5	–	SNES
Avril 94	FF6	FF3	SNES
Janvier 97	FF7	FF7 (amélioré)	PLAYSTATION

En France, nous n'avons eu droit qu'à un seul Final Fantasy, du nom de Mystic Quest. Ce FFVII a été dès le départ spécialement développé pour le marché américain.

Vos personnages vont changer de vêtements, d'armes et de postures selon la façon dont vous les équiperez. Le détail, tout est dans le détail...

Les décors sont vastes et regorgent de passages secrets. Fouillez partout !

AVIS J'HALLUCINE !

Nous savions que nous allions tomber sur quelque chose de grandiose. Mais, à ce point, les bras nous en tombent. Square vient tout bonnement de poser les jalons du RPG idéal : décors d'une beauté inouïe, système de combat parfaitement rodé, magies hallucinantes, séquences cinématiques nombreuses qui s'intègrent parfaitement au scénario, foultitude de sous-jeux... Bref, nous avons affaire à film de synthèse exceptionnel. Dommage qu'il n'y ait aucune voix digitalisée !

SPY

FINAL FANTASY VII

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : FRANCAIS

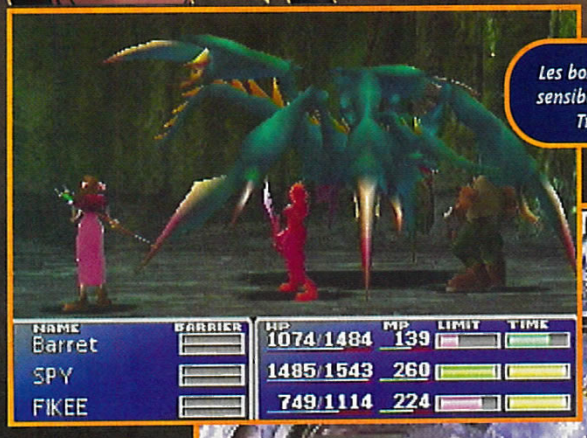
- Développeur : SQUARE
- Éditeur : SONY
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- ROLE PLAYING GAME
- 1 JOUEUR
- Contrôle : TRES BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : NON
- Sauvegarde: MEMORY CARD

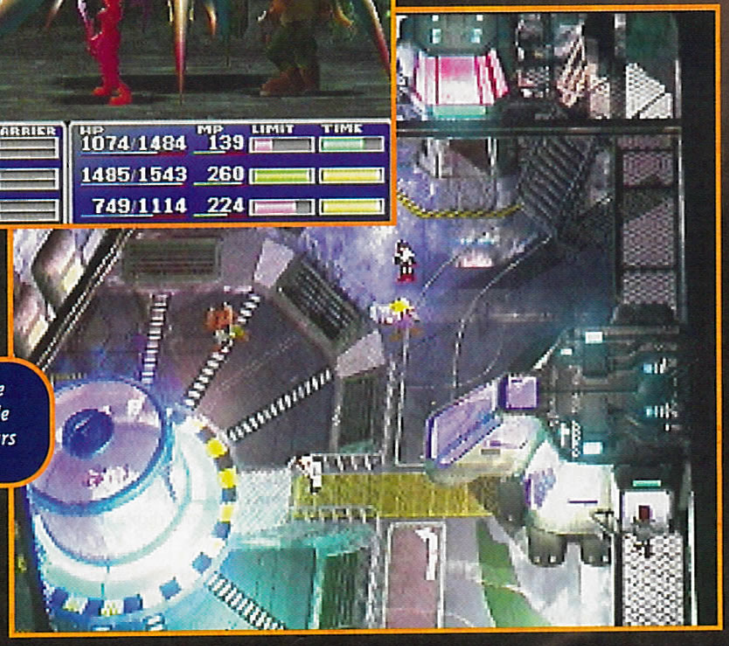
AVIS OUI !

Avec Square, les différences entre œuvre cinématographique et jeu vidéo sont progressivement gommées. FFVII est le parfait mélange des deux. On appréciera de pouvoir évoluer dans un monde magnifique aux ambiances multiples et aux décors somptueux. Un scénario béton et une configurations globale des options de jeu en font une référence. Incantations et magies feront le bonheur des rôlistes et les graphismes des scènes cinématiques (et du jeu en général) impressionneront le grand public comme les fans de la première heure.

SWITCH



Les boss sont plus ou moins sensible à certaines magies. Trouvez la faille...



Certains angles de caméra risquent de perturber les joueurs non aguerris.

PRESENTATION 94%

L'intro n'a rien d'extraordinaire mais le jeu est bourré de séquences cinématiques divines.

GRAPHISMES 98%

Tellement riches qu'on s'y perd. Les plus beaux jamais vus sur Playstation !

ANIMATION 94%

Les mouvements sont superbes. Votre perso peut courir et les loadings sont inexistants.

MUSIQUE 93%

Parfois répétitive mais les thèmes sont riches et exécutés avec virtuosité.

BRUITAGES 70%

Aucune voix digitalisée, aucun cri, quelques bruitages... C'est trop peu.

DUREE DE VIE 94%

Finir le jeu vous prendra plus de trente heures. Sans compter les à-côtés !

JOUABILITE 91%

L'interface est plus claire que dans la V.O. mais un temps d'apprentissage reste nécessaire.

INTERET 96%

Square est au sommet de son art : ce RPG novateur, superbe, laissera sans voix jusqu'à ceux que le genre laisse froids.

Chez Difintel - Micro

C'est déja NOËL

1 Scooter et des centaines de cadeaux à gagner

PLAYSTATION

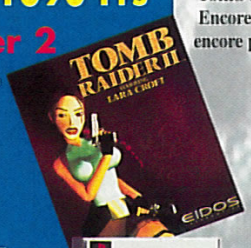
La console + 2 manettes +1 memo : 1090 Frs

Tomb raider 2
Moto racer
NBA 98
Nascar 98
Fifa 98
Test drive 4
Bust a move 3
MDK
Rock and roll racing
Pax corpus
Formula Karts
Final fantasy 7
Discworld 2
Z
Joe Blow
Time crisis
Pandemonium 2
GTA
Courrier Crisis
M6 turbo racing
Megaman Battle and chase
Toca touring car
Colony Wars
Duke Nukem 3D...

JEUX NEUFS A PARTIR DE 149 F

JEUX D'OCCASION A PARTIR DE 99 F

Il te suffit de remplir le coupon de participation...



Tomb raider II
Encore plus fou, encore plus beau!

Golden Eye
James Bond en 64 bit
C'est ULTIME

Final Fantasy VII
Le plus beau jeu de rôle.

LYLAT WAR, Starfox en VF avec son vibreur

EXTREME G, De la vitesse, des sensations en 64 bits

Time Crisis
La conversion du grand hit d'arcade de Namco + pistolet

FIFA
Le meilleur du FOOT version coupe du monde

La saga des Mario, façon 64, du 3D magique

Duke Nukem 3D
Un DOOM like légendaire pour gros bras

NINTENDO 64

Mario Kart
Wargods
Hexen
Golden eye VF
Blast corps
Bomberman
Lylat Wars + Vibreur
Extreme G
Clayfighter
NFL QBC 98
F1 pole Position
MRC
Top gear Rally
Doom
Turok
ISS Pro
MK Trilogy
Killer instinct
Wave Race
Dark rift
NBA Hangtime
Wayne gretzy
Hockey
Lamborghini

CONSOLE, Venez l'essayer chez DIFINTEL MICRO

Agde	04 67 21 32 71
Albi	05 63 49 02 99
Ales	04 66 52 44 66
Alençon	02 33 26 11 00
Angers	02 41 25 34 27
Argenteuil	01 30 76 17 17
Annonay	04 75 32 42 53
Auxerre	03 86 72 95 60
Bagnolet	01 49 72 74 01
Beauvais	03 44 48 53 60
Belley	04 79 81 00 34
Bercy 2 C.Cial	01 43 78 69 30
Biarritz	05 59 24 39 07
Bordeaux	05 56 79 05 52
Bourg en Bresse	04 74 23 13 54
Bourgoin	04 74 43 29 53
Caen	02 31 85 59 00
Chalon sur Marne	03 26 68 49 49
Chambéry	04 79 62 27 22
Champigny	01 48 81 10 16
Chartres	02 37 36 44 22
Chateaudun	02 37 44 92 00
Chelles	01 64 21 55 44
Courbevoie	01 47 88 56 10
Dax	05 58 56 29 03
Dole	03 84 72 68 67
Draguignan	04 94 68 92 55
Elancourt	01 30 13 87 30
Ferney Voltaire	04 50 40 43 43
Fontainebleau	01 60 71 91 14
Forbach	03 87 88 67 16
Fougères	02 99 94 21 00
Gap	04 92 52 72 74
Hagueneau	03 88 63 88 36
Le Creusot	03 85 55 08 02
Le Neubourg	02 32 07 00 35
Levallois	01 47 48 06 03
Livry-Gargan	01 43 51 03 54
Lons le Saulnier	03 84 24 41 59
Lyon 2e	04 78 37 15 70
Lyon 8e	04 72 78 60 84
Macon	03 85 39 09 52
Maison Alfort	01 48 93 35 14
Mandelieu	04 93 93 54 33
Meaux	01 64 34 29 08
Metz	03 87 74 65 70
Montigny le Bretonneux	01 39 44 06 76
Nancy	03 83 30 45 67
Nantes (Orvault)	02 40 59 53 00
Nice	04 93 92 99 88
Nimes	04 66 36 26 77
Nogent	01 48 75 76 32
Noumèa	00 687 26 43 34
Orléans	02 38 62 76 76
Orly Ville	01 48 92 04 03
Paris 17	01 47 64 15 96
Paris 19	01 42 02 08 08
Pau	05 59 80 37 68
Perigueux	05 53 53 55 54
Perpignan	04 68 35 54 98
Pontoise	01 30 75 17 61
Pontault-Combault	01 60 29 53 76
Rennes	02 99 78 26 96
Rouen	02 35 73 68 50
Saint-Etienne	04 77 49 00 69
Saint-Gratien	01 34 17 11 33
Saint-Maur	01 48 86 55 32
Sarcelles	01 39 92 47 16
Thionville	03 82 53 80 81
Toulon	04 94 91 17 91
Valence	04 75 78 09 68
Vannes	02 97 47 40 78
Valréas	04 90 28 12 00
Verdun	03 29 86 78 08
Villejuif	01 46 78 43 76
Villemomble	01 48 55 21 69

Pour tous renseignements
3615 DIFINTEL

Difintel - Micro

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Tirage au sort. Réglement du concours disponible sur simple demande auprés des magasins

PlayStation

NINTENDO 64

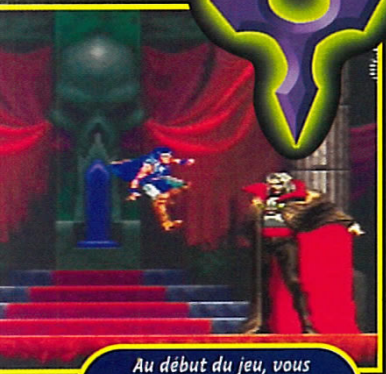
TOUTES LES MARQUES CITEES SONT DEPOSEES PAR LEUR PROPRIETAIRE RESPECTIF - SOUS RESERVE D'APPROVISIONNEMENT - Certaines offres varient selon les magasins. Photo non contractuelle

Au cours du jeu, vous rencontrerez Maria plusieurs fois, et son aide sera précieuse.

Castlevania

SYMPHONY OF THE NIGHT

Vampire, vous avez dit vampire ? Dans le monde des jeux vidéo, une saga a été entièrement construite autour de ce mythe. Elle a pour nom Castlevania.



Au début du jeu, vous incarnez Richter, comme dans le dernier épisode sur NEC, et devez tuer le comte Dracula.

Après avoir sévi sur Nes, Nec et Snes entre autres, Castlevania débarque enfin sur Playstation. Pour le plaisir de tous les nostalgiques, au début du jeu, on reprend le rôle de Richter contre le comte Dracula, comme dans le dernier épisode sur NEC. Après que vous l'avez envoyé en enfer, c'est Alucard qui prend le relais. Ce nouveau héros est beaucoup plus sophistiqué que son prédécesseur. A présent, il dispose de tout un arsenal, de protections, d'items, de relics et, surtout, de magies. Bien sûr, en avançant dans le jeu, tous ces accessoires deviennent de plus en plus puissants. Les relics se récoltent au fur et à mesure, et donnent des pouvoirs supplémentaires à Alucard.

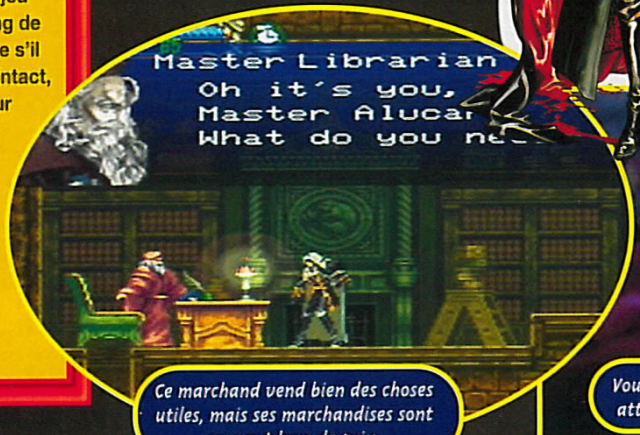
On peut choisir de les activer ou non, indépendamment les unes des autres. Tous ces aspects accentuent le côté RPG de Castlevania, qui à la base était un jeu de plates-formes et d'action. Les magies se font à la manière d'un jeu de baston, avec des manips spéciales. On ne sélectionne plus dans un écran la magie choisie, mais elle est réalisée en temps réel. La grande nouveauté concerne les transformations du héros. Ainsi, il peut changer son apparence, se métamorphoser en loup ou en chauve-souris, chaque animal ayant ses pouvoirs propres. Alucard peut aussi ramasser des armes spéciales, comme des haches, des dagues, une montre pour arrêter le temps, et plein d'autres objets, qui s'activent quand on appuie sur Haut + Carré. Ces armes sont très utiles contre les ennemis les plus puissants et surtout contre les boss, qui ne faillissent pas à leur réputation. Comme à l'accoutumée, le héros devra explorer tout un château, avec des pièces cachées qui ne sont rendues accessibles qu'au-delà d'un certain stade. Quand vous aurez tout fouillé à l'endroit, il faudra le refouiller, mais avec un château retourné, défiant la gravité. La veine de Castlevania est toujours là, et le nombre de monstres différents est hallucinant.Certes, le jeu est resté en 2D, mais les décors sont soignés. Alucard a la classe : tout habillé de dentelle noire, il laisse une petite traînée sur son passage. Son charisme est éblouissant.

méga hit

AVIS OUI

Castlevania, j'en veux !!! Tout en anglais, ce jeu est INDISPENSABLE. Il a bénéficié d'un lifting de qualité, et tant mieux pour nous. Et même s'il est resté en 2D, le plaisir de jouer est intact, et on peut rester des nuits entières sur ce jeu passionnant. De plus, Alucard est élégant et "very smart". En attendant l'épisode sur N64, cette mouture Playstation va faire des émules. L'atmosphère est toujours aussi prenante, et la durée de vie est incalculable. Arriverez-vous à le finir à plus de 200.6 % ? Si c'est le cas, faites-moi signe.

GIA



Ce marchand vend bien des choses utiles, mais ses marchandises sont souvent hors de prix.

Vous voyez ces objets ? Eh bien, il va falloir attendre pour les prendre. C'est rageant !

Les portes bleues sont scellées par magie et ne s'ouvrent qu'avec un objet disponible chez le marchand.

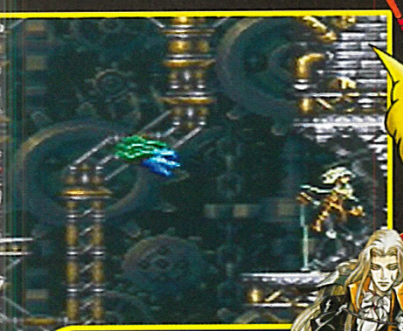
TIP !

Une petite surprise vous attend si vous placez votre jeu dans un lecteur de CD normal. Sélectionnez le track 2 et appuyez sur Play. Vous aurez le plaisir d'entendre la voix du héros (en anglais). Il vous dira que c'est un jeu Playstation, et qu'il n'a rien à faire dans ce lecteur. Mais juste après, vous aurez droit à une musique du jeu inédite. Sympa, non ?

AVIS OUI

Connu par les fans d'import sous le nom de Dracula X, ce Castlevania nouveau vous promet de nombreuses heures de jeu. Parcourir les deux immenses châteaux dans une atmosphère digne des Contes de la Crypte est un vrai plaisir. Dans ce savant mélange d'action et d'aventure, vous ne vous lasserez pas de découvrir les secrets du château. Plusieurs petits compagnons vous aideront et un nombre incroyable d'objets seront un précieux soutien dans la prospection de ces lieux immenses et inquiétants.

SWITCH

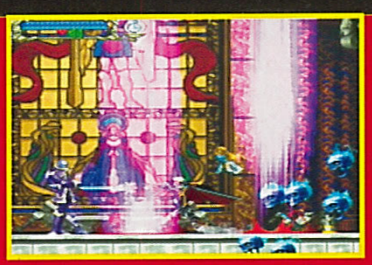


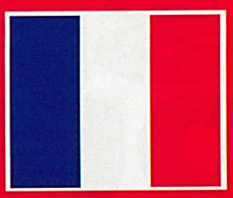
Cherchez bien dans les murs, car les passages secrets sont légion.

Le loup peut courir plus vite et sauter plus loin. Dans les escaliers, il bondit aussi plus haut.

ALUCARD S'ENERVE

Les boss sont très nombreux dans Castlevania et se bousculent au portillon pour casser de l'Alucard.





- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : KONAMI
- Editeur : KONAMI
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- PLATES-FORMES/AVENTURE
- 1 JOUEUR
- Contrôle : EXCELLENT
- Difficulté : MOYENNE
- Niveau de difficulté : —
- Continues : —
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 90%

Une intro magnifique rappelle les événements des épisodes précédents.

GRAPHISMES 85%

Un peu faibles pour une 32 bits, mais c'est le plus beau des Castlevania.

ANIMATION 90%

Du style et pas de ralentissement.

MUSIQUE 95%

Somptueuse et "vampirique" à souhait.

BRUITAGES 90%

Coups de fouet, beuglements des morts-vivants... Les digits d'Alucard sont au top.

DUREE DE VIE 95%

On y joue à l'endroit, à l'envers et jusqu'à 200,6 % !

JOUABILITE 92%

L'interface est claire et nette. Le contrôle du perso est parfait.

INTERET 93%

Avec son côté aventure, Castlevania va ravir ses fans et faire découvrir aux autres les charmes éternels de l'illustre famille Belmond.

méga hit méga hit méga hit

SEGA Touring Car

Depuis la sortie de Sega Rally, il y a maintenant pas mal de temps, tout le monde attendait avec impatience un jeu de voitures qui soit aussi impressionnant... Eh bien, l'attente n'aura pas été vaine, car avec Sega Touring Car, vous allez être comblé !

Sega Touring Car est à l'origine un célèbre jeu d'arcade. Ce qui explique qu'au début du jeu, vous choisissiez entre un mode Arcade et un mode Saturn. Cela dit, mis à part le fait que le mode Saturn soit beaucoup plus fourni en options, il n'y a pas vraiment de différences entre les deux. Vous pouvez effectuer des réglages assez précis sur chacune des voitures, notamment la dureté des suspensions et le type de pneumatiques. Les quatre voitures ont des comportements sensiblement différents. Il n'y a malheureusement que deux vues disponibles : une de l'intérieur de la voiture et l'autre de l'extérieur. Vous pouvez conduire avec le pad analogique, ce qui confère beaucoup plus de précision et de souplesse au jeu. Grande première sans précédent sur console : si vous possédez le modem qui se branche sur la Saturn (je sais, moi non plus !), vous pouvez vous connecter directement au site Internet de Sega et y inscrire vos records ! Mais revenons au jeu. En mode Championship, tout commence par un tour d'essai d'une importance capitale, puisqu'il détermine non seulement votre place sur la grille de départ mais aussi le temps dont vous disposerez pour finir la course. Si vous terminez le deuxième parcours, vraiment très difficile à courir dans les temps, vous accéderez à la troisième course. Enfin, si vous montez sur le podium, un mode Exhibition apparaîtra qui vous permettra de courir une quatrième fois. Une nouvelle et cinquième course sera disponible en cas de victoire totale. D'ici là, bon courage...

Il faut absolument faire un bon temps.

VERSUS

On peut jouer contre un adversaire humain en écran splitté, ce qui est d'autant plus fun que le jeu reste rapide. Sinon il est possible de se mesurer à une AI (intelligence artificielle) qui reprend votre conduite préalablement sauvegardée sur votre carte mémoire.

Un duel dans une course cachée.

Il y a même un virage relevé.

Le pad analogique est plus précis.

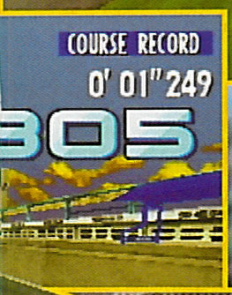
Un passage sur l'herbe ralentit considérablement votre voiture.

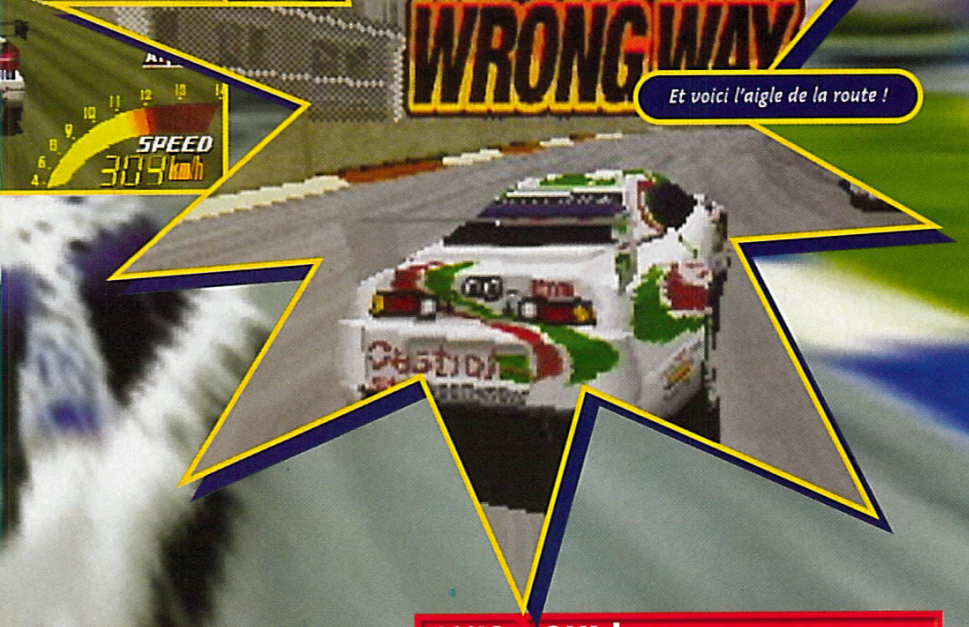
AVIS OUI !

La version que j'ai eue entre les mains n'était pas finalisée : la difficulté était trop élevée et l'animation saccadée. Ces défauts devraient disparaître dans la version commercialisée. Sega a fait très fort ! Beau, rapide et compatible avec le pad analogique, Sega Touring Car permet de nombreux réglages pour les voitures... Les musiques sont fantastiques, la durée de vie très longue, le mode 2 joueurs bien fait... Disons simplement que c'est le jeu de caisses qu'il vous faut.

PANDA

En appuyant vers le bas lorsqu'on choisit une voiture, sa couleur change.





Et voici l'aigle de la route !

Les dérapages sont difficiles à réaliser.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : SEGA
- Editeur : SEGA
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- COURSE DE VOITURES
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : MOYEN
- Difficulté : TRÈS ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : 3
- Continues : -
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 81%

Rien de spécial, une présentation classique.

GRAPHISMES 95%

Que ce soient les voitures ou le décor... c'est beau !

ANIMATION 88%

Elle est d'une rapidité impressionnante mais le scroling n'est pas fluide.

MUSIQUE 93%

Elle se trouve sur les tracks audio du CD. Excellente qualité.

BRUITAGES 85%

Les bruitages sont sympa sans plus et assez effacés.

DUREE DE VIE 90%

Vous n'êtes pas près d'en voir la fin...

JOUABILITE 85%

La maniabilité au pad est moyenne, c'est au pad analogique que cela devient précis.

INTERET 94%

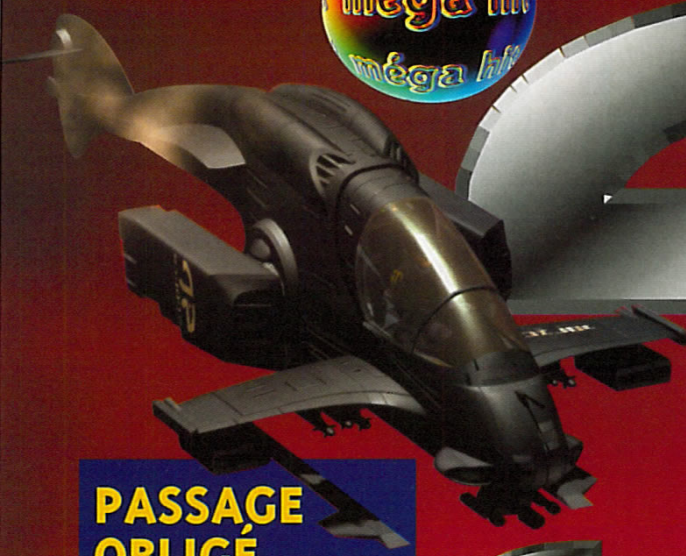
Il y a longtemps qu'on attendait un jeu à placer à côté de Sega Rally dans la logithèque Saturn. C'est chose faite avec Sega Touring Car !

AVIS OUI !

Décoiffant! L'impression de vitesse de Sega Touring Car est impressionnante. Dans les virages, on croirait même sentir la force centrifuge. Cette version Saturn est au moins aussi dure que la version arcade. Le moindre choc est fatal, et tout le monde vous distance sans problèmes. Ce qui n'est pas grave, quand on a investi plus de trois cents balles dans un jeu. Mais, franchement, ils auraient pu moins forcer la dose. A part ça, ce jeu est un digne successeur de Sega Rally, et le savoir-faire de Sega n'est plus à prouver.

GIA

méga hit méga hit méga hit



G.Police

PASSAGE OBLIGÉ

L'entraînement devient vraiment incontournable dans ce type de jeu où un mauvais contrôle du vaisseau peut être fatal dans n'importe quelle situation.
A l'instar de Colony Wars, vous allez découvrir cinq missions spécifiques. Les trois premières vous permettront de vous acclimater aux contrôles purs et simples du Havoc, les deux dernières, de maîtriser le système d'armement.

Passer dans ces anneaux semble d'une simplicité extrême. Attendez donc de vous retrouver avec le pad en main...

Le choix des armes est fondamental. Il faut que vous connaissiez chaque arme sur le bout des doigts et surtout que vous soyez capable de les sélectionner très rapidement.

La simul'action 3D est un genre mal représenté sur Playstation, il était donc temps que ça change. Psygnosis a pris les choses en main et, comme d'habitude avec cet éditeur, on est en droit d'attendre une bombe. Alors... le résultat est-il à la hauteur?

Nous sommes en 2097. Sur l'un des satellites de Jupiter. Après une terrible guerre entre les différentes colonies du système solaire, de puissantes corporations ont pris le pouvoir. Pour maintenir l'ordre dans les colonies, ce qui reste du gouvernement terrien est autorisé à créer une police multinationale, plus connue sous le nom de G-Police.

Jeff Slater, votre personnage, n'était pas véritablement enclin à devenir membre des forces de G-Police, stationnées sur Jupiter. Mais la mort mystérieuse de sa sœur, qui était elle aussi membre de cette force, l'a convaincu de reprendre les armes. Il est aujourd'hui aux commandes d'un des Havoc AG-60 de l'escadron, et son périple, long de trente-cinq missions, va lui faire découvrir de bien sombres secrets.
L'Havoc est un engin un peu spécial. Drôle de compromis entre l'avion à réaction et l'hélico, cette machine est dotée d'un armement assez efficace qui sera sélectionné automatiquement en début de mission. Huit types d'armes sont disponibles : du canon mitrailleur de base, aux missiles à tête-chercheuse de différentes puissances, en passant par les méga-bombes et les roquettes, le choix est plutôt conséquent. Reste que l'armement ennemi ne manque pas d'efficacité non plus, et il n'est pas rare que vous tombiez sur des puissances de feu beaucoup plus imposantes que la vôtre. Pour ce qui est des contrôles (qui sont logiquement configurables dans les options), vous risquez d'être un peu perturbé en début de jeu. Vous pouvez accélérer, reculer, monter, descendre, changer vos armes, tirer, ou encore scanner des cibles. Tous les boutons sont utilisés et un temps d'adaptation important est nécessaire pour vous balader entre les buildings et shooter ce qui traîne en toute sécurité. Vos missions, elles, sont aussi nombreuses que variées. Ici, vous devez couvrir un groupe d'intervention au sol, là-bas empêcher des robots fous de dévaster un dôme. Ailleurs, vous devez suivre un suspect à bonne distance de manière à surveiller ses activités, encore plus loin, vous devez détruire une canonnière surarmée. Bref, préparez-vous à voir du pays.

Les bords des dômes sont symbolisés par ce quadrillage de néons. Remarquez que le Havoc tire un missile, une arme très utile dans les missions avancées.

AVIS POLOUICE !

Totale liberté de mouvement, scénario bétonné par un Bouygues en surforme, missions hyper variées, ambiance futuriste exceptionnelle... Ne cherchez pas, G-Police est : une perle ! Mais comme toutes les perles, il a ses imperfections. La jouabilité, par exemple, qui demande un temps d'adaptation très important...
La difficulté très élevée...
La vision assez réduite. C'est vrai qu'on finit par s'adapter, mais c'est dommage. G-Police frôle la perfection dans son genre, et on aurait vraiment aimé qu'il la tutoie.

SPY

Le jeu est très sombre et les effets de lumière n'en prennent que plus d'intensité.

CONDITIONS DU SUCCÈS

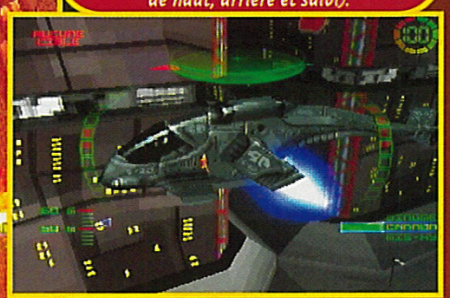
Le principe de G-Police est simple : vous devez accomplir des missions spécifiques en tentant d'épargner les civils, et ce dans un temps limité. Pensez toujours à bien écouter vos briefings (et apprenez à lire entre les lignes...), respectez l'ordre de mission à la lettre et, en cours de jeu, reportez-vous fréquemment à la flèche de votre radar pour vous rendre plus rapidement vers les objectifs.

Lire le briefing est indispensable.

Avant de chercher à détruire un véhicule, pensez toujours à le scanner. Cela vous permettra de connaître son appartenance, l'état de son armure, et surtout de le locker, si tant est que vous sélectionniez les missiles à tête-chercheuse.

Pensez également à étudier l'armement que l'on vous a réservé pour la mission.

En plus de cette vue "dynamique", complètement inutile, le jeu compte cinq vues différentes (cockpit, plein écran, vue de haut, arrière et suivi).



Votre bouclier se régénère automatiquement. C'est long mais très pratique...

La première difficulté du jeu se trouve dans la sixième mission. Ces robots mineurs sont dotés d'un laser stupéfiant. Pensez à les shooter de très loin.

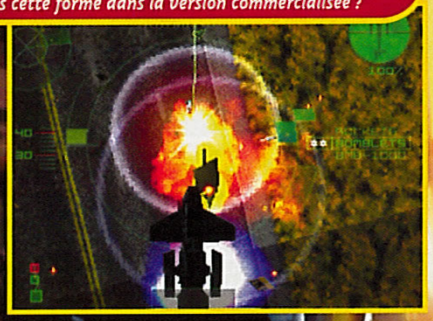
Cette mission vous obligera à détruire les défenses du train pour ensuite récupérer les trois bombes. C'est plus facile à dire qu'à faire, je sais...

G-Police

CINÉVISION

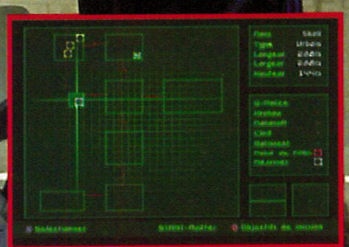
Même si elle reste dans des tons très grisonnants, la bonne vingtaine de minutes de cinématique qui compose les deux CD de G-Police est superbe. La Motion Capture a été très bien utilisée, et le rendu des matières de la peau commence à être vraiment convaincant. Seuls les regards ainsi que les mouvements de lèvres des personnages laissent un peu à désirer, mais le boulot accompli reste quand même saisissant. D'autant que les musiques et les doublages sont exceptionnels.

Les nouvelles photos envoyées par Psygnosis montrent un habillage différent pour le tableau de bord. Sera-t-il présenté sous cette forme dans la version commercialisée ?



Le jeu compte huit types d'armes différents, dont cet EPP qui vous permettra d'immobiliser certaines cibles.

Trop de civils tués, donc mission annulée. Dommage!

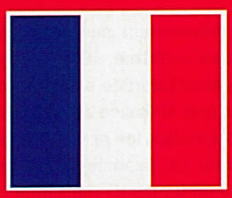


La carte est utile à deux choses : primo, pour voir dans quel dôme se trouve la base de recharge (pour les armes et l'armure) et, secundo, c'est important, pour connaître vos objectifs secondaires.

AVIS OUI !

Au vu des premières versions de G-Police, j'avais l'impression qu'il s'agissait encore d'un jeu dont le principal intérêt reposait sur une réalisation de qualité. Erreur ! Ce jeu est aussi intéressant que beau. Les missions sont bien foutues. En plus de l'action très prenante, j'ai craqué pour l'environnement de ces cités sous dôme qui ne sont pas sans rappeler "Blade Runner". Au niveau de la durée de vie, vous en aurez pour votre argent, car G-Police n'est pas un jeu fastoche et il faudra être un virtuose du pad pour venir à bout des 35 missions proposées.

AHL



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : PSYGNOSIS (G-B)
- Éditeur : PSYGNOSIS (F)
- Disponibilité : OUI
- Prix : E

- SIMUL'ACTION
- 1 JOUEUR
- Contrôle : MOYEN
- Difficulté : TRÈS ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : MOTS DE PASSE
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 96%

Intro superbe, cinématiques divines, jeu tout en français : on frôle la perfection.

GRAPHISMES 92%

Très sombres mais très détaillés. Un nombre d'objets modélisés stupéfiant.

ANIMATION 87%

Pas assez de profondeur dans le champ de vision. Vitesse de défilement trop faible.

MUSIQUE 94%

Techno parfaitement adaptée aux situations. Option Dolby Surround dispo.

BRUITAGES 93%

De qualité. Ça tchatche en permanence, et les doublages sont honnêtes.

DUREE DE VIE 94%

... ou 45% selon votre ténacité ! Jeu très difficile et 35 missions différentes.

JOUABILITE 83%

La pad normal est idéal. La maîtrise du vaisseau réclame temps et cohésion.

INTERET 94%

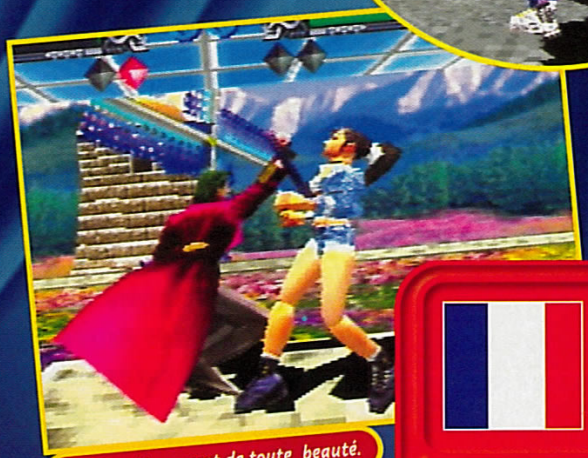
Très ciblé par sa difficulté et son genre), G-Police est une simul'action exceptionnelle dotée d'une ambiance futuriste étonnante. A voir absolument.

HEAVEN'S GATE

Il faut appuyer sur un bouton pour se mettre en garde.

Heaven's Gate est un nouveau jeu de baston dans l'océan en 3D de la Playstation. Mais si ce n'est ni la goutte qui fait déborder le vase ni l'aiguille dans la meule de foin... Qu'est-ce que c'est ?

Heaven's Gate est un jeu de baston avec des personnages modélisés en 3D. Le ring est délimité par des vitres invisibles contre lesquelles on peut projeter l'adversaire. On peut également faire disparaître ces vitres après un petit tour dans le menu des options ; dans ce cas-là, si vous sortez de la zone de combat, vous êtes bon pour la chute. Chose originale, il y a un plafond contre lequel vous pouvez envoyer votre adversaire avec un uppercut, ce qui est très drôle. Encore plus drôle, le coup qui le projette en l'air lui enlève de l'énergie, de même lorsqu'il s'écrase la tête contre le plafond, idem quand, enfin, il retombe par terre. N'hésitez pas, sautez-lui dessus, comme dans Virtua Fighter, histoire de lui faire encore plus mal. Bref, on dispose d'un bon panel de coups spéciaux et de Combos. A force de toucher votre adversaire, votre barre de Power se remplit. Lorsqu'elle est au maximum, vous augmenterez votre aura et votre puissance, comme dans Double Dragon. Il est alors possible de réaliser une belle Fury.


Certains décors sont de toute beauté.

Le monde Training permet de vous exercer à sortir une Fury.

Les coups spéciaux sont l'occasion de beaux effets lumineux.

- Version : IMPORT
- Dialogues : JAPONAIS
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : ATLUS
- Editeur : VIRGIN
- Prix : E
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- BASTON

PRESENTATION 75%
Pas de belles images de synthèse...

GRAPHISMES 80%
Les persos sont corrects. Quant aux décors, ça dépend.

ANIMATION 85%
Rapide, mais les mouvements ne sont pas très fluides.

MUSIQUE 85%
Le tempo est rapide.

BRUITAGES 84%
Honnêtes, sans plus.

DUREE DE VIE 85%
Le jeu est assez facile. C'est à deux qu'on s'amuse le plus.

JOUABILITE 88%
Les coups spéciaux sortent facilement.

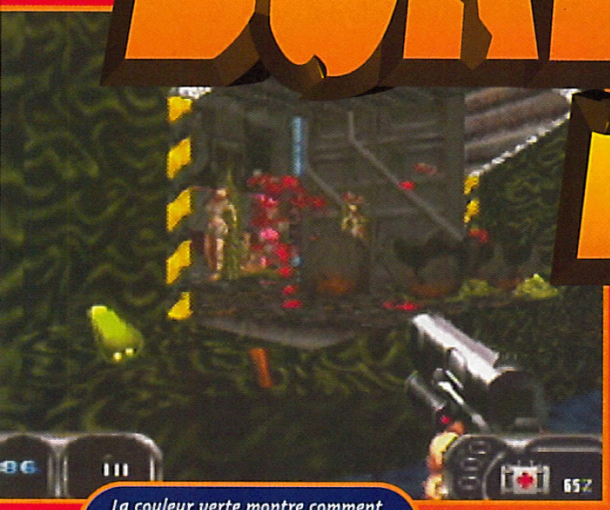
INTERET 80%
Un jeu sympa et qui ne démérite pas, mais il y a tellement mieux sur cette bécane.

AVIS OUI, MAIS...

Heaven's Gate est ce qu'on peut appeler le jeu moyen par excellence. Je n'entends pas par là insipide. Non, c'est tout simplement un jeu qui se fond dans la masse. Il n'est pas super beau, mais la maniabilité est bonne. Et si on y joue à deux, on passe un bon moment. Il y a tout ce qu'il faut pour un jeu de baston. Le problème c'est que si on le compare à Tobal 2, Soul Edge, Street Fighter Ex... on se dit qu'il y a un abîme ! Une question m'a toujours intrigué : pourquoi acheter un jeu moyen ? Par goût de la nouveauté ? Pour compléter sa collection ?

PANDA

DUKE NUKEM 64



La couleur verte montre comment les extraterrestres colonisent petit à petit les lieux qu'ils squattent.

méga hit

Duke Nukem continue son tour des consoles et arrive, en bonne logique, sur Nintendo 64. Au programme des festivités : des niveaux inédits, un mode 4 joueurs, des armes nouvelles et des voix en français... N'en jetez plus !

Los Angeles dans bientôt. Les aliens courent les rues. La viande humaine a remplacé les vaches folles dans les hamburgers, et Bill Gates est président des Etats-Unis. La seule chose qui n'ait pas changé est Switch : il taxe toujours des Twix. On ne se refait pas ! Dans ce monde de brutes, un homme résiste encore et toujours à l'envahisseur : Duke. Ce malabar des temps modernes a décidé d'en finir à jamais avec les extraterrestres en les éliminant un à un, en commençant par l'ignoble Panda. Sa croisade débute dans les bas-fonds de Hollywood. Limitée au départ à un minable revolver, votre panoplie va rapidement s'étoffer pour se composer au final d'une bonne

CENSURÉ ?

Nintendo oblige, le jeu Duke Nukem a été épuré de la plupart des scènes dites "osées" de la version originale sur PC. Cependant, en fouillant bien, on parvient à mettre à jour des passages secrets dans lesquels on ne trouve pas que des munitions ou des trousses de soins. La preuve par l'image...

Un petit tour dans des salons de projection privée, cela vous tente ? Si c'est occupé, pas de problème, revenez, vous avez le choix dans la date !

Non, ce n'est pas l'enfer, mais bel et bien un passage secret ! Cette jeune femme en petite tenue va vous mettre le feu.

Les otages des aliens ne sont jamais des hommes. Ces ravissantes jeunes femmes sont retenues dans des chrysalides. Faites un geste, libérez-les.

AVIS OUI !

Cette version Nintendo 64 de Duke Nukem est à la hauteur de mes espérances et propose des niveaux inédits (une trentaine), des armes nouvelles et un mode 4 joueurs sur le même écran ! Les animations sont très bonnes, et la fluidité du jeu est irréprochable. Il y a parfois des ralentissements, mais ils sont heureusement rares. En fait, je n'en ai rencontré que lors de l'affrontement avec un boss du jeu. La prise en main est très délicate, comme dans Turok. Mais au bout de quelques niveaux, les choses rentrent dans l'ordre et l'on prend un réel plaisir à diriger son nettoyeur.

NIIICO

Voici un exemple de niveau inédit. Allez, on fait péter le champagne !

douzaine d'armes différentes ! Notez que cette version N64 propose de nouvelles armes comme le lance-grenades (à l'image de Quake) ou encore les mitraillettes que notre héros tient dans chacune de ses mains (comme dans Shadow Warrior sur PC et Mac). Les niveaux ont eux aussi subi un sévère lifting. Les mondes visités diffèrent des versions PC et Mac, et les éléments graphiques des décors ne sont plus les mêmes : on trouve, par exemple, des entrepôts avec des fourgons de transport de fonds ou carrément des niveaux inédits ! Le mode Multijoueur, qui autorise jusqu'à 4 participants simultanément, se déroule soit dans les niveaux du jeu normal (en mode Coopération), soit dans l'un des 29 niveaux spécialement créés pour les Death Matches ! Tu le crois, ça ?

Cette version officielle de Duke Nukem 64 dispose de textes et de voix en français dans l'ensemble réussis. Les développeurs ont su garder l'humour de la version américaine. La censure a malheureusement frappé et les scènes "osées" ont été sucrées. Mais les plus malins d'entre vous découvriront certainement des pièces secrètes dans lesquelles de pulpeuses créatures en petite tenue n'attendent que votre argent pour dévoiler leurs charmes. Voilà qui est plutôt motivant, non ?

PASSE D'ARMES

Cette version de Duke Nukem est bourrée de surprises. Non seulement, elle contient des niveaux inédits (une trentaine environ) mais il y a de nouvelles armes toujours plus puissantes !

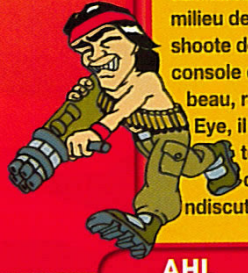
Le lance-grenades s'apparente beaucoup à celui utilisé dans Quake.

Le lance-missiles prend toute sa dimension dans cette version grâce aux magnifiques effets de transparence.

Un classique indémodable : le fusil à canon scié. Vos adversaires vous montrent leurs dents sans broncher.

Une mitraillette dans chaque main, un ennemi en face... D'après vous, qui l'emportera : sa cervelle ou vos balles ?

AVIS JE VEUX !!



Pour tous les fans de Doom-like, le top c'est Duke Nukem. La version PC de ce jeu a beau être sortie il y a un an, elle reste la référence dans le genre. Il est redoutable, le Duke : il fait de la plongée au milieu des requins, s'envole en jet-pack et, surtout, shoote de l'alien à tour de bras... quel mec ! La console est parfaite pour ce type de jeu : Duke est beau, rapide et fluide ! Après Turok et Golden Eye, il vient compléter la gamme. J'aurais toutes les peines du monde à choisir entre ces trois grands jeux, mais Duke est indiscutablement le plus fun!

AHL

Pauvre fille ! Retenue prisonnière parmi des cocons d'aliens ! Qui allez-vous tirer en premier ?

DUKE NUKEM 64

LES MODES MULTIJOUEURS

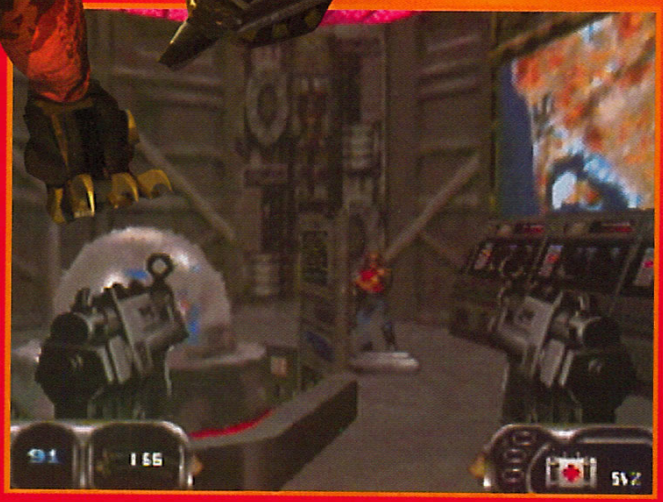
Il existe différents modes Multijoueur : soit vous décidez de jouer en mode Coopération et dans ce cas vous parcourez les niveaux à plusieurs, soit vous choisissez les Death Matches. Dans ce dernier cas, vous jouez les uns contre les autres dans un niveau parmi les 29 créés pour la circonstance. Sympa, non ?

Le mode 2 joueurs est amusant, mais sans plus. La vision est cependant très bonne.

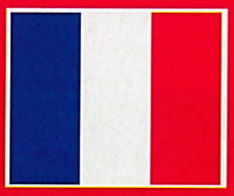
A trois, on commence vraiment à s'éclater ! Ça cartonne dans tous les coins !

A quatre, le plaisir est total ! Notez le joueur n8i en train de mater un poster coquin...

Un boss : gros, balèze et super armé ! Votre chance de le battre : le lance-grenades et la persévérance.



Les extraterrestres ont dans l'idée de coloniser la Terre entière. Vous n'allez pas les laisser faire, n'est-ce pas ?



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : AARDVARK
- Éditeur : GT INTERACTIVE
- Disponibilité : NOVEMBRE
- Prix : D

- DOOM-LIKE 3D
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : DÉLICAT
- Difficulté : VARIABLE
- Niveaux de difficulté : 4
- Continues : OUI
- Sauvegarde : CARTE MÉMOIRE

PRESENTATION 85%

Sympa avec des dessins fixes et quelques animations. De nombreuses options.

GRAPHISMES 92%

C'est la plus belle version de Duke toutes consoles confondues.

ANIMATION 92%

L'animation est très rapide et les mouvements d'une grande fluidité.

MUSIQUE 60%

Quasiment absente durant tout le jeu. Dommage, car il y a parfois des blancs.

BRUITAGES 88%

Toutes les voix sont en français, mais moins pétantes que les voix américaines.

DUREE DE VIE 93%

Cette version N64 dispose d'armes et de très nombreux niveaux inédits !

JOUABILITE 85%

Prise en main délicate en début de partie.

INTERET 94%

Duke Nukem 64 est une réussite. Il propose des niveaux inédits ainsi que 29 niveaux originaux en mode multijoueurs ! Incroyable !

100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR

CONSOLES +

Abonne-toi comme tu le sens !

Hé mec ! Viens t'éclater avec nous. Abonne-toi à Consoles +

1 AN (11 nos)
+
la manette Superpad*
319 F seulement

2 ANS (22 nos)
+
la manette Superpad*
+
la Memorycard*
599 F seulement

* Pour Nintendo 64 : **la manette Superpad** dotée de 5 boutons de tir et d'une fonction de commande visuelle, commande numérique octodirectionnelle, commande de poignée de jeux analogique, emplacement pour carte mémoire. **La Memorycard** : capacité de sauvegarde en mémoire de 32 K. Ne perdez plus jamais vos acquis au cours d'un jeu. Convient spécialement pour une utilisation dans les jeux de sports ou d'aventures. Fonctionne avec tous les jeux Nintendo 64 disposant de l'option "Sauvegarde" (Save).

OFFRE 1 AN

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à :
Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **1 an** (11 numéros) au tarif de **319 F** au lieu de ~~542~~ F soit **223 F d'économie**
Je recevrai la manette Superpad (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).

C+ 70 A

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : ⌊_⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ Ville : .....

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +

❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌊_⌋

Date d'échéance : ⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌋ Signature obligatoire :

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 33 F et la manette Superpad au prix de 179 F.

OFFRE 2 ANS

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à :
Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **2 ans** (22 numéros) au tarif de **599 F** au lieu de ~~1 004~~ F soit **405 F d'économie**
Je recevrai la manette Superpad et la Memorycard (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).

C+ 70 B

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : ⌊_⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ Ville : .....

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +

❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌊_⌊_⌋

Date d'échéance : ⌊_⌊_⌋ ⌊_⌊_⌋ Signature obligatoire :

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 33 F, la manette Superpad au prix de 179 F et la Memorycard au prix de 99 F.

Offres valables pour la France Métropolitaine et dans la limite des stocks disponibles.

Petite note humoristique : suivez le panneau pour trouver la sortie.

NIGHTMARE CREATURES

Nightmare Creatures vous plonge, comme vous l'avez toujours rêvé, dans un monde de cauchemars, avec plein de bébêtes répugnantes et des tas de zombis qui ne valent guère mieux.

UNE ARME DE RÊVE

Plus on avance, plus les monstres sont forts. Il est donc normal que votre arme soit remise à niveau.

Les gerbes de sang (sans censure) sont chose courante dans Nightmare Creatures.

Vous êtes dans Londres, à une époque indéterminée. La ville est infestée de créatures de tout poil qu'un savant fou s'amuse à créer. Votre but est de le courser tout au long des niveaux afin de le remettre dans le droit chemin. Mais dans sa fuite, le bougre lâche toutes ses bêbêtes à vos trousses. Dans le désordre, vous trouverez des zombis, des harpies, des golems bleus, des hydres, des fantômes, des loups-garous, des affreux à quatre ou six bras, des hommes-araignées, etc. L'assortiment de monstres est large, tout comme celui des armes : pistolet simple, pistolet rotatif, glace, feu, dynamite, foudre, fumigène, etc. Tout un arsenal qui sera bien utile pour vous sortir des situations les plus périlleuses. Au début du jeu, vous avez le choix entre deux persos : l'homme, Ignatius, utilise un bâton, frappe fort et encaisse bien, la femme, Nadia, est plus agile et possède une épée, mais résiste peu aux assauts. Le but est de trouver la sortie des niveaux et de casser du monstre. Les Combos constituent la grande originalité du Nightmare Creatures, comme dans un vrai jeu de baston. Les coups s'enchaînent et, à partir d'un certain niveau, les Combos se révèlent vitaux, car les monstres deviennent trop balèzes et trop nombreux. A la manière d'un jeu d'aventure, les passages secrets sont nombreux. Pour les ouvrir, il faut trouver les interrupteurs, disséminés un peu partout. Fouillez chaque recoin et toutes les fenêtres suspectes. A chaque fin de niveau, les monstres tués et les objets récoltés sont comptabilisés. Certains passages sont très vicieux, mais en s'accrochant, on finit toujours par passer le niveau.

AVIS OUI

C'est un cauchemar ! Nightmare Creatures est un jeu à ne pas mettre entre toutes les mains, surtout, ne le confiez pas aux âmes sensibles. Il m'est arrivé plusieurs fois de sursauter quand un gros golem défonçait une barrière sans prévenir pour se jeter sur moi. Qui viendra au secours de la pauvre petite Gia ? Par sa difficulté, le jeu s'adresse aux pros, les débutants risquent de se décourager rapidement. Avec son ambiance de fin de monde, Nightmare Creatures est un jeu à découvrir absolument.

GIA

T M A R E

méga hit méga hit méga hit

TURE

AVIS OUI

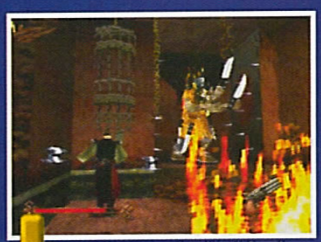
Les beat them all ont perdu en popularité ces dernières années, sans doute parce que le genre ne s'est guère renouvelé. Mais celui-là m'a totalement séduit. Une atmosphère sombre, du sang, des morts-vivants et des monstres inquiétants, le tout dans Londres au temps jadis... j'aime ! Ajoutez quelques coups spéciaux, et vous obtenez le meilleur beat them all depuis longtemps. Seul reproche, sa difficulté trop élevée, mais que ceux qui n'ont peur de rien n'hésitent pas à se lancer dans cette angoissante aventure. Et au vu de cet excellent jeu, on peut prédire un bel avenir à Kalisto.

AHL

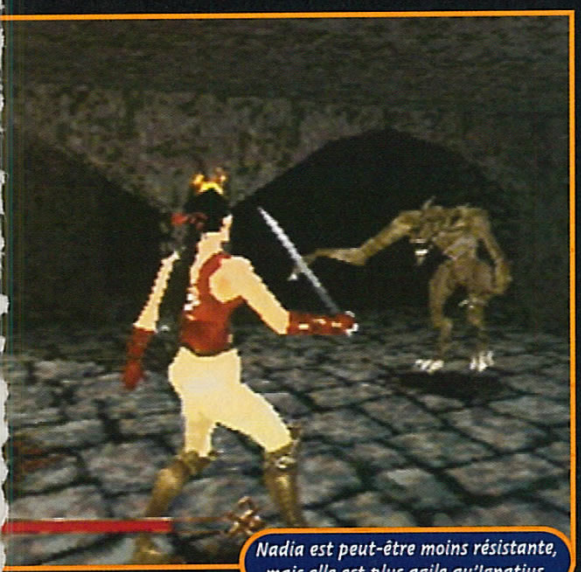
LES BOSS DE TOUS LES CAUCHEMARS

Ce premier boss est particulièrement énervant. Tout d'abord, détruisez les piliers. Ensuite, évitez la tête qui fonce sur vous et frappez au moment voulu.

Le boss des neiges est beaucoup moins coriace. Il suffit de lancer de la dynamite sur les caisses d'explosif à côté de lui.



Pour battre celui-là, il faudra faire des allers-retours entre les deux interrupteurs. Ça a l'air simple, mais le boss ne se gênera pas pour balancer des couteaux de cuisine ou des zombis.



Nadia est peut-être moins résistante, mais elle est plus agile qu'Ignatius.

Pour avoir ces monstres dans l'eau poisseuse, tirez sur les barils d'explosifs à côté d'eux.

Pour traverser les flammes, il vaut mieux sauter afin de ne pas encaisser trop de dégâts.

NIGHTMARE CREATURES

Contre plusieurs monstre en même temps, il vaut mieux utiliser des moyens radicaux, c'est-à-dire, le flingue rotatif.

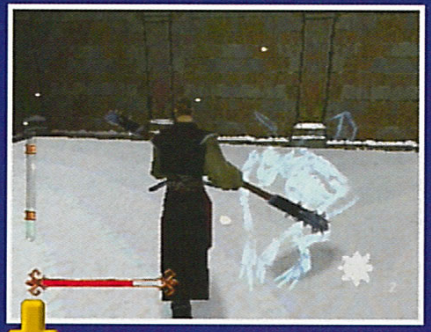
- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : KALISTO
- Éditeur : SCEE
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- BEAT THEM ALL
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : 2
- Continues : -
- Sauvegarde : MEMO OU PASSWORDS

ARMES MASTOC

Voici un échantillon des armes disponibles dans le jeu. On ne vous les montre pas toutes, car la palette est trop vaste. Aussi, contentez-vous de ce qui suit.



La glace est l'une des armes les plus puissantes. Jetez-la par terre, et les monstres dans la zone d'effet se transforment en blocs de glace. Il suffit alors d'attendre un peu ou de leur donner un petit coup pour les faire exploser.

Le pistolet est classique, mais tellement efficace ! Il en existe une version encore plus bourrine. Le perso sort deux flingues et tire tout autour de lui en moins de deux secondes, façon mitrailleuse.

Vos pieds vous seront bien utiles pour réaliser des Combos ou si vous vous trouvez à court de munitions.

Bien sûr, l'utilisation de l'arme est sans limite, et bien maîtrisée, elle devient extrêmement meurtrière.

PRESENTATION 91%

Une belle vidéo montre rapidement ce qui se passe dans la tête du méchant.

GRAPHISMES 90%

Le jeu est assez sombre, mais l'ambiance graphique mortelle.

ANIMATION 90%

Même avec plusieurs gros monstres, elle ne ralentit pas.

MUSIQUE 88%

Attendez-vous à avoir la chair de poule.

BRUITAGES 91%

Une réussite ! Les beuglements des monstres glacent le sang.

DUREE DE VIE 90%

Très longue. Le premier boss (l'hydre) est trop coriace, et c'est énervant.

JOUABILITE 89%

Déplacements instinctifs. Parfois, on a du mal à viser avec le pistolet.

INTERET 93%

Nightmare Creatures possède une ambiance unique. Si les films d'horreur vous font saliver, et si la difficulté ne vous rebute pas, il est pour vous.

Treasures of the Deep

Préparez-vous pour une expédition au fond des mers ! Croisement improbable entre Indianna Jones et le commandant Cousteau, vous vous retrouvez aux commandes d'un sous-marin à la recherche de pièces d'or...

Jeune loup de mer en quête de trésors perdus, vous devez parcourir les océans à la recherche d'épaves bourrées d'or et de reliques. Mais les eaux sont parfois troubles, et il y a de vie là-dessous. Entre les sous-marins des pirates, les monstres marins, les tremblements de terre, vous avez fort à faire. Heureusement, votre bâtiment est équipé d'armes, de torpilles, et de filets qui vous permettent de récupérer des poissons rares ou des fusées éclairantes... Lorsque vous avez accumulé un petit pécule, il vous devient possible d'acheter un nouveau sous-marin. Pour chaque plongée, vous avez des objectifs à atteindre (un peu comme dans une simulation aérienne), car c'est avant tout un jeu d'arcade. Soyez attentif, car il y a des niveaux cachés et des options supplémentaires à récupérer. Il est possible de sauvegarder sur la Memory Card. Bref, le genre n'est pas nouveau, mais Tresures of the Deep le transpose dans un décor inhabituel...

AVIS OUI !

La dernière fois que j'ai eu l'occasion de visiter les fonds marins de la Playstation, c'était dans Aquanaut's Holiday. Autant vous dire que je ne voulais plus vraiment me mouiller... Mais Namco nous a fait un bon jeu d'arcade, très rafraîchissant ! Les décors sont beaux et la lumière est utilisée de façon très dynamique. Restez sur vos gardes : sous l'eau personne ne vous entendra crier quand un requin ou un sous-marin adverse vous enverra par le fond ! Un bon mélange d'exploration et d'action.

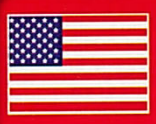
PANDA

Il y a pas mal de bonus disséminés dans les niveaux.

Mission remplie, retour au sous-marin.

Attention aux monstres !

Ce coup-ci, votre compte est bon !



- Version : IMPORT
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : NAMCO
- Editeur : NAMCO
- Prix : E
- 1 JOUEURS
- ACTION

PRESENTATION 90%
Une assez jolie présentation en images de synthèse.

GRAPHISMES 93%
Les fonds sous-marins sont très beaux.

ANIMATION 88%
C'est juste assez rapide, tout en restant maniable.

MUSIQUE 89%
Quelques très bons morceaux.

BRUITAGES 82%
Ils sont assez moyens.

DUREE DE VIE 93%
Le jeu est très long et vous n'êtes pas près d'en voir le bout.

JOUABILITE 93%
Sauf si vous ne parlez pas anglais, tout va bien.

INTERET 89%
Original et efficace. Techniquement sans accroc, mais un poil monotone.

méga hit

BOMBERMAN 64

Bomberman 64 est enfin disponible dans toutes les bonnes boutiques. Et il sort pratiquement en même temps qu'au Japon. Alors précipitez-vous tous sur vos pad, la saison des bombes revient !

BOSS

L'espèce de Gundam volant qui sert de boss n'est pas très dangereux. Mais, à la moindre bêtise, il faut recommencer le combat depuis le début ! Pour chaque boss, il existe une technique. A vous de la trouver.

Ce boss n'est pas très méchant.

Le boss est bien entouré.

Le mode 1 joueur a beaucoup changé et le jeu est entièrement en 3D. Les Bombermen ont appris de nouveaux tours. Tout d'abord, il leur est possible de soulever les bombes pour les lancer sur des oiseaux, par exemple. Maintenant, ils peuvent pousser les bombes sans avoir à ramasser d'option. Les éléments du décor sont beaucoup plus interactifs qu'auparavant. Il est possible, par exemple, de faire sauter des blocs de neige, ce qui a pour effet de déclencher une avalanche. La part de réflexion est devenue beaucoup plus importante. On cherche pendant plusieurs minutes le moyen d'arriver jusqu'à certaines plates-formes, d'autant que les Bombermen ne sautent pas ! Les ennemis sont moins agressifs qu'avant. La grosse difficulté consiste à trouver la sortie du niveau et la manière d'y accéder. Il est possible de zoomer et de changer d'angle de caméra. Avant d'accéder au monde final, il faudra terminer tous les autres, et affronter de nombreux boss. Sur le chemin, vous trouverez de quoi augmenter la puissance de vos bombes qui provoquent désormais des explosions circulaires. Donc, attention à ne pas vous retrouver dans la zone d'effet ! Lorsqu'on vous envoie une bombe, une boule de neige, etc., vous restez dans les vaps quelques secondes. Ce qui paraît bien long lorsqu'une bombe se trouve à proximité. Depuis longtemps, les scientifiques se demandent si les Bombermen savent nager. La réponse est : oui, si l'eau n'est pas profonde.

On peut maintenant soulever les bombes pour les lancer.

AVIS OUI

Ah ! Bomberman, la bonne époque de la Nec PC Engine... Bien du chemin a été parcouru depuis, notamment grâce à la 3D. Le mode 1 joueur est devenu assez complexe et très varié. Il y a même quelques passages nécessitant une bonne dose de réflexion. Le jeu à plusieurs est toujours aussi fun, mais les niveaux disposent de

PANDA

AVIS OUI !

Étant un inconditionnel de Bomberman, je n'ai jamais été déçu par un épisode, tout du moins en mode Battle. Mais si les Bomberman se suivent et se ressemblent, celui-ci innove vraiment. Le mode Story en 3D est plus intéressant que les précédents, grâce à des terrains plus vastes. Quant au mode Battle, il est encore plus speed et les terrains offrent de nouvelles possibilités, comme celui à plusieurs niveaux qui permet des tactiques nouvelles. Bomberman confirme sa réputation de jeu le plus fun en Multijoueur. Trop pur !

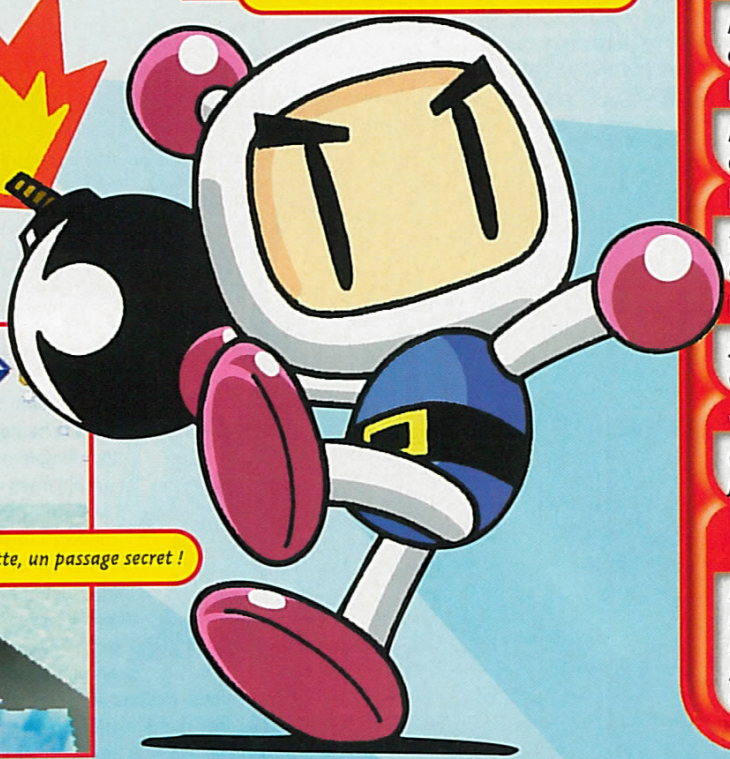
AHL

Dans ce niveau, il faut avoir le bon timing... et ne pas transpirer du pad.

Ce niveau est hyper dangereux et périlleux.

Le mode Multijoueur est toujours aussi fun

Chouette, un passage secret !



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : -

- Développeur : HUDSON
- Éditeur : NINTENDO
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- BOMBERMAN
- 1-4 JOUEURS
- Contrôle : MOYEN
- Difficulté : ELEVEE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : 3
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 81%

La Nintendo 64 n'est vraiment pas douée pour ça.

GRAPHISMES 89%

Pour un Bomberman, c'est superbe. Dans l'absolu, ce n'est pas mal du tout.

ANIMATION 85%

Il n'y aucun problème à signaler de ce côté-là.

MUSIQUE 84%

Bon, disons simplement qu'elle est loin d'être inoubliable.

BRUITAGES 85%

Toujours beaucoup d'explosions de bombes...

DUREE DE VIE 96%

Seul, le jeu est bien. A plusieurs, il est excellent.

JOUABILITE 86%

On cherche parfois une vue qui soit jouable... La 3D n'est pas toujours précise.

INTERET 93%

Le concept est toujours génial. En plus, grâce à la 3D, le mode 1 joueur est particulièrement soigné. La saga continue et c'est toujours un sans-faute.

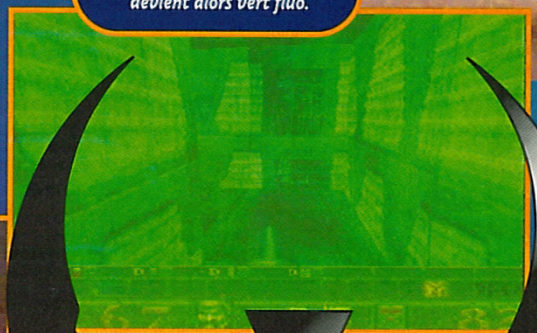
Le lance-rivets ne laisse pas le temps aux ennemis de riposter à votre attaque. En contrepartie, les munitions s'épuisent vite.

Quake

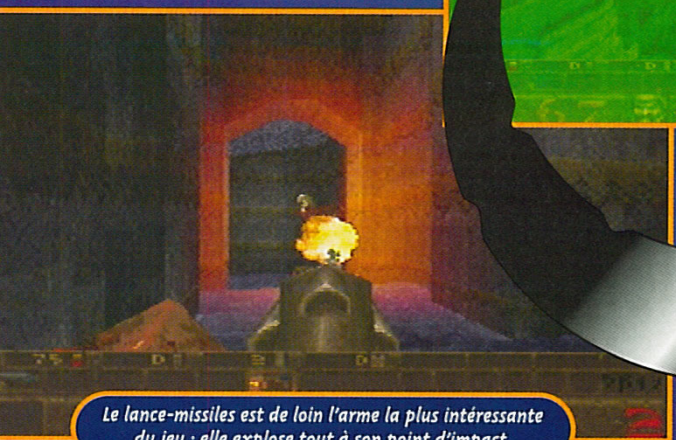
"Quake est à Doom ce que Doom fut à Wolfenstein 3D". C'est par cette forte pensée que les journaux de l'époque définissaient, à juste titre, Quake. Au programme : 3D, mapping de textures, sang, hurlements et crépitements de mitrailleuse. Amis de la poésie, bonsoir !

Développé par Lobotomy Software, l'équipe à qui l'on doit le superbe Exhumed, Quake est un Doom-like tout en 3D mappée. Le but du jeu, comme pour la plupart des titres de ce genre, est des plus simples : faire sortir vivant le personnage que vous dirigez des niveaux dans lesquels il évolue. Rien de plus enfantin, me direz-vous ? Erreur ! En effet, les labyrinthes sont peuplés de monstres en tout genre et leur agressivité ne connaît pas de bornes. Dès qu'ils vous aperçoivent, ils font feu de toutes leurs armes, se rapprochent de vous et parfois même vous sautent dessus sans crier gare afin de vous déchiqueter l'échine. Si, en début de partie, les ennemis ne sont armés que d'un simple fusil à pompe, leur panoplie va rapidement s'étoffer d'armes aussi impressionnantes que dévastatrices : lance-grenades, éclairs destructeurs, tronçonneuses et autres lasers paralysants. Heureusement, les gentils organisateurs ne vous on pas laissé démuni. Ainsi un lance-missiles, un fusil à double canon ou encore une mitraillette lourde feront partie de votre équipement. Le jeu étant entièrement en 3D mappée, il prend une tout autre dimension : pour une fois dans un Doom-like il est possible de voir ses ennemis sous toutes leurs

Quand un ennemi meurt, il explose en mille morceaux dans un bruit de chairs déchiquetées. J'adore !



Pour se protéger de la radioactivité, il faut enfiler une combinaison spéciale. L'écran devient alors vert fluo.



Le lance-missiles est de loin l'arme la plus intéressante du jeu : elle explose tout à son point d'impact.

AVIS OUI, MAIS...

Cette version Saturn de Quake n'est pas à la hauteur de mes espérances tout simplement parce que les graphismes manquent de finesse. Lobotomy Software n'a pas su réitérer l'exploit de Exhumed. C'est dommage, car on a souvent l'impression de nager dans un tas de pixels immonde. Quelle horreur ! Mais enfin, l'ambiance est bien là, et on se prend à sursauter quand un ennemi hurle sa rage derrière vous. Notons aussi les très bons effets lumineux lors d'une explosion ou quand un coup de feu est tiré à proximité d'un mur.

NIIICO

QUAKE

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : LOBOTOMY SOFT.
- Editeur : SEGA
- Disponibilité : NOVEMBRE
- Prix : D

- DOOM-LIKE 3D
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : -
- Sauvegarde : -

coutures. D'autant plus qu'une fois abattus ils explosent aux quatre coins de l'écran dans une gerbe de sang du plus bel effet. Quel plaisir que de voir traîner sur le sol une tête ou un buste ensanglanté. Le jeu est truffé de passages secrets mais ils ne sont pas faciles à découvrir. Ils cachent souvent de nouvelles armes ou des gadgets intéressants pour la suite du jeu : armure, trousse à pharmacie ou autres munitions.
Si vous aimez les jeux gore, Quake est fait pour vous !

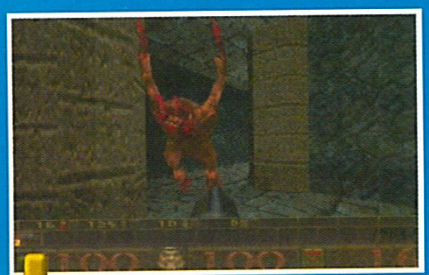
AVIS QUOUIKE, MAIS...

Ne remettons pas en cause la structure des niveaux, l'action trépidante, la durée de vie, tout ça est retranscrit avec fidélité. Concentrons-nous plutôt sur la réalisation : Lobotomy (à qui on doit la majorité des adaptations de Doom-like sur Saturn) a foiré son coup d'un point de vue esthétique. Je croyais qu'on avait laissé les pâtés de pixels à la Snes, mais non on les retrouve bien baveux et crados à souhait sur la Saturn. Mais si on ferme les yeux sur la réalisation, on est face à un produit captivant, doté d'une ambiance lugubre à souhait.

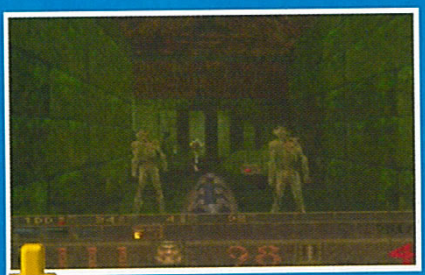
SPY

SALE BESTIAIRE !

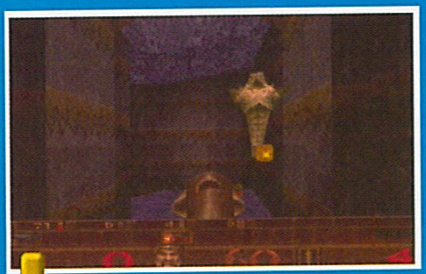
Une chose est certaine, les monstres et autres ennemis rencontrés dans Quake ne sont pas communs. Ils sont très agressifs et semblent pour une fois dotés d'une certaine intelligence. Ne vous attendez pas pour autant à rencontrer des Einstein en puissance, mais plutôt des Panda au réveil... Tout est relatif.



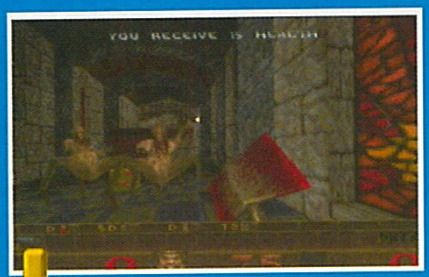
D'une rapidité sans égale, ces monstres se ruent sur vous dès qu'ils vous aperçoivent et vous lacèrent la peau à coups de griffes.



Les zombies sont pénibles : pour vous en débarrasser, il faut les exploser à la grenade. Au fusil, ils reviennent à la vie sans cesse.



Ce monstre pourrait être le fruit de l'accouplement d'une larve, d'une abeille et d'un Panda (cherchez l'erreur). Gare aux jets de poison.



Quand les munitions viennent à manquer, vous vous battez à la hache. Contre ces sortes d'araignées humaines, vous aurez bien du souci....

PRESENTATION 80%

Un écran-titre (sans titre !) très pauvre. Une démo de jeu... Rien d'extraordinaire.

GRAPHISMES 78%

Trop pixélisés. Mais de beaux effets lumineux sur les murs lors des explosions.

ANIMATION 89%

Le mouvement du personnage est souple et assez rapide.

MUSIQUE 91%

Un point fort du jeu : les thèmes sont signés Nine Inch Nails ! Montez le son !

BRUITAGES 90%

Ambiance glauque, angoissante. Pour un peu, on aurait la frousse !

DUREE DE VIE 91%

Avec 29 niveaux, on a de quoi s'amuser, surtout que les munitions sont rares.

JOUABILITE 90%

La prise en main est rapide bien que les commandes soient nombreuses.

INTERET 88%

Quel dommage que cette version de Quake ne dispose pas dse graphismes des versions PC et Mac. Trop de pixélisation tue le jeu !

Lamborghini 64

Titus, dont on n'avait plus de nouvelles depuis Un Indien dans la ville, sur Game Boy, nous revient avec Lamborghini 64, une simulation de course de voitures de luxe sur N64.

Comme son nom ne le cache pas, cette simulation de course de voitures met en scène des voitures de standing : Lamborghini, Porsche, Ferrari et autres Lotus. De quoi faire rêver les pauvres hères qui se déplacent en bus ou à Solex. En début de partie, seuls deux véhicules sont disponibles. Il s'agit de deux modèles du constructeur italien Lamborghini. Par la suite, et en fonction de vos résultats au terme des courses, de nouvelles voitures seront proposées : Porsche, Lotus ou encore Ferrari pour ne citer qu'elles. Un système identique est prévu pour les circuits. Six parcours sont initialement proposés. Six autres circuits seront ensuite accessibles si vos résultats vous y autorisent. Il s'agit en fait des mêmes tracés, mais que l'on prend à l'envers. Il est possible de jouer jusqu'à quatre simultanément. A cette occasion, l'écran est partagé en autant de parties égales. Quatre vues sont disponibles à tout instant de la partie : une vue subjective, une vue arrière, une autre plus en arrière et enfin une vue de 3/4 haut qui se révèle peu jouable. Il est aussi possible d'effectuer une Pause durant une course et d'activer une caméra spéciale afin d'apprécier votre véhicule sous tous les angles. Très pratique ! Deux types de conduite sont autorisés : le mode analogique (injouable tant il est délicat) et le mode semi-analogique, que l'on maîtrise après quelques tours de piste. Notez aussi que le jeu est compatible avec la plupart des volants disponibles sur le marché. Ça roule !

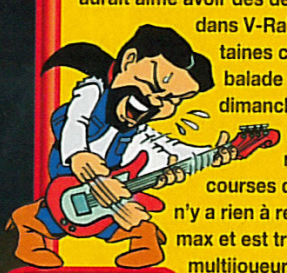
Un coup de frein trop brusque, et c'est le tête-à-queue assuré.

En mode 2 joueurs, la vue est très bonne, et l'action est au rendez-vous.

N'hésitez pas à faire des queues de poisson comme la plupart des concurrents. Ce n'est pas sportif, mais ça fait gagner des places.

AVIS OUI !

Lamborghini 64 est une bonne simulation qui souffre de quelques défauts qui l'empêche d'être une petite bombe. Le jeu manque de détails. On aurait aimé avoir des décors plus fouillés comme dans V-Rally sur Playstation. Certaines courses font penser à une balade dans un patelin perdu, un dimanche à 6 heures du matin : pas un chat ! Et pourquoi ne pas avoir proposé des courses de nuit ? Côté animation, il n'y a rien à redire : le jeu dépote un max et est très rapide, même en mode multijoueur. Ouf !



NIIICO

Un arrêt aux stands devient obligatoire dès que l'état de votre véhicule est trop mauvais.

AVIS OUI!

Lamborghini ouvre la difficile voie des jeux de course à la "Ridge Racer" pour N64. Et on découvre un jeu de course qui se démarque par une réalisation graphique exemplaire. Pas un bug d'affichage, pas un scintillement. On fait dans le "clean" chez Titus, et ça marche. Certes, le jeu est assez froid (les bords de route sont aussi vides que le larfeuille de Switchy, et pour les couleurs bien pêchues, on repassera...), mais bon, les sensations de conduite sont très agréables et le challenge est à la hauteur. N'est-ce pas le plus important?

SPY

VOITURE VOLE !

La plupart des circuits contiennent des bosses ou des cassis qui vont faire décoller votre véhicule quel qu'il soit. Pour peu que sa vitesse soit à son maximum, vous vous retrouverez sur la Lune. Décollage immédiat.

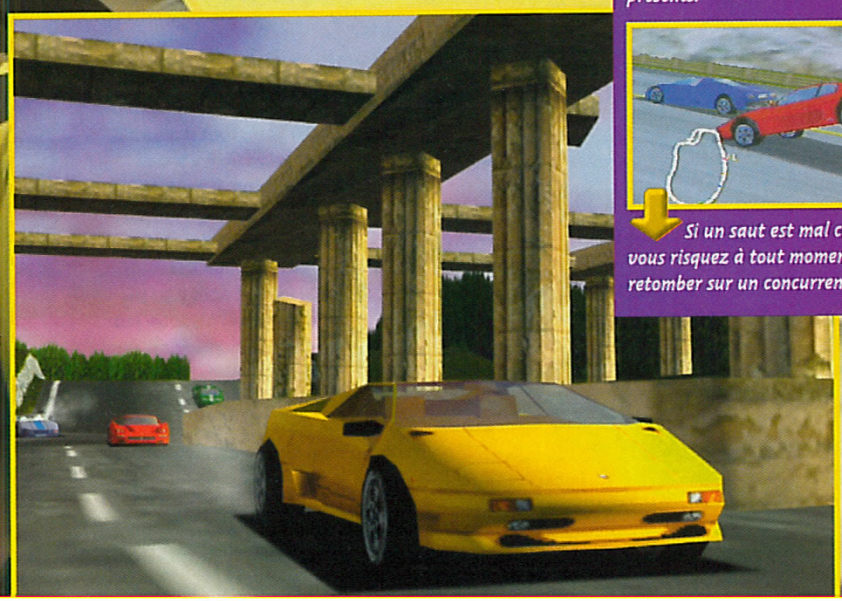
En Ferrari tout est possible, mais les suspensions vont morfler.

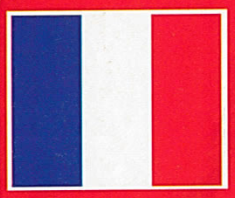
Il faut se placer correctement avant le saut pour ne pas s'éclater sur les parois des falaises.

Comme dans la plupart des jeux actuels, des effets lumineux sont présents.

Si un saut est mal calculé, vous risquez à tout moment de retomber sur un concurrent.

A quatre, tout est plus délicat. La fenêtre de jeu est plus petite, et l'intérêt n'est pas exceptionnel.





- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : TITUS
- Éditeur : TITUS
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- COURSE DE VOITURES
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : ASSEZ BON
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : 2
- Continues : NON
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 85%
Rien de bien extraordinaire. Les options sont cependant très claires.

GRAPHISMES 92%
De qualité grâce au lissage des textures. Mais les décors sont un peu vides.

ANIMATION 90%
Les animations sont réalistes, sauf les sauts, et il y a quelques ralentissements.

MUSIQUE 90%
Celui qui aime la techno ultra binaire sera ravi. Les autres, baisseront le son !

BRUITAGES 85%
Le bruit des moteurs n'est pas très réaliste, un peu trop doux et faiblard.

DUREE DE VIE 89%
Les circuits sont nombreux, et il est possible d'accéder à un mode Reverse.

JOUABILITE 89%
Il vaut mieux jouer en mode semi analogique. Compatible avec un volant.

INTERET 90%

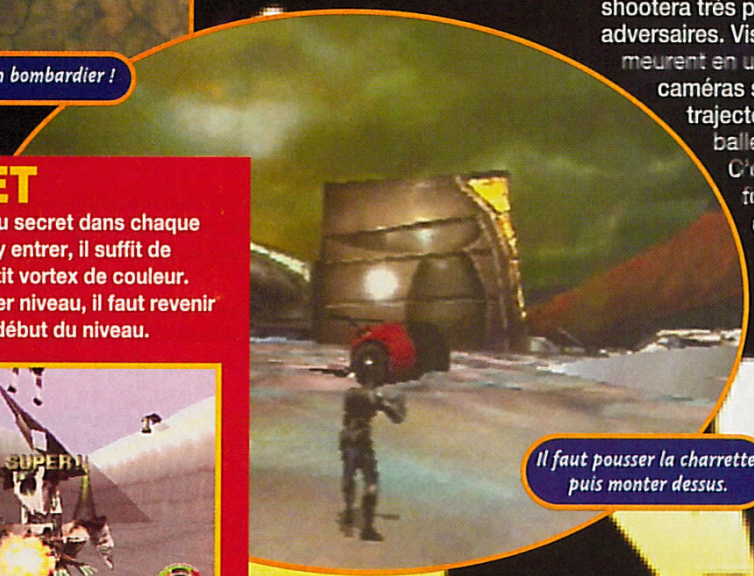
Les graphismes sont très agréables, mais le jeu manque de pêche. Les décors sont aussi un peu vides. A plusieurs, par contre, il mérite bien 92%.

MDK

MDK avait été un gros hit sur PC il y a quelques mois, il débarque maintenant sur Playstation... Vous allez découvrir le meilleur jeu d'action sur micro. Préparez-vous à trembler, car ça va blaster sec !

Je suis un bombardier !

MDK est un jeu d'action en 3D. Vous dirigez un personnage armé d'une mitrailleuse aux munitions infinies. Il peut récupérer diverses options pour se booster. Citons la tornade, qui détruit tous les ennemis à l'écran, les grenades, un leurre... Malheureusement, elles sont en nombre limité. Votre tueur n'est pas dépourvu de talents : il a un parachute, pour ralentir ces sauts dans les parties de plates-formes et lui éviter de tomber trop souvent. Il peut aussi passer en mode Sniper. Il demeure alors immobile et vulnérable, mais, grâce à son viseur qui zoome de façon impressionnante, il shootera très précisément ses adversaires. Visez à la tête, ils meurent en un coup ! Trois caméras suivent de haut la trajectoire de vos balles : très fun ! C'est C'est un des points forts du jeu et vous en aurez besoin pour certaines missions. Vous trouverez également de nombreux moyens de locomotion, comme des plates-formes volantes ou un surf... Les niveaux sont très va[illegible]s, et on ne s'ennuie pas. La plupart des monstres qui vous attaquent sont en général générés par des machines (un peu comme dans Gauntlet), il faut donc s'occuper en priorité decelles-ci, sinon on se retrouve vite submergé. Lorsqu'on tire sur ces sales bestioles, on voit leur barre d'énergie descendre au fur et à mesure. On peut se déplacer sur les côtés pour tourner tout autour d'un monstre et éviter ses tirs. A la fin de chaque niveau, un boss tente de vous empêcher d'accéder au suivant. Pour chacun il faudra trouver la tactique à adopter. Au début de chaque niveau, vous tombez en direction d'une citadelle volante, vous pouvez y récupérer quelques options mais il faut éviter les missiles. Enfin, vous pourrez sauvegarder à n'importe quel moment, et, en plus, c'est très rapide.



Il faut pousser la charrette, puis monter dessus.

SECRET

Il y a un niveau secret dans chaque monde. Pour y entrer, il suffit de trouver un petit vortex de couleur. Pour le premier niveau, il faut revenir en arrière au début du niveau.

Le niveau secret des vaches... Meuh !

Le vortex rose va vous faire sortir de ce niveau caché.

En pleine action.

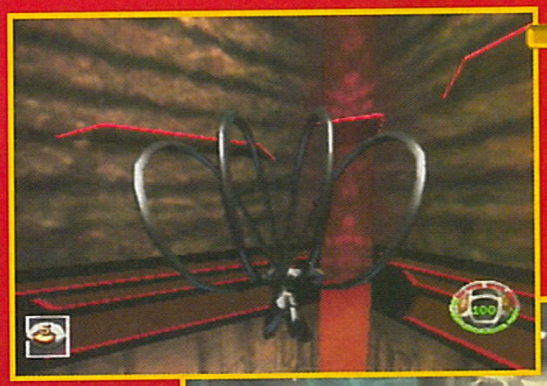
AVIS OUI !

MDK est le seul jeu d'action valable sur PC, mais que vaut-il sur console ? Eh bien, tout d'abord il est beau, notamment le passage où il y a des glaces qui reflètent le ciel. De plus, il est très varié, il y a des passages où on fait du surf, un autre de la plate-forme volante. Le personnage est maniable, l'action trépidante, bref c'est un jeu d'action comme on les aime. Son style atypique est très original. MDK est un hit de cette fin d'année. Il n'y a rien de plus à dire, si ce n'est achetez-le !

PANDA

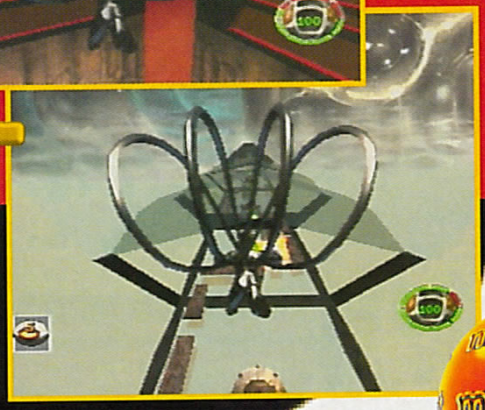
CHUTE LIBRE

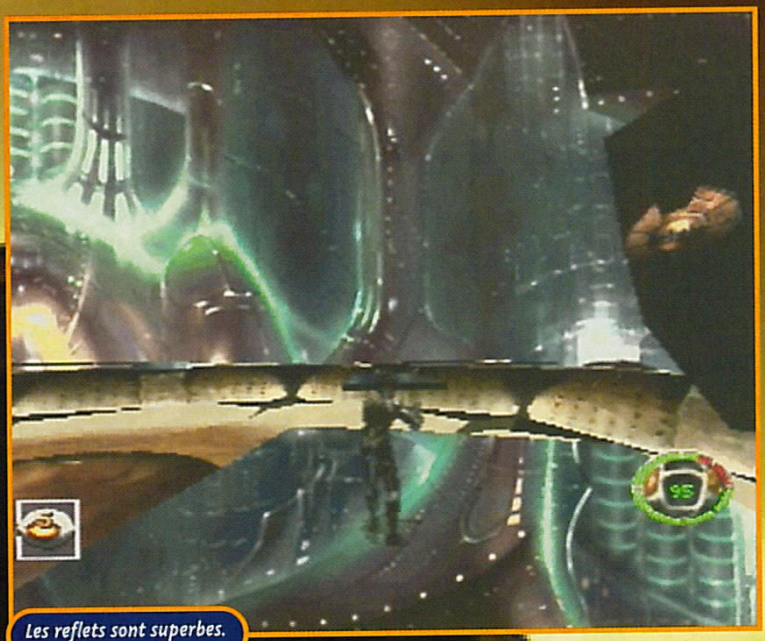
Le parachute vous évite de mourir lors des longues chutes... Il vous permet aussi de vous envoler lorsque vous êtes sous un ventilateur. Il peut aussi servir pour atteindre certaines plates-formes



Il va falloir atteindre les plates-formes.

Il faut aller le plus loin possible.





Les reflets sont superbes.

AVIS OUI !

Murder Destroy and Kill, c'est simple, net et efficace. Compréhensible par tous, le principe est un peu violent. Mais, MDK ne manque pas d'humour. Vous pourrez balancer la "plus petite explosion nucléaire du monde" et les monstres rivalisent d'ironie. Le niveau secret des vaches qui tombent est hilarant. En plus, le jeu est beau. Je me demandais comment le niveau des miroirs serait converti sur la petite Playstation. Eh bien, le résultat est époustouflant. David Perry nous étonne, avec un MDK remarquable.

GIA

Le Panda s'est caché dans le petit robot.

Il faut se méfier des tirs bleus.

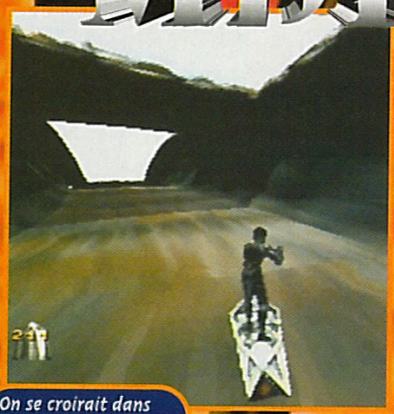
Dans ce niveau il y a deux générateurs de monstres à détruire rapidement.

MDK

SNIPER

A la fin de chaque niveau, on fait le décompte du nombre de cervelles écrasées... grâce au mode Sniper, bien sûr.

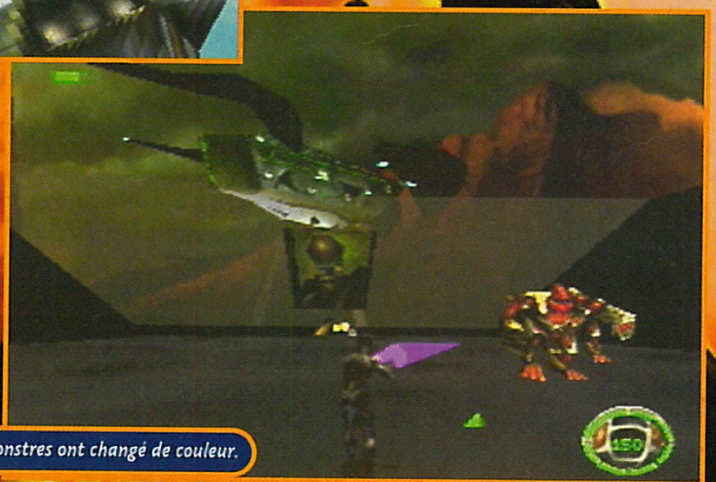
C'est le boss du premier niveau...



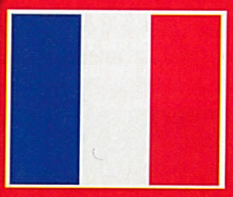
On se croirait dans un "James Bond".

Attention à ne pas toucher les bords !

Mais, on vole !



Les monstres ont changé de couleur.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : NEVERSOFT
- Editeur : INTERPLAY
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- KILL THEM ALL
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : 3
- Continues : -
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 85%

Pas mal, sans plus.

GRAPHISMES 92%

Certains décors sont superbes.

ANIMATION 89%

Le jeu est assez rapide, mais aurait dû être un poil plus fluide.

MUSIQUE 93%

Elle soutient au mieux l'action.

BRUITAGES 87%

Efficaces.

DUREE DE VIE 90%

Le jeu est assez technique et de longues heures sont au programme.

JOUABILITE 91%

La maniabilité au pad est bonne, bien bonne !

INTERET 94%

Nous avions craqué pour MDK lorsqu'il était sorti sur PC, la version Playstation n'est pas décevante... Bref, un jeu bien bourrin à essayer absolument.

Paris, Lyon, Antony, Pontault-Combault et bientôt Evry 2...

Recycleware, les magasins branchés pour les furieux du jeu vidéo !

JEUX VIDEO recycle NEUFS & RECYCLÉS ware

Recycleware est la première chaîne de magasins spécialisés dans le jeu video recyclé, c'est-à-dire :

- **Vérifié** (CD & manuel en bon état)
- **Reconditionné sous blister**
- **Garanti 6 mois**
- **Moins cher**

Chez RecycleWare vous trouverez plus de 242 titres sur PlayStation, plus de 141 titres* sur Saturn et tous les bons jeux sur Nintendo 64.*

NOUVEAU ! Jeux pour Nintendo 64

RecycleWare : les magasins qui offrent le plus grand choix de jeux sur les Consoles Nouvelle Génération.

PARIS	LYON	ANTONY	PONTAULT-COMBAULT	EVRY 2
2, rue Pierre-Lescot 75001 Paris Tél. 01 42 36 25 42	Centre Ccial La Part-Dieu R. d. C. - À côté de "Loisir & Création" 69000 Lyon - Tél. 04 72 84 20 38	27, av. de la Division-Leclerc 92160 Antony Tél. 01 46 74 06 26	Centre Commercial Carrefour 77340 PONTAULT COMBAULT Tél. 01 60 18 19 11	Centre Ccial Evry 2 91022 Evry Cedex NOUVEAU

NE BRADEZ PLUS VOS ANCIENS JEUX, RECYCLEZ-LES !

Recycleware reprend vos jeux PlayStation, Nintendo 64 et Saturn contre l'achat de jeux neufs ou recyclés.

IMPORTANT ! *Chez Recycleware on reprend vos anciens jeux au* **même prix**, *que vous rachetiez un jeu neuf ou recyclé.*

Comparez les prix des jeux Recycleware !

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS** PLAYSTATION

IMPORTANT ! PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS : Les prix des jeux recyclés sont régulièrement revus à la baisse

Destruct. Derby	79 F	Tobal N°1	99 F	Soviet Strike	169 F	Rally Cross	199 F	Tenka	219 F
Toshinden	89 F	Fifa 97	129 F	Tomb Raider	169 F	Rebel Assault 2	199 F	Tilt	219 F
Air Combat	99 F	Int. Track & Field	129 F	Worms	169 F	Sampras Tennis	199 F	Cité des Enf. Perdus	249 F
Adidas Power Soc.	99 F	**Chevaliers Baph.**	**149 F**	Resident Evil	189 F	Sim City 2000	199 F	ISS Pro	249 F
Alien Trilogy	99 F	**Legacy of Kain**	**149 F**	2Xtreme	199 F	Tekken 2	199 F	Jurassic 2	249 F
Doom	99 F	**Porsche Chall.**	**149 F**	Area 51	199 F	Wipe Out 2097	199 F	Little Big Advent.	249 F
Fade to Black	**99 F**	Street Racer	149 F	Battle Stations	199 F	Darklight Conflict	219 F	MicroMachine V3	249 F
Formula 1	**99 F**	Adidas P. Soc. 97	169 F	Cool Boarders	199 F	Independance Day	219 F	Panzer General 2	249 F
Rayman	99 F	Andretti Racing	169 F	Com. & Conquer	199 F	Lost Viking 2	219 F	Road Rage	249 F
Road Rash	99 F	Crash Bandicoot	169 F	Die Hard Trilogy	199 F	Perfect Weapon	219 F	Rugby Jonah Lomu	249 F
Tekken	99 F	ESPN Extr. Sports	169 F	Dragon Ball Z	199 F	Rage Racer	219 F	Soul Blade	249 F
Total NBA' 96	99 F	**Dest. Derby2**	**169 F**	Jet Rider	199 F	Spider	219 F	Vandal Hearts	249 F
Need for Speed	99 F	Pandemonium	169 F	Need for Speed 2	199 F	Suikoden	219 F	V-Rally	249 F
Ridge Racer Revol.	99 F	Project X2	169 F	NHL Hockey 97	199 F	Swagman	219 F	Warkraft 2	249 F
Time Commando	**99 F**	Raging Skies	169 F	Overblood	199 F	Syndicate Wars	219 F	Wing Com. 4	249 F

EXEMPLES DE PRIX DES JEUX RECYCLÉS** SATURN

IMPORTANT ! PRIX MAXIMUM PRATIQUÉS : Les prix des jeux recyclés sont régulièrement revus à la baisse

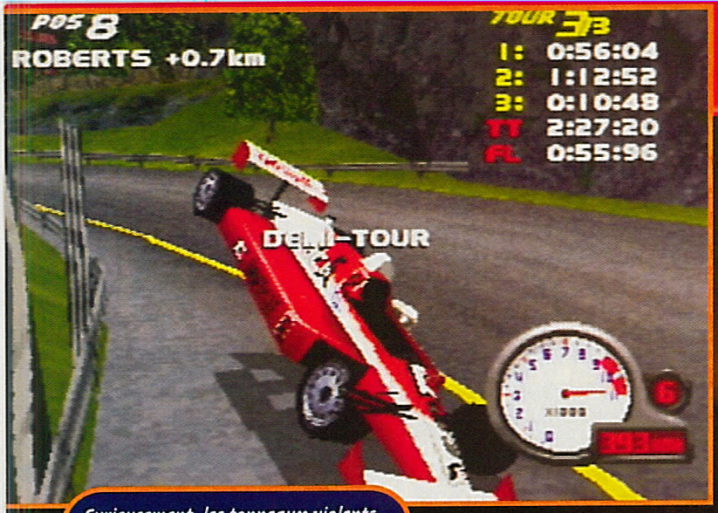
Panzer Dragoon	79 F	Die Hard Trilogy	169 F	Com. & Conquer	169 F	World Wide Soc.	169 F	Bug Too	219 F
Sega Rally	99 F	Doom	169 F	Dark Saviour	169 F	Worms	169 F	Die Hard Arcade	249 F
Virtua Fighter 2	99 F	FIFA 97	169 F	Daytona	169 F	Blazing Dragon	199 F	Fighter Megamix	249 F
Rayman	149 F	NBA Live 97	169 F	Panzer Drag. Zwei	169 F	Pandemonium	199 F	Man X TT	249 F
Virtua Fig. Remix	149 F	NHL	169 F	Tomb Raider	169 F	Torico	199 F	Bomberman	269 F

** Dans la limite des stocks disponibles. * Nombre de titres disponibles au magasin des Innocents en date du 09/10/97.

Conformément à la loi informatique et libertés n°78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

Plus de 20 000 jeux neufs et recyclés en stock !

Ouverture de tous les RecycleWare du lundi au samedi de 10 h à 20 h



Curieusement, les tonneaux violents ne bousillent pas la carrosserie.

Turbo Racing n'a pas bénéficié d'une grosse campagne de pub, mais il explose complètement V-Rally et Rally Cross avec ses quarante-deux circuits de folie !

Des courses de rallye sont décidément très à la mode. Sega Rally a été le premier. Sur Playstation, le genre s'est un peu fait attendre, puis sont arrivés Rally Cross et V-Rally, dépassés à présent par un petit nouveau : Turbo Racing. Pourquoi ? Parce que sa réalisation est exceptionnelle. D'abord, les graphismes ont bénéficié d'un travail de longue haleine. Ensuite, l'animation ne souffre d'aucun ralentissement, et, surtout, il n'y a aucun clipping en vue (vous savez, quand les gros immeubles ou les montagnes apparaissent tout d'un coup, sans prévenir...). Turbo Racing propose plusieurs types de course : Rally, Buggy, Dakar, mais aussi Indycar et Grand Tourisme. Chaque voiture réagit différemment. Plusieurs équipes sont disponibles, avec pour chacune ses propres couleurs et voitures. Au total, vous trouverez quarante-deux circuits, six dans chaque pays. C'est le même décor, mais à chaque fois, il y a des barrières ou des passages qui changent en fonction du circuit choisi. La grande innovation de Turbo Racing, ce sont les circuits cachés. Ici, vous n'aurez pas à finir toutes les courses à l'envers ou en mode Trucmuche, mais à sortir simplement des pistes pour trouver les points d'accès (voir encadré). Il y en a six à découvrir. Lorsque l'on joue seul, Turbo Racing est vraiment fun, et à quatre, encore plus fort. Enfin, l'écran ne sera pas splitté en quatre hublots ridicules. Pour une fois, le câble Link de la Playstation va servir : deux Playstation, deux jeux, deux télés, et le tour sera joué !

TURBO

PETIT CACHOTTIER

La grande nouveauté de Turbo Racing, ce sont les circuits cachés. On vous montre un exemple ici. Pour les autres, il faudra vous débrouiller.

Dans la course Moscou 2, dès le départ, faites demi-tour, et avancez jusqu'au tremplin. Prenez un peu d'élan, et foncez dessus. Essayez de sortir de la piste.

Repérez le bâtiment de couleur marron clair. Allez à côté, comme le montre la photo, et foncez sur le plot lumineux. Attention, vous n'avez que cinq secondes pour y arriver.

Si vous avez bien réussi votre coup, vous devriez vous retrouver sur ce nouveau circuit, recouvert par la neige.

En Egypte, vous parcourez le désert et croisez quelques sphinx.

AVIS OUI !

Turbo Racing m'a fait un effet énorme. Moi qui n'avais pas vraiment apprécié V-Rally, je trouve avec Turbo Racing LE jeu qui manquait à la Playstation. Bien pensé, fun, maniable, il fait partie maintenant de mes simulations de course préférées sur Playstation, avec Rage Racer, Moto Racer et WipEout 2097. Ma seule critique concerne les voitures, qui sont un peu lentes, mais ce n'est qu'une question de goût. De plus, l'idée des courses cachées innove par rapport aux éternels modes Reverse. J'ai adoré !

GIA

TURBO RACING

AVIS OUI !

Turbo Racing est tout d'abord impressionnant par sa maniabilité. Sa conduite, réaliste, reste jouable. C'est beau, varié – on peut prendre un buggy, une voiture de sport ou carrèment une caisse d'indy – et il y a plein de courses... Turbo Racing est très complet, et c'est un hit qui dépasse de loin V-Rally et même le très bon Rally Cross. Cela dit, il n'est pas parfait : son animation, par exemple, aurait pu être un peu plus rapide. Mais bon je chipote. Reste un jeu de caisses idéal pour passer un bon Noël.

PANDA

La conduite des buggies est assez originale, et la tenue de route typée.

Sur certains circuits, quand vous tombez dans l'eau (ou dans la lave), vous avez perdu.

Un circuit en plein Hong-Kong, ça ne se refuse pas.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : EUTECHNIX
- Editeur : OCEAN
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- COURSE DE VOITURES
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- CONTRÔLE : EXCELLENT
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : –
- Continues : INFINIS
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 90%

Le minimum syndical.

GRAPHISMES 93%

Moins fins que ceux de V-Rally, mais les décors sont époustouflants.

ANIMATION 93%

Pas un seul ralentissement et, surtout, pas de clipping. Un exploit !

MUSIQUE 90%

De la techno. C'est pas du WipEout 2097, mais ça tient la route.

BRUITAGES 85%

Un des rares points faibles du jeu. Ils sont quasiment imperceptibles.

DUREE DE VIE 95%

42 circuits, dont 6 bien cachés, vous donneront du fil à retordre.

JOUABILITE 95%

La maniabilité est au top, et chaque voiture a vraiment ses caractéristiques.

INTERET 95%

Même si Turbo Racing n'est pas encore très connu, son succès ne devrait pas tarder, car c'est l'un des meilleurs jeux de course sur Playstation.

LYLAT WARS

Après avoir fait trembler le monde entier, Fox, Peppy, Falco et Sleepy arrivent enfin en France. Décollage immédiat pour la galaxie Lylat !

Doit-on encore présenter Lylat Wars (pour vous le resituer, il s'appelle aussi Starfox) ? C'est un des shoot'em up les plus connus et, en tous cas, le plus spectaculaire jamais sorti sur Snes. Nintendo l'a bien compris, et après un baptême de rêve avec Mario 64, arrive déjà l'époque de la communion avec Lylat Wars. Ce shoot en 3D a tout pour plaire. Non seulement on tire sur tout ce qui bouge, à travers les champs d'astéroïdes ou au milieu des flammes, en duel ou contre des petits ennemis, mais on a aussi la possibilité de piloter un tank, un sous-marin ou les héros en personne. Dans le mode 4 joueurs, cette variété offre bien des délires entre ceux qui volent, ceux qui roulent et ceux qui courent (mais seulement une fois fini le jeu dans tous les sens). Et pouf, une petite bombe sur le crapaud qui court... Une fois de plus, à plusieurs, on s'éclate vraiment comme des fous sur la N64. De plus, Lylat Wars fait partie de ces jeux qu'on ne finit pas en quelques heures.

LES TÊTES BRÛLÉES

Fox, le héros est un renard sans peur et sans reproche.

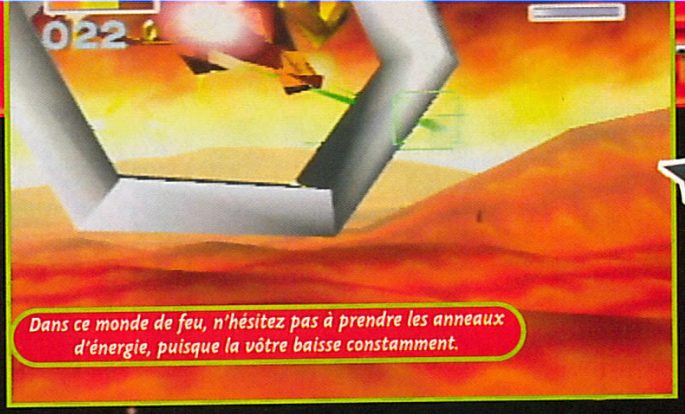
Sleepy est un crapaud qui n'hésite pas à se sacrifier devant un boss.

Peppy est un lapin assez benêt, mais coriace en combat aérien.

Falco, le faucon (un vrai héros), a quand même besoin d'un avion pour voler.

Il ne suffit pas de passer les niveaux tranquillement. Il y a plusieurs chemins possibles. A chaque niveau, certaines actions sont indispensables pour bifurquer vers une autre direction. La différence entre mission réussie et mission accomplie est fondamentale. Dans le premier cas, il suffit de survivre. Dans le deuxième, il faut réaliser certaines actions précises et rester vivant. En général, sauver la vie de vos potes Sleepy, Peppy et Falco sera indispensable, car ils vous ouvriront certains passages inaccessibles. Chaque partie peut être cent pour cent originale. Et pour terminer le jeu, il faut ramasser toutes les médailles. Voyez l'encadré pour en savoir plus. Lylat Wars révolutionne aussi le concept des shoot sur console. Pour la première fois, les chocs et les débris interstellaires seront ressentis au bout du pad.

Avec un accessoire nommé Kit Vibration, les secousses et les tirs ennemis feront vibrer l'objet qui s'insère dans le slot du pad. Sensations garanties. Mais finalement, même sans ce gadget, Lylat Wars est exceptionnel, et même s'il est un peu court, le challenge est fort.



Dans ce monde de feu, n'hésitez pas à prendre les anneaux d'énergie, puisque la vôtre baisse constamment.

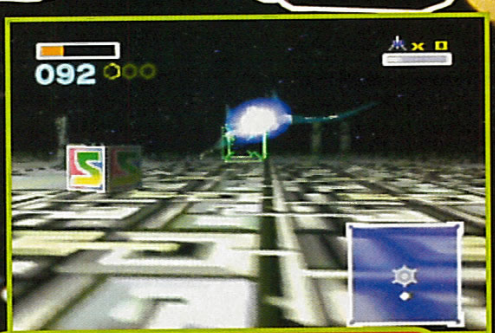
Pour vous aider à shooter ces lampes, une jolie renarde viendra vous aider.

Le demi-looping se fait avec Bas Bas C-Bas. Le looping entier se fait avec Bas Bas C-Gauche.

Il se passe des choses bizarres sur la planète Venom...

STAR BOSS

En règle générale, les boss de Lylat Wars sont coriaces et méchants.



Quand l'alarme se déclenche, appuyez sur C-Droite pour répondre à l'appel, et vous aurez un cadeau.

AVIS OUI !

Les héros de Nintendo sont éternels et Lylat Wars est un diamant (les diamants sont éternels). Lylat Wars ne faillit pas à la règle des jeux Nintendo : il y a toujours des secrets et il faut finir le jeu plusieurs fois pour les découvrir tous. De plus, avec le Kit Vibration, on me surprenait parfois en train de me baisser vers la gauche pour éviter les projectiles. C'est formidable de jouer comme ça ! Je suis restée devant l'écran des heures et des heures, tellement le jeu est passionnant. Ceux qui n'aimeront pas sont soit trop difficiles, soit de mauvaise foi.

GIA

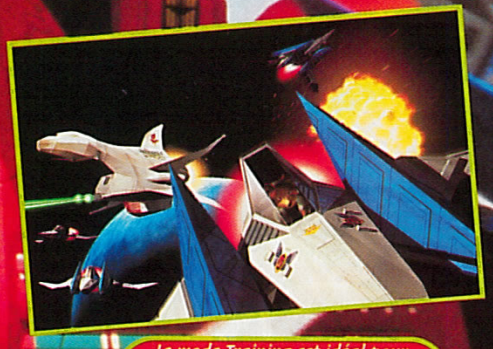
LYLATWARS

MEDAILLES

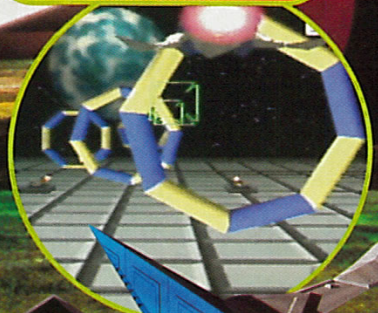
Le défi de ce jeu consiste à récupérer toutes les médailles. Il y en a seize en tout. Pour chaque niveau, vous devez obtenir un certain nombre de hits, et, surtout, vos coéquipiers doivent rester vivants. Un petit truc : quand vous lockez un ennemi, le missile envoyé peut tuer ceux qui sont autour de la cible. Voyons ça en détail.

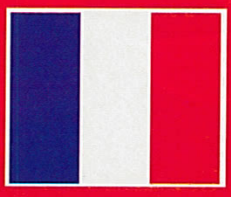
Corneria : 150 hits. **Meteor :** 200 hits. Prenez la Warp Zone en passant par les cercles. **Fortuna :** 50 hits. **Sector X :** 150 hits. **Katina :** 150 hits. **Aquas :** 150 hits. Menez le sous-marin à destination. Ne soyez pas radin avec les torpilles, elles sont illimitées. **Zoness :** 250 hits. **Solar :** 100 hits. **Titania :** 150 hits. **Area 6 :** 300 hits. **Sector Y :** 150 hits. **Macbeth :** 150 hits. **Venom :** 200 hits. **Sector Z :** 100 hits. **Venom :** tuez tous les membres de Star Wolf (seulement si vous passez par la gauche). **Bolse :** 150 hits.

Piloter un tank demande beaucoup de finesse, contrairement à ce qu'on pourrait penser.



Le mode Training est idéal pour se familiariser avec les commandes de votre avion.





- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : NINTENDO
- Editeur : NINTENDO
- Disponibilité : OUI
- Prix : E

- SHOOT 3D
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : EXCELLENT
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : -
- Sauvegarde : PILE

PRESENTATION 95%

Une petite scène raconte l'histoire entre chaque niveau. C'est la grande classe.

GRAPHISMES 93%

Les décors sont à tomber par terre, et les monstres sont énormes et terrifiants.

ANIMATION 96%

Même avec le plein d'ennemis et des tirs dans tous les sens, ça ne ralentit pas.

MUSIQUE 89%

Très bonne, mais on n'y fait pas très attention dans le feu de l'action.

BRUITAGES 89%

Ce jeu est très sonore. Les tirs fusent et vos coéquipier jacassent à tout va.

DUREE DE VIE 88%

Il faudra quelques jours pour le finir avec toutes les médailles et les secrets.

JOUABILITE 96%

Excellente et, avec le Kit Vibration, les sensations sont assurées.

INTERET 95%

Après sa révolution sur Snes, Starfox revient plus fort que jamais et s'apprête à faire des éclats sur la N64. Un shoot'em up magistral, bourré de secrets.

AVIS OUI, OUI ET OUI !

Heureux de constater que depuis le temps qu'il est sorti en import, Lylat Wars n'a pas pris une ride. Les critiques de la version Snes qui tendaient à dire que "techniquement c'était superbe, mais ludiquement de la m..." n'ont plus lieu d'être. Nintendo tient enfin "le" shoot dont bien peu de gens trouveront à redire. Le jeu est très bien équilibré, chacun y trouvera son compte. La réalisation est exemplaire (regardez le vaisseau voler au-dessus de l'eau pour vous convaincre) et l'ambiance est surevoltée. Bref, ne vous retenez pas.

SPY

Samurai Shodown IV

AVIS OUI !

D'habitude, quand AHL me donne à tester la énième suite d'un jeu, je rarement enthousiaste... Là, c'est une autre histoire. SNK n'est pas du genre à faire des fausses notes, et Samourai 4 sur Neo Geo est excellent. Eh bien, cette conversion est tout simplement parfaite. Rien à redire, si ce n'est qu'il faut posséder la cartouche SNK. Le jeu est bien sûr vendu avec ou sans cet add-up. Gia a craqué et s'est payé le jeu ! Bref, un hit à posséder absolument si vous aimez la baston.

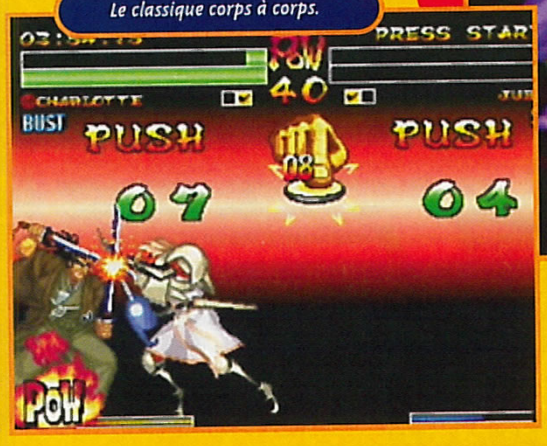
PANDA

Les grands hits de la Neo Geo continuent de déferler sur la Saturn pour le plus grand plaisir des amateurs de jeux de baston en 2D. C'est avec Samurai Shodown 4 que j'ai eu le plaisir de passer mon week-end!

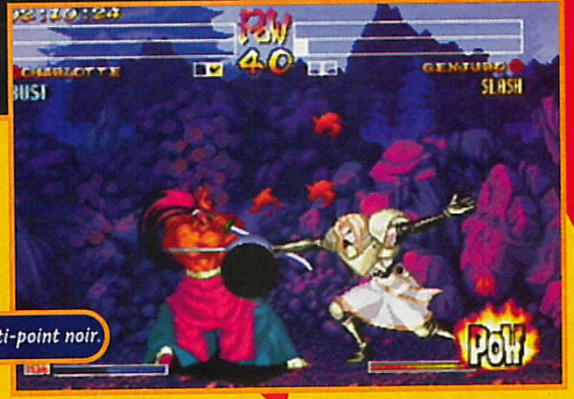
Samurai Shodown 4 est un jeu de baston en 2D dans la grande tradition SNK. Les combattants s'affrontent à l'arme blanche : épée, sabre, lance...
Ils possèdent une bonne palette de coups spéciaux qui ont été enrichis et changent suivant le mode de combat que vous choisissez. Evidemment, ils ont aussi des Furies, qui permettent de désarmer l'adversaire notamment. Les sprites sont énormes et la caméra zoome pour agrandir le plan de jeu. L'animation est très rapide et fluide... Bref, on reprend les élements du volume précédent, comme les décors qui changent lorsque les deux combattants sont faibles, des modes de combats différents... On change quelques personnages, c'est ainsi qu'on retrouve Charlotte qui avait disparu au troisième épisode de la saga. Et, surtout, on améliore la jouabilité.
Ce ne sont pas des modifications fondamentales, mais de nombreuses petites retouches qui améliorent le tout.
Au final, on obtient un des trois meilleurs jeux de baston 2D de la Saturn, avec Fatal Fury et Marvel Super Heroes.

Comme vous pouvez le voir, ça saigne !

Comme d'habitude avec les jeux SNK, les sprites sont énormes.



Le classique corps à corps.



Le coup spécial Clérasil anti-point noir.

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes: -

- Développeur : SNK
- Editeur : SNK
- Prix : E
- 1-2 JOUEURS
- BASTON

PRESENTATION	*Très classique, façon SNK, avec quelques beaux dessins.*	82%
GRAPHISMES	*Les sprites sont énormes et les graphismes superbes.*	93%
ANIMATION	*C'est fluide et rapide, que dire de plus ?*	90%
MUSIQUE	*Thèmes remixés, remasterisés, mais identiques.*	89%
BRUITAGES	*Comme d'habitude et sans accrocs.*	87%
DUREE DE VIE	*A deux, on peut jouer sans se lasser pendant des heures...*	89%
JOUABILITE	*Comme pour tous les jeux SNK : elle est parfaite.*	95%

INTERET 93%

Samourai Shodown 4 fait partie de la crème des jeux de baston en 2D. C'est un hit !

Overboard

Peu d'entre vous ont connu la grande époque des jeux vidéo, au début des années 80. La plupart des softs reposaient alors sur un argument simple : s'amuser. Overboard reprend le principe à la sauce 32 bits. En route, moussaillon !

Le scénario d'Overboard est très simple : à bord de votre navire battant pavillon noir, vous allez devoir prendre possession de chacun des ports des niveaux traversés. Ce qui ne se fera pas sans douleur : les mers sont infestées de navires ennemis, de monstres marins prêts à déchiqueter votre navire, de positions renforcées, genre tourelles à canons ou à lance-flammes. La vie de pirate n'est pas de tout repos ! Heureusement pour vous et votre équipage, l'armement de votre navire va s'enrichir au cours des niveaux. En effet, si au départ vous n'êtes équipé que d'un simple canon, vous aurez par la suite droit à un quadruple tir, des mines flottantes, des missiles sol/air, des mines explosives, un lance-flammes ou une arme capable de balancer de grandes décharges d'énergie. Chaque port est protégé par une ou plusieurs tours. Il convient donc de détruire en priorité ces tours. Au fur et à mesure que vous avancez, les ennemis se font plus nombreux et toujours mieux équipés. Il faut donc user de mille ruses pour s'en sortir. Si l'ensemble du jeu est entièrement en 3D, l'effet visuel n'est pas marquant pour autant. Ce n'est d'ailleurs pas le but recherché. Ici, on s'amuse avant tout. Mais les graphismes ne sont pas pour autant mauvais, au contraire ! Les effets de transparence sont nombreux, l'animation des vaisseaux très satisfaisante et les décors réussis. Le mode Multijoueur autorise des parties à cinq (via la Multitap) sur un même écran. Le but du jeu devient alors différent, car il s'agit d'exterminer chacun de ses adversaires. Un mode très bourrin qui prend tout son intérêt quand on y joue au moins à quatre. A vos manettes !

MODE MULTIJOUEUR

Le mode Multijoueur est radicalement différent du mode 1 joueur. Le but n'est plus de conquérir de nouveaux territoires mais de détruire complètement ses adversaires. Un mode de jeu bien bourrin, qui prend toute sa dimension à quatre ou cinq.

En fonction de votre placement, la console opère un zoom avant ou arrière. Voyez ce qui se passe quand tous les joueurs sont réunis. Ça cartonne !

Le premier boss est une langouste bleue géante. Elle paraît méchante, mais une fois ses pinces détruites, tout baigne.

Les missiles sol/air sont utiles pour déverrouiller certaines portes.

L'océan Arctique n'est pas de tout repos. On y trouve des baleines tueuses et des perroquets lance-missiles !

AVIS OUI !

Par les culottes de MacGregor ! Que ce jeu est amusant. Il me rappelle l'ambiance des premiers jeux vidéo : un principe simple, une prise en main rapide et un plaisir de jeu immédiat. Overboard, c'est un soupçon de Super Sprint pour le maniement du vaisseau, un zeste de Pac Man pour les niveaux labyrinthiques et une giclée de Rock'n Roll Racing pour le canardage... un mélange détonant ! Le mode Multijoueur est sympa, mais à deux il n'est pas satisfaisant, voire carrément ennuyeux. C'est à cinq qu'il faut y jouer !

NIIICO

rd !

AVIS YO !

Overboard est le type même de jeu qui ne paie pas de mine mais qui vous fait craquer dès la première partie. Voici enfin un jeu bien fun dans la tradition des anciennes consoles comme l'Atari 2600 ou la Coleco. Qu'il n'y ait pas de malentendu, le jeu est bien réalisé mais il n'est pas en 3D et il ne faut pas chercher les effets les spectaculaires. Mais je vous assure que ce jeu est autrement plus fun que bien des superproductions 3D.

AHL

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : PSYGNOSIS
- Editeur : SONY
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- ACTION
- 1-5 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : TRÈS BON
- Difficulté : ASSEZ ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : 3
- Continues : PASSWORDS
- Sauvegarde : OUI

MESSAGE IN A BOTTLE

Overboard propose des niveaux qui ressemblent étrangement à ces labyrinthes dans lesquels on aime à se perdre. La plupart du temps, des bouteilles en verre servent à ouvrir de nouveaux passages pour avancer. Mais ces derniers sont truffés d'ennemis en tout genre dont voici quelques exemples.

Pas le plus beau mais l'un des pires : cette scie tournante se fera un plaisir de découper la coque de votre navire. Très sciant !

Entre les navires qui vous tirent dessus et les espèces de perroquets qui vous mitraillent de missiles, vous êtes mal, très mal !

Dans les niveaux avancés, le blindage et la résistance des navires ennemis augmentent. Leur armement est aussi plus sophistiqué !

Dans le monde Inca, prenez garde à ne pas rester trop souvent à la même place ou alors préparez-vous à recevoir une pluie de missiles !

PRESENTATION — 87%

Hélas ! pas d'intro magnifique comme Psygnosis a l'habitude de nous en offrir.

GRAPHISMES — 90%

Effets de transparence, de l'eau et des explosions, zoom, rotations... tout y est !

ANIMATION — 89%

Le mouvement de votre navire peut être saccadé en fonction de la vue choisie.

MUSIQUE — 90%

Les thèmes rappellent les films de corsaires et sont d'une très bonne qualité.

BRUITAGES — 89%

Assez variés dans l'ensemble mais on en a vite fait le tour.

DUREE DE VIE — 90%

Le jeu n'est pas facile et les niveaux sont nombreux. Mots de passe bienvenus.

JOUABILITE — 90%

Le navire de guerre se dirige facilement et les actions s'enclenchent aisément.

INTERET — 90%

Overboard fait penser aux premiers jeux vidéo : simplicité du scénario, prise en main rapide et principe délirant.

HERC

Il y a douze salopards, il y a douze degrés d'alcool dans la bière de Spy, il y a douze coups de cloche à minuit, il y a douze œufs à la douzaine et il y a douze travaux pour Hercule.

Hercule est le nouveau dessin animé de Walt Disney. C'est également le nom du jeu adapté sur Playstation. Le scénario est proche de celui du dessin animé, et on en retrouve les principales scènes : la rencontre avec les centaures, le combat contre les harpies ou le cyclope et la chevauchée à dos de Pégase. Tout au long du jeu, vous dirigez Hercule. Dans chacun des niveaux, vous devez récupérer un maximum d'objets qui pourront vous être utiles pour la suite. Si vous dénichez les quatre jarres du niveau, vous aurez droit à un mot de passe, et si vous récupérez toutes les lettres du mot "Hercules", vous gagnerez un Continue. Des pièces de monnaie vous permettront d'obtenir un grade à la fin du tableau : kéké ou héros. Enfin, différentes munitions donneront des pouvoirs spéciaux à votre épée : boules de feu, éclairs ou invisibilité. De temps à autre, Hercule peut engloutir des boissons tonifiantes qui augmentent ses points de vie. Qui a dit que la boisson était mauvaise pour la santé ? Pas Spy, en tout cas !

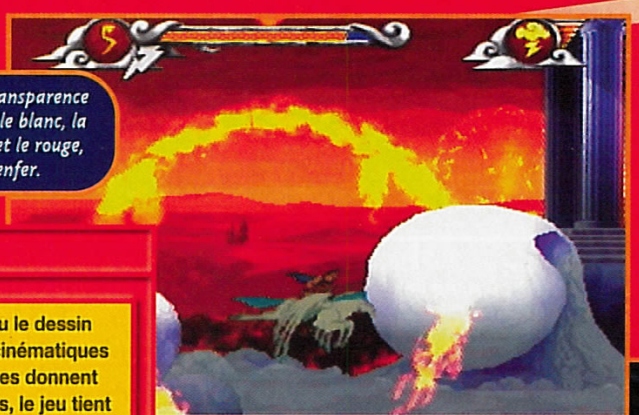
Graphiquement, Hercule mélange habilement la 2D et la 3D : tous les personnages sont en 2D, très classiques donc, mais la plupart des décors sont en 3D. L'impression de profondeur est parfois saisissante, notamment quand notre héros explose des colonnes de marbre. La fin des niveaux est ponctuée par un affrontement avec un boss. Inutile de vous énerver à lui casser la tête à coups d'épée, car c'est avec votre matière grise que vous en viendrez à bout. Enfin, entre les niveaux, des scènes cinématiques, tirées du dessin animé et d'une excellente qualité, viennent rajouter du rythme au jeu. Hercule, ça va fort, très fort !

GLAIVES MAGIQUES

Le glaive d'Hercule possède des pouvoirs magiques. En fonction des gadgets que vous ramasserez, il crachera du feu ou des éclairs. Il permettra même à Hercule de devenir invisible.

Les boules de feu peuvent être dirigées dans toutes les directions. Mais c'est sur les ennemis qu'elles feront le plus de dégâts.

La portée de l'éclair est très grande. Si bien que votre glaive devient une arme très puissante en toutes circonstances.



Notez les effets de transparence et le contraste entre le blanc, la couleur du paradis, et le rouge, la couleur de l'enfer.

AVIS OUI !

On peut jouer à Hercule sans avoir vu le dessin animé. Étonnant, non ? Les scènes cinématiques sont magnifiques et les voix françaises donnent du punch au jeu. Côté graphismes, le jeu tient la route, notamment lors de l'envolée de Pégase : lave, pluie, effets de transparence... La Playstation s'en donne à cœur joie. Côté jouabilité, on notera quelques lenteurs, par exemple lorsque le héros doit se retourner et donner un coup d'épée. Qu'importe, le plaisir de jouer est bien là, le spectacle aussi.

NIIICO

Le dernier niveau vous mène dans les entrailles de la Terre. Gare aux fantômes !

ULE

Sur le dos de Pégase, vous ne craindrez pas les ennemis.

L'affrontement avec le cyclope (et trois Kro) est surprenant. L'action est soutenue et les graphismes superbes.

AVIS HERCOUILE !

Séquence cinématique tout droit tirée du DA, concept novateur, jouabilité raisonnable, graphismes superbes... Hercule est à n'en pas douter l'une des plus belles productions de Disney depuis le mythique Aladdin sur MD.

Je n'ai en fait que deux reproches à lui faire : le système de mots de passe (complètement imbitable) et le fait que la version française soit considérablement plus lente que son homologue ricaine...

A part ça, n'hésitez pas, même si Hercule est un peu court, le jeu en vaut vraiment la chandelle!

SPY

HERCULE BOSS UN PEU !

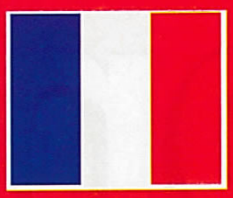
Une chose est certaine, vous ne chômerez pas dans ce jeu ! Les niveaux sont très longs et jonchés d'ennemis. Un héros ne connaissant pas de repos, des boss et autres boss de demi-niveau seront aussi de la partie. En voici quelques exemples.

Le centaure, premier boss du jeu. Pour le battre, pas de panique : grimpez sur la gauche, attendez qu'il vous tourne le dos et sautez-lui dessus !

Un demi-boss dans la ville de Thèbes. Une fois perché en haut des marches, il suffit de lui envoyer de gros blocs de marbre pour en venir à bout.

L'Hydre possède des pouvoirs terrifiants : chaque fois que vous lui coupez une tête, une autre repousse. Elle comptera jusqu'à sept têtes !

Il ne faut jamais croiser le regard de la Méduse. Si tel est le cas, vous serez métamorphosé en pierre ! Pour la battre, placez-vous derrière les miroirs...



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : DISNEY INT.
- Editeur : SONY
- Disponibilité: OUI
- Prix: D

- PLATES-FORMES/ACTION
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : ASSEZ ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : 3
- Continues : OUI
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 92%

L'introduction et toutes les séquences cinématiques sont celles du DA.

GRAPHISMES 93%

Le jeu mélange habilement la 2D et les effets de 3D. Couleurs vives et pétantes.

ANIMATION 93%

La décomposition des mouvements des sprites est excellente, digne du DA.

MUSIQUE 89%

On retrouve les thèmes bien rythmés du DA.

BRUITAGES 91%

Toutes les voix sont en français et d'une excellente qualité.

DUREE DE VIE 90%

Le nombre de niveaux augmente avec le degré de difficulté.

JOUABILITE 90%

La prise en main est très rapide et les actions à effectuer sont simples.

INTERET 93%

Hercule est la meilleure adaptation de dessin animé sur Playstation. La difficulté est bien dosée et le jeu dispose de bons graphismes.

NE PAS IMPRIMER!!!

Sonic R

Burk ! Ah ça, pour être mappée, elle est mappée la 3D, rien à dire de ce côté-là. Et l'animation ? Elle glisse, sans hic... Ce qui m'en a bousculé une en écrasant l'autre, c'est que le soft est carrément pas jouable. Pas tonique, le Sonic.

De plaisir rémunéré, ça se paie. Les testeurs, c'est comme les putes, quand ils prétendent qu'ils prennent leur pied à chaque coup, ils mentent. Après cinq ou six heures de jeu, les crampes gagnent le coude, la nuque est douloureuse et les testicules commencent à gratter. Alors, quand on a testé une demi-douzaine de jeux dans la semaine (dont quatre pas frais), et qu'on attaque une petite course 3D un peu fatigué, vaut mieux pas tomber sur Sonic R, sinon les nerfs craquent. Même si le jeu est seulement mauvais, pas complètement à chier. Parce que c'est bien là l'épineux problème : cette course sonicienne, censée être la réponse de la plombière au plombier (voir Mario Kart) est plutôt beau, plutôt bien animé, et ceusses qui se sont pendus à la plantureuse mamelle de la mère Sega dès leur plus jeune âge devraient avoir toute raison de sauter sur le jeu. Hélas pour ces vieux bébés, le lait a tourné. Cette catastrophe est pas naturelle : pourquoi si lent ? pourquoi 3 courses (bon, 6, pour ceux qui s'accrochent) seulement ? pourquoi pas jouable ? STM !

Si vous prenez Sonic, il coule. Si vous prenez n'importe quel autre perso, Sonic court sur l'eau, tel le petit Jésus (un jour, on trouvera le Tip). Prenez Dr Robotnik, qui est le seul à surnager. .

*Mettez deux testeurs sous une cage en verre anti-missiles. Dotez-les tous deux d'un arsenal complet, de l'écorche-poulet à la bombe à neutrons. Mettez, dans un couloir perdu au fond d'un labyrinthe aux murs couverts de sang, un pack de Killer Juice© bien frais. Lâchez les fauves. Dans 99 % des cas, les testeurs se retrouvent à même le sol mais pas du tout couverts de sang. Ils biberonnent le KJ© en se racontant le jeu idéal.

DES HÉRISSONS ET DES BUGS

Sonic R est juste un peu plus buggé que la moyenne des autres jeux Saturn en 3D. Mario 64 aussi est buggé. Mais ça n'excuse rien.

La falaise a des trous. Chouette, vu la vitesse, on a tout le temps de contempler l'envers et l'endroit du décor !

"Sonic R, buggé ? Pas plus que les autres, je suis désolé !"Spy, pas plus Kronembourguisé que les autres.*

A deux, c'est pas mieux !

AVIS BLURPS !

La Saturn marche pas trop fort dans nos contrées, et il y a des raisons. Pourtant le hérisson avait retrouvé du piquant ces derniers temps, les programmeurs ayant l'air d'avoir compris à peu près ce qui se passait dans la machine. Alors, pourquoi ce Sonic R, lent, mou, buggé, injouable ? Une seule raison possible : pour pas faire de l'ombre aux futurs jeux de la future Saturn 2, qui va inonder le marché dès fin 98, ou en 99, ou un peu plus tard mais bientôt...

ZE

Ze a disjoncté'. Viner sa caricature et la remplacer par celle de ~~Nintendo~~ Spy. Lui dire de pondre 400 signes genre " j'aime Sega depuis que je suis même et sa continue ..(97%)"

Version : BIEN DE CHEU NOUS
Dialogues : ÇA PARLE PAS
Textes: PAS DE CHEU NOUS

- Développeur : SEGA
- Éditeur : LE MÊME
- Prix : ÉLEVÉ
- 2 JOUEURS, OU 1, OU 0
- COURSE ?

PRESENTATION	*Soupaire, zoolies couleurs, Replay quand tu veux, tout ça...*	78%
GRAPHISMES	*Mais très bien, aux petits zoignons. Sauf que bugs...*	89,2%
ANIMATION	*Mais pas mal, pas mal du tout, même.*	84%
MUSIQUE	*Tous les dégoûts... Dance, dance et redance !*	0,5%
BRUITAGES	*Du pur Sonic, à répétition.*	0,7%
DUREE DE VIE	*Trois circuits (3 !). Y en a p'têt' douze cachés mais j'ai pas cherché.*	8%
JOUABILITE	*Pas le minimum jouable...*	0%

INTERET 70%

Sonic erre, et nous avec. On a dû se planter et jouer avec une démo pas jouable...

A VIRER !!!

penser à dire à Ze que s'il continue à vendre sa camelote dans le mag', il va aller trimballer son marque aux Assedic !

Si tu préfères payer plus cher, c'est ton problème

Club Européen du MULTIMEDIA

Du Jamais Vu en France !

990F La Console de ton choix

+ 1 Manette + 2e Manette
+ Câble Péritel + Carte Mémoire

1er Cadeau Un chèque de **50F**
à valoir sur l'achat de ton prochain jeu dans le Catalogue du Club

2e Cadeau *Un cadeau surprise* Si tu réponds dans les 8 jours.

Si tu veux recevoir en plus un jeu avec ta console, appelle au 08.36.67.05.05

Console Nintendo 64

Console Playstation

Console Saturn

4 JEUX POUR CONSOLES Jusqu'à **199F** *au choix*

1er Cadeau Un chèque de... **50F**
à valoir sur l'achat de ton prochain jeu dans le Catalogue du Club

2e Cadeau *Un cadeau surprise...* Si tu réponds dans les 8 jours.

Les Jeux Playstation

01 Formula One 97 — 02 V-Rally — 03 Overboard — 04 Odd'World — 05 ISS Pro — 06 Final Fantasy

07 G-Police — 08 Rapid Racer — 09 Explosive Racing — 10 Suikoden — 11 Vandal Hearts — 12 Monster Trucks

Les Jeux Saturn

13 WipeOut 2097 — 14 Resident Evil — 15 Warcraft 2 — 16 Last Bronx — 17 Duke Nukem 3D — 18 Atlantis

Les Jeux Nintendo 64

19 Extreme G — 20 Turok — 21 ISS Pro — 22 Mortal Kombat Trilogy

Extreme G A voir de toute urgence. Une efficacité redoutable.

Turok La première bonne raison d'acheter une N64. Le meilleur Doom-Like.

ISS Pro Le must des jeux de foot.

Mortal Kombat Trilogy Un chef d'oeuvre de réalisme.

Ou un autre jeu de ton choix...
Par téléphone au 08.36.67.05.05 et inscris le N° du jeu qui te sera donné au téléphone

Profite de cette offre et bénéficie de tous les privilèges du Club Européen du Multimédia

- **Aucun droit d'entrée, ni cotisation annuelle.**
- **Un Catalogue de 132 pages couleur accompagné de son CD-ROM Magazine** chaque trimestre : des Jeux, des Infos, des nouveautés, des démo...
- **Des CADEAUX,** en accumulant des Points fidélité !
- **Un Choix Exceptionnel** constamment réactua-lisé : plusieurs milliers de titres présentés dans notre Catalogue.
- **Toute la production française** + tous les "Best Sellers" Américains !
- **Une Garantie d'Économie :** chaque Jeu acheté au "Prix Club Euro" (déjà -10 % sur le prix public), donne droit à une **Réduction Supplémentaire** sur un second Jeu.
- **Une livraison encore plus rapide** (48 h par Colissimo) en commandant par **Téléphone,** par **Internet** ou par **Minitel 24 h / 24 h, 7 jours sur 7.**
- En échange de tous ces privilèges, tu as juste à acheter 3 Jeux Console, CD-ROM ou CD-I au prix Club par an, pendant 2 ans, même les moins chers

BON D'ESSAI GRATUIT

A Retourner dès aujourd'hui à :
CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA, B.P. 72 - 59963 Croix Cedex

☐ ***Je choisis l'Offre N°1***
je joins mon réglement de 1.059,90 F (990 F + 69,90 F de frais d'envoi)
Voici la console que je choisis : N° C+1197

1er Cadeau Un chèque de **50F**
à valoir sur l'achat de ton prochain jeu dans le Catalogue du Club

2e Cadeau *Un cadeau surprise* Si tu réponds dans les 8 jours.

☐ ***Je choisis l'Offre N°2.*** **Voici le(s) jeu(x) que je choisis :**

1er	2e	3e	4e
N°	N°	N°	N°

- ☐ **Je choisis 1 JEU** (hors compte double) : **je joins mon règlement de 238,90 F** (199 F + 39,90 F de frais d'envoi)
- ☐ **Je choisis 2 JEUX** (ou 1 JEU compte double) : **je joins mon règlement de 437,90 F** (398 F + 39,90 F de frais d'envoi)
- ☐ **Je choisis 3 JEUX** (ou 1 JEU + 1 JEU compte double) : **je joins mon règlement de 636,90 F** (597 F + 39,90 F de frais d'envoi)
- ☐ **Je choisis 4 JEUX** (ou 2 JEUX compte double) : **je joins mon règlement de 835,90 F** (796 F + 39,90 F de frais d'envoi)

Attention : Certains titres comptent double

Envoyez-moi le(les) produit(s) dont j'ai noté le(les) numéro(s) ci-contre, ainsi que mes 2 Cadeaux Gratuitx. Si dans les 10 jours, je ne suis pas entièrement satisfait, je vous le(les) retourne et serai intégralement remboursé (hors frais de port). Si je décide de le(les) garder, je deviendrai membre du Club Européen du Multimédia sans droit d'entrée ni cotisation annuelle. Je recevrai par la suite ma carte d'adhérent et mon premier Catalogue Magazine. Je m'engage à acheter seulement 3 Jeux Console, CD-ROM ou CD-I au moins par an, pendant deux ans. Chaque trimestre, il me sera présenté la sélection du Club. Si je désire la recevoir, je n'aurais rien à faire : elle me parviendra automatiquement. Si je désire un autre Jeu ou pas de Jeu du tout, je vous retournerai la carte-réponse jointe à mon Catalogue Magazine, avant la date limite indiquée. Je bénéficierai de tous les privilèges du Club pendant 2 ans minimum. Ensuite mon adhésion sera renouvelée d'année en année par tacite reconduction. Et si je souhaite quitter le Club, je vous préviendrai par simple lettre et mon adhésion sera résiliée immédiatement.

NM35

JE NE SUIS PAS DÉJÀ ADHÉRENT DU CLUB EUROPÉEN DU MULTIMÉDIA NI DU CLUB EUROPÉEN DU CD-ROM

Je règle par : ☐ Chèque* ☐ Mandat-Lettre* (*) Libellés à l'ordre du Club Européen du Multimédia
☐ CB N° _____ Expire le _____
Supplément frais de port : Belgique, Suisse, Luxembourg : 35 F. - Dom Tom : 60 F. - Autres pays : nous consulter.
☐ Je désire être livré en express, j'ajoute 20 F.

Date _____
Signature obligatoire
Pour les mineurs, celle des parents ou tuteur.

(MAJUSCULES SVP) M. Mme. Mlle.
Nom _____ Prénom _____
Né(e) le _____ Tél _____
Adresse _____
Code Postal _____ Ville _____

Conformément à la loi Informatique et Liberté, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification vous concernant. Par notre intermédiaire, vous pouvez être amenés à recevoir d'autres propositions d'autres sociétés. Si vous ne le souhaitez pas, il vous suffit de nous écrire à l'adresse sus-mentionnée.

Nous n'acceptons qu'une seule adhésion par foyer. Nous ne pouvons pas accepter de commande sans règlement ni signature. Le Club Européen du Multimédia se réserve le droit de refuser tout bulletin incomplet ou raturé. Cette offre est valable uniquement par correspondance dans la limite des stocks disponibles, jusqu'au 31/03/98.

Multimedia Concept International RCS Roubaix-Tourcoing B 413 979 129 S/C au capital de 100.000 F 45 Rue Jean Jaurès 59491 Villeneuve d'Ascq Tél. 0.836.670.505

San Fransisco RUSH

MRC, Lamborghini 64, Mario Kart, Extreme G, Cruis'n USA, et à présent San Fransisco Rush. La ludothèque course de la N64 commence à s'étoffer. Voyons voir où se place le petit dernier.

Le jeu propose trois modes différents. Le mode Une course, dans lequel vous affronterez vos concurrents sur une des six courses de votre choix. Le mode Circuit, qui correspond à un championnat, et le mode Entraînement dans lequel vous concourrez seul sur n'importe quel tracé. Pour vous balader sur chacun de ces circuits, vous choisirez un véhicule parmi quatre classes : les débutants, les joueurs avancés, les experts et les extrêmes. On pourrait croire leurs maniements très différents, en fait, les sensations demeurent très similaires. Vous conduirez avec une boîte de vitesses manuelle ou automatique. Pour le contrôle, vous userez du pad analogique.

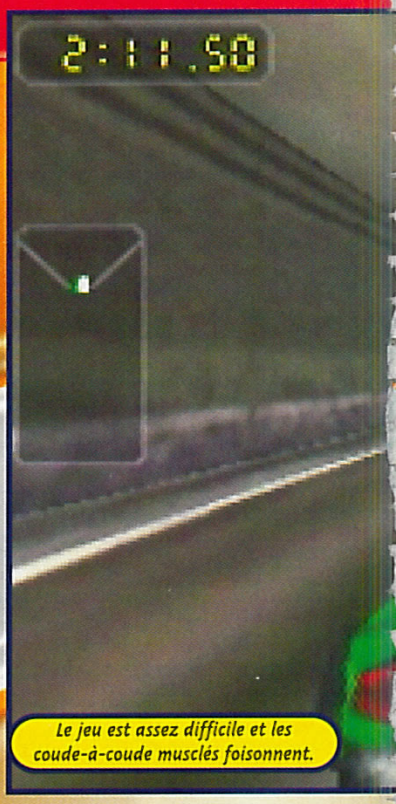
Après un petit tour dans les options, vous remarquerez qu'il est possible d'épaissir le brouillard ou de modifier la force du vent, de rajouter des handicaps, d'activer l'option mort (qui implique que lorsque vous vous crashez, c'est terminé...), mettre en branle le Kit Vibration. Bref, plein de détails qui rendent la vie du joueur tellement plus agréable. Mais ce qui fait la force du jeu tient à la foultitude de raccourcis et autres passages secrets qu'on trouve sur chaque tracé et au caractère éminemment spectaculaire de l'ensemble du jeu. Les voitures s'envolent, s'explosent contre un mur, partent en tonneau (sans aucun commentaire, soit dit en passant...) à 250 Mph !

Vous admettrez qu'il y a de quoi être alléché...

En fait, avec une jouabilité un peu mieux travaillée, nous aurions atteint des sommets ludiques rarement explorés.

A la place, on passe son temps à hurler après sa caisse pour qu'elle daigne tourner.

Et ça, ça ne pardonne pas !



Le jeu est assez difficile et les coude-à-coude musclés foisonnent.

Le jeu ne s'appelle pas San Fransisco Rush pour rien. Les parcours sont constamment en pente...

Ne comptez pas garder votre voiture aussi clean que ça pendant toute la course.

Le jeu propose quatre vues différentes. Notez que les traces de pneus restent entre chaque tour.

AVIS MOUAIS...

Voici donc le principal concurrent de Lamborghini 64. Si, de prime abord, il paraît bien meilleur, quelques courses suffisent pour se rendre compte à quel point la voiture est injouable. Et ça, dans une simulation, c'est difficilement pardonnable. L'ensemble est certes très beau, particulièrement spectaculaire et beaucoup plus rythmé à mon sens que Lamborghini 64. Mais, franchement, les véhicules tournent trop mal, et, pour sortir un dérapage, accrochez-vous. Dommage, car il y avait vraiment d'excellentes idées.

SPY

Les sauts sont très spectaculaires. Et l'arrivée n'est pas mal non plus.

Le mode 2 joueurs est assez speed et s'avère bien fun.

Il est possible de modifier l'épaisseur du brouillard et la force du vent. Vous pourrez choisir entre quatre niveaux à chaque fois.

Pour s'en sortir, il faut anticiper et couper le plus souvent possible.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : MIDWAY
- Éditeur : GT INTERACTIVE
- Disponibilité : OUI
- Prix : F

- COURSE DE VOITURES
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : MOYEN
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : 6
- Continues : NON
- Sauvegarde : MEMORY PACK

PRESENTATION — 85%

Une démo tournante sans grand intérêt et des menus d'options sans plus.

GRAPHISMES — 92%

Des décors très riches et assez colorés pour six tracés particuliers.

ANIMATION — 93%

Ça va vite, ça bouge bien, le clipping est absent. Un bon niveau.

MUSIQUE — 94%

Neuf thèmes qui vont du complètement délire au hard en passant par la techno.

BRUITAGES — 83%

On aurait aimé plus d'interjections et de commentaires, on a des "Check Point".

DUREE DE VIE — 88%

Six circuits en Normal, Reverse, ou Miroir. Plus un mode 2 joueurs. Pas mal.

JOUABILITE — 70%

Les voitures tournent mal. Impossible de déraper. Le point faible du jeu.

INTERET — 87%

Une simulation qui se veut spectaculaire et qui y parvient. Dommage que les voitures tournent si mal, il y avait un si bon potentiel...

AVIS OUI, MAIS...

San Fransisco Rush, c'est un peu comme les Chippendales : c'est beau de l'extérieur, c'est bien huilé, ça roule des mécaniques, ça en jette plein les yeux, mais c'est complètement vide à l'intérieur ! Quelle que soit la voiture que l'on choisisse, elle demeure définitivement incontrôlable ! C'est d'autant plus pénible et frustrant que les parcours proposés sont très variés et très agréables à regarder. Dommage d'avoir négligé à ce point la jouabilité, car ce jeu aurait pu être un superbe hit ! Peut-être dans le numéro 2 ?

NIIICO

Vous connaissez l'histoire du mec qui est mort, noyé, pendu, dans un accident de voiture ? Switch vous la fait en direct.

Tennis Arena

Une petite partie dans Central Park, ça vous tente ? Ne vous laissez pas distraire par les bruits alentours.

Alors que les Jeux olympiques d'hiver arrivent à grands pas et que la Coupe du monde de football est pour bientôt, Ubi Soft nous offre une simulation de tennis pas piquée des vers. Entrons, si vous le voulez bien, sur le court...

Est-il bien utile de vous expliquer le principe d'un jeu de tennis ? A moins d'être un cousin du Panda ou un demi-frère de Switch, vous connaissez tous ce jeu. Tennis Arena vous propose donc de vous saisir d'une raquette virtuelle et d'aller échanger quelques balles avec des adversaires. Contrairement aux jeux de tennis traditionnels qui vous invitaient à jouer sur des terrains classiques, gazon, béton ou terre battue, Tennis Arena joue la carte de la différence avec des surfaces très exotiques : un bateau de croisière, Central Park, les pyramides d'Egypte, un grand stade ou encore le Colisée. Les graphismes sont en 3D et les textures qui recouvrent les surfaces des décors donnent au jeu une sacrée gueule.

Le mouvement des joueurs, créé en Motion Capture, ajoute au réalisme. Un mode Multijoueur est disponible et propose des parties à quatre simultanément, à condition de se munir d'un multitap. Un mode Replay est proposé avec arrêts sur image et ralentis. Enfin, exactitude suprême, il est possible de s'en prendre à l'arbitre pour contester une balle litigieuse.

La croisière s'amuse ! Le terrain de jeu tangue au gré des vagues...

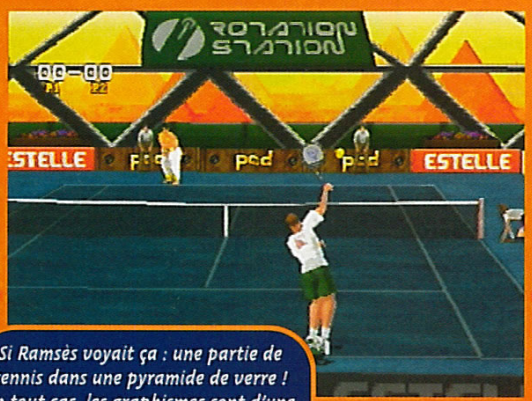
AVIS OUI !

Si les jeux de tennis ne sont pas vraiment ma tasse de thé, je dois dire que Tennis Arena a su retenir mon attention. D'une part, les graphismes sont superbes et très détaillés. Et d'autre part, la tenue des joueurs est tout sauf réglementaire : certains sont en jeans, d'autres jouent en Perfecto, d'autres encore en collant moulant. Il y a même un sumo ! Tu le crois, ça ? Les meilleurs d'entre vous auront même la chance de découvrir deux tennismen cachés : une femme et un homme. Qui sont-ils ? A vous de voir !

NIIICO !

Le court du Colisée est certainement celui qui offre les plus beaux graphismes. Y jouer à quatre, c'est vraiment le pied !

Le court à l'intérieur du stade est plus classique. Il fait penser à Wimbledon.



Si Ramsès voyait ça : une partie de tennis dans une pyramide de verre ! En tout cas, les graphismes sont d'une qualité remarquable.

- Version: OFFICIELLE
- Dialogues: FRANÇAIS
- Textes: FRANÇAIS

- Développeur : SMART DOG
- Editeur : UBI SOFT
- Prix : D
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- TENNIS

PRESENTATION 90%
Des joueurs extravagants et beaucoup d'options.

GRAPHISMES 91%
Superbes. Six courts impayables sont disponibles.

ANIMATION 92%
Rapide et souple grâce au réalisme de la Motion Capture.

MUSIQUE 85%
Elle s'écoute sans échauffer les oreilles.

BRUITAGES 90%
Toutes les voix sont en français et le public se fait entendre.

DUREE DE VIE 90%
On peut jouer à quatre et faire des tournois.

JOUABILITE 90%
Prise en main très rapide et sans problème.

INTERET 91%
Une très bonne simulation aux graphismes attractifs et bien animée.

Si tu préfères payer plus cher, c'est ton problème

Club Européen du MULTIMEDIA

C'est le bon plan ! pour acheter tes jeux moins cher !

Air Combat Platinum Pour PSX
Alien Trilogy Pour PSX ou Saturn
Andretti Racing 97 Pour PSX ou Saturn
Atlantis Pour Saturn
Battle Arena Toshiden Platinum Pour PSX
Blam Machine Head Pour PSX ou Saturn
Blazing Dragons Pour PSX ou Saturn
Break Point Tennis Pour PSX ou Saturn
Bust a move arcade 2 Pour PSX ou Saturn
Casper Pour PSX ou Saturn
Command & Conquer Pour PSX ou Saturn
Crash Bandicoot Pour PSX
Dark Forces Pour PSX
Destruction Derby Platinum Pour PSX
Die Hard Trilogy Pour PSX ou Saturn
Duke Nukem 3D Pour Saturn
Explosive Racing Pour PSX
Fade to Black Platinum Pour PSX
Fifa 96 Platinum Pour PSX
Fifa 97 Pour PSX ou Saturn
Sport Challenge Pour PSX
Formula Kart Pour Saturn
Primal Rage Pour PSX
G Police Pour PSX
Independance Day Pour PSX ou Saturn
ISS Pro Pour PSX
La Cité des enfants perdus Pour PSX
Last Bronx Pour Saturn
Jonah Lomu Pour PSX
Jurassic Park 2 Pour PSX ou Saturn
Last Report Pour PSX
Legacy of Kain Pour PSX
Les Chevaliers de Baphomet Pour PSX
Exhumed Pour PSX
Mann TT Superbike Pour Saturn
Need for Speed 2 Pour PSX
Soulblade Pour PSX
Excalibur 2555 AD Pour PSX
Ridge Racer Revolution Platinum Pour PSX
Road Rash Platinum Pour PSX
Shock Wave Assault Pour PSX
Thunderhawk 2 Pour PSX
Tomb Raider Pour PSX
True Pinball Pour PSX
Virtua Cop 2 Pour Saturn
Virtual Golf Pour PSX
Warcraft 2 Pour PSX ou Saturn
Mass Destruction Pour PSX
Micro Machine Pour PSX
NBA Jam Extrem Pour PSX ou Saturn
Wide Out 2097 Pour PSX ou Saturn
Rayman Pour PSX
Rebel Assault II Pour PSX
Street Racer Pour PSX ou Saturn
Tekken Platinum Pour PSX
Tenka Pour PSX
Tunnel B1 Pour PSX
MDK Pour PSX
Vandal Heart Pour PSX
Wipe Out Platinum Pour PSX
World Wide Soccer 97 Pour Saturn
Wrecking Crew Pour PSX

CAPITAL EDITION - PARIS

Jusqu'à **4 JEUX AU CHOIX 99 F TTC CHACUN** + Frais d'envoi

Offre valable jusqu'au 31/03/98

Et en plus... Un Cadeau de bienvenue !

Si tu réponds dans les 8 jours

Formula One 97 Pour PSX
Final Fantasy VII Pour PSX
Odd'World Pour PSX
V Rally 97 Pour PSX
Rapid Racer Pour PSX

Profite de cette offre et bénéficie de tous les privilèges du Club Européen du Multimédia

- **Aucun droit d'entrée, ni cotisation annuelle.**
- **Un Catalogue de 132 pages couleur accompagné de son CD-ROM Magazine** chaque trimestre : des Jeux, des Infos, des nouveautés, des démonstrations...
- **Des CADEAUX,** en accumulant des Points fidélité !
- **Un Choix Exceptionnel** constamment réactualisé : plusieurs milliers de titres présentés dans notre Catalogue.
- **Toute la production française** + tous les "Best Sellers" Américains !
- **Une Garantie d'Économie :** chaque Jeu acheté au "Prix Club Euro" (déjà -10 % sur le prix public), donne droit à une **Réduction Supplémentaire** sur un second Jeu.
- **Une livraison encore plus rapide** (48 h par Colissimo) en commandant par **Téléphone,** par **Internet** ou par **Minitel 24 h / 24 h, 7 jours sur 7.**
- En échange de tous ces privilèges, tu as juste à acheter 3 Jeux Console, CD-ROM ou CD-I au prix Club par an, pendant 2 ans, même les moins chers

BON D'ESSAI GRATUIT

C+1197 PS32

A Retourner dès aujourd'hui à : CLUB EUROPEEN DU MULTIMEDIA, B.P. 72 - 59963 Croix Cedex

Voici le (les) JEUX que je choisis :

1er	2e	3e	4e
N°	N°	N°	N°

Attention : Certains titres comptent double

Envoyez-moi le(les) Jeu(x) dont j'ai noté le(les) numéro(s) ci-contre, ainsi que mon Cadeau Gratuit. Si dans les 10 jours, je ne suis pas entièrement satisfait, je vous le(les) retourne et serai intégralement remboursé (hors frais de port). Si je décide de le(les) garder, je deviendrai membre du Club Européen du Multimédia sans droit d'entrée ni cotisation annuelle. Je recevrai par la suite ma carte d'adhérent et mon premier Catalogue Magazine. Je m'engage à acheter seulement 3 Jeux Console, CD-ROM ou CD-I au moins par an, pendant deux ans. Chaque trimestre, il me sera présenté la sélection du Club. Si je désire la recevoir, je n'aurais rien à faire ; elle me parviendra automatiquement. Si je désire un autre Jeu ou pas de Jeu du tout, je vous retournerai la carte-réponse jointe à mon Catalogue Magazine, avant la date limite indiquée. Je bénéficierai de tous les privilèges du Club pendant 2 ans minimum. Ensuite mon adhésion sera renouvelée d'année en année par tacite reconduction. Et si je souhaite quitter le Club, je vous préviendrai par simple lettre et mon adhésion sera résiliée immédiatement.

Pour mes jeux, je choisis une version ☐ PSX ☐ Saturn

Je possède également un ordinateur : ☐ PC ☐ MAC

Un Cadeau-Surprise si je réponds sous 8 jours

JE NE SUIS PAS DÉJÀ ADHÉRENT DU CLUB EUROPÉEN DU MULTIMÉDIA NI DU CLUB EUROPÉEN DU CD-ROM

☐ **Je choisis 1 JEU** (hors compte double) : **je joins mon règlement de 139,90 F** (99 F + 39,90 F de frais d'envoi)
☐ **Je choisis 2 JEUX** (ou 1 JEU compte double) : **je joins mon règlement de 237,90 F** (198 F + 39,90 F de frais d'envoi)
☐ **Je choisis 3 JEUX** (ou 1 JEU + 1 JEU compte double) : **je joins mon règlement de 336,90 F** (297 F + 39,90 F de frais d'envoi)
☐ **Je choisis 4 JEUX** (ou 2 JEUX compte double) : **je joins mon règlement de 435,90 F** (396 F + 39,90 F de frais d'envoi)

Je règle par : ☐ **Chèque*** ☐ **Mandat-Lettre*** (*) Libellés à l'ordre du Club Européen du Multimédia

☐ **CB N°** | | | | | | | | | | | | | | | | Expire le | | | |

Supplément frais de port : Belgique, Suisse, Luxembourg : 35 F. - Dom Tom : 60 F. - Autres pays : nous consulter.

☐ Je désire être livré en express, j'ajoute 20 F.

Date _____

Signature obligatoire

(MAJUSCULES SVP) ☐ M. ☐ Mme. ☐ Mlle.

Nom _____ Prénom _____

Né(e) le _____ Tél _____

Adresse _____

Code Postal _____ Ville _____

Pour les mineur, celle des parents ou tuteur. Nous n'acceptons qu'une seule adhésion par foyer. Nous ne pouvons pas accepter de commande sans règlement ni signature. Le Club Européen du Multimédia se réserve le droit de refuser tout bulletin incomplet ou naturé. Cette offre est valable uniquement par correspondance dans la limite des stocks disponibles, jusqu'au 31/3/98.

Conformément à la loi Informatique et Liberté, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification vous concernant. Par notre intermédiaire, vous pouvez être amenés à recevoir d'autres propositions d'autres sociétés. Si vous ne le souhaitez pas, il vous suffit de nous écrire à l'adresse sus-mentionnée.

Multimédia Concept International - RCS Roubaix-Tourcoing B 413 579 129 - SNC au capital de 100.000 F.
245 Rue Jean Jaurès 59491 Villeneuve d'Ascq - Tél. : 0.836.670.505

DISPONIBLES : Tous les jeux pour Playstation et Saturn

SEGA SATURN™ PlayStation

Par Téléphone, 0 836 670 505 1,48 F/mn

Par Minitel, 3615 CECD 2,23 F/mn

Chirdé ici

PlayStation et le logo PlayStation sont des marques commerciales de SONY Computer Entertainment Inc. Sega Saturn et le logo Sega Saturn sont des marques commerciales de SEGA Entreprises, Ltd. Toutes les autres marques sont déposées par leurs propriétaires respectifs. Photos non contractuelles

Les courses sont très serrées, et les premières places, très chères.

FORMULA

Mario Kart ne sera plus le seul jeu de karts sur console ! Maintenant, dans ce même genre de course, mais pas dans le même esprit, voici Formula Karts.

Un petit tour en kart, ça vous dirait pour changer des éternelles courses de rallye ou de formule 1 ? C'est ce que propose Formula Karts. Alors, qu'est-ce qui change par rapport aux courses normales ? D'abord, la direction est beaucoup plus sensible. Le moindre coup de volant vous fait virer à 90° (bon, j'exagère un peu). La finesse, le doigté et la précision sont donc de rigueur. Au début, cette maniabilité délicate peut dérouter et un temps d'adaptation est indispensable. L'idéal pour commencer, c'est de jouer avec le pad analogique. Avec ce pad magique, Formula Karts est super. Sans, la maniabilité est ardue. Ensuite, point commun avec Mario Kart, les courses sont en général très serrées. Un petit moment d'inattention, et vous dégringolez facilement de la troisième place à la huitième, par exemple. Les premières parties sont rudes, de toute façon vous les terminerez dernier. Avec beaucoup d'entraînement, vous pourrez jouer pare-chocs contre pare-chocs avec les concurrents. Enfin, les circuits sont beaucoup plus courts, mais le nombre de tours est plus élevé. Ces circuits sont placés dans différents endroits de la Terre, comme la France, l'Australie, l'Egypte, mais aussi, tenez-vous bien, sur la Lune (voir encadré). Le jeu vous propose trois types de course. A part le mode Single Race, qui vous laisse choisir le circuit, et le mode Championnat, où le but est de récolter des points pour la saison (vous pouvez donc finir dernier), Formula Karts propose aussi un mode Arcade. Ce dernier vous propose de finir toutes les courses, en vous classant au moins en troisième position. Pour ce faire, vous n'avez droit qu'à trois essais. En prime, et seulement pour ce mode, vous disposez du turbo, pour aller plus vite pendant un laps de temps limité. Bref, Formula Karts est une jeu de karts très loin des délires de Mario Kart, mais qui ravira les amateurs de simulation automobile.

KARTING ON THE MOON

Une course de karts sur la Lune, il n'y a que les jeux vidéo pour inventer des âneries pareilles ! Et pourtant, ce fantasme devient réalité avec Formula Karts. Un petit tour dans l'espace sur un kart, c'est la classe totale. Tout de suite, les images.

Les décors en Egypte sont graphiquement très réussis.

Le circuit au Japon est bien sûr situé au milieu des buildings.

AVIS OUI !

C'est le mois des courses sur Saturn. Au côté de Sega Touring Car, Formula Karts vous fera patienter jusqu'à Noël. La réalisation de Formula Karts est vraiment soignée et le seul défaut de ce jeu, c'est la difficulté. Mais, c'est le lot commun à beaucoup de simulations pures et dures. Essayez donc de terminer un circuit sans jamais vous prendre un mur ! Les gros calibres des jeux de course devront relever le défi de Formula Karts. Moi, en tout cas, je suis déjà partie sur la Lune faire un tour...

GIA

Les circuits sont très variés : ici, on roule sur des voies ferrées.

KARTS

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : MANIC MEDIA
- Editeur : SEGA
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- COURSE DE KARTS
- 1-2 JOUEURS
- Controle : BON
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : 3
- Continues : 3
- Sauvegarde : OUI

La troisième place est très fragile. A la moindre erreur, tout le monde vous passe dessus !

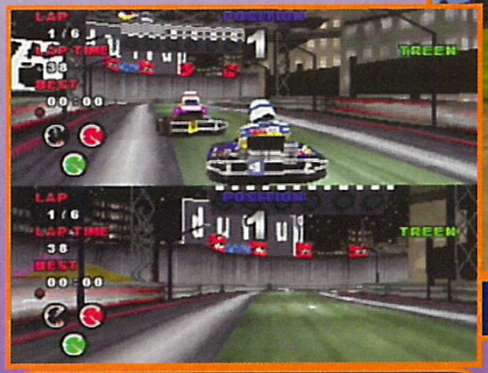
La vue raprochée donne le mal de mer si le conducteur ne maîtrise pas son véhicule et zigzague à tout-va.

AVIS OUI, MAIS...

Un jeu de karting, en voilà une idée originale, d'autant que les courses sont très variées. L'animation est très rapide, trop rapide même, car les circuits sont court et tournent très souvent, il est donc difficile de négocier les virages... et l'on se retrouve planter dans un mur la marche arrière sert donc souvent ! Enfin, malgré sa prise en main assez délicate, c'est un bon jeu qui mérite qu'on s'y attarde. Mais ne le comparez pas à un jeu de formule 1, ce n'est évidemment pas le même genre de conduite ni d'épreuve.

PANDA

La vue extérieure lointaine est la plus maniable.



En mode 2 joueurs, l'écran est splitté horizontalement.

PRESENTATION	85%
Il n'y a pas de démo, mais l'ensemble est bien emballé.	
GRAPHISMES	89%
Certains décors sont bien faits, comme l'Egypte ou la Hollande.	
ANIMATION	90%
Pas de ralentissement ou d'animation saccadée. C'est tout bon.	
MUSIQUE	89%
Elles n'ont pas une place prépondérante, mais elles tiennent la route.	
BRUITAGES	85%
Le klaxon de départ a le don d'énerver, mais le bruit des moteurs est bien rendu.	
DUREE DE VIE	90%
Courses nombreuses et difficulté élevée. Vous en aurez pour votre argent.	
JOUABILITE	89%
La direction est très sensible. Un petit temps d'adaptation est donc nécessaire.	

INTERET 90%

Partant d'une idée originale, la course de kart, le jeu est fun et bien réalisé. Si vous avez déjà fini tous les bons jeux de course sur Saturn, essayez-le.

méga hit méga hit méga hit

ACE COMBAT

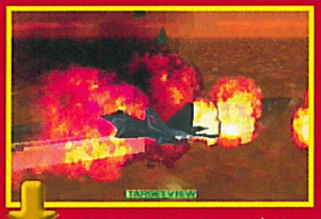
Vous avez une âme de guerrier volant, mais réaliser vos fantasmes aux commandes d'un avion de combat est hors de portée de vos moyens ? Qu'à cela ne tienne, Ace Combat 2 satisfera votre envie de vous envoyer en l'air !

La guerre est déclarée, l'ennemi approche, et l'état-major compte sur vous pour enrayer son avancée. A vous la gloire et les pépètes ! Le principe est simple, à chaque mission, un objectif précis. Dans la première, vous devrez arrêter une escouade de B52 qui bombarde vos bases. Un peu plus tard, vous devrez abattre trois chasseurs à haute altitude. Le jeu est loin d'être répétitif. A chaque objectif rempli, vous montez en grade. Chaque appareil abattu vous rapporte une certaine somme. Bien sûr, les réparations de votre appareil et la paye de votre coéquipier (si vous faites appel à lui) sont déduits de votre salaire. Il existe des ennemis particuliers. Si vous les abattez, vous recevrez une médaille à leur nom : Ricochet, Fox Force Four, Z.OE, etc. La possession de toutes ces médailles vous donnera accès à de nouvelles options et à de nouveaux avions. Vous devrez parfois choisir entre deux missions. Lors de la première campagne, optez toujours pour le premier choix. Vous devrez ensuite terminer à nouveau le jeu pour accéder aux autres missions et acquérir de nouvelles médailles. Après certaines virées, vous devrez atterrir – ce qui n'est jamais évident. Deux vues sont proposées (cockpit et interne). Avec Triangle, vous changez de cible ; un avantage non négligeable pour les bombardements au sol, sachant que les ennemis en rouge sur la carte doivent être détruits en priorité. Voilà, vous êtes briefé. Maintenant, à votre poste de combat !

PLEIN LA VUE !

En appuyant sur Start pendant la partie, vous avez la possibilité d'activer les vues des cibles en l'air ou sur terre. Ainsi, une fois l'ennemi abattu, une nouvelle vue d'ensemble vous fait profiter du spectacle. Il existe aussi une vue externe très spectaculaire, mais avec laquelle il est plus difficile de se repérer.

A l'assaut de plusieurs plates-formes off-shore. Il faudra faire attention à vos arrières lors de la destruction des cibles.



Le F22 en action. Les explosions sur fond de soleil couchant sont somptueuses !

La fameuse vue externe rend très bien, mais il sera plus difficile de "locker" les ennemis.

Pas le temps de regarder le paysage, pourtant superbe.

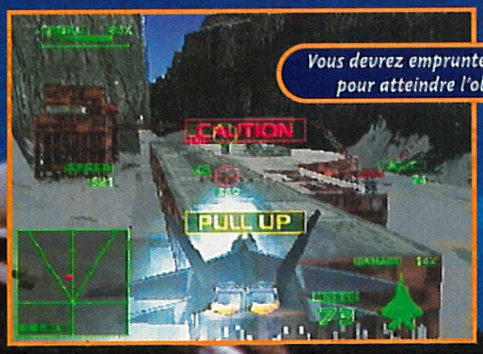
Vous escorterez vos bombardiers pour qu'ils détruisent les usines adverses.

ACE COMBAT 2

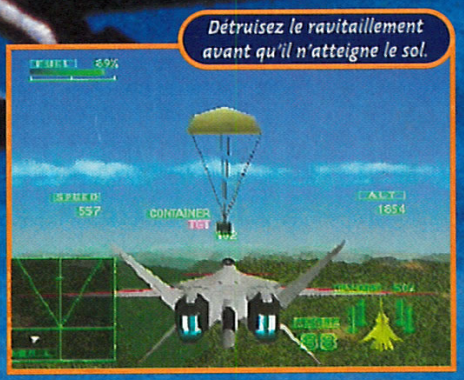
AVIS OUI !

Les simulations de ce genre sont rares sur Playstation. Techniquement proche du sommet, Ace Combat 2 vous entraînera dans des combats d'un suspens à couper le souffle. Rapide, beau et très jouable, le jeu vous fera passer d'excellents moments. Un nombre important d'avions est disponible, et les briefings des nombreuses missions sont clairs et explicites. Le pad analogique distribué par Sony procure d'excellentes sensations et on attend avec impatience un éventuel vibreur.

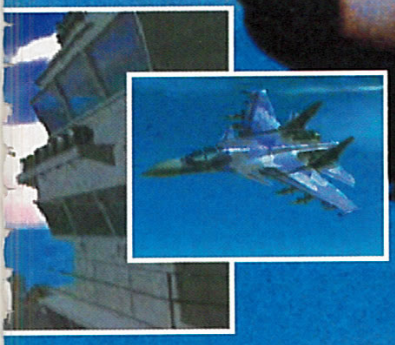
SWITCH



Vous devrez emprunter ce ravin pour atteindre l'objectif.



Détruisez le ravitaillement avant qu'il n'atteigne le sol.



AVIS OUI !!!

Ace Combat 2 n'a plus rien à voir avec le premier épisode. On notera à ce sujet que les programmeurs de Namco ont désormais une très bonne maîtrise de la Playstation. Les graphismes sont bien plus précis et fourmillent de détails. L'animation est également plus souple et rapide... soufflante même ! Enfin, les missions proposées, une vingtaine, sont bien plus intéressantes que précédemment. Très orientée arcade, la prise en main de Ace Combat 2 est immédiate et le plaisir de jouer, instantané... comme le Benco !

NIIICO

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : NAMCO
- Éditeur : SCEE
- Disponibilité : OUI
- Prix : E

- SIMULATION AÉRIENNE/ARCADE
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : 3
- Continues : INFINIS
- Sauvegarde : MEMORY CARD

PRESENTATION 92%

Une intro magnifique, des briefings bien conçus et des options complètes.

GRAPHISMES 90%

Des décors fouillés et colorés, des véhicules détaillés, faible pixélisation.

ANIMATION 93%

Des combats aériens intenses, rapides et fluides, peu de clipping.

MUSIQUE 85%

Du rock de bonne qualité qui correspond bien à l'ambiance générale.

BRUITAGES 91%

Réalistes et bien échantillonnés. Mitrailleuses, missiles, réacteurs... tout y est.

DUREE DE VIE 89%

La technique pour abattre les avions maîtrisée, il faudra le finir plusieurs fois.

JOUABILITE 90%

Instantanée. Cette simulation est très axée arcade.

INTERET 93%

Bien plus impressionnant que le premier du nom, AC 2 bénéficie d'une prise en main rapide. Les missions sont variées et le fun est au rendez-vous.

Motor

Que se passe-t-il lorsque le programmeur principal du premier Micromachines s'expatrie vers un autre groupe de développement que celui de Codemasters ? Z'avez trouvé... ça donne Motor Mash !

Comme dans Micromachines, les passerelles sont des endroits clefs. A ne louper sous aucun prétexte.

Ne croyez pas que le sous-marin est plus avantagé qu'un tank dans les courses sous l'eau. Les caractéristiques sont différentes, mais c'est tout.

Cette simulation de bolides cartoonesque reprend trait pour trait le principe de Micromachines. Vous pilotez des caisses poursuivies par une caméra volante, et vous tentez de vous débarrasser de trois concurrents. En chemin, vous trouverez des armes ou des "bonus-booster" que vous utiliserez pour gagner la tête de la course et la garder. Neuf véhicules sont proposés et tous les genres sont représentés (camion de hippies, caisse de gangster, taxi, bulldozer, sous-marin...). Ces véhicules présentent quelques différences de maniement (un véhicule speed aura tendance à mal tourner...), mais la prise en main est tellement simple d'accès qu'on ne les remarque qu'avec une longue pratique du jeu. Au niveau des parcours, Eutechnix a réussi à bien brouiller les pistes en proposant des circuits en Reverse dès le début de partie et des parcours différents selon les modes de jeu. Le principe général est tout de même clair, puisque six décors différents sont disponibles (l'Amazonie, le Far-West, l'Articque, le monde des cauchemars, la ville et l'Atlantide). Chacun de ces décors propose en moyenne trois tracés différents. Parmi les modes, on trouve un mode Eliminations (vous jouez à deux, trois ou quatre et devez atteindre le bord de l'écran avant l'autre), un mode Contre-la-montre, un Tournoi, une Ligue et des Courses par équipe. L'ambiance baigne dans un monde cartoon franchement réussi.

Dans les courses éliminatoires, vous devrez toucher le bord de l'écran avant votre concurrent.

L'intro est assez amusante.

Il n'est pas rare que le chemin soit bloqué par ce genre de bestioles.

AVIS NON !

Si l'élève (Motor Mash) ne dépasse pas le maître (Micromachines), quel était l'intérêt de faire une copie ? Je n'en vois personnellement aucun. Je vous conseille de rester avec votre version de Micromachines 3D, ou de vous le procurer si vous ne l'avez pas encore. Je suis un peu dur, car Motor Mash est techniquement assez propre, l'ambiance toon est très chouette, la jouabilité est bonne, mais la copie est trop flagrante, et ça... je ne supporte pas !

SPY

MASH

Lorsque vous perdez la tête (de la course) il sera très difficile de revenir sur vos concurrents. Ce n'est pas forcément un bon point...

Les armes sont assez sympa, et, fin du fin, celles des adversaires sont affichées à l'écran. Vous saurez ainsi qui éviter.

AVIS NON !

Motor Mash n'est ni plus ni moins qu'une copie conforme de Micromachines V3. Le principe de jeu est le même, on retrouve un système de bonus similaire et, quant à la jouabilité, elle est très ressemblante, mais malheureusement pas aussi réussie. Même si Motor Mash bénéficie de bons graphismes, les circuits de trop petite taille et la lenteur ds courses n'en font pas un bon investissement. Un peu d'innovation n'aurait pas fait de mal !

SWITCH

Chaque début de course vous propose ce genre de vue. On aurait presque aimé que tout le jeu soit dans cette vue...

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : EUTECHNIX
- Éditeur : OCEAN
- Disponibilité : OUI
- Prix : E

- COURSE
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : 3
- Sauvegarde : MEMORY CARD

PRESENTATION 86%
Un petit DA de synthèse assez drôle qui met dans l'ambiance délirante du jeu.

GRAPHISMES 90%
Des décors variés et colorés servis par une 3D nickel. Ambiance toon garantie.

ANIMATION 84%
Quelques ralentissements et des caméras qui s'emballent un peu trop...

MUSIQUE 89%
De la techno en passant par la country pour revenir à des ambiances "space".

BRUITAGES 91%
Ils ne vous feront pas regretter les DA de votre enfance.

DUREE DE VIE 89%
Elle augmente avec la quantité de participants. Seul, on en fait vite le tour.

JOUABILITE 91%
Très intuitive, les véhicules répondent parfaitement.

INTERET 84%

Une bonne copie de Micro-machines, très fun à plusieurs (il gagne 2 % par joueur supplémentaire.) mais trop limitée lorsqu'on est seul...

HERC'S ADVENTURES

Hercule, le héros mythologique, a décidé de se recycler dans le jeu vidéo, nettement plus populaire de nos jours. Ce mois-ci, il retrouve le monde des mortels! Et il n'est pas seul.

Après un dessin animé assez mauvais, car beaucoup trop stylisé, on vous propose de choisir entre trois héros dont Hercule. Chacun dispose évidemment de ses propres talents comme le tir à l'arc, l'art d'infliger de gros dégâts, etc.
Vous devez prêter main-forte à Zeus dans une partie "d'échecs" contre Hadès. Pour ce faire, vous vous baladez à travers toute la Grèce. Dans son principe, le jeu ressemble un peu à un mélange de Thor et de Zombies.
Vous devez vous battre fréquemment contre des ribambelles de monstres, tels des squelettes ou des cyclopes. Certains, un peu plus difficiles à tuer, font office de boss. Pour en venir à bout, vous pouvez utiliser des javelots ; à vous de les trouver ou de les acheter car ils sont en nombre limité. Surtout ne gaspillez pas le peu d'or en votre possession : les sauvegardes sont payantes. Il vous faudra souvent partir en quête de clés ou autres objets permettant de franchir une étape du niveau, mais comme le jeu est assez ouvert, on ne sait pas toujours très bien où aller. En effet, Herc's Adventures n'est pas aussi linéaire qu'on pourrait le croire. Fort heureusement, comme ce jeu nous vient des USA, toutes les indications sont compréhensibles pour ceux qui maîtrisent un minimum l'anglais. Lorsque vous n'avez plus de points de vie, vous vous retrouvez au royaume d'Hadès (les Enfers)... mais avec vos points de vie au maximum. Si vous réussissez à vous échapper, vous pourrez continuer à jouer, sinon... Enfin, signalons que ce jeu ne constitue pas une prouesse technique, mais on s'amuse à deux...

Projeté dans les airs par une catapulte.

AVIS OUI, MAIS...

C'est sûr, Herc's Adventures n'est pas franchement beau. A la limite, il est presque moche, et je m'y connais. Les décors et les sprites manquent carrément de couleurs ! Et puis, la bande-son n'a rien de fantastique non plus... Bref, la réalisation semble un peu bâclée. En revanche, le fait de pouvoir jouer à deux est très sympa. Ce mode, comme c'est souvent le cas, relance grandement l'intérêt. Sinon, disons que Herc's Adventures est un jeu agréable par son mélange d'action et de recherche, mais qu'il est vraiment trop mal réalisé. Dommage...

PANDA

Les poissons sont méchants: ils veulent vous mordre !

Les dialogues et les textes en anglais sont très accessibles.

AVIS OUI, MAIS...

Herc's Adventures est un jeu avec un arrière-goût de Thor, dont l'intérêt principal est le mode 2 joueurs. Les Américains n'égalant pas encore les Japonais dans le domaine du dessin animé transposé au jeu vidéo, ce jeu est graphiquement moyen.

Mais on s'amuse bien, surtout que les monstres sont laids à souhait et l'humour omniprésent. Herc's Adventures est de plus doté d'une durée de vie honorable et d'une difficulté bien dosée. Si vous aimez le genre, jetez-y un coup d'œil.

CHEUB

Une pièce d'or pour sauvegarder.

Notre héros est en bien mauvaise posture !

Il faut parler au vieux pour ouvrir la porte.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : LUCASARTS
- Éditeur : LUCASARTS
- Disponibilité : OUI
- Prix : E

- ACTION
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : BON
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : -
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 80%
Un dessin animé de qualité trop moyenne.

GRAPHISMES 81%
Les décors sont un peu ternes. Bref, pas beaux.

ANIMATION 82%
Le scrolling n'est pas bien rapide, tout juste honnête.

MUSIQUE 81%
Sympa, sans plus.

BRUITAGES 82%
Rien de spécial à dire, ils sont moyens.

DUREE DE VIE 90%
Ce jeu est long, et propose quelques énigmes.

JOUABILITE 90%
Pas de problème, ça roule.

INTERET 86%

En solo, le jeu lasse un peu, mais, à deux, comme d'habitude, c'est tout de suite plus sympa et on s'accroche pour avancer.

Blast Corps

Le déferlement de béton sur notre Mère Nature vous effraie ? Le nucléaire hante chacun de vos cauchemars ? L'antidote existe : il s'appelle Blast Corps. Ne pas dépasser la dose prescrite.

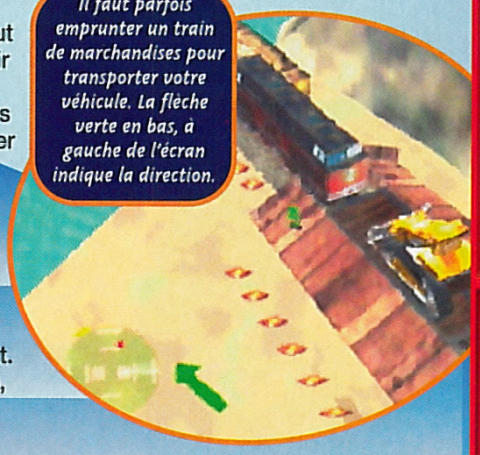
Le Skyfall est un engin très rapide. Pour détruire les habitations, il faut faire retomber le véhicule sur le toit des maisons.

Blast Corps est une société qui est à la destruction ce qu'est Leroy Merlin aux maisons "cages à lapins". Seule différence, ce n'est pas le temps qui détruit vos baraques mais une armada de véhicules en tout genre. Alors que le monde est au bord d'une crise de type nucléaire, un convoi chargé de deux missiles armés se met en route vers un site de désamorçage. Malheureusement, une grave défaillance endommage le pilote automatique du camion qui les transporte. Le poids lourd emprunte alors la route la plus directe pour se rendre à son point de rendez-vous.

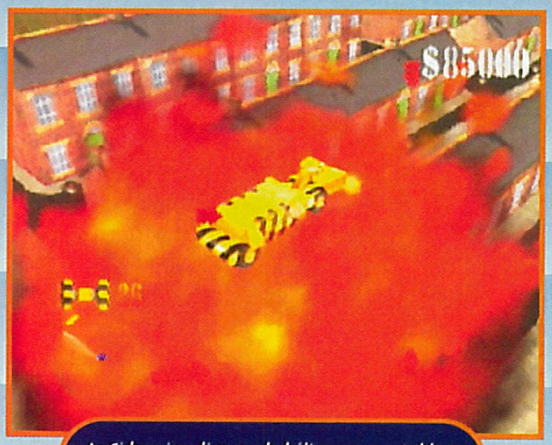
Afin d'éviter une catastrophe nucléaire, il convient de dégager tout ce qui pourrait gêner son passage : au moindre choc, tout pétera ! Pour épargner à la planète un nouveau Tchernobyl, tous les moyens sont bons : quel que soit le type de véhicule choisi, vous devez détruire et exploser les bâtiments qui s'opposent au passage du camion contenant les missiles. Ramdozer, Backlash, Skyfall, Thunderfist, Cyclone Suit, J-Bomb ou Sideswipe, il faut bouffer du béton ! Certains niveaux vous obligeront même à changer de véhicule en cours de route. Mais sauver la planète n'est pas le seul but de ce jeu : il faut aussi venir en aide à des scientifiques retenus prisonnier dans des bâtiments ou encore trouver un maximum de RDU, des petites lumières qui s'éclairent au passage de votre voiture.
En fonction de votre capacité à terminer un niveau à 100 %, des tableaux cachés s'ouvriront. Une bien bonne motivation, non ?

Comme vous pouvez le constater, le nombre de textures à l'écran est impressionnant. Aucune pixelisation à signaler !

Le Backlash, ou camion benne, est très, très rapide. Pour qu'il bousille plus rapidement les bâtiments, faites lui faire des dérapages.



Il faut parfois emprunter un train de marchandises pour transporter votre véhicule. La flèche verte en bas, à gauche de l'écran indique la direction.



Le Sideswipe dispose de béliers escamotables. Pour exploser les maisons, placez-vous à côté et actionnez les boutons L ou R.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : RARE
- Editeur : NINTENDO
- Disponibilité : OUI
- Prix : D
- 1 JOUEUR
- BLAST'EM ALL

PRESENTATION 89%
Les options sont claires et les diverses vues fonctionnent bien.

GRAPHISMES 91%
Les textures sont de superbe qualité.

ANIMATION 91%
Les véhicules bougent de manière fluide et rapide.

MUSIQUE 85%
Des thèmes corrects et très discrets lors des parties.

BRUITAGES 88%
Les bruitages sont variés et de bonne qualité.

DUREE DE VIE 90%
Le nombre de niveaux est impressionnant

JOUABILITE 90%
On manie les véhicules comme des voitures téléguidées.

INTERET 89%
On détruit tout, mais on réfléchit aussi ! Réalisation technique excellente.

AVIS OUI !

Blast Corps est un peu comme Pilotwings : il faut rentrer dans le jeu pour l'apprécier pleinement. Si les premières missions sont d'une simplicité enfantine (en fait, elles sont ici pour vous apprendre à manier chacun des véhicules disponibles), les suivantes sont plus corsées. Attendez-vous à de longues minutes de réflexion et d'essais avant de parvenir à percer le secret des énigmes. Graphiquement, le jeu assure vraiment : les textures sont très variées et aucune pixélisation ne se fait sentir.

NIIICO

SCORE MANIA

PROCHAINEMENT OUVERTURE A LYON

NOUVEAU A BREST
75, Rue Jean Jaurès
29000 BREST
Tél : 01 41 41 92 92

Le défi en soi !

Achetez - Revendez - Echangez

vos jeux vidéo et consoles 16 - 32 - 64 bits

SAINT GERMAIN EN LAYE
42, rue de Paris
78100 SAINT GERMAIN EN LAYE
(RER A)
Tél : 01 30 61 47 47
Mardi au samedi de 10h à 19h
Dimanche de 10h30 à 13h

BOULOGNE
221, Bd Jean Jaurès
92100 BOULOGNE
Métro Marcel Sembat
Tél : 01 41 41 92 92
Lundi de 14h à 19h
Mardi au samedi de 10h à 19h

ITALIE 2
La Tête dans les Nuages
Place d'Italie
(au dessus du grand écran)
75013 Paris Métro Place d'Italie
ouvert 7 jours/7 de 11h à 19h
Tél : 01 53 80 3000

NINTENDO 64
CONSOLE NEUVE : **999 Frs**
OCCASION : **800 Frs**

PSX
CONSOLE NEUVE : **990 Frs**
OCCASION : **790 Frs**

BOMBERMAN 64

449

CROC

349

TOP GEAR RALLY

449

RESIDENT EVIL Director's Cut

349

JEUX NEUFS

NINTENDO 64		PSX		SATURN		CD ROM PC	
EXTREME G	TEL	CROC	349	SEGA TOURING CAR	349	LAND OF LORE 2	TEL
MACE	TEL	SNOW RACER	TEL	DUKE NUKEN	349	WORMS 2	TEL
GOLDEN EYE	449	PANDEMONIUM 2	349	WARCRAFRT 2	349	DARK EARTH	349
BOMBERMAN 64	449	TOMB RAIDER 2	369	FORMULA KART	349	SHADOW WARRIORS	349

JEUX D'OCCASIONS

NINTENDO 64		PSX		SATURN		CD ROM PC	
TUROK	399	V RALLY	249	CRYPT KILLER	249	DIABLO	249
MARIO KART	299	FORMULA ONE	199	DRAGON FORCE	249	ATLANTIS	249
STAR WARS	349	RESIDENT EVIL	199	TOMB RAIDER	199	DUKE NUKEN	159
ISS 64	349	ABE'S ODYSSEY	249	NIGHTS	169	ALERTE ROUGE	199

Pour 500 Frs de jeux revendus, bénéficiez de 50 Frs de réduction sur votre prochain achat de jeu d'occasion. Offre valable jusqu'au 31/11/1997.

Gagnez la console de vos rêves !

Pour tout achat du jeu TOMB RAIDER II sur PSX et SATURN, ECONOMISEZ 25 Frs sur présentation du coupon ci-joint. Grâce à ce coupon vous pourrez aussi PARTICIPER AU TIRAGE AU SORT qui vous permettra peut-être de remporter la console de jeu de votre choix*.

*N64 ou PSX selon disponibilité en magasin. Le tirage sera effectué le 22 décembre 97 à Saint Germain en Laye. Toutes les boutiques participent à l'opération.

Nom : .....

Prénom : .....

Age : ..... Date d'anniversaire : .....

Adresse : .....

..... Tél : .....

25 Frs à valoir sur **TOMB RAIDER II**

Prix sous réserve typographique - Certains prix peuvent varier selon le magasin.

FIGHTING FORCE

L'interactivité avec les décors est assez poussée. Ici, vous pourrez par exemple exploser la caisse des flics et récupérer les roues.

La bande à Fighting Force vient blaster du pas beau et elle va avoir du pain sur la planche. Sortez les stéroïdes !

Tout au long des sept mondes spécifiques divisés en 25 sous-niveaux, Mace Daniel, Hawk Manson, Smasher et Alana Mckendrick (vos quatre persos) vont devoir empêcher l'infâme Dr Zeng d'organiser la fin du monde. Chacun des personnages que vous allez diriger aura un style de combat spécifique, des déplacements et une résistance plus ou moins bons : le gros balèze, par exemple, sera très lent, mais particulièrement coriace, alors que les jeunes demoiselles seront pour leur part très rapides mais peu résistantes. Si vous jouez à deux pensez à équilibrer votre équipe...
Comme il s'agit un beat'em all tout ce qu'il y a de plus pur, vos personnages vont également se voir affublés d'un certain nombre de coups pour se défendre des hordes d'ennemis rencontrées. Vous trouverez en vrac des coups de base, des enchaînements, des coups spéciaux, des prises au corps, des coups combinés avec la course, le saut, etc. En tout pas loin d'une quarantaine de coups différents par perso et on ne compte pas ceux que vous allez réaliser avec les objets environnants... Pour vous entraîner aux différentes manips (mais également pour ajouter de l'intérêt au jeu), les développeurs ont même eu la bonne idée d'intégrer un mode Battle. Vous pourrez y combattre en duel l'un de vos compagnons et assimiler plus rapidement les coups disponibles. On note également que les personnages peuvent se servir de la majorité des objets ramassés aux alentours. Éclatez cette bagnole de flics et vous pourrez récupérer ses roues. La mitrailleuse de ce type vous excite ? Concentrez vos efforts sur sa frêle personne et récupérez son crache-pralines au passage. Y a des caisses et des poubelles qui traînent ? On embarque. Et ce distributeur de Coca, là ? Posez pas de question, explosez. Vous récupérerez de la vie... Comme une bonne nouvelle ne vient jamais seule, sachez également qu'il vous sera possible de choisir votre chemin à la fin d'un niveau. Histoire de rallonger la durée de vie...

Seul, le jeu est particulièrement coton. N'oubliez pas que vous pouvez courir.

AVIS OUI (LA BRUNE) !

Fighting Force relance un genre qui s'est fait oublier : le beat'em all. Pas facile de relever un tel challenge et pourtant le jeu y parvient haut la main. Non seulement les graphismes sont entièrement en 3D mappée, mais la liberté de mouvement est très importante (contrairement au jeux du même genre où l'on se contentait d'avancer ou de reculer). Les coups spéciaux sont nombreux et faciles à réaliser. Seule faiblesse du jeu : sa difficulté, vraiment élevée. Le mode 2 joueurs est donc idéal pour avancer dans les niveaux.

NIIICO

ING
CE

AVIS FOUIGHT

Fighting Force est au beat'em all ce que Lara Croft est aux héroïnes virtuelles : incontournable. Logique, les jeux du genre se font rares sur PSX et il faut lui reconnaître des qualités esthétiques indéniables. Au niveau de l'intérêt, deux choses chiffonnent : la relative répétition de l'action (inhérente au genre...) et le manque complet de scénar. De plus, même si vous êtes acclimaté aux univers 3D, trouver ses repères dans le monde de FF n'est pas simple. Mais on pardonne, car cette petite bombe s'avère aussi explosive qu'un Streets of Rage en son temps !

SPY

Ce genre de coup est très efficace mais consomme de la vie. A n'utiliser qu'en cas d'extrême urgence.

Vous pourrez porter de nombreux objets, mais ne comptez pas courir quand vous les aurez en main.

Alors que Hawk réalise une glissade, Alana s'en donne à cœur joie. Sexy, isn't it ?

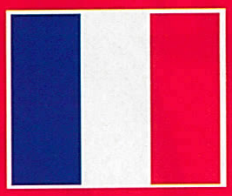
A deux, il va sans dire que l'entraide est obligatoire. Mais on regrette qu'on ne puisse pas se taper dessus...

DES PLAIES ET DES BOSS

Logiquement patibulaires et particulièrement costauds, les six boss de Fighting Force vont vous donner bien du fil à retordre. En règle générale, il vous sera possible de récupérer des objets à proximité. Premier conseil donc : abusez-en ! Pour le reste, soyez rapide, efficace au corps à corps (eux le sont) et, si vous jouez à deux, pensez à les prendre à revers. Courage !

Plutôt que de perdre des points de vie bêtement en réalisant des coups spéciaux, ramassez tout ce qui traîne !

Soyez rapide et ne vous approchez de lui que quand vous êtes certain de lui faire très mal.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

- Développeur : CORE DESIGN
- Editeur : EIDOS
- Disponibilité : NOVEMBRE
- Prix : E

- BEAT'EM ALL
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : MOYEN
- Difficulté : ÉLEVÉE
- Niveaux de difficulté : 3
- Continues : –
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 78%
Cinématique d'intro sans intérêt. Le reste n'est que fioritures. Mais où est le scénar ?

GRAPHISMES 93%
Décors variés et ennemis très nombreux. Une 3D assez propre. Bref du bon.

ANIMATION 91%
Action très fluide, ralentissements inexistants et loadings raisonnables.

MUSIQUE 85%
Je n'en suis pas fanatique mais on l'oublie vite.

BRUITAGES 86%
Ils tournent un peu en rond au bout d'un moment, mais demeurent nombreux.

DUREE DE VIE 93%
Le jeu est difficile et le choix des chemins implique d'y revenir. Bonne affaire !

JOUABILITE 86%
Prendre ses marques n'est pas toujours simple. Manips très intuitives.

INTERET 93%

Pour son premier vrai beat'em all en 3D, la Playstation s'offre un jeu de qualité qui ne vous fera pas regretter Double Dragon ou Streets of Rage.

THE KING OF FIGHTERS

Comme tous les ans ou presque, SNK réunit les personnages cultes de ses nombreux titres dans une compilation. Pour King of Fighters'97, le jeu a subi toutes les évolutions possibles. Ces 400 mégas de baston pure valent-ils le coup ?

La nouvelle Fury de Kyo est très impressionnante. Suivant votre état, vous pourrez atteindre la vingtaine de Hits Combos.

Comme vous vous en doutez, on retrouve bon nombre des combattants de la version 96. Shingo Yabuki ressemble à s'y méprendre à Kyo Kusanagi, le pouvoir du feu en moins. Chizuru Kagura, l'ancienne boss de KOF'96, fait partie de l'équipe des filles. Deux nouvelles équipes font leur apparition. La première est composée de Ryuji Yamazaki, Blue Mary et Billy Kane, que l'on a pu voir dans Fatal Fury Real Bout.

La seconde regroupe des personnages jusqu'alors inconnus : Yashiro Nanakase et deux filles, Shermie et Chris. Ces trois personnage semblent maîtriser le pouvoir de la foudre. Mais la question que tout le monde se pose est la suivante : quelles sont les véritables innovations de ce KOF'97 ? Premièrement, vous pourrez choisir entre deux systèmes de combat différents : l'Advanced, tout nouveau, et l'Extra, qui reprend l'ancien système. Le fait de pouvoir choisir entre les deux est un luxe digne de la console. Deuxième point fort, la rapidité a augmenté et on a aussi gagné en fluidité dans les déplacements. Autre point fort : l'atmosphère, encore plus prenante que d'habitude. Enfin, vous pourrez étendre le temps à l'infini. Bref, revendez vos vieux jeux et investissez dans cette nouvelle fournée, plus chaude que jamais.

Un grand classique : le coup de pied sauté par-dessus la boule. Imparable.

Lorsqu'il est contrôlé par l'ordinateur, Iori est un adversaire redoutable et machiavélique. Ce coup fait trois hits, impressionnant...

Le coup spécial de Kyo est idéal pour contrer son adversaire.

AVIS D'LA BALLE ATOMIQUE !

Plus fluide, plus rapide, plus beau ! C'est normal, certes. Mais à ceux qui disent que cette nouvelle version n'est pas indispensable, je réponds que quitte à posséder une machine aussi coûteuse, autant ne pas mégoter. Les nouvelles Furies, impressionnantes, pimenteront les combats les plus endiablés. Les graphismes et la bande-son sont au top, et on s'amusera à rechercher de nouveaux enchaînement et coups spéciaux. Bref, voilà de quoi patienter jusqu'à la sortie de la Neo-Geo 64.

SWITCH

97

AVIS OUI !

Incontestablement, SNK continue de s'imposer comme le maître de la baston 2D et c'est bien sur Neo Geo (ou en arcade) que ses jeux prennent leur véritable dimension. KOF'97 n'échappe pas à la règle et les combats atteignent une intensité incroyable. L'animation est époustouflante et de nouveaux combattants ont fait leur apparition. Cette version 97 est donc la meilleure à ce jour. Si vous êtes amateur de baston 2D, ne vous privez surtout pas de cette toute dernière mouture de King of Fighters.

SPY

Shingo est très puissant grâce à ses Critical Hits.

"Counter" apparait à l'écran quand vous parez avec un coup spécial.

Orochi, le boss de fin, est quasiment intouchable. King en fait les frais.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : SNK
- Editeur : SNK
- Disponibilité : OUI
- Prix : H

- BASTON KITUE
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- Contrôle : EXCELLENT
- Difficulté : VARIABLE
- Niveaux de difficulté : 8
- Continues : 4
- Sauvegarde : MEMORY NEO-GEO

PRESENTATION 90%
Une notice bien illustrée, une intro entraînante, des conseils avant la partie.

GRAPHISMES 94%
Des graphismes toujours plus somptueux, une palette de couleurs incroyable.

ANIMATION 93%
Impressionnante. Tous les mouvements des persos sont fluides et rapides.

MUSIQUE 94%
Magnifique, entraînante et très rythmée.

BRUITAGES 94%
Cris ou moqueries des combattants, impacts des coups, ovations de la foule...

DUREE DE VIE 96%
Le plein de combattants, des coups spéciaux, des Furies, un mode Survivor...

JOUABILITE 95%
Le top. La manette permet toutes les manipulations, au doigt et à l'œil.

INTERET 97%
Cette nouvelle et peut-être dernière fournée est indispensable à tout fan qui se respecte. Belle et jouable au possible. "La" référence.

Poy Poy

La Saturn et la Nintendo 64 ont Bomberman. Eh bien, maintenant, la Playstation a Poy Poy, un titre sympa et mignon pour s'éclater à plusieurs.

Poy Poy est un jeu aux graphismes assez mignons, entièrement réalisés en 3D. Chaque niveau possède ses particularité, et, pour une fois, le décor est important. En effet, les personnages ont la manie de ramasser tout ce qui traîne par terre, pour ensuite se l'envoyer sur la tête. Tel est le principe de ce jeu : assommer ses camarades et rester le dernier debout. On peut, notamment, lancer des pierres ou, mieux, des bombes qui détruisent tout sur une large zone. On peut aussi sauter, ramper ou esquiver, ce qui fait pas mal de boutons à maîtriser. En début de partie, chacun choisit une magie qui permet, par exemple, de lancer plus loin et plus rapidement les blocs... Puis c'est l'affrontement. Suivant les niveaux, vous aurez affaire à des ennemis plus ou moins indestructibles. Par exemple, Godzilla somnole dans un "œuf", si une explosion le réveille, il attaque... Quant aux pingouins, ils sont toujours prêts à vous faire un sale coup ! On peut jouer jusqu'à quatre simultanément, ce qui est bigrement fun.

La bombe tombe directement sur la tête du Panda. Bien fait !

Les bombes explosent de bien belle façon.

Le Panda a une bombe entre les mains, ça va chauffer.

Cette magie est très efficace.

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : KONAMI
- Editeur : KONAMI
- Prix : E
- 1-4 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- BOMBERMAN 3D

PRESENTATION — 84%
Rien d'extravagant.

GRAPHISMES — 85%
Simples et très mignons.

ANIMATION — 87%
Le jeu est suffisamment rapide.

MUSIQUE — 86%
Assez rigolote.

BRUITAGES — 85%
Honnêtes, sans plus.

DUREE DE VIE — 85%
Le jeu est très facile à finir. C'est à deux qu'on s'amuse vraiment.

JOUABILITE — 91%
Aucun problème, tous se passe le plus simplement du monde.

INTERET — 86%
Poy Poy prend une place longtemps inoccupée : celle d'un bon clone de Bomberman.

AVIS OUI !

Il n'y a pas à dire, Poy Poy est un jeu hyper fun. Les graphismes sont très mignons. Suivant les niveaux, différents monstres seront de la partie, les matchs n'en seront que plus fun. C'est à plusieurs qu'il faut jouer : à quatre, c'est l'idéal. Vous pouvez me croire, impossible de nous arrêter à la rédac. Ce jeu apporte son lot d'idées originales ou marrantes, comme utiliser ses adversaires ou choisir une magie. Vous l'aurez compris, Poy Poy est un très bon jeu... à plusieurs.

PANDA

POWER GAMES

3615 POWER GAMES
NOUVEAU

OUVERT
DU LUNDI AU SAMEDI
DE 10H A 19H

31 rue de Reuilly - 75012 PARIS
Tél : 01 43 79 12 22
Fax : 01 43 79 11 05

Nous rachetons vos jeux et vos consoles aux meilleures conditions du marché

COMMANDEZ ET RESERVEZ VOS JEUX PAR TÉLEPHONE EN REGLANT PAR CARTE BLEUE AU 01 43 79 12 22

VENEZ DECOUVRIR EN AVANT PREMIERE TOUTES VOS DERNIERES NOUVEAUTES EN DEMONSTRATION PERMANENTE

SATURN

NOUVEAU

599 F

la SATURN occaz VF + 1 manette + cadeau 100 f en bons d'achats

NEUF SATURN

JEUX VERSION FRANCAISE

DUKE NUKEM 3D	349 F
RESIDENT EVIL VF	349 F
DRAGON FORCE	349 F
JONAH LOMU RUGBY	349 F
JURASSIC PARK 2	349 F
QUAKE	349 F
FORMULA KART	349 F
SEGA TOURING CAR	349 F
LAST BRONX	349 F
WARCRAFT 2	349 F
WIPE OUT 2097	349 F
WORLDWIDE SOCCER 98	349 F

JEUX VERSION IMPORT

CHAOS SEED	399 F
LAYER SECTION 2	399 F
SEGA TOURING CAR	399 F
LAST BRONX	349 F
Y'S COMPILATION RPG	449 F
MACROSS	399 F
MARVEL SUPER HEROES	399 F
MEGAMAN X 4	399 F
DEAD OR ALIVE	399 F
DO DO PACHI 2	399 F
THUNDER FORCE V	449 F
PANZER DRAGOON RPG	449 F
STREET FIGHTER COLLECTION	399 F
SILHOUETTE MIRAGE	399 F
STREET FIGHTER VS X MEN	499 F
VANDAL HEARTS	399 F

SATURN occasion SATURN

JEUX VERSION EURO.

FIFA 96	99 F
ROBOTICA	99 F
CYBERSPEEDWAY	99 F
VIRTUA FIGHTER 2 JAP	129 F
MYSTARIA	149 F
EURO 96	149 F
VIRTUA FIGHTER 2 VF	199 F
SEGA RALLY	199 F
DAYTONA USA 2	199 F
TOMB RAIDER	199 F
STREET RACER	199 F
SOVIET STRIKE	199 F
DARKSTALKER	199 F
FIGHTERS MEGAMIX JAP	199 F
X MEN	199 F
WORLDWIDE SOCCER 97	199 F
GALACTIC ATTACK	199 F
TOMB RAIDER	199 F
MYSTARIA	199 F
GUARDIAN HEORES	199 F
COMMAND CONQUER	199 F
MYST	199 F
TORICO	249 F
NHL 97	249 F
NBA LIVE 97	249 F
FIFA SOCCER 97	249 F
BIO HAZARD JAP	249 F
REAL BOUT RAM JAP	299 F

PLAYSTATION

NOUVEAU

990 F

la PLAYSTATION VF + 1 manette + cadeau 100 f en bons d'achats

NEUF PLAYTATION

JEUX VERSION IMPORT

OGRE BATTLE US	449 F
DRACULA X US	449 F
BUSHIDO BLADE US	449 F
SUB ZERO MYTHOLOGY US	449 F
COOLBOARDERS 2	499 F
DRAGON BALL Z GT JAP	499 F
BIO HAZARD 2 JAP	499 F

JEUX VERSION FRANCAISE

ALERTE ROUGE	349 F
AIR COMBAT 2	349 F
BEAST	349 F
ODDWORLD L'ODYSSEY D'ABE	349 F
BUSHIDO BLADE	349 F
COLONY WARS	349 F
CARSH BANDICOOT 2	349 F
CROC	349 F
FIFA SOCCER 98	349 F
FIGHTING FORCE	349 F
FORMULA ONE 97	349 F
CHEVALIERS DE BAPHOMET 2	349 F
G POLICE	349 F
FINAL FANTASY 7 VF	349 F
HERCULE	299 F
JURRASSIC PARK LOST WORLD	349 F
NIGHTMARE CREATURES	349 F
MARVEL SUPER HEROES	349 F
MOTO RACER	349 F
NBA LIVE 98	349 F
NBA IN TH ZONE 98	349 F
NUCLEAR STRIKE	349 F
NHL HOCKEY 98	349 F
PANDEMONIUM 2	349 F
POWER SOCCER 2	349 F
STREET FIGHTER EX PLUS	349 F
STREET FIGHTER 2 COLLECTION	299 F
RAPID RACER	349 F
RESIDENT EVIL DIRECTOR CUT	299 F
SOUL BLADE	349 F
TOMB RAIDER 2	349 F
TOURING CAR CHAMPIONCHIP	349 F
TIME CRISIS + GUN	TEL.
THEME HOSPITAL	349 F
V RALLY	349 F

PLAYSTATION occasion PLAYSTATION

STRIKER	99 F
DESTRUCTION DERBY	99 F
TOTAL ECLYPSE	99 F
GOAL STORM	99 F
KILLEAK THE BLOOD	99 F
RIDGE RACER	99 F
BLAM MACHINE HEAD	99 F
NBA JAM TE	99 F
MAGIC CARPET	99 F
FIFA SOCCER 96	99 F
TUNNEL B1	99 F
TOTAL NBA 96	99 F
STARBLADE ALPHA	99 F
ACTUA SOCCER	129 F
DOOM	129 F
JACK IS BACK	129 F
LOADED	129 F
THUNDER HAWK	129 F
WING COMMANDER 3	129 F
FADE TO BLACK	149 F
THE D	149 F
SLAM AND JAM	149 F
OLYMPIC SOCCER	149 F
DISCWORLD	149 F
POED	149 F
NHL FACE OFF	149 F
TIME COMMANDO	149 F
SPEEDSTER	149 F
NEED FOR SPEED	149 F
RIDGE REVOLUTION	149 F
RETURN FIRE	149 F
RAYMAN	149 F
BUST A MOVES 2	169 F
FIFA SOCCER 97	169 F
TRACK AND FIELD	169 F
FORMULA 1	169 F
BURNING ROAD	199 F
DISRUPTOR	199 F
TOBAL N° 1	199 F
ROAD RASH	199 F
CHEESY	199 F
DESTRUCTION DERBY 2	199 F
RAGING SKIES	199 F
DIE HARD TRILOGY	199 F
PROJECT X2	199 F
CHRONICLE SWORD	199 F
PORSCHE CHALLENGE	199 F
COOLBOARDERS	199 F
KING'S FIELD	199 F
EPIDEMIC	199 F
LEGACY OF KAIN	199 F
STREET RACER	199 F
WIPE OUT 2097	199 F
NBA LIVE 97	199 F
COOLBOARDERS	199 F
EXHUMED	199 F
TOMB RAIDER	199 F
ADIDAS SOCCER 97	199 F
TOTAL NBA 97	199 F
SUIKODEN	229 F
RESIDENT EVIL	249 F
VANDAL HEARTS	249 F
RAGE RACER	249 F
ISS PRO	249 F
COMMAND CONQUER	249 F
JONAH LOMU RUGBY	249 F
MICROMACHINE V3	249 F
V RALLY	289 F

NINTENDO 64

NOUVEAU

999 F

la NINTENDO 64 VF + 1 manette + cadeau 100 f en bons d'achats

JEUX EURO. ACCESSOIRES

JEUX VERSION FRANCAISE

MARIO 64 VF	369 F
MARIO KART 64 VF	369 F
PILOTWINGS 64 VF	429 F
TUROK VF	499 F
STAR WARS	499 F
KILLER INSTINCT 64 VF	499 F
INT.SUPERSTAR SOCCER 64 VF	499 F
FIFA SOCCER 64 VF	499 F
WAVE RACER 64 VF	399 F
MORTAL KOMBAT TRILOGY	499 F
BLASTCORPS	449 F

ACCESSOIRES

PACK VIBREUR + MEMORY	199 F
ADAPTATEUR UNIVERSEL	149 F
MEMOIRE 256 K	149 F
PACK JOYPAD + MEMO	TEL.
JOYPAD OFFICIEL COULEUR :	199 F
ACTION REPLAY	399 F

NOUVEAUTES A VENIR

DUKE NUQUEM 64	499 F
EXTREME G	499 F
WAYNE GRETZKY HOCKEY	499 F
LAMBROGHINI 64	499 F
NBA HANG TIME	499 F
LYLAT WARS+ VIBREUR	499 F
DOOM 64 VF	499 F
HEXEN 64 VF	499 F
GOLDEN EYE	TEL.
WARGODS	499 F

JEUX OCCAZ A PARTIR DE 299 F TEL.

TOUS NOS PRIX ET OFFRES SONT REVISABLES SANS PREAVIS. OFFRES DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES.

BON DE COMMANDE A RETOURNER A POWER GAMES

31, rue de Reuilly - 75012 Paris

TITRES NEUF OU OCCAZ	CONSOLE	QTÉ	PRIX
TOTAL + 30F DE PORT (+10F PAR ARTICLE SUPP.)			

NOM : ..... PRENOM : .....TEL : .....

ADRESSE : ..... CP : .....VILLE : .....

Je joins impérativement mon règlement de _____ F par :

☐ CHEQUE BANCAIRE ☐ MANDAT LETTRE ☐ CARTE BLEUE N° ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ EXPIRE ☐☐☐☐

Réalisation

FELONY

11-79

Des simulations automobiles sur Playstation, ce n'est pas ce qui manque. Ce jeu original pourra-t-il à s'imposer face à ses concurrents (Rage Racer, Porsche Challenge, Turbo Racing) ?

PERMIS DE DÉTRUIRE!

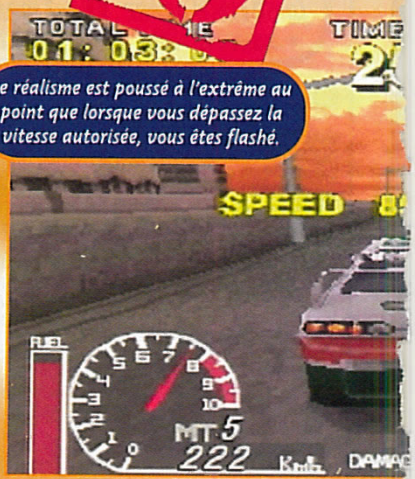
Dans Felony, tout vous est permis. Vous pouvez vous autoriser les cartons les plus explosifs, rentrer dans les Galeries Lafayette ou les hôtels pour semer la panique. De plus, certains véhicules lourds vous évite de faire dans la dentelle.

Grâce au tank, vous pouvez écrabouiller les keufs. Jubilatoire !

Dans le deuxième niveau, il faudra forcer plusieurs barrages.

Si vous percutez un véhicule, un stand ou une vitrine, les dégâts vous sont comptabilisés. Quand on roule en limousine, on peut se le permettre....

L'histoire est celle d'un explorateur qui découvre trois coffres remplis d'or. Il réussit à en ouvrir deux mais pas le troisième. Notre explorateur va donc faire appel à un mercenaire de la route (vous) qui devra récupérer les objets nécessaires pour ouvrir le coffre récalcitrant. Foin du code de la route, vous devrez, tel M. Paul, foncer à toute vitesse pour réussir votre mission. Au début du jeu, deux courses sont disponibles : "Down Town" et "Sea Side". Dans la première, vous devrez récupérer de la dynamite dispersée un peu partout dans Chinatown. Dans la deuxième, vous intercepterez un objet transporté par une limousine et forcerez les barrages de police. Une fois ces deux missions accomplies, vous aurez accès à la troisième (qui vous mènera à Paris), dans laquelle vous devrez récupérer une statue cachée dans une cabine téléphonique. Quatre véhicules sont proposés en début de partie. Une fois les trois courses effectuées, de nouveaux véhicules viendront s'ajouter, soit vingt-deux au total. Dont un camion-poubelle, un tank, une limousine, un car, plusieurs bolides genre Viper ou Porsche... Cette simulation se veut réaliste : si vous dépassez la vitesse autorisée, vous êtes flashé, les passant s'affolent quand vous les frôlez, la police vous course quand vous faites trop de dégâts... Bref, le principe est original, mais le jeu est un peu lassant. Trois courses, c'est peu...



Le réalisme est poussé à l'extrême au point que lorsque vous dépassez la vitesse autorisée, vous êtes flashé.

AVIS OUI, MAIS...

Felony est vraiment bien réalisé, l'accent a été mis sur le réalisme, les accidents bénéficient d'angles de vue particuliers, votre véhicule se cabosse (tôle froissée, pare-brise éclaté...) et les bruitages sont nombreux. Un nombre incroyable de véhicules de toutes sortes est disponible, et foncer à travers les vitrines des centres commerciaux ou détruire les véhicules de police est un vrai plaisir, d'autant que c'est beau. Malheureusement, on a vite fait le tour des trois circuits.

SWITCH

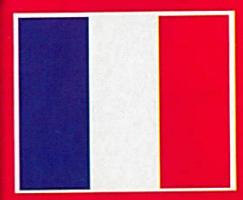
AVIS FELONOUI, MAIS...

N'étant pas d'un naturel destructeur ni particulièrement bourrin, me retrouver face à un jeu de course de ce type m'a laissé dubitatif. On explose ce qui traîne, on se marre bien, mais, bon, ça dure cinq heures : le temps de boucler les parcours. Passé ce délai, on comprend que le jeu ne compte que trois courses, et que l'on connaît les trajectoires sur le bout des doigts. On peut s'accrocher pour dégotter les nouvelles caisses, c'est vrai. Mais je trouve que le jeu n'est pas à ce point prenant que l'on veuille faire et refaire sans cesse le même parcours en vue de remplir les bonnes conditions.

SPY

GRAVE TIP!

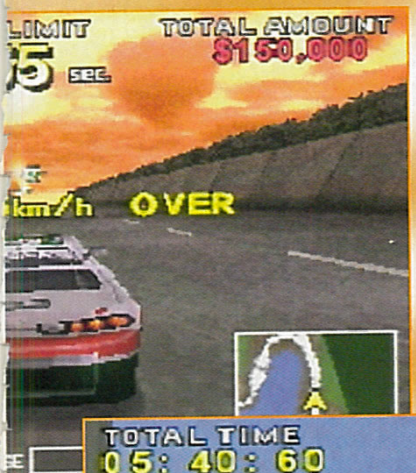
Voici comment posséder quatre véhicules parmi les plus intéressants. Pour obtenir le Tank, la formule 1 et la voiture de flics, vous devez terminer les trois courses avec le scooter sans faire aucun dégât. Pour obtenir la voiture télécommandée, vous devez détruire un stand à gauche dans le centre commercial du troisième niveau (Paris).



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : FRANÇAIS

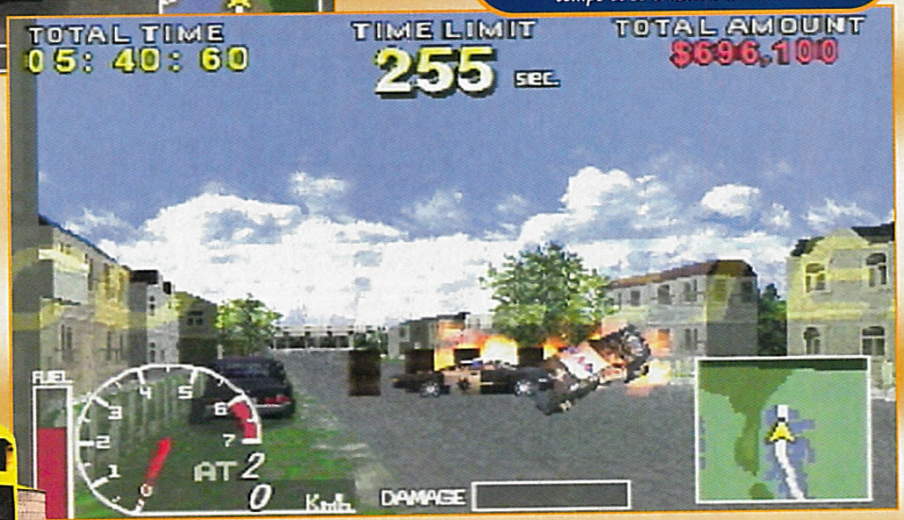
- Développeur : CLIMAX
- Éditeur : INFOGRAMES
- Disponibilité : NOVEMBRE
- Prix : D

- COURSE DE VOITURES
- 1 JOUEUR
- Contrôle : SENSIBLE
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : -
- Sauvegarde : MEMORY CARD



Très peu de clipping et un ciel orangé somptueux.... Le jeu est beau!

Lorsque vous franchissez la ligne d'arrivée du premier niveau, la police ne ralentit pas à temps et se crashe chanmaille.



Dans le deuxième niveau, on peut couper par la plage et s'offrir la cabane des maitres-nageurs...

Au volant d'un nettoyeur de trottoirs. Merci la mairie de Paris.

PRESENTATION 80%
Une intro moyenne, des écrans d'options complets et nombreux.

GRAPHISMES 90%
Très beaux parcours, design soigné, accidents et explosions spectaculaires.

ANIMATION 92%
Jeu rapide, véhicules parfois énormes très bien gérés, pas de ralentissements...

MUSIQUE 82%
De qualité, genre "Pulp Fiction".

BRUITAGES 91%
La totale : passants affolés, crissements de pneus, froissements de tôle...

DUREE DE VIE 75%
Malgré le nombre de véhicules, vous vous lasserez des trois circuits.

JOUABILITE 90%
Bonne à la base, elle est modulable grâce à des réglages appropriés.

INTERET 89%

On passe de peu à côté du méga-hit. Le jeu est très fun, réaliste et jouable. Mais seulement trois circuits, ce n'est pas suffisant.

Comme dans le film "Star Wars", une petite séance de shoot'em up dans l'espace vous est proposée. Gare aux chasseurs Tie !

STAR WARS

SHADOWS OF THE EMPIRE

Cette fin d'année sera marquée par Star Wars : Lucas débute le tournage de nouveaux films, la trilogie en version longue est disponible chez PFC Vidéo, et Shadows of the Empire arrive sur N64. Gardez un peu de Force.

En cette période de guerre civile, une terrible crise ravage la galaxie. L'Empire envoie inlassablement des sondes à la recherche des bases secrètes rebelles.

Il semblerait, d'après les premiers rapports, qu'un avant-poste ait été découvert sur Hoth, la planète de glace. Dark Vador, dont le but est de retrouver Luke Skywalker, a envoyé une partie de sa flotte affronter les rebelles. Shadows of the Empire prend place entre les films "Star Wars" et "l'Empire contre-attaque". Vous incarnez un rebelle de l'Alliance et commencez votre mission à bord d'un snowspeeder. Votre but est de détruire les sondes et les quadripodes impériaux. Par la suite, neuf autres missions vont s'enchaîner à un rythme d'enfer : l'évasion d'Echo-Base, une poursuite dans les astéroïdes, une balade dans les rues de Mos Eisley ou encore une visite du palais de Xizor. Les dix niveaux qui forment le jeu s'articulent autour de deux styles : les parties shoot'em up, d'une part, et les parties de Doom-like, de l'autre. Pour chaque niveau, vous devrez remplir une mission bien précise et affronter parfois des boss à la fin de certains. Les fans de la trilogie reconnaîtront à coup sûr les AT-ST impériaux et autres Boba Fett. Tous les graphismes bénéficient de placages de textures et sont en 3D. Ainsi, il n'est pas un objet ou une partie du décor qui ne soit visible. Le personnage que vous dirigez est capable de sauter, de se baisser ou encore de lever ou baisser la tête. Diverses armes sont disponibles à tout instant. Reste à les découvrir. Les ennemis sont également en nombre : gardes impériaux, géants poilus au look de yéti, droïdes et autres sondes de l'Empire. De quoi faire parler votre laser. May the Force be with you, forever !

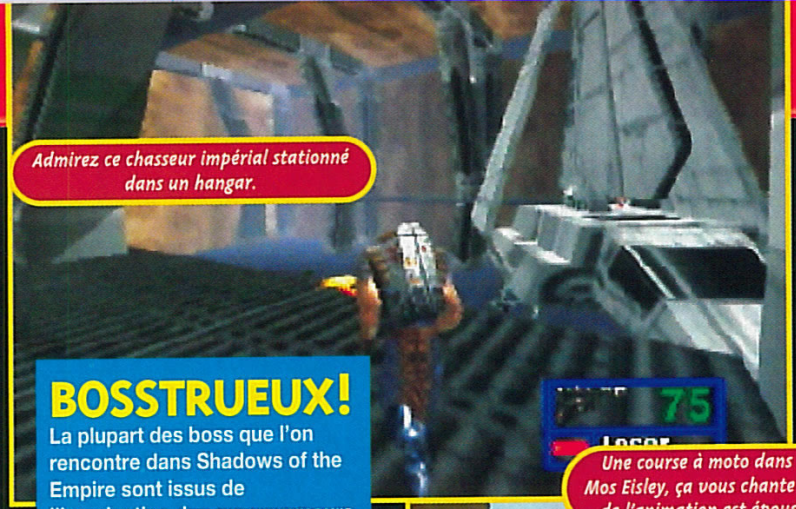
AVIS OUI !

Shadows of the Empire est un bon shoot'em up/Doom-like. Il lui manque juste un petit quelque chose pour qu'il soit vraiment réussi. Des graphismes un peu plus détaillés auraient été les bienvenus et les personnages sont du genre cubiques. L'action est inégale : on passe de scènes très rythmées à des parties presque soporifiques. Le maniement du personnage laisse à désirer, on aurait préféré qu'il soit plus souple et plus rapide. Rassurez-vous tout de même, l'ambiance des films de la trilogie est bien présente et on s'amuse beaucoup.

NIIICO

Les monstres de la planète Hoth sont ceux que l'on voit dans "l'Empire contre-attaque". Leur résistance au laser est importante.

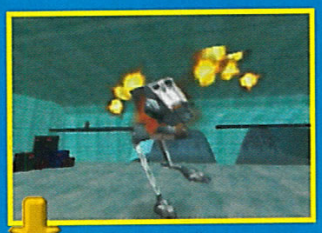
Dans les couloir de Echo-Base, il convient d'avoir toujours un doigt sur la détente.



Admirez ce chasseur impérial stationné dans un hangar.

BOSSTRUEUX!

La plupart des boss que l'on rencontre dans Shadows of the Empire sont issus de l'imagination des programmeurs de LucasArts. D'autres, comme Boba Fett ou le AT-ST impérial, font partie de la légende de "Star Wars".



Le AT-ST impérial est un monstre d'acier monté sur deux pattes. Pour l'abattre rapidement, il suffit de lui tirer dans la tête.

Une course à moto dans les rues de Mos Eisley, ça vous chante ? La rapidité de l'animation est époustouflante !

Le IG-88 est inconnu au bataillon. Il se déplace rapidement mais avec un peu de temps et de ruse, on parvient à en venir à bout.

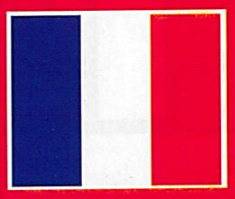
Le troisième niveau se passe sur des wagons lancés à vive allure. Il est interdit de descendre du train en marche.

Boba Fett, le chasseur de primes le plus célèbre de l'espace.

AVIS OUI !

La grande force de ce produit réside dans sa variété. Certes, les inégalités entre les "sous-jeux" sont nombreuses, mais l'ensemble tient vraiment la route, et l'ambiance de "Star Wars" est bien retranscrite. Le seul vrai problème tient en fait à l'interface du pad. Pas facile de passer du Doom-like au shoot, sans oublier la poursuite (l'interface la plus catastrophique des trois). On s'emmêle les doigts dans le pad en permanence. A part ça, on entre dans cette aventure avec plaisir, même si certains graphismes auraient gagné à être mieux fignolés.

SPY



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : -
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : LUCASARTS
- Editeur : NINTENDO
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- SHOOT'EM UP/DOOM-LIKE
- 1 JOUEUR
- Contrôle : BON, parfois mauvais
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : 3
- Continues : OUI
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 89%
Quelques images en guise d'intro et des scènes cinématiques entre les niveaux.

GRAPHISMES 90%
Très fidèles aux films de Lucas, mais ils sont inégaux selon les niveaux.

ANIMATION 89%
Les mouvements des personnages sont réussis. Mais le jeu est parfois lent.

MUSIQUE 91%
Les thèmes du film. Sympa !

BRUITAGES 88%
Peu nombreux, mais ceux présents sont d'une très bonne qualité.

DUREE DE VIE 89%
Les niveaux sont nombreux, mais peu variés : Doom-like ou shoot'em up.

JOUABILITE 88%
Dans quelques niveaux, certaines actions nécessitent d'avoir trois mains.

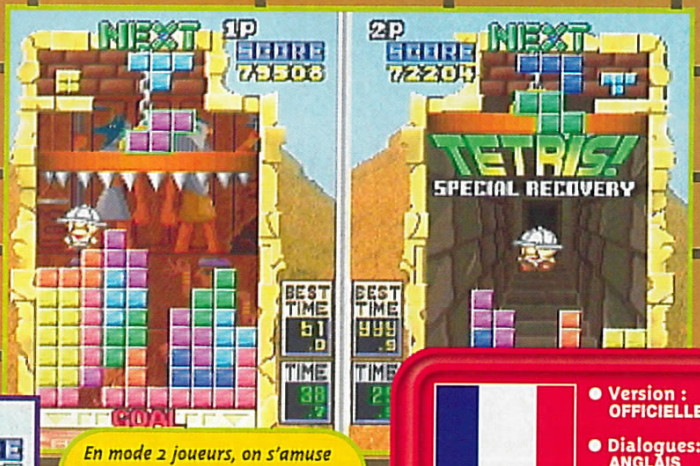
INTERET 90%

Dans l'ensemble, Shadows of the Empire est un bon jeu avec une ambiance proche de celle des films. Dommage que l'animation soit parfois lente.

TETRIS PLUS

Alors qu'en cette fin d'année la plupart des éditeurs se battent à coups de jeux en 3D mappée, voici un jeu ultra classique en 2D, Tetris Plus. Sortez les neurones !

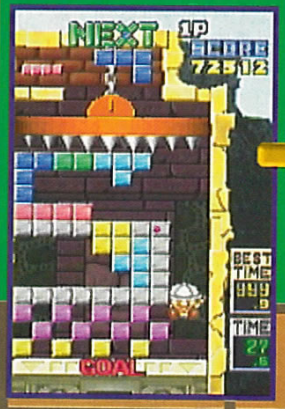
Tetris est un jeu d'anthologie inventé par Alexeï Pajitnov vers la fin des années 80. En concevant ce jeu pour l'entraînement des cosmonautes russes, son créateur était loin de se douter de l'impact qu'il aurait sur le monde des jeux vidéo. Son principe, est-il encore nécessaire de le préciser, est des plus simples : des pièces de différentes formes tombent du haut de l'écran et votre rôle consiste à les empiler au mieux. Chaque ligne complète disparaît de l'écran. Une partie se termine quand l'une des pièces atteint le haut de l'écran. Ce Tetris Plus propose principalement un nouveau mode : le Puzzle. Des formes apparaissent à l'écran sur lesquelles un aventurier se déplace. Le but est de faire disparaître assez de pièces pour que l'aventurier puisse atteindre le bas de l'écran et s'échapper du niveau. Attention ! le temps vous est compté. Le plafond descend immanquablement, risquant à tout instant d'écraser votre personnage. Avec un peu de bon sens et un peu de matière grise (ce qui n'est pas donné à tout le monde), tout devrait bien se passer.



En mode 2 joueurs, on s'amuse énormément. Essayez de réaliser des Tetris (destruction de quatre lignes simultanément) afin de gêner votre adversaire.

Les pièces du bas semblent difficiles à détruire, n'est-ce pas ?

Inutile de détruire quoi que ce soit ! Empilez les pièces qui tombent de manière à faire grimper le personnage sur les pièces déjà installées.



Il se dirigera tout naturellement vers la droite de l'écran et tombera dans le trou ! Et hop, le niveau est terminé. Fallait y penser !

ASTUCE !

En mode Puzzle, l'écran est encombré en début de partie par des pièces sur lesquelles un personnage se déplace. C'est en général un handicap. Mais au lieu de penser à les détruire, cherchez l'astuce pour que l'explorateur atteigne rapidement le bas de l'écran. Il faudra réfléchir... Eh oui !

AVIS OUI !

J'adore les jeux de réflexion. Tetris fait bien évidemment partie de mes favoris au même titre que Puyo Pyuo (Snes et Saturn) ou Docteur Robotnik (Megadrive). Ce Tetris Plus propose une variation sympathique du Tetris originel : faire atteindre le bas de l'écran au petit personnage en détruisant les pièces sous ses pieds. Mais, paradoxalement, c'est en jouant à deux au Tetris normal que l'on s'amuse le plus. Ce n'est pas à un vieux singe que l'on apprend à faire la grimace, n'est-ce pas ?

NIIICO

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues: ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : JALECO
- Editeur : VIRGIN INTER.
- Prix : D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- RÉFLEXION

PRESENTATION 75%
Une intro qui ne fait pas honneur à la Playstation.

GRAPHISMES -
Difficile de juger les graphismes d'un jeu comme Tetris Plus.

ANIMATION -
Voir plus haut. Heureusement, les pièces bougent bien !

MUSIQUE 80%
Différente de la version originale. Dommage...

BRUITAGES 70%
Peu nombreux et franchement excellents.

DUREE DE VIE 90%
Un bon mode Puzzle. Le jeu original est aussi disponible.

JOUABILITE 85%
Le maniement n'est pas parfait. Il y a un temps de latence.

INTERET 89%
Le mode Puzzle est amusant. Mais c'est au Tetris classique à deux qu'on s'amuse le plus.

CHEZ ULTIMA ON EST DÉJÀ PRÊT POUR LES FÊTES !

TOMB RAIDER II arrive à 349 Frs : Ultima te reprend TOMB RAIDER I pour faire des économies sur le nouveau Chef-d'œuvre !*

FIGHTING FORCE, le monument des jeux de combats en 3D est déja chez Ultima pour 349 Frs !

LA NINTENDO 64 POUR MOINS DE 300 Frs* !

*ULTIMA REPREND TON ANCIENNE CONSOLE JUSQU'À 699 F, SELON LA MARQUE ET L'ÉTAT ET TE PROPOSE LA « 64 » A : 999 F, FAIS LE CALCUL !!
ENCORE MIEUX : ULTIMA RACHÈTE AUSSI TES ANCIENS JEUX A PRIX ARGUS... POUR UN PEU, LA NINTENDO C'EST CADEAUX !!

ULTIMA
TU AS TOUT A GAGNER

IL Y A TOUJOURS UN ULTIMA PRÈS DE CHEZ TOI !

Paris/Gobelin
57, avenue des Gobelins - 75013
Tél : 01 47 07 33 00
Paris/République Jeux Vidéo
5, bd Voltaire - 75011
Tél : 01 43 38 96 31
Fax : 01 43 38 11 86
Paris/République Boutique Micro
7, bd Voltaire - 75011
Tél : 01 47 00 94 84
Paris/St Germain des Prés
73, bd St Germain - 75005
Tél : 01 43 54 50 00

Asnières
95, avenue de la Marne - 92600
Tél : 01 47 91 49 47
Cergy Pontoise
Centre Commercial 3 Fontaines
7, Grand Place - 95000
Tél : 01 30 31 25 25
Issy Les Moulineaux
Centre Commercial
«Des 3 Moulins» - 92130
Tél : 01 47 36 17 03
Brunoy
18, rue Pasteur - 91800
Tél : 01 69 39 55 82

Aix en Provence
Résidence Sextius, 2Bd Victor Coq -13090
Tél : 04 42 93 12 12
Annecy
Passage Gruffaz - 74000
Tél : 04 50 51 28 41
Arras
29, rue Gambetta - 62000
Tél : 03 21 23 10 10
Bastia
1, rue de la Miséricorde - 20200
Tél : 04 95 31 68 70
Bordeaux
203, rue Ste Catherine - 33000
Tél : 05 56 92 85 11
Brive
29, rue de la République - 19100
Tél : 05 55 17 18 00
Carcassonne
22, rue Aimée Ramond - 11000
Tél : 04 68 47 49 74
Castres
6, rue Henri IV - 81100
Tél : 05 63 59 28 03
Châlon/Saône
20, rue d'Autun - 71100
Tél : 03 85 48 16 40
Compiègne
10, rue des Bonnetiers - 60200
Tél : 03 44 40 48 97

Dax
50, avenue St Vincent de Paul - 40100
Tél : 05 58 74 00 58
Le Mans
Centre Commercial République -72000
Tél : 02 43 23 35 92
Libourne
12, allée Robert Boulin - 33500
Tél : 05 57 25 50 11
Lille
Centre Commercial des Tanneurs - 59000
Tél : 03 20 12 98 99
Lyon
32, rue Ney - 69006
Tél : 04 72 74 46 39
Millau
21, rue Droite - 12100
Tél : 05 65 61 07 01
Metz
Centre Commercial St Jacques - 57000
Tél : 03 87 37 01 46
Montpellier
Centre Commercial Le Triangle - 34000
Rue Jules Millau
Tél : 04 67 92 97 59
Nancy
galerie St Sébastien - 54000
Tél : 03 83 35 49 33
Nimes
2, rue des Greffes - 30000
Tél : 04 66 76 16 16

Pau
1, rue du Docteur Simian - 64000
Tél : 05 59 27 18 86
Perpignan
Centre Commercial- Cabestani-66330
Tél : 04 68 66 52 11
Roanne
75, rue Maréchal Foch - 42300
Tél : 04 77 70 03 48
Rodez
6, avenue Victor Hugo - 12000
Tél : 05 65 68 41 79
Rouen
50, rue Grand Pont - 76000
Tél : 02 35 88 68 68
Royan
62, Bd de la République - 17200
Tél : 05 46 05 21 79
Tarbes
32, rue Abbé Torné - 65000
Tél : 05 62 93 16 12
Toulouse
11, rue des Lois - 31000
Tél : 05 61 12 33 34
Tours
46, rue Grand Marché - 37000
Tél : 02 47 61 73 80
Villefranche
11, rue des Marais - 69400
Tél : 04 74 65 94 39
Voiron
2, rue Georges Frier - 38500
Tél : 04 76 65 72 55

Nouvelles Boutiques :

Grenoble
4, rue St Jacques - 38000
Tél : 04 76 00 08 23
Puteaux
25, Bd Richard Wallace - 92800
Tél : 01 47 72 23 23
Toulouse
Centre Commercial Gramont Auchan - 31000
Tél : 05 61 61 54 00
Strasbourg
31, rue du Fossé des Tanneurs - 67000
Tél : 03 88 52 03 52
Douai
Galerie de la Madeleine - 59500
Tél : 03 27 71 60 70
Auch
36, rue de Lorraine - 32000

Avignon
74, rue de la Carterie - 84000
Caen
17-19, rue Arcisse de Caumont - 14000
Tél : 02 31 86 84 84
La Rochelle
14, rue Pas de Mirage - 17000
Ajaccio
5, avenue Beverini - 20000
Laval
10, rue Val de Mayenne - 53000
Clichy s/Bois
Centre Commercial Leclerc
12,allée de la fosse Maussoin- 93390
Tél : 01 43 02 44 93
Alençon
56, rue du Val Noble - 61000
Tél : 02 33 26 90 43
St Malo
75 bis, Bd des Talards - 35400

ULTIMA EN VPC
MINITEL 3615 ULTIMA GAMES
TÉLÉPHONE : 01 47 07 33 00
FAX : 01 45 35 30 90
PAR COURRIER
57, AVENUE DES GOBELINS - 75013 PARIS

ADRESSE INTERNET :
www.oceanet.tm.fr/ultima games

*dans les magasins affichant l'opération.

BIENTÔT : LORIENT, BREST, NICE, LE HAVRE ET ANTONY.
REVENDEURS NOUVEAUX OU EXISTANTS, REJOIGNEZ NOTRE ENSEIGNE - TÉL : 01 34 66 97 70

LE SPÉCIALISTE DES JEUX NEUFS & OCCASIONS DEPUIS 1984 !

PETER'S PLANE

Breath of Fire

Le bateau est un moyen de locomotion pratique.

La saga des Breath of Fire remonte aux temps déjà anciens de la Super Nintendo, mais, j'en suis sûr, beaucoup s'en souviennent encore. Il est donc temps de retrouver ce RPG de Capcom à la sauce 32 bits !

L'auberge permet de dormir et de sauvegarder.

Tout commence lorsque des humains découvrent un "ghost mineral" avec, à l'intérieur, un petit dragon : vous ! Vous vous transformez en humain (vous vous appelez Ryu, "dragon" en japonais)) et partez à la recherche de votre véritable nature. Quel est rôle des dragons dans la disparition de l'Ancien Monde ? Au cours de la quête, vous rencontrerez six autres personnages qui deviendront vos amis et vous apporteront leur aide. Le jeu est représenté en 3D isométrique, qui s'avère être de la vraie 3D puisqu'on peut effectuer des rotations, ce qui est très utile pour retrouver des personnages qui se cachent. Vous découvrirez, sous la forme de rubis, des gènes de dragon qui, une fois combinés, transforment votre héros en différents types de dragon : guerriers, glace, kaiser... Et Ryu n'est pas le seul à pouvoir se transformer dans votre équipe. Les combats sont assez simples à pratiquer grâce au système d'icônes. Chaque personnage peut apprendre telle ou telle technique de combat. Pour cela, deux solutions : soit, en choisissant l'œil, vous recopiez celles des ennemis, soit vous apprenez auprès de maîtres. Lorsque vous vous baladez dans la carte, vous n'êtes jamais attaqué par des monstres et pouvez donc établir un campement pour sauvegarder. Sinon il faut aller à l'auberge, dans un village. Il est d'ailleurs possible de construire le sien, le village des fées. Dès le début, il faut attribuer une tâche à chacun. A terme, vous pourrez copier des objets pour pas cher, écouter de la musique... Bref, Breath of Fire 3 ne manque pas d'attraits. Original et varié, il s'adresse aux tenaces : certaines énigmes sont assez coton.

Vous dirigez vous-même le bateau.

Une petite partie de pêche pour la route ? On peut revendre les poissons ou les manger.

AVIS OUI !

Après un petit temps d'adaptation au monde de Breath 3, on admire la qualité des graphismes, la beauté des musiques... Le système d'icônes pour les combats est bien conçu, la possibilité d'apprendre les techniques des adversaires est appréciable, et les petits jeux annexes sont bienvenus... Bref, il s'agit d'un RPG pas comme les autres. Et puis, on ne rencontre pas de monstre lorsqu'on est sur la carte, ce qui est très cool. Un jeu qui comblera les amateurs de RPG.

PANDA

Sur la carte, on ne rencontre pas de monstres.

Le désert est un passage difficile du jeu.

Le Panda en reste bouche bée !

MAGIC

Outre la magie, utile comme dans tout RPG, la plupart de vos personnages sont polymorphes. Attention à votre ami le tigre : quand il se tranforme, il devient "berserk" et risque de faire des bêtises...

Ce vieux mage est un adversaire très puissant, il se remet 1 500 PV par round.

Devinez qui est le monstre ?

Purifions par le feu !

AVIS OUI !

En manque de RPG depuis quelques semaines, je me suis jeté sur Breath of Fire 3 sans prendre le temps d'ôter ma casquette. Et je n'ai pas été déçu, ce RPG en 3D isométrique est très sympa. J'ai adoré les combats durant lesquels vous pourrez vous transformer en dragon ou utiliser des magies dévastatrices. De plus, de petits jeux agrémentent votre avancée, dont une partie de pêche qui vous changera les idées. Mais attention : la connaissance du japonais est OBLIGATOIRE pour nombre d'énigmes... Donc, uniquement pour joueur confirmé.

CHEUB

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes: JAPONAIS

- Développeur : CAPCOM
- Editeur : CAPCOM
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- RPG
- 1 JOUEUR
- Contrôle : MOYEN
- Difficulté : MOYENNE
- Niveaux de difficulté : -
- Continues : -
- Sauvegarde : OUI

PRESENTATION 75%
Aucune vraie intro, c'est triste...

GRAPHISMES 90%
Une 3D belle et fine... C'est impeccable.

ANIMATION -%
Dans un RPG, cela ne compte pas vraiment.

MUSIQUE 91%
Les mélodies sont très agréables.

BRUITAGES 85%
Malheureusement, il n'y a pas de digitalisations vocales.

DUREE DE VIE 88%
Le jeu est long, avec pas mal de petites quêtes autour du jeu.

JOUABILITE 85%
Des énigmes à déchiffrer, mais on peut s'en sortir avec de la persévérance.

INTERET 91%

Le monde tout en 3D est réalisé finement, et le jeu est très agréable à jouer, avec un système d'icônes bien conçu. Un bon titre de plus sur Playstation !

DYNASTY WARRIORS

Dynasty Warriors vous plonge dans l'univers médiéval chinois, vers le IIIe siècle après J-C. Une période qui correspond aux dynasties les plus prestigieuses de l'Empire du Milieu.

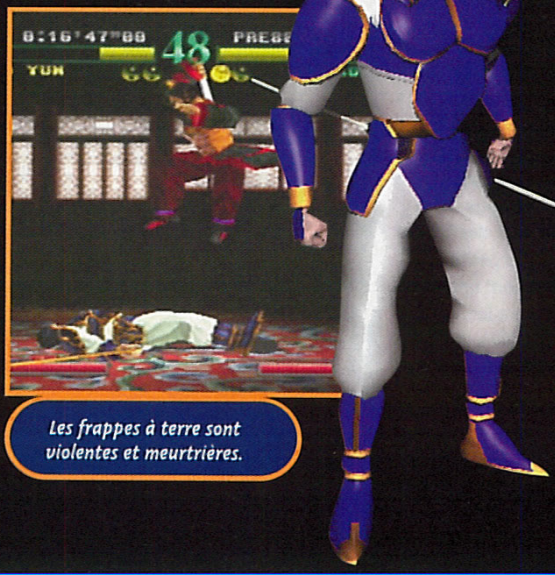
三國無双

SANGOKU MUSOU

Quand deux lames s'entrechoquent violemment, les deux combattants sont légèrement repoussés.

Les chopes occupent une place moins importante que d'habitude. Tant mieux !!

Oublions les cours d'histoire, et passons à ce qui nous intéresse : le jeu. Les combattants sont armés de lames, de haches, de bâtons ou de lances. Les persos sont habillés de façon typiquement chinoise : vous reconnaîtrez les généraux, les guerriers et autres "swordsmen". Dommage qu'il n'y ait qu'un seul personnage féminin. Le jeu est basé sur les Combos, comme Tekken 2 et Soul Blade. Oubliez donc les boules de feu surréalistes. Deux boutons servent pour l'attaque. Deux autres pour la défense. Ce système permet de disputer des combats vraiment spectaculaires. Par exemple, quand un perso balance une attaque haute, si l'autre pare avec une défense haute, on entend les lames qui s'entrechoquent. Parfois, un duel s'enchaîne, et c'est assez impressionnant. Ces parades permettent de casser les Combos, et même une Fury peut être désamorcée de cette façon. La maîtrise du jeu est essentielle, "la chance du débutant" est très rare. Il est également possible de passer dans le dos de l'adversaire. Les effets de lumière sont bien rendus et la maniabilité au rendez-vous. Mais, surtout, ce qui fait le charme du jeu, c'est le style des persos. Sans être grotesques, les costumes sont bien assortis et les couleurs bien choisies. On se sent vraiment dans l'ambiance de la Chine médiévale.



Les frappes à terre sont violentes et meurtrières.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : KOEI
- Editeur : KOEI
- Prix : D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- BASTON

PRESENTATION 93%
L'intro et les fins sont du plus bel effet.

GRAPHISMES 90%
Les décors sont magnifiques et les costumes des persos bien taillés.

ANIMATION 90%
Pas de ralentissements et c'est rapide. Du tout cuit.

MUSIQUE 85%
D'inspiration chinoise, mais on n'y fait pas attention.

BRUITAGES 89%
Le bruit des épées qui s'entrechoquent est un régal.

DUREE DE VIE 84%
Maîtriser tous les enchaînements n'est pas une mince affaire

JOUABILITE 90%
Les persos répondent au doigt et à l'œil.

INTERET 90%
Vu la pénurie de bons jeux de baston 3D, Dynasty Warriors est le bienvenu.

AVIS OUI !

Dynasty Warriors, sorti en import il y a près de six mois sous le nom de Sangoku Musou arrive enfin sur le territoire français. Les armes sont excellentes. Mon perso préféré est Zhao Yun. Son coup tournoyant est très efficace et surtout très visuel. Esthétiquement, les décors sont d'une grande beauté. Mais certains coups s'arrêtent net (c'est fait exprès, mais c'est rude), et les Furies ne sont pas assez ravageuses. S'il y avait eu un mode pour rallonger sa durée de vie, Sangoku Musou aurait été un must. Mais là, je chipote.

GIA

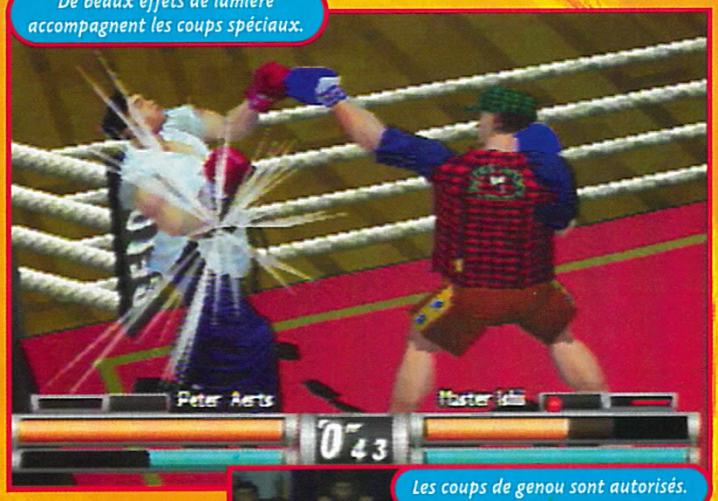
K-1 FIGHTING ILLUSION REVENGE

Le punch est un facteur déterminant.

Les jeux de boxe sont rares sur console. Alors, que diriez-vous de pratiquer un des sports de combat les plus violents : la boxe thaïlandaise ! Le tout bien tranquille derrière votre pad...

Les coups de pied bas permettent de garder l'adversaire à distance.

Même si le principe reste le même, un jeu de boxe thaïlandaise, cette suite de K1 a subi un lifting efficace. Tout d'abord, les personnages sont plus nombreux, et les programmeurs de Xing ont repris une des recettes très à la mode des jeux de baston : les combattants cachés. Vous retrouverez également un mode Training, pour vous entraîner à réaliser Combos et autres coups "spéciaux". Chaque boxeur a sa technique préférée et se démarque de ses adversaires par sa vitesse, son endurance ou son punch. Vous pouvez jouer contre la console ou contre un pote, ce qui est bien plus fun. Les règles de la boxe sont respectées. Par exemple, si votre combattant se retrouve trois fois à terre durant le même round, il perd le combat par KO technique. Le souffle et l'énergie de votre boxeur sont gérés par deux barres qui se rechargent petit à petit.



De beaux effets de lumière accompagnent les coups spéciaux.

Les coups de genou sont autorisés.

Votre adversaire en a le souffle coupé.

- Version : IMPORT
- Dialogues : JAPONAIS
- Textes : JAPONAIS

- Développeur : XING
- Editeur : XING
- Prix : E
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- BOXE THAÏ

PRESENTATION 95%
Une fantastique intro filmée, en plein écran et non pixélisée.

GRAPHISMES 87%
Les personnages sont bien faits. Les décors manquent de variété.

ANIMATION 90%
Rapide. Les mouvements sont fluides et bien décomposés.

MUSIQUE 91%
Beaucoup de guitare électrique speed, le tout est sympathique.

BRUITAGES 84%
Honnêtes sans plus.

DUREE DE VIE 85%
Le jeu est facile à finir. C'est à deux qu'on s'amuse vraiment.

JOUABILITE 85%
La prise en main est aisée. En plus, il y a un mode Training.

INTERET 85%
K1 Revenge ravira les amateurs de boxe, les autres seront moins sensibles à son charme.

AVIS OUI, mais...

K1 Revenge a été remanié de fort belle manière ! La qualité des graphismes s'en trouve nettement améliorée, l'animation a gagné en rapidité et la maniabilité n'est pas en reste. L'ambiance sonore et le réalisme des combats devraient ravir les amateurs de boxe.
Par contre, ceux qui n'aiment pas ce sport ne trouveront que peu d'intérêt à ce jeu pourtant original, mais qui se situe tout de même loin derrière les grands classiques de la baston comme Tobal 2 ou bien Soul Edge.

PANDA

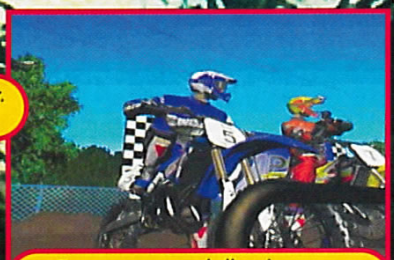
VMX RACING

AVIS NON MAIX !

C'est simple, après Moto Racer, VMX Racer est à n'en pas douter l'achat incontournable des fanas de deux roues. Notez bien que j'ai dit "fanas" (et pas "amateurs", ni même "passionnés"), fa-na-ti-ques ! Les courses sont nombreuses, la zique très chouette et les motos répondent bien. En fait, le plus gros reproche tient à la faible durée de vie du jeu. Les six courses s'enchaînent facilement et ne comptez pas sur le mode 2 joueurs pour rattraper cette durée de vie très moyenne. L'impression de vitesse est médiocre et on ne peut pas jouer avec les autres concurrents...

SPY

Ce genre de boss, vous ne les trouverez qu'en in-door. Fort heureusement, car ils sont assez désagréables.



Dommage que ces belles séquences de cinématique soient peu nombreuses.

Depuis le très moyen Moto X, seul Moto Racer a relevé un peu le niveau des courses de motos de la Playstation. Où va bien pouvoir se classer VMX Racing ?

Quatre écuries (absolument fictives) se disputent l'un des plus grands tournois de cross de la planète. Elles se démarquent les unes des autres par des motos à la vitesse et au freinage différents sauf qu'à y regarder de plus près, toutes sont à peu près similaires. Au niveau des circuits, six se taillent la vedette ; il semblerait qu'il s'agisse de circuits existants (Anaheim, Nouvelle Orleans, Orlando National, San Jose National...). Ces circuits particulièrement chaotiques sont assez différents d'un point de vue visuel. Sachez qu'il vous faudra impérativement éviter le bord de la route : à certains endroits, cela vous fera simplement perdre un peu de vitesse, à d'autres en revanche, cela se traduira par un crash, sans autre forme de procès. Bizarrement, vous ne perdrez que peu de temps en vous crashant sur le bord de la route, mais bon, comme on tombe souvent, ce n'est pas si mal.

Concernant le maniement des engins, il va vous falloir assimiler trois données fondamentales : en pressant le bouton carré, vous allez partir dérapage, donc quasiment tourner à 90 degrés (très utile dans les parcours in-door) ; en pressant X, vous accélérerez (incontournable...) et, lors de votre saut, vous pourrez soit ramener la moto vers vous, soit lui faire piquer du nez (avec la croix directionnelle). Logique : ça saute à tout va et on se prend des gamelles en permanence. Curieusement, ça n'empêche pas de finir souvent premier... Va comprendre !

Bien qu'il y ait beaucoup de monde à l'écran, le jeu ne ralentit quasiment pas.

Le mode 2 joueurs est assez lent et pas particulièrement trippant.

En pressant les boutons R1 et R2 juste avant de sauter, vous pourrez réaliser deux types de figure. Ça sert à rien, mais le commentateur a l'air d'apprécier.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : PLAYMATES
- Editeur : FUNSOFT
- Prix : D
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉS
- MOTO-CROSS

PRESENTATION 87%
Les scènes cinématiques sont de qualité mais trop courtes.

GRAPHISMES 79%
Décors variés mais le jeu est très pixellisé et sombre.

ANIMATION 88%
Raisonnable en solo. A deux par contre, ça ralentit sévère.

MUSIQUE 93%
Du bon hard, dans l'ambiance, qui convaincra les amateurs.

BRUITAGES 89%
Le bruit du moteur est bien retranscrit.

DUREE DE VIE 75%
Niveau de jeu plutôt bas. On finit les courses sans se fatiguer.

JOUABILITE 89%
On aurait préféré une conduite un peu plus orientée simulation.

INTERET 80%
Un peu trop facile, pas très beau, VMX plaira aux fans, mais se place loin derrière Moto Racer.

plus DE SENSATIONS

TOUS LES 15 DU MOIS CHEZ VOTRE MARCHAND DE JOURNAUX

DUKE NUKEM 3D

Les niveaux inédits sentent parfois la parodie de jeux célèbres. Ici, un parfum de Tomb Raider.

Duke Nukem 3D est à ce jour le Doom-like le plus divertissant qui existe. Cette version Playstation dispose de niveaux inédits et n'est pas censurée. Que demander de plus ? [NDSwitch : un Twix et 10 balles !]

SANG ? SUR !

Cette version Playstation de Duke Nukem 3D n'est pas, comme sur Nintendo 64, censurée. C'est une bonne chose car les créatures que l'on rencontre dans le jeu ne viennent pas toutes de l'espace.

Dans le cinéma pornographique, on trouve des trous noirs à l'écran, et pourtant, ce n'est pas sale.

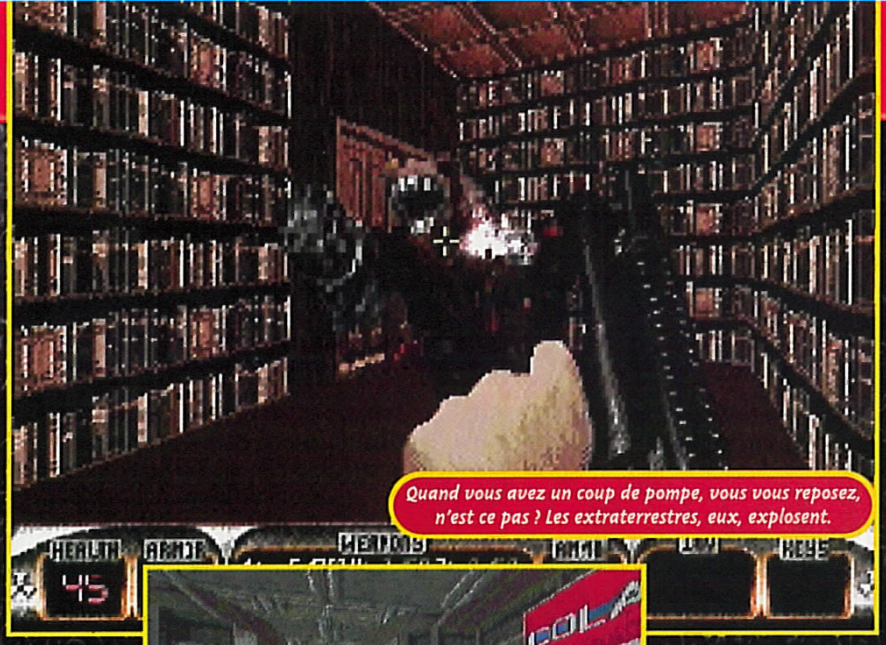
Est-il nécessaire de vous rappeler le principe du jeu ? Le scénario est d'une telle simplicité que même Panda l'a pigé du premier coup. C'est un signe qui ne trompe pas. Pour ceux dont l'intelligence n'égale pas celle du Panda (ce que je ne leur souhaite pas), voici ce qu'il faut savoir : les Etats-Unis connaissent une nouvelle fois l'occupation extraterrestre. Pas de bol ! La population, qui en a assez de bouffer du rat au ketchup à tous les repas, fait appel à Duke, un Super Rambo des temps modernes. Ce dernier est chargé de virer les aliens à coups de pompes dans l'cul, pour rendre aux Etats-Unis leurs vraies valeurs : travail, patrie et hamburger. Pour aider Duke dans sa tâche, de nombreuses armes sont à sa disposition : fusil à canon scié, mines à détection laser, lance-missiles, mitraillette... Chaque niveau regorge d'un certain nombre de passages secrets dans lesquels sont dissimulés des gadgets intéressants pour la suite du jeu : trousse de soins, munitions, nouvelles armes ou holoduke (un système qui permet de créer un double de soi pour tromper l'ennemi). Duke est également capable de ramper (on le surnomme "Rampo"), sauter, courir mais aussi de nager et parfois, même, voler grâce à jet spécial que l'on place sur son dos. Une fois bien assimilées toutes ces actions, il ne vous reste plus qu'à vous lancer dans le jeu le plus défoulant du moment.

Les Américaines ont le sens du commerce : contre un billet de 100 dollars, elles se déshabillent et vous offrent leur soutien-gorge. Ludiquement correct.

AVIS OUI !

Cette version Playstation de Duke Nukem est plus qu'une simple conversion du jeu sur PC et Mac. Outre des 33 niveaux de la version originale, le jeu dispose de "Plug and Pray", un nouvel épisode contenant onze missions inédites, où les lieux visités sont aussi variés qu'étonnants (hôtel, centre commercial...). Notez aussi que cette version n'est pas censurée et que les scènes "hot", comme le cinéma porno ou le bar à filles nues, ont été conservées. Enfin, une sauvegarde rapide permet d'enregistrer sa partie à tout instant, ce qui facilite le jeu.

NIIICO



Quand vous avez un coup de pompe, vous vous reposez, n'est ce pas ? Les extraterrestres, eux, explosent.

Et hop ! un nouveau clin d'œil à un autre jeu, Doom, dont on voit ici le personnage déchiqueté au milieu de l'écran.

Sous l'eau, la vision se teinte de bleu. Attention à ne pas rester trop longtemps en apnée, il vous en coûterait des points de vie.

AVIS OUI !

N'hésitant pas à me répéter, je vous dirai une fois de plus que Duke Nukem est le Doom-like le plus fun du monde. Cette version n'est pas la plus belle, mais elle n'en est pas moins passionnante. En plus des trois mondes de la version originale, GT nous a concocté un nouvel épisode. On appréciera la possibilité de sauvegarder quand on le désire. Cela n'est pas indispensable dans le mode Easy (nettement plus facile que sur PC ou Saturn) mais c'est une autre affaire au niveau de difficulté le plus élevé. Fans de Doom-like, vous ne pouvez pas vous passer de ce Duke Nukem !

AHL

Les halls des hôtels, derrière leur calme et leur luxe apparents, cachent souvent des créatures agressives.

Pour mettre à jour les passages secrets, il n'y a pas trente-six méthodes : il faut faire péter les murs à coups de bombe ou de missile.

- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : ANGLAIS
- Textes : ANGLAIS

- Développeur : AARDVARK
- Distributeur : GT INTERACTIVE
- Disponibilité : OUI
- Prix : D

- DOOM-LIKE
- 2 JOUEURS (CABLE LINK)
- Contrôle : BON
- Difficulté : PROGRESSIVE
- Niveaux de difficulté : 3
- Continues : OUI
- Sauvegarde : MEMORY CARD

PRESENTATION 85%
Une démo de plusieurs niveaux et un écran-titre en haute résolution.

GRAPHISMES 89%
Inégaux suivant les niveaux mais très corrects dans l'ensemble.

ANIMATION 88%
L'animation des ennemis et de votre perso est fluide. Quelques ralentissements.

MUSIQUE 90%
Elle est parfaite : elle soutient l'action par ses rythmes endiablés.

BRUITAGES 91%
Il est rare de trouver des jeux en version officielle avec des voix en français.

DUREE DE VIE 92%
44 niveaux dont onze inédits. De quoi satisfaire tout le monde.

JOUABILITE 90%
Un apprentissage est nécessaire tant les commandes sont nombreuses.

INTERET 93%

Tous les amateurs de Doom-like peuvent se ruer sur Duke Nukem 3D. Ils ne seront pas déçus. Notez que cette version est non censurée !

méga hit

ANARCHY IN THE NIPPON

Anarchy in the Nippon est un jeu de baston que personne n'attendait... La surprise est d'autant plus grande qu'il nous arrive entièrement conçu en haute résolution ! Un clone de Virtua Fighter qui a de la gueule !

Pour battre le dernier boss, il faut être rapide.

Et, vlan ! un bon coup de genoux.

Anarchy in the Nippon est un jeu de baston dont les combattants sont modélisés en 3D, dans la veine de Virtua Fighter. Ici, même s'il y a des coups spéciaux, on ne trouve pas de boules de feu ni autre attaque spéciale.
Les coups de pied ou de poing sont relativement réalistes et empruntent à plusieurs arts martiaux. Lorsqu'un ennemi se trouve au sol, on peut soit le frapper, soit lui sauter dessus pour l'écrabouiller. On peut esquiver d'un pas de côté grâce aux boutons L et R, preuve que le jeu est réellement en 3D, et il est possible de projeter son adversaire grâce à plusieurs prises au corps à corps. De multiples modes de jeu sont disponibles : de quoi vous entraîner ou engager des tournois, seul ou contre un adversaire humain (ce qui est toujours plus fun). L'animation du jeu est fluide bien que pas très rapide et, d'un point de vue technique, ce jeu est une réussite et une démonstration de puissance pour la Saturn.
Ne cherchez pas de grandes trouvailles, il n'y en a pas !
La force d'Anarchy in the Nippon, mis à part son titre, c'est d'être très classique et très efficace.

- Version : IMPORT
- Dialogues : -
- Textes : -

- Développeur : KSS
- Editeur : KSS
- Prix : E
- 1-2 JOUEURS SIMULTANÉMENT
- BASTON

AVIS OUI !

J'avoue avoir été très surpris par ce jeu. Il faut bien avouer que la haute résolution, ça en jette un max ! Chaque combattant possède une bonne palette de coups et la décomposition des mouvements, très réalistes, est bien faite. Par contre, il n'y a pas de boules de feu ou d'autre effet spécial, c'est du combat traditionnel. Bref, ce jeu manque d'originalité, mais pas d'efficacité. De plus, il n'est pas dénué d'humour (japonais), si l'on s'en réfère à deux personnages en particulier.

PANDA

Le Replay est d'assez bonne qualité.

Un coup de pied joliment esquivé !

PRESENTATION	*Juste quelques passages du jeu...*	80%
GRAPHISMES	*Décors et combattants, entièrement en haute résolution.*	94%
ANIMATION	*L'animation est fluide, un poil trop lente à mon goût.*	88%
MUSIQUE	*Elle est plutôt sympa.*	85%
BRUITAGES	*Ils sont très corrects.*	84%
DUREE DE VIE	*Les jeux de baston sont faits pour être joués à deux.*	87%
JOUABILITE	*La prise en main est très rapide.*	88%

INTERET 92%

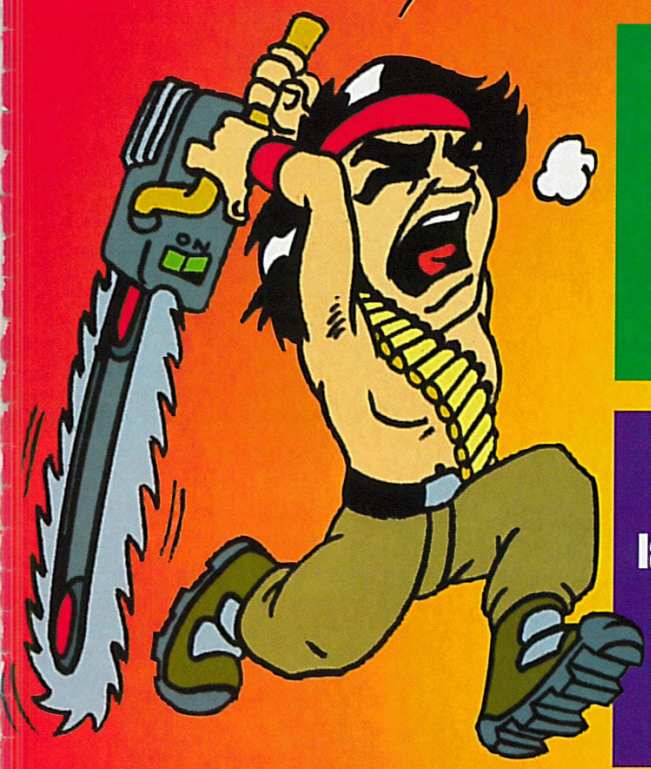
Ce jeu de baston très bien réalisé est loin d'être original mais il est très efficace.

100% CONSOLES, 100% JEUX, 100% PUR

CONSOLES +

Abonne-toi comme tu le sens !

Fais péter la baraque p'tit gars ! Abonne-toi à Consoles +



1 AN (11 nos) + la Memorycard* 297 F seulement

2 ANS (22 nos) + la manette Superpad* + la Memorycard* 599 F seulement

* Pour Nintendo 64 : **la manette Superpad** dotée de 5 boutons de tir et d'une fonction de commande visuelle, commande numérique octodirectionnelle, commande de poignée de jeux analogique, emplacement pour carte mémoire. **La Memorycard** : capacité de sauvegarde en mémoire de 32 K. Ne perdez plus jamais vos acquis au cours d'un jeu. Convient spécialement pour une utilisation dans les jeux de sports ou d'aventures. Fonctionne avec tous les jeux Nintendo 64 disposant de l'option "Sauvegarde" (Save).

OFFRE 1 AN

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à :
Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **1 an** (11 numéros)
au tarif de **297 F** au lieu de ~~462~~ F soit **165 F d'économie**
Je recevrai la Memorycard (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).

C+ 70 C

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : |_|_|_|_|_| Ville : .....

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +

❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

|_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|

Date d'échéance : |_|_| |_|_| Signature obligatoire :

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 33 F et la Memorycard au prix de 99 F.

OFFRE 2 ANS

Bulletin à retourner sous enveloppe non affranchie à :
Consoles + Libre réponse n° 88 42 75 - 75742 PARIS CEDEX 15

❑ **OUI,** je m'abonne à Consoles + pour **2 ans** (22 numéros)
au tarif de **599 F** au lieu de ~~1 004~~ F soit **405 F d'économie**
Je recevrai la manette Superpad et la Memorycard (dans un délai de 6 semaines après enregistrement de mon règlement).

C+ 70 D

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

Code postal : |_|_|_|_|_| Ville : .....

❑ Je joins mon règlement par chèque bancaire ou postal à l'ordre de Consoles +

❑ Je préfère régler par carte bancaire dont voici le numéro :

|_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|

Date d'échéance : |_|_| |_|_| Signature obligatoire :

Vous pouvez acquérir séparément chacun des numéros au prix de 33 F, la manette Superpad au prix de 179 F et la Memorycard au prix de 99 F.

Offres valables pour la France Métropolitaine et dans la limite des stocks disponibles.

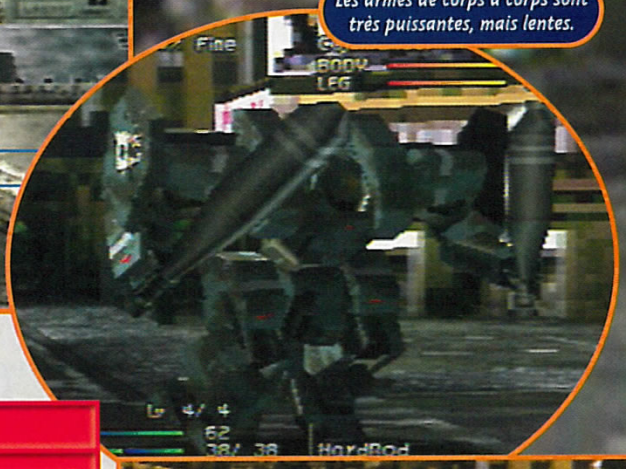
FRONT MISSION 2

Front Mission était un superbe wargame en 3D isométrique à la grande époque de la Super Nintendo. Le genre ne change pas, mais cette fois-ci, c'est de la vraie 3D et surtout une réalisation signée Square Soft!

Front Mission 2 est un wargame, pas tout à fait en japonais, car tous les menus d'options sont en anglais, de même qu'une partie des briefings ainsi que toutes les communications par réseau. Donc, pas de gros problème de compréhension. Le plan de jeu est en 3D, ce qui permet de lui faire effectuer des rotations pour avoir une meilleure vue de la situation, bien l'ensemble reste assez confus. Votre armée est constituée de robots, pour lesquels vous pouvez acheter de nouvelles armes ainsi que de nouveaux membres (un bras spécial, une résistance accrue aux balles...). Les bras, le corps, les jambes bénéficient d'un certain nombre de points de vie. Si vous perdez vos bras, vous ne pourrez plus attaquer, si vos jambes sont endommagées, ce sont vos déplacements qui seront affectés... Plus vos robots auront remporté de batailles, plus ils seront expérimentés et dangereux. Par exemple, les pilotes arrivent à trouver de nouvelles techniques de pilotage pour mieux esquiver les tirs adverses. Bref, c'est très complet sur le plan tactique, mais les missions ont tendance à se répéter et à durer trop longtemps. Fort heureusement, on peut sauvegarder à loisir.

Ce pauvre robot semble bon pour la casse.

Le plan de jeu manque de clarté.



Les armes de corps à corps sont très puissantes, mais lentes.

Superbes, les décors.

- **Version : IMPORT**
- **Dialogues : -**
- **Textes : ANGLAIS**

- **Développeur : SQUARE SOFT**
- **Editeur : SQUARE SOFT**
- **Prix : E**
- **1-2 JOUEURS**
- **WARGAME**

PRESENTATION — 91%
Intro en images de synthèse, dans un style très original.

GRAPHISMES — 95%
Soyons clairs, pour un wargame, c'est fantastique.

ANIMATION — -
Dans ce genre de jeu, il n'y a pas vraiment d'animation.

MUSIQUE — 84%
Pour du Square, c'est assez moyen.

BRUITAGES — 85%
Rien à dire de spécial, c'est correct.

DUREE DE VIE — 89%
Jeu assez long, de plus certaines missions sont assez ardues.

JOUABILITE — 92%
Les options sont en anglais, ainsi qu'une partie du scénario.

INTERET — 86%
Ce wargame est beau ! Hélas ! il manque un peu de profondeur. Dommage, la réalisation était sans accroc.

AVIS OUI, MAIS...

Il n'y a pas à dire, la réalisation technique de ce jeu a bénéficié de beaucoup de soins et d'attention. Les phases de combat sont superbes, à l'image de l'ensemble du titre. Malheureusement, le plan de jeu est un peu trop fouilli, on a du mal à s'y repérer. Le jeu pèche par sa lenteur et on perd du de temps entre les combats et les différents temps de chargement. Front Mission 2 convient pour s'initier au genre, mais les amateurs de wargames seront déçus. Notons quand même qu'on peut y jouer à deux, et ça, c'est vraiment très cool.

PANDA

COLLECTION KAMÉHA,

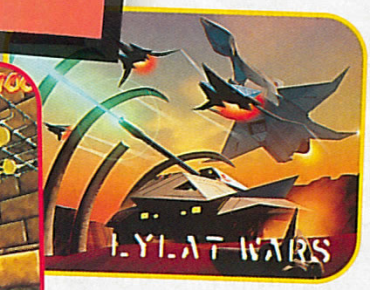
l'autre dimension du Manga

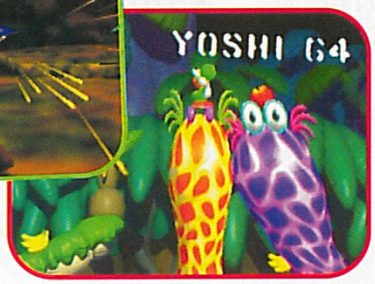
Glénat

La Nintendo 64

LE seul MAGAZINE

a son magazine





et aussi :
Wave Race 64, PilotWings 64, Turok, Extreme G, Blast Corps, Doom 64, ISS 64, NFL 98, Lamborghini, Star Wars, FIFA Soccer 97, ClayFighter, Wayne Gretzky's 3D Hockey, NBA Hangtime, Killer Instinct Gold.

EN CADEAU AVEC LE N°1 LA K7 VIDEO DES MEILLEURS JEUX DE LA N64

OFFICIEL NINTENDO

DOCK GAMES

Jeux Vidéo Neufs et Occasions

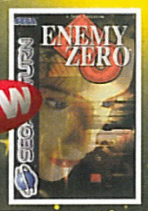
DOCK GAMES S'ENGAGE

- **A VOUS RACHETER CASH* VOS JEUX ET VOS CONSOLES.**
  Nos tarifs sont clairement définis par notre argus du jeu vidéo.
- **A VOUS DONNER DES PRIVILÈGES AVEC LA CARTE DOC-KID.**
- **A VOUS PROPOSER EN PERMANENCE UN CHOIX DE JEUX D'OCCASION COMME NULLE PART AILLEURS.**
  Chaque magasin présente plus de 1000 jeux d'occasion.
- **A VOUS OFFRIR LES DERNIÈRES NOUVEAUTÉS À UN PRIX DOCK GAMES.**
  Dock Games traite en direct avec tous les grands éditeurs.

DEMANDEZ LA AVEC VOTRE PROCHAIN ACHAT**

Huit courses à travers le monde pour cette simulation en 3D très réaliste.

Lancez-vous dans cet univers en 3D avec ce nouveau Sonic.



Préparez-vous à vivre une aventure étrange.

Croc, le nouveau personnage d'un jeu d'aventure en 3D.

Installez-vous au volant et démarrez une course de folie.

Ce jeu vous propulsera dans l'univers d'une civilisation oubliée.

Tiré directement de la suite de Jurassik Park.

Vivez le match du banc de touche au terrain.

CONSOLE SATURN + 1 PAD
990 FRS

NOUVEAUX MAGASINS

FRANCE - SUISSE - DOM TOM

QUIMPER CENTER
Galerie de Keruon
02.99.31.11.26

VALENCIENNES CENTER
1, place Tournai
03.27.47.30.60

DRAGUIGNAN
36, bd J. Jaurès
04.94.50.89.50

ST DENIS de la Réunion
317, rue Marechal Leclerc
02.62.41.98.24

BREST ANCIEN STOCK GAMES
12, rue Louis Pasteur
02.98.46.11.46

BORDEAUX CENTER
142, cours V. Hugo
05.56.31.25.29

PAU CENTER
Cc Carrefour Lescar
05.59.72.91.32

CHARLEVILLE-MEZIERES
39-41 passage de la République
03.24.57.43.19

SIGNY
Cc de Signy
022.363.03.09

YVERDON LES BAINS
Galerie des Ramparts 11
021.329.04.14

DUNKERQUE CENTER
22, Bd Ste Barbe
03.28.66.73.73

GENEVE2
Avenue Henri Dunand
022.800.30.90

RENNES ANCIEN SEQUENCE NEWS
3, rue du Puits Mauger
02.99.31.11.26

LAUSANNE
Cc Métropole 2000
17, rue des Terreaux
021.329.04.14

FRANCE

AGEN	Tél : 05.53.87.92.52
AIX en PROVENCE	Tél : 04.42.93.60.10
AJACCIO	Tél : 04.95.21.19.05
ALBI	Tél : 05.63.49.94.40
AMIENS	Tél : 03.22.92.28.85
ANGERS	Tél : 02.41.87.59.14
ANGOULEME	Tél : 05.45.94.43.15
ANNECY	Tél : 04.50.51.44.98
ANNEMASSE	Tél : 04.50.87.16.75
AUBERVILLIERS	Tél : 01.43.52.70.23
AVIGNON	Tél : 04.90.82.22.61
ARLES	Tél : 04.90.96.84.81
ARRAS	Tél : 03.21.23.45.25
AUXERRE	Tél : 03.86.52.22.21
BAYONNE	Tél : 05.59.59.41.61
BESANÇON	Tél : 03.81.81.67.09
BLOIS	Tél : 02.54.78.97.38
BORDEAUX *CENTER*	Tél : 05.56.31.25.29
BOULOGNE sur MER	Tél : 03.21.30.20.95
BREST	Tél : 02.98.46.11.46
BRIGNOLES	Tél : 04.94.72.05.45
BRIVE	Tél : 05.55.17.92.30
CHALON S/SAONE	Tél : 03.85.42.98.58
CHARLEVILLE-MEZIERES	Tél : 03.24.57.43.19
CHOLET	Tél : 02.41.46.06.01
CLERMONT-FERRAND	Tél : 04.73.28.93.37
COGNAC	Tél : 05.45.35.07.45
CREIL	Tél : 03.44.25.56.64
DIEPPE	Tél : 02.35.84.63.90
DIJON	Tél : 03.80.58.95.94
DRAGUIGNAN	Tél : 04.94.50.89.50
DUNKERQUE *CENTER*	Tél : 03.28.66.73.73
FECAMP	Tél : 02.35.29.90.00
FONTAINEBLEAU	Tél : 01.60.72.80.56
FREJUS	Tél : 04.94.53.64.18
GRASSE	Tél : 04.93.36.34.45
GRENOBLE	Tél : 04.76.47.14.25
HAGUENAU	Tél : 03.88.73.53.59
LA ROCHELLE	Tél : 05.46.41.29.01
LA VARENNE St HILAIRE	Tél : 01.41.81.03.17
LE HAVRE *CENTER*	Tél : 02.35.19.36.46
LE PUY en VELAY	Tél : 04.71.09.37.17
LES LILAS	Tél : 01.43.63.05.37
LILLE	Tél : 03.20.51.44.75
LYON CENTRE	Tél : 04.78.60.33.60
MACON	Tél : 03.85.40.91.74
MARSEILLE	Tél : 04.91.78.96.75
MEAUX	Tél : 01.60.25.11.56
MELUN	Tél : 01.64.37.41.98
METZ	Tél : 03.87.36.33.33
MONT de MARSAN	Tél : 05.58.06.39.51
MONTLUÇON	Tél : 04.70.05.94.82
MONTAUBAN	Tél : 05.63.66.57.33
MONTPELLIER	Tél : 04.67.60.42.57
MOULINS	Tél : 04.70.34.09.95
NARBONNE	Tél : 04.68.32.07.60
NÎMES	Tél : 04.66.21.81.33
NIORT	Tél : 05.49.77.05.13
ORLEANS	Tél : 02.38.77.98.30
PAU *CENTER*	Tél : 05.59.72.91.32
PERIGUEUX	Tél : 05.53.09.84.00
PERPIGNAN	Tél : 04.68.34.05.11
QUIMPER *CENTER*	Tél : 02.99.31.11.26
REIMS	Tél : 03.26.77.96.76
RENNES	Tél : 02.99.31.11.26
RODEZ	Tél : 05.65.68.94.58
SALON DE PROVENCE	Tél : 04.90.56.61.21
SARREGUEMINES	Tél : 03.87.02.96.00
SETE	Tél : 04.67.74.81.46
ST ETIENNE	Tél : 04.77.41.84.79
STRASBOURG	Tél : 03.88.22.54.81
TARBES	Tél : 05.62.44.92.92
TARNOS	Tél : 05.59.64.18.66
THONON les BAINS	Tél : 04.50.71.69.02
TOULON	Tél : 04.94.91.39.69
TOURS	Tél : 02.47.20.42.30
TROYES	Tél : 03.25.73.11.28
VALENCE	Tél : 04.75.56.72.90
VALENCIENNES *CENTER*	Tél : 03.27.47.30.60

SUISSE

GENEVE 1	Tél : 022.940.03.40
GENEVE 2	Tél : 022.800.30.90
LAUSANNE	Tél : 021.329.04.14
SIGNY	Tél : 022.363.03.09
SION	Tél : 027.323.83.55
YVERDON LES BAINS	Tél : 021.329.04.14

NOUS RECHERCHONS DES PARTENAIRES
POUR L'OUVERTURE DE MAGASINS EN SUISSE
CONTACT Raymond IGLESIAS 022.800.30.90

DOM TOM

FORT de France	Tél : 05.96.63.12.13
POINTE à PITRE	Tél : 05.90.93.20.69
St DENIS de la REUNION	Tél : 02.62.41.98.24

©IFANE COMPO 04 72 76 06 11

Tomb Raider II
Lara Croft est de retour...

NEW

6 nouveaux niveaux, Lara encore plus belle, de nouvelles armes et de nouveaux gadgets.

NEW

Le jeu d'aventure de l'année, indispensable !!!

NEW

Nouvelle version très attendue.

Entrez dans la course des bolides d'hier et de demain

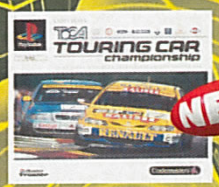
NEW

Vivez le match du banc de touche au terrain.

CONSOLE PLAYSTATION + 1 PAD
990 FRS

NEW

Choisissez une équipe parmi les 170 et qualifiez-vous pour la coupe du monde 98.



NEW

Retrouvez les sentations fortes des courses de Touring Car.

NEW

Nouveau chapitre du célèbre jeu d'arcade.

5è ANNIVERSAIRE DOCK GAMES

NEW

2 type de courses de motos : vitesse et cross, 8 circuits tout en 3D.

UNE MONTRE OFFERTE
pour les 2000 premiers Moto Racer achetés

CONSOLE NINTENDO64
(Distributeur Officiel Nintendo France)
999 FRS

HIT

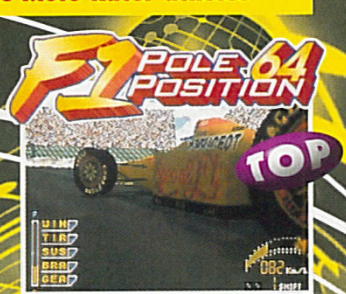
HIT

De superbe animation, la 3D fait son apparition.

Découvrez la navigation à 360° dans un univers tout en 3D avec le nouveau Mario.

NEW

Avec CLay Fighter, les 6/12 ans possèdent enfin leur jeu de combat.



TOP

Sautez dans le cockpit d'une Formule 1 pour une course à vous couper le souffle !!!

NEW

Mettez vous dans la peau de 007, dans cette adaptation très réussi.

NEW

Le 1er jeu à avoir des sentations physiques grâce à sont Kit Vibration.

NEW

8 véhicules et de nombreux cicuits : routes pavées, neige, bitume...

TOP

Mario et ses bolides tout en 3D. de 1 à 4 joueurs. avec ses 20 circuits.

NEW

Une course du future pour vous faire monter l'adrénaline, le plus rapide de tous les temps.

Si vous avez en projet, l'ouverture d'un magasin de jeux vidéo dans votre ville, nous avons peut-être une solution pour vous.

DOCK GAMES
Jeux Vidéo Neufs et Occasions

Notre concept de partenariat fonctionne depuis 5 ans et est exploité aujourd'hui par plus de 80 magasins en France et en Europe dans des centres villes ou des centres commerciaux. Il contient tous les éléments assurant la réussite des commerces modernes, mobiliers, informatique de gestion, centrale d'achat, publicité nationale, formation, exclusivité territoriale.

Si vous avez un projet ou si vous souhaitez obtenir des renseignements sur notre enseigne, écrivez nous à :

INTER DEAL Groupe DOCK GAMES Service développement - ZI n°3 Espace Victor Hugo - BP 39 - 16340 L'ISLE D'ESPAGNAC

* Selon le stock des magasins, l'état la vétusté, la qualité des jeux, certains sont payables en bon d'achat uniquement - ** La carte DOC-KID vous sera remise avec votre prochain achat, voir les conditions dans chaque magasin DOCK GAMES. Offre valable dans la limite des stocks disponibles - Photos non contractuelles - Certain prix peuvent varier selon les magasins, en particulier pour la Corse et l'Outre mer - DOCK GAMES, LE LOGO DOCK-KID SONT DES MARQUES déposées

SPEEDY GONZATEST

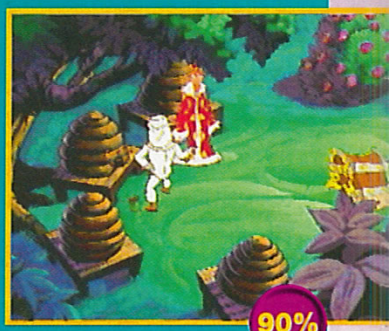
Speedy Gonzatest est de retour. Vous avez été des centaines de milliards à nous demander où était passée notre souris tant aimée. La réponse est simple : elle s'était perdue dans une meule de gruyère suisse. Partie en 1996 en expédition dans une partie encore inexplorée du fameux fromage troué, elle s'est égarée pour ne réapparaître qu'avant-hier. Sitôt revenue, sitôt au boulot ! Yehaaa !

PLAYSTATION

PAX CORPUS

Pax Corpus est ce que l'on pourrait appeler un clone de Tomb Raider. J'ai bien dit "pourrait", car le jeu n'arrive même pas à l'adorable cheville du ravissant pied gauche de la belle Lara . Certes le jeu est tout en 3D, de ce côté, pas de problème, mais les textures sont inexistantes ! Les personnages sont plus cubiques qu'une racine carrée, et la précision des tirs est fort aléatoire. Je résume : pas maniable, moche et vide. On continue ? OK ! Détail amusant, il est écrit sur la doc que l'on peut parfois avoir à l'écran 4 ennemis en même temps ! Quel exploit, du jamais vu sur Playstation. Non, vraiment, du jamais vu...

PLAYSTATION



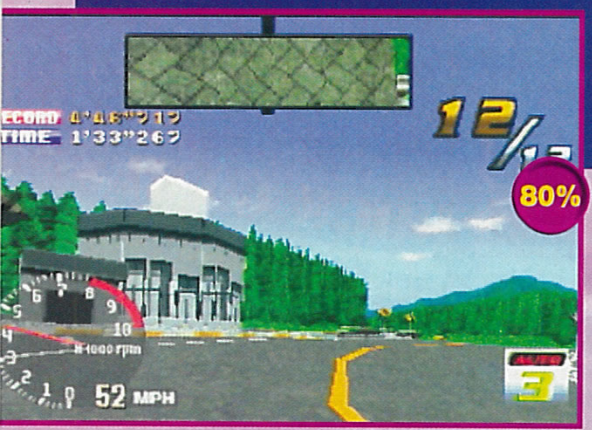
DISCWORLD II

Après sa sortie sur Saturn, il y a quelques semaines de cela, voici la version Playstation de Discworld 2. Identiques à ceux de la version Saturn, les graphismes sont tout aussi colorés et les couleurs très dynamiques. Cerise sur le gâteau, cette version Playstation est entièrement francisée ! On ne perd ainsi rien des jeux de mots, qui sont monnaie courante, ni du scénario, complètement loufoque. Un bon conseil, armez-vous de patience et de courage, car pour vous débloquer d'une situation épineuse, il va parfois falloir vous creuser très fort les méninges.

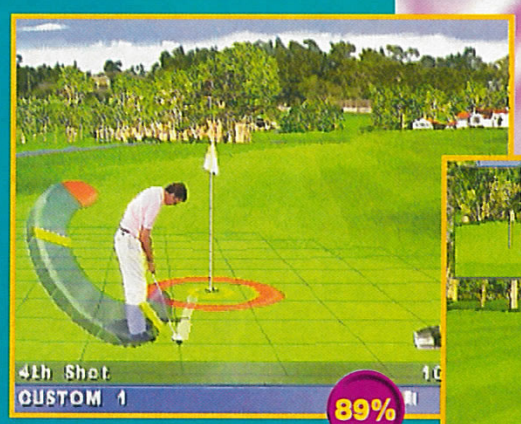
PLAYSTATION

PEAK PERFORMANCE

Décidément, les jeux de voiture pullulent sur Playstation. Peak Performance n'en est pas moins original, puisqu'il propose de conduire à toute vitesse sur des routes de montagne. Les montées et les descentes sont légion, et les circuits sont nombreux comme les voitures. Mais voilà, l'animation ne suit pas, et malgré les trois vues disponibles, on a l'impression de faire de la trottinette. De plus, malgré l'idée sympa des courses en montagne, les décors sont laids et grossiers. Même Ridge Racer, premier du nom, le dépasse à l'aise et en montée, c'est vous dire...

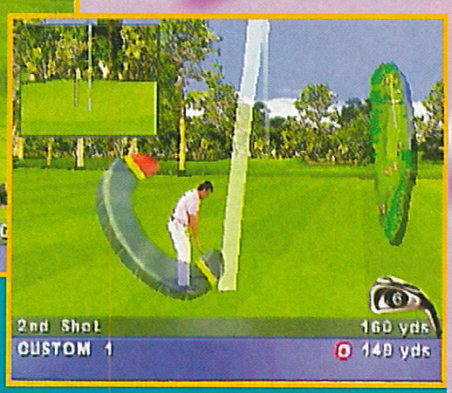


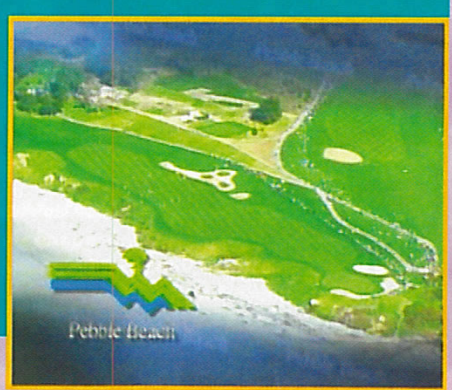
PLAYSTATION



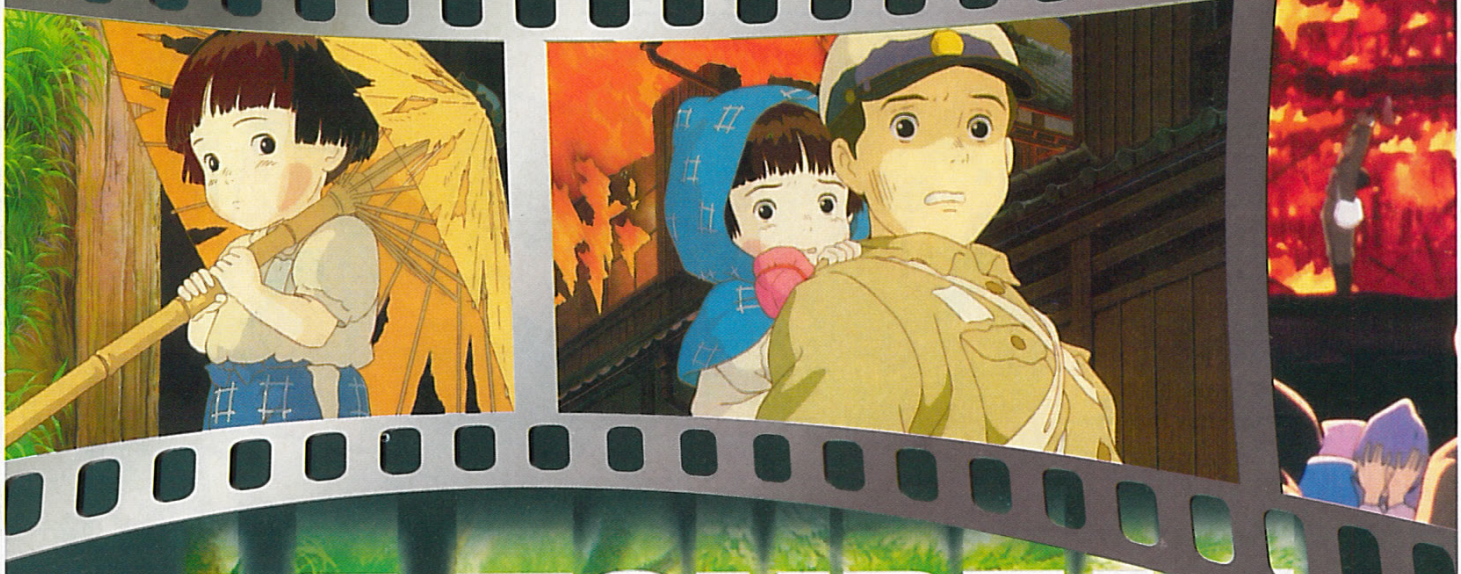
PGA TOUR 98

Les années passent et PGA ne bouge pas. Enfin, si, il bouge. Pas bézef, mais il bouge. Ainsi cette nouvelle version apporte de nouveaux parcours ainsi que de nouveaux golfeurs et propose des séquences vidéo de meilleure qualité. Par ailleurs, les loadings sont moins longs. Si vous avez déjà une vieille version de PGA, pas la peine de vous affoler. En revanche, si vous êtes nouveau venu, cette simulation s'impose comme une référence. Pas très, très belle, mais une référence quand même.





Quand le dessin-animé côtoie le réalisme cinématographique, c'est 90 minutes de bonheur…



LE TOMBEAU DES LUCIOLES

Disponible en version française doublée et en version originale sous-titrée en français.

© 1988 Akiyuki Nosaka - Shinchosa Company
Version française & jaquette : Kaze Animation.

Sortie le 13 novembre prochain

Le Tombeau des Lucioles est une des plus belles réalisations d'Isao Takahata. « **LE GÉNIE DE CE CINÉASTE EST UNIVERSEL** » et il fait preuve « **D'UN INDÉFICTIBLE SOUCI DU DÉTAIL** ». « **CE FILM ÉMOUVANT** » est « **SOIGNÉ, FLUIDE** », « **RÉALISTE, DRAMATIQUE** », « **DÉCHIRANT** », « **MAGNIFIQUE, BOULEVERSANT** », « **POÉTIQUE** », « **ORIGINALE** », « **REMARQUABLE** », « **BEAU ET HORRIBLE À LA FOIS** ».

Laissez-vous transporter par « **DES DESSINS D'UNE DÉLICATESSE ET D'UNE ÉLÉGANCE CONFONDANTE** ». *Les personnes qui ont la chance de l'avoir déjà vu vous le diront,* « **NUL NE PEUT RESTER INDIFFÉRENT** » *à cette* « **MISE EN SCÈNE SUPERBE, RAFFINÉE, ÉLÉGANTE ET INTIMISTE** ». *Bref, Le Tombeau des Lucioles* « **EST UNE ŒUVRE D'ART** », *voire même* « **UN VÉRITABLE CHEF-D'ŒUVRE** ». « **CE FILM EST À VOIR PAR TOUTES LES GÉNÉRATIONS** » *et* « **À NE RATER SOUS AUCUN PRÉTEXTE** ».*

KAZE CINÉMANGA

PolyGram Video

* *Citations par ordre d'apparition :* **L'École des Parents, Libération, La Croix, Télérama, Le Figaro, Lyon Poche, Le Figaro Magazine, Picsou Magazine, Les Cahiers du Cinéma, l'Affiche, Première, Télé Loisirs, Le Quotidien de Paris, Dream, Pèlerin Magazine, Télérama Junior, Le Progrès et Vidéo 7.**

ROBOTECH

MACROSS : LA SAGA

KAZÉ

Manga'Distribution

Albator 84 le Film New	V.F	119 F
Albator 84 Vol 1 à 7 New	V.F	119 F
Arion Cine Manga	V.F	119 F
Armitage Vol 1 à 4	V.F	99 F
Art Of Figthing	V.F	99 F
Babel Vol 1 à 2	V.F	99 F
Baoh le Visiteur	V.F	99 F
Be Bop Hi-School	V.F	99 F
Black Jack Vol 1	V.F	109 F
Black Jack Vol 1 à 6 New	V.F.S	109 F
Borgman Vol 1 à 2	V.F.S	99 F
Bubble Crisis Vol 1 à 6 New	V.F.S	99 F
Burn Up	V.F	99 F
Camelot New	V.F.S	109 F
Chasseurs de Vampires	V.F	99 F
Chronique de Lodoss Vol 1 à 6	V.F.S	99 F
Chronique de Lodoss Vol 1 à 6 New	V.F	119 F
City Hunter O.A.V 1h30	V.F.S	119 F
City Hunter O.A.V 1h30 New	V.F	119 F
Cobra Vol 1 à 10	V.F	99 F
Crying Freeman Vol 1 à 4	V.F	99 F
Dancougar	V.F	99 F
Dragon Ball Vol 1 à 3	V.F	79 F
Dragon Ball Z Épis inedits vol 1 à 4 New	V.F	119 F
Dragon Ball Z Vol 1 à 12	V.F	79 F
Dominion Vol 1 à 2	V.F	99 F
Eight Man Vol 1 à 2	V.F	99 F
El Hazard Vol 1 à 4	V.F	109 F
Evangelion New	V.F.S	129 F
Fam and Ihrlie Vol 1 à 2 New	V.F.S	109 F
Fire Emblem New	V.F	99 F
Fatal Fury Vol 1 à 3	V.F	119 F
Galaxy Express 999 Cine Manga	V.F.S	289 F
Galaxy Express 999 Coffret New	V.F	109 F
Golden Boy Vol 1 à 3	V.F	119 F
Grey Cine Manga	V.F	99 F
Gunsmith Cats Vol 1 à 3	V.F	119 F
Hakkenden Vol 1 à 2 New	V.F	99 F
Humming Bird Vol 1 à 2 New	V.F	99 F
Iria Vol 1 à 3	V.F	99 F
Kamui	V.F	99 F
Ken le Survivant	V.F	69 F
Ken Episode Vol 1 à 4	V.F	99 F
Kishin Heidan Vol 1 à 4	V.F	99 F
Kojiro Vol 1 à 4	V.F	99 F
Kojiro le Film	V.F.S	109 F
L'Ange des Ténèbres New	V.F	139 F
Le Tombeau des Lucioles New 13/11	V.F	119 F
Les Cités D'or Vol 1 à 10	V.F	119 F
Les Heros de la Galaxie Cine Manga	V.F.S	99 F
La Legende de Lemnear	V.F	99 F
Macross Robotech	V.F	99 F
Macross 2 Vol 1 à 3	V.F.S	99 F
Maps Vol 1 à 2	V.F	99 F
Max et Compagnie O.A.V	V.F	119 F
Max et Compagnie le Film New	V.F	99 F
Megalopolis Vol 1 à 4	V.F	99 F
Mermaid Scar	V.F	99 F
Moldiver Vol 1 à 3	V.F	99 F
Moonlight la Pierre de Lune	V.F	69 F
Nicky Larson épisode Vol 1 à 4	V.F.S	99 F
Nom de Code Love City		

Le Monde Magnifique

EL HAZARD

DRAGON BALL Z

DYNAMIC

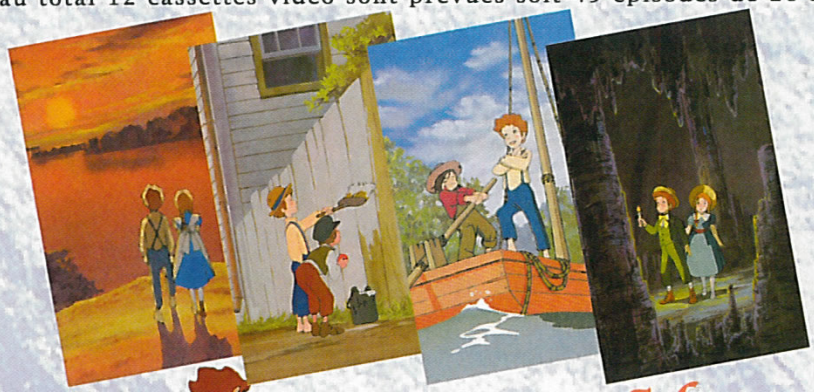
CAPCOM

STREET FIGHTER II

GUN SMITH CATS

Tom Sawyer

Les 3 premiers video Manga Tom Sawyer (durée 1h44mn par K7) seront disponibles début novembre les 3 suivantes début décembre au total 12 cassettes video sont prévues soit 49 épisodes de 26 mn



Revendeurs Contactez Nous.
Tel : 01 48 06 30 99
Fax : 01 48 06 20 59

Manga'Distribution

Nuku- Nuku Vol 1 à 3	V.F.S	109 F
Orange Road Vol 1 à 3	V.F	99 F
Plastic Little	V.F	99 F
Princesse Minerva New	V.F.S	109 F
Ran la Legende Verte Vol 1 à 3	V.F	99 F
Ranma 1/2 le Film Vol 1 à 2	V.F	99 F
Ranma 1/2 épisode Vol 1 à 4	V.F	69 F
Ranma 1/2 O.A.V Vol 1 à 3	V.F.S	99 F
Réincarnation Vol 1	V.F	99 F
Réincarnation Vol 1 à 3	V.F.S	109 F
Robotech Vol 1 à 7 New	V.F	129 F
Sailor Moon épisode Vol 1 à 4	V.F	69 F
Sailor Moon le Film New	V.F	119 F
Saint Seiya le Film Vol 1 à 4	V.F	99 F
Samourai Shodown	V.F	99 F
Slayer New	V.F.S	109 F
Slow Step Vol 1 à 3	V.F.S	99 F
Spider-Man Vol 1 à 2	V.F	99 F
Suikoden	V.F	109 F
Street Figther 2 V Vol 1 à 5 New	V.F	129 F
Tatton Master Vol 1	V.F	99 F
Tenchi Muyo Vol 1 à 3	V.F	99 F
Tenchi Muyo spécial Vol 1 New	V.F	119 F
The Cocpit	V.F	99 F
The Hard	V.F	99 F
Tom Sayer Vol 1 à 3 New	V.F	119 F
Torpedo New	V.F	109 F
Toshinden Vol 1 à 2 New	V.F	109 F
Yoko Leda	V.F.S	109 F
Yoma des Ténèbres	V.F	99 F
You're Under Arrest Vol 1 à 2	V.F	99 F
Young Guns Vol 1 à 2New	V.F.S	109 F
Yugen Kaisha Vol 1 à 3	V.F	99 F
Wat Poe	V.F.S	99 F

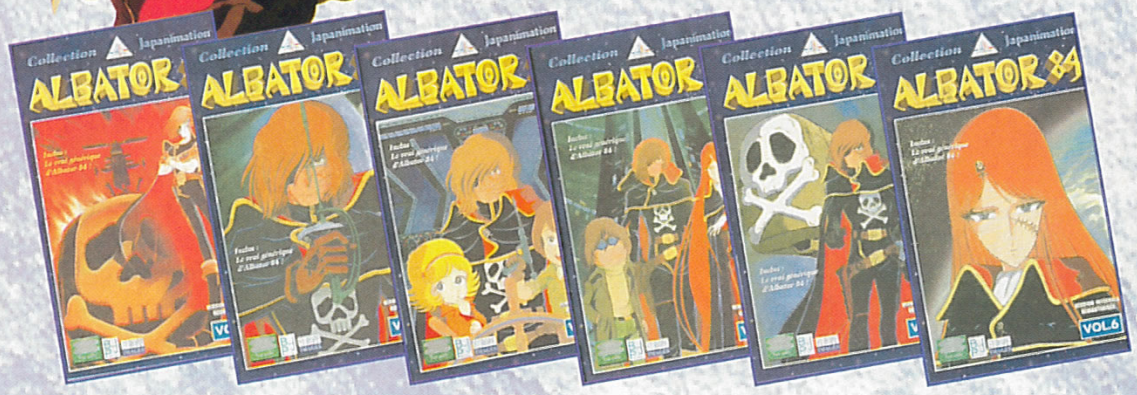
Bientôt les séries inédites de Saint Seiya seront disponibles

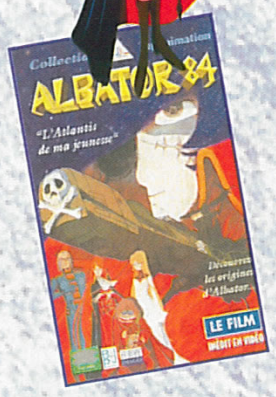
GOLDEN BOY

Kimagure ORANGE ROAD

MAX et compagnie

ALBATOR 84





Revendeurs Contactez Nous.
Tel : 01 48 06 30 99
Fax : 01 48 06 20 59

Tenchi Muyo
RYO-OHKI

Chroniques de la Guerre de Lodoss

Revendeurs Contactez Nous.
Tel : 01 48 06 30 99
Fax : 01 48 06 20 59

CYCLE CINÉMANGA

Manga'Distribution

Les Mangas interdits aux moins de 18 ans
Photocopie d'Identité Obligatoire

Alien From Darkness New	V.F	99 F
Ange des Ténèbres Vol 1 à 4	V.F	99 F
Belle et Diable	V.F	99 F
Bestials Sévices	V.F	99 F
Can Can Buny New	V.F	99 F
Cris et Châtiments	V.F	99 F
Dark Side Blue	V.F.S	99 F
Docteur Feel Good	V.F	99 F
Dragon Pink Vol 1 à 3	V.F	99 F
Emy la Cochonne New	V.F	99 F
Esclave & Soumise	V.F	99 F
Fantasmes Charnels	V.F	99 F
Imma Yojo Vol 1 à 3 New	V.F	99 F
Hard Stock New	V.F	99 F
La 51è Galaxie	V.F	99 F
Mademoiselle Meteo Vol 1 à 4	V.F	99 F
Magical Twilight Vol 1 à 3	V.F	99 F
Manga X New	V.F	109 F
Mission Extrême Vol 1 à 2 New	V.F	99 F
Miss Visionary Vol 2	V.F	99 F
Ogenki Clinic	V.F	99 F
Odyssée du Plaisir	V.F	99 F
Parade Parade	V.F	99 F
Possessions Diaboliques	V.F	99 F
Poupée du Vice	V.F	99 F
Sailor Guerrières Vol 1 à 2	V.F	99 F
Select X Vol 1 à 2 New	V.F	99 F
Sex Fighter New	V.F	99 F
Shin Angel Vol 1 à 5	V.F	99 F
Stainless Night	V.F	99 F
Twin Angel Vol 1 à 2	V.F	99 F
Twin Angel Vol 3 à 4 New	V.F	99 F
Twin Dolls Vol 1 à 2	V.F	99 F
Urotsukidoji 3 Vol 1 à 4	V.F	99 F
Urotsukidoji 4 Vol 1 à 2 New	V.F	109 F

MANGA'DISTRIBUTION

LE SPÉCIALISTE DE LA JAPANIMATION
PLUS DE 100 000 K7
VIDÉO EN STOCK
PLUS DE 300 K7 VIDÉO DIFFÉRENTES
DU JAMAIS VU !!
VENEZ NOUS VOIR
AU 13 BLD VOLTAIRE 75 011 PARIS
TEL 01 48 06 26 53

COBRA

BON DE COMMANDE

OU POUR NE PAS ABIMER VOTRE MAGAZINE RECOPIEZ MOI, SUR PAPIER LIBRE À ENVOYER À *Manga'Distribution* 13 BLD VOLTAIRE 75011 PARIS TEL : 01 47 00 99 57

SI VOUS AVEZ DEJÀ PASSER UNE COMMANDE, VOUS BENEFICIEZ D'UNE REMISE DE 15% QUE VOUS POUVEZ APPLIQUER IL VOUS SUFFIT D'INDIQUER VOTRE CODE CLIENT.

*Nom*_____
*Prénom*_____
*Adresse*_____
_____
*Code Postal*_____
*Ville*_____
*Tel*_____
Frais de Port Colissimo Jour + 2 (25 F)
Frais de Port Chronopost Jour + 1 (40 F)
Règlement : Chèque, C.B, Mandat
*N° C.B*_____
Expire à Fin le _____/_____
Signature :

Titre du Film	Prix
Code Client :---------- REMISE 15 %	
Frais de Port étranger :	
Total à Payer+Port	

Commande dans la limite du stock disponible toutes marques citées sont des marques déposées par leurs propriétaires respectifs . Photos non contractuelles Manga'Distribution SA RC Paris B 408 996 080 00013

TIPS

PLAYSTATION

JURASSIC PARK : LOST WORLD (PAL)

Alors que l'on attend toujours le film, le jeu vient fraîchement de débarquer sur Playstation. Des mots de passe magiques permettent de commencer le niveau désiré avec un grand nombre de vies et différentes illustrations des personnages sont dispos.

POUR AVOIR LES MOTS DE PASSES SPÉCIAUX

Niveau 1 : 76 vies
Triangle, Triangle, Croix, Triangle, Carré, Rond, Carré, Carré, Croix, Rond, Carré, Croix.

Plein de vies pour commencer. Chouette, non ?

Niveau 2 : 86 vies
Rond, Rond, Carré, Carré, Triangle, Triangle, Carré, Carré, Triangle, Triangle, Croix, Croix.

Encore plus de chance !

Niveau 3 : 39 vies
Carré, Carré, Rond, Rond, Carré, Triangle, Carré, Croix, Carré, Croix, Triangle, Rond.

Vous n'aurez plus d'excuse si vous êtes "Game Over".

Niveau 4 : 46 vies
Carré, Carré, Croix, Carré, Croix, Rond, Carré, Croix, Triangle, Croix, Triangle, Rond.

Plus de chances pour le T-rex.

Niveau 5 : 12 vies
Triangle, Triangle, Carré, Triangle, Carré, Croix, Carré, Carré, Croix, Rond, Carré, Croix.

Le dernier niveau : la fin est proche.

POUR ACCÉDER AUX GALERIES DE PORTRAITS

Compy : Croix, Croix, Carré, Croix, Carré, Carré, Croix, Carré, Croix, Croix, Croix, Carré.

Hunter : Rond, Rond, Rond, Croix, Carré, Carré, Carré, Triangle, Rond, Croix, Carré, Triangle.

Raptor : Triangle, Triangle, Rond, Triangle, Carré, Carré, Carré, Carré, Triangle, Croix, Carré, Croix.

T-Rex : Triangle, Triangle, Rond, Carré, Triangle, Croix, Triangle, Carré, Carré, Croix, Triangle, Rond.

Prey : Triangle, Triangle, Triangle, Rond, Rond, Rond, Carré, Carré, Carré, Croix, Croix, Croix.

Salut, salut. Ça y est, vous les avez enfin ! Eh oui, tous les possesseurs de DB Final Bout vont se réjouir avec les codes dévoilés plus bas. Une petite totale sur NBA Hang Time mettra en joie les basketteurs sur N64. Quant aux pros de la plate-forme sur Saturn, ils découvriront les premières astuces pour Pandemonium. Mes potes snowboarders trouveront de quoi s'occuper sur Cool 2 (PS), et les admirateurs de M. Paul découvriront de nouveaux paysages sur V-Rally. Et si vous êtes bien sages, on fera encore mieux le mois prochain (c'est Noël).

Bytcha !

PLAYSTATION

V-RALLY (PAL)

Vous êtes nombreux à me réclamer des astuces sur cette référence en matière de course automobile. Il y a quelque temps, une rumeur circulait sur Internet, selon laquelle une 2 chevaux serait disponible. Je l'avoue, je ne connais toujours pas cette astuce, mais en voici une qui donne accès à toutes les courses.

POUR AVOIR TOUTES LES COURSES JOUABLES

Au logo Infogrames appuyez rapidement sur Haut, Bas, Triangle, Rond, jusqu'à ce que l'inscription "Lock Off" fasse son apparition. Maintenez alors la pression sur gauche L1, L2, R1, R2.

Ici, il faut bouger ses petits doigts.

Si la manipulation est correcte, voici ce qui apparaît. Maintenez alors les quatre boutons L et R appuyés.

Et voilà, à vous les courses secrètes !

C'est beau non ?

PLAYSTATION

DRAGON BALL FINAL BOUT (JAP)

Après vous avoir révélé le tout premier code de ce jeu de baston, j'en ai trouvé sur Internet deux autres qui permettent d'obtenir de nouveaux personnages et de jouer en "fil de fer". Je ne sais pas s'il y en a d'autres pour l'instant. Evitez donc de me harceler à ce sujet sur la hot-line. Lisez plutôt Consoles+ ! Merci.

POUR JOUER AVEC TOUS LES PERSONNAGES CACHÉS

Sur l'écran-titre, faites : Droite, Gauche, Bas, Haut, Droite, Gauche, Bas, Haut, cinq fois Triangle, neuf fois Croix. Si c'est réussi, un son se fait entendre.

C'est ici qu'il faut faire la manipulation.

La page de présentation a changé.

Tous les persos sont disponibles !

En avant pour des combats de folie !

POUR JOUER EN FIL DE FER

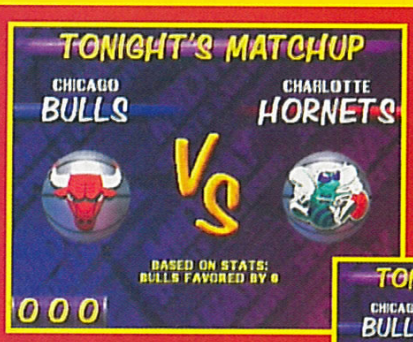
Sur l'écran de sélection des persos, maintenez Select et validez jusqu'au début du match.

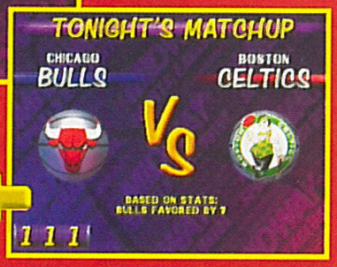
Ça ne rend malheureusement pas très bien...

NINTENDO 64

NBA HANGTIME (PAL)

Comme tous les jeux de Midway, NBA Hang Time regorge littéralement d'astuces, de persos cachés et autres agréments. Vous allez jouer avec des célébrités, avec des grosses têtes, éliminer certaines règles du jeu, etc. Vous pourrez même changer la couleur des cheveux de Roddman. C'est fou, non ? Toutes les astuces qui suivent s'effectuent sur l'écran "Tonight's match up".





POUR AVOIR UN MODE TOURNOI
111
Si tout a fonctionné, le mode Tournoi apparait.

POUR ENLEVER LE "GOAL TENDING"
937
Encore moins de points lors de l'interception du ballon au-dessus de l'arceau.

POUR ETRE AU MAXIMUM DE BLOCAGE
616
L'adversaire aura bien du mal à percer.

POUR ETRE AU MAXIMUM D'INTERCEPTION
709
Volez tous les ballons !

POUR AVOIR LE TURBO DE L'INTERCEPTION À L'INFINI
273
La Force est avec vous !

POUR AVOIR LA FORCE AU MAXIMUM
802
Rien ne vous résiste !

PAS DE COUPS FOURRÉS
390
Peace and Love !

POUR AVOIR LE MODE "BABY"
025
Ouin ! Ouin ! Mamaaan !

POUR AVOIR LA PASSE TURBO À L'INFINI
120 ou 127
Les adversaires ne comprennent plus rien !

POUR ETRE LE PLUS RAPIDE
284
Ça speede à donf !

POUR AVOIR LE SUPER TURBO
552
C'est presque injouable !

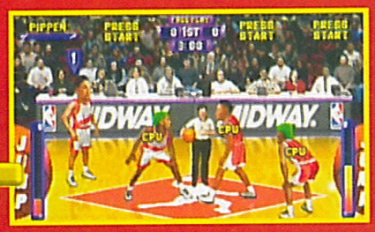
TIPS

POUR AVOIR LE TURBO INFINI
461

À vous les dunks de folie !

POUR AVOIR DE GROSSES TETES
Maintenez Haut et pressez Turbo et Passe.

Marrant, non ?

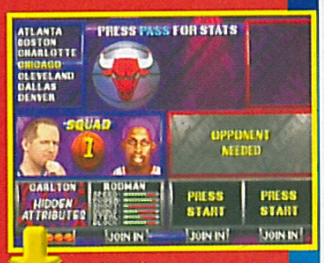


POUR AVOIR DES PERSOS CACHÉS
Toutes les astuces qui suivent s'effectuent dans l'écran utilisé pour l'inscription de vos nom et mot de passe.

Ahrdwy 0000 (Penny Hardaway)
Amrich 2020
Bardo 6000
Carlos 1010
Cliffr 0000 (Cliff Robinson)
Daniel 0604
Danr 0000 (Dan Roan)
Davidr 0000
Divita 0201 (Sal Divita)
Dream 0000
Eddie 6213
Elliot 0000 (Sean Eliot)
Eugene 6767
Ewin 0000
Ghill 0000 (Grant Hill)
Glennr 0000 (Glen Rice)
Hgrant 0000 (Horace Grant)
Jamie 1000
Japple 6660
Jason 0729
JC 0000
Jigget 1010
Jfer 0503
Jonhey 6000 (Jon Hey)
Johnsn 0000 (Larry Johnson)
Kemp 0000
Kidd 0000 (Jason Kidd)
Kombat 0004 (Ed Boon)
Malone 0000 (Karl Malone)
Marius 1003
Marty 1010
Webber 0000
Mednik 6000
Miller 0000
Minife 6000
Morris 6000 (Air Morris)
Mortal 0004 (John Tobias)
Motumb 0000
Mourni 0000 (Alonzo Mourning)
Munday 5432
Mursan 0000
MXV 1014
Nick 7000
Nfunk 0101 (Announcer)
Nobud 1010
North 5050
Patf 2000
Perry 3500 (Joe Perry)
Pippen 0000 (Scottie Pippen)
Quin 0330
Rice 0000 (Glen Rice)
Rodman 0000
Root 6000 (John Root)
Shawn 0123
Smits 0000 (Rik Smits)
Sno 0103 (S. Oursler)
Stackh 0000 (Jerry Stackhouse)
Starks 0000
Turmel 0322 (Mark Turmell)
Webb 0000 (Spud Webb)

Vous les reconnaissez ?

POUR CHANGER LA COULEUR DES CHEVEUX DE RODDMAN
Lorsque vous choisissez l'équipe des Bulls, mettez Rodman en haut de l'écran et appuyez sur C-Droite.



Sacré Rodman !

GAGNE TES JEUX D'OCCASION AVEC SCORE GAMES ET CONSOLES +

AVEC SCORE GAMES TA FIDÉLITÉ EST RÉCOMPENSÉE

Dans n'importe lequel des 18 magasins Score Games et en vente par correspondance, la valeur de tes achats est reportée sur ta carte de fidélité personnelle. A partir d'un total de 800 F d'achats, tu gagnes **UN BONUS DE 50 F** en jeux d'occasion ! Tu peux aussi choisir **LE SUPER BONUS DE 300 F** pour 3 200 F d'achats, et enfin **LE MAXI BONUS DE 400 F** pour 3 600 F d'achats.

AVEC CONSOLES + TU GAGNES ENCORE PLUS VITE !!!

Chaque mois, il te suffit de découper dans Consoles + ta **"CASE VALEUR DE 100F"** et de la coller sur ta carte de fidélité (par exemple celle que Consoles + t'a offerte dans son numéro de décembre !). Et voilà, c'est comme si tu avais déjà effectué un achat de 100 F chez Score Games.

Case valeur CONSOLES + 100F N°70 - Novembre 97

ATTENTION !! Tu ne peux coller sur ta carte qu'un bon Consoles + par mois, soit par exemple un bon du n°70, un autre du n°71, etc.

La carte de fidélité Score Games - Consoles + a une durée de validité **DE 1 AN** à compter du 1er achat.
Chaque case tamponnée correspond à **UNE VALEUR D'ACHAT DE 100 F** en jeux neufs ou d'occasion, et accessoires.
Les réductions correspondantes sont valables sur l'achat de jeux d'occasion, dans tous les magasins Score Games et en VPC.

PLAYSTATION

COOLBOARDERS 2 (JAP)

Yo ! Amis riders, le Cool nouveau is in da place ! Le résultat est détonnant, même si les graphismes et l'animation ne sont toujours pas au top, le fun, lui, est bien là. Dix courses et plusieurs modes de jeu sont disponibles. Il existe à ma connaissance trois personnages cachés, Snowman, Gray et Boss. Il y a aussi un type de planche "Special" que vous pouvez acquérir si vous récoltez les différentes médailles. Je vous révèle plus bas une astuce pour accéder directement aux neuf courses dès le début du jeu, ainsi que pour visionner le "staff" de fin.

POUR AVOIR DES LE DÉPART TOUTES LES COURSES DU MODE "FREERIDE"

Déplacez-vous rapidement sur "SBC", "Onemake", "Freeride", "Option", "Boardpark", "Halfpipe", "Freeride", validez avec Rond, puis appuyez simultanément sur L1, L2, R1, R2 et Rond.

C'est ici que s'effectue la manipulation.

Si c'est réussi, toutes les courses apparaissent.

La dernière course a lieu dans une caverne, et elle est vraiment très dure !

POUR VISIONNER LE "STAFF" DE FIN

Il faut que vous ayez terminé au moins une fois le "Snowboarding Combined". Entrez dans les Options et appuyez sur Select avec la deuxième manette.

C'est à l'intérieur des options qu'il faut réaliser l'astuce.

Visionner le "Staff" est un grand moment de bonheur.

SATURN

PANDEMONIUM

Voilà bien longtemps que j'ai terminé la version Playstation, et le second volet arrive... Normal, donc que je sois en possession de quelques mots de passe plutôt pratiques. Rendre les ennemis invincibles, se balader dans les niveaux, etc.

POUR AVOIR DES ENNEMIS INVINCIBLES

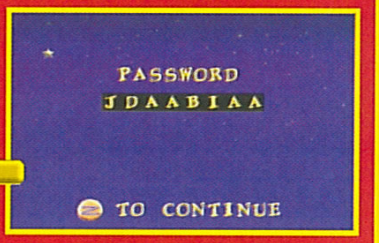
Dans l'écran des mots de passe inscrivez : THEYLIVE.

Difficile de terminer le jeu de la sorte.

POUR SE BALADER SUR LA CARTE

FREEPASS

Une petite balade n'a jamais fait de mal à personne.



POUR ETRE INVINCIBLE

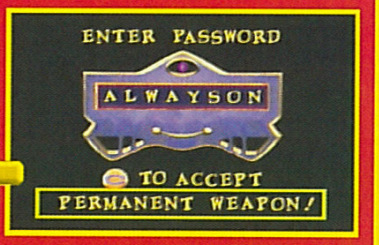
ARMOURON

Rien ne vous arrêtera grâce au cheat.

POUR GARDER SON ARME

ALWAYSON

Ça blaste sec !



POUR AVOIR DU CŒUR

MAXHEART

Avec ça, vous êtes plutôt tranquille.

POUR AVOIR 31 VIES

WELLBABY

Blindé jusqu'à l'os, plus d'excuses si vous perdez !

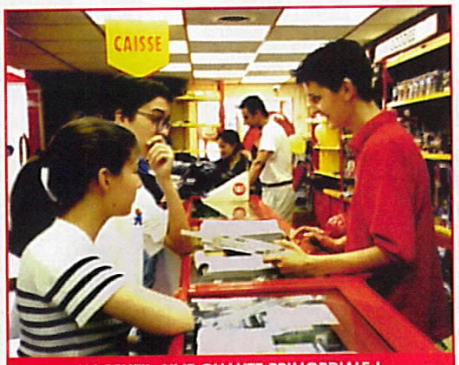
LA NINTENDO 64 POUR 0 Franc
ILS SONT FOUS CHEZ SCORE-GAMES!

LA NINTENDO 64 A 0F

Si vos yeux ne brillent plus que pour la nouvelle NINTENDO 64, c'est qu'il est peut être temps de changer de console. SCORE-GAMES reprend tout votre ancien matériel dans le cadre d'un échange.
Exemple, si vous possédez une Playstation ou une Saturn et quelques jeux vous arriverez facilement à un prix de reprise d'au moins 999F, équivalent au prix de la console NINTENDO 64. Dans ce cas votre échange de matériel ne vous coutera pas un franc!

VOTRE FIDELITE ENFIN RECOMPENSEE

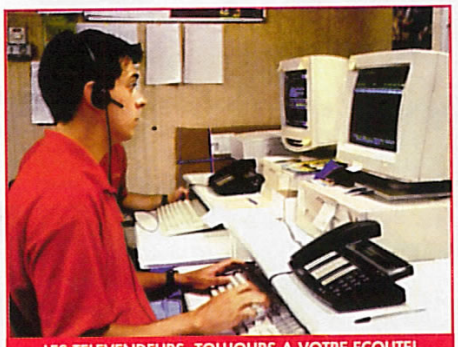
Si vous avez acheté vos jeux chez SCORE- GAMES et sur présentation du ticket de caisse, votre fidélité sera récompensée lorsque vous reviendrez les vendre ou les échanger, leurs tarifs de reprise seront majorés d'un bonus allant de +10 F à + 30 F pour vous remercier de votre confiance.



L'ACCUEIL, UNE QUALITE PRIMORDIALE !

SCORE-GAMES A DOMICILE

SCORE-GAMES c'est aussi un service de vente par correspondance, pour tous vos articles, jeux, consoles, mangas etc...la livraison s'effectue en 24 ou 48 heures. Passez vos commandes de 9 h à 19 h 30 du lundi au samedi, au : 01 53 320 320



LES TELEVENDEURS, TOUJOURS A VOTRE ECOUTE!

4 NOUVEAUX MAGASINS = 28 SCORE-GAMES

Le mois d'octobre est particulièrement propice pour SCORE-GAMES avec quatre nouvelles ouvertures : **CORBEIL**, centre commercial Villabé, + de 200m² de jeux video face au Mc Donald. **LE MANS,** un superbe magasin sur deux étages avec au rez de chaussé l'espace console et au premier le PC; à moins de 100m de la place de la République. **ORGEVAL**, centre commercial Art de Vivre à côté de la Tête dans les Nuages (salle de jeux), magasin ouvert le dimanche. **CHENNEVIERES**, centre commercial Pince-Vent, face à la cafétéria.

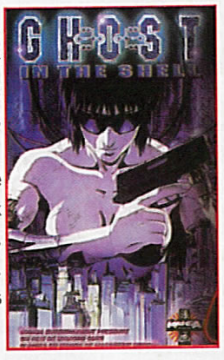
TOUS LES JEUX D'OCCASION SONT GARANTIS 6 MOIS

REVENDEZ VOS JEUX ET GAGNEZ TOUJOURS PLUS !

Une des principaux avantages des magasins SCORE-GAMES est la possibilité qui vous est offerte de REVENDRE vos jeux, accessoires et consoles contre des espèces sonnantes et trébuchantes, ou encore de procéder à un échange de jeux ou de matériel, soit en temps réel soit en différé. Il vous sera alors remis un bon d'achat que vous utiliserez en une ou plusieurs fois, sur une période de validité de un an.
De plus les grands consommateurs de jeux qui revendent pour un montant de plus de 600 francs de jeux Playstation ou Nintendo 64 seront gratifiés d'un **bonus de + 50F cash!**

SCORE-TOONS C'EST TOUTE LA JAPANIMATION

La japanimation est elle aussi très largement représentée, tous les derniers Mangas, K7 vidéo et autres goodies sont là.
Les collectionneurs de cartes trouveront eux aussi leur bonheur, X files, Magic, DBZ etc... Toutes les dernières collections sont présentes.



24H/24, ILS NE DORMENT JAMAIS CHEZ SCORE-GAMES

Sur le **3615 SCORE-GAMES**, accédez au plus grand catalogue de jeux vidéo sur minitel avec près de 20 000 références en neuf et occasion. Le service est remis à jour quotidiennement. Vous pourrez consulter les prix de vente de vos jeux neufs ou d'occasions, les adresses et horaires des magasins, la côte argus de reprise de vos jeux, des trucs et astuces pour tous les jeux du moment, et vous pourrez même jouer et gagner des consoles Nintendo 64 ou des bons d'achats. Tous ces services sont également accessibles par téléphone, au : **08 36 685 686.** 2,23F/mn

LES ADRESSES SCORE-GAMES

ST LAZARE
6 rue d'Amsterdam
75009 PARIS
(Face au métro. St Lazare)
Tél : 01 53 320 320

JUSSIEU
46 rue des Fossés St Bernard
75005 PARIS
(Mc Jussieu)
Tél : 01 43 29 59 59

ST MICHEL
56 boulevard St Michel
75006 PARIS
(RER Luxembourg)
Tél : 01 43 25 85 55

VICTOR HUGO
137 avenue Victor Hugo
75116 PARIS
(Mc V. Hugo)
Tél : 01 44 05 00 55

VAUGIRARD
365 rue de Vaugirard
75015 PARIS
(Mc Convention)
Tél : 01 53 688 688

CHELLES (77)
C.cial Chelles 2 Nat.34
77508 CHELLES
Tél : 01 64 26 70 10

VERSAILLES (78)
16 rue de la Paroisse
78000 VERSAILLES
Tél : 01 39 50 51 51

LA DEFENSE (92)
C. cial Les Quatres Temps
Rue des Arcades Est - Niv. 2
Tél : 01 47 73 00 13

BOULOGNE (92)
60, av. du Général Leclerc
Nationale 10
92100 BOULOGNE
Mc Billancourt
Tél : 01 41 31 08 08

ANTONY (92)
25 av de la Divison Leclerc
Nationale 20
92160 ANTONY
(RER B)
Tél : 01 46 665 666

AULNAY (93)
C.cial Parinor - Niv. 1
93606 AULNAY SOUS BOIS
Tél : 01 48 67 39 39

PANTIN (93)
63 av. Jean Lolive Nat. 3
93500 PANTIN
Tél : 01 48 441 321

ST DENIS (93)
C.cial St Denis Basilique
6 pas. des Arbaletriers
93200 ST DENIS
Tél : 01 42 43 01 01

CRETEIL (94)
5 r. du G.Leclerc
94000 CRETEIL
(r. piétonne, Créteil Village)
Tél : 01 49 81 93 93

KREMLIN BICETRE (94)
30 bis av. de Fontainebleau
94270 KREMLIN BICETRE
Tél : 01 43 901 901

FONTENAY SOUS BOIS (94)
C.cial Val de Fontenay
94120 FONTENAY SOUS BOIS
(A côté de Toys r' us)
Tél : 01 48 76 6000

CERGY PONTOISE (95)
C.cial Cergy 3 Fontaines
(face à la "tête dans les nuages")
95000 CERGY
Tél : 01 34 24 98 98

TOULOUSE (31)
14 rue Temponières
31000 TOULOUSE
(Angle r. St Rome)
Tél : 05 61 216 216

COMPIEGNE (60)
37 cours Guynemer
60200 COMPIEGNE
Tél : 03 44 20 52 52

AMIENS (80)
19 rue des Jacobins
(Galerie des Jacobins)
80000 AMIENS
Tél : 03 22 97 88 88

POITIERS (86)
12 rue Gaston Hulin
86000 POITIERS
Tél : 05 49 50 58 58

LILLE (59)
52 Rue Esquermoise
(la Tête dans les Nuages)
59000 LILLE
Tél. : 03 20 519 559

ORGEVAL (78)
C.cial Art de Vivre Niv.1
(face "Le Cercle")
78630 ORGEVAL
Tél : 01 39 08 11 60

CORBEIL (91)
C.cial VILLABE
(face au Mc Donald)
91813 VILLABE
Tél : 01 60 86 28 28

LE MANS (72)
44, 48 av. du Gén. De Gaulle
72000 LE MANS
Tél : 02 43 23 4004

CHENNEVIERES (94)
C.cial PINCE-VENT
Nationale 4
94490 ORMESSON
Tél : 01 45 939 939

STOCK GAMES

ACHAT - VENTE - ECHANGE
AUX MEILLEURS PRIX DU MARCHE !!!

DINO GOTCHI

FORMULA 97

FIGTTING FORCE

JURASSIC PARK 2

FINAL FANTASY 7

Console Super Nintendo Occaz + + 1 Joypad + 1 Jeu + 30 F de bon d'achat* : 199 F

JOYPAD D'ORIGINE	59 F
STARWING	59 F
STREET FIGHTER 2	59 F
BLAZING SKIES	99 F
DINO DINI SOCCER	99 F
SPIDERMAN X MEN	99 F
GHOULS 'N GHOST	99 F
SUPER ALESTE	99 F
MORTAL KOMBAT	99 F
STREETFIGHTER2TURBO	99 F
STAR WARS	99 F
PILOTWINGS	99 F
ROAD RUNNER	99 F
BATMAN RETURNS	99 F
ADDAMS FAMILY	99 F

NBA JAM	99 F
TINY TOON	99 F
ANOTHER WORLD	99 F
LEMMINGS	99 F
MAGIC SWORD	99 F
TEOMONBABASKETBALL	99 F
PUNCH OUT	99 F
AXELAY	149 F
LEGEND	149 F
MYSTIC QUEST	149 F
GOOF TROOP	149 F
KILLER INSTINCT	149 F
CASTLEVANIA 4	149 F
MORTAL KOMBAT 2	149 F
YOUNG MERLIN	149 F
POP N' TWIN BEE	149 F
EQUINOX	149 F

JURASSIC PARK PART 2	149 F
NBA JAM T.E	149 F
DRAGON	149 F
TRUE LIES	149 F
F ZERO	149 F
STREET RACER	149 F
SUPER METROID	149 F
INDIANA JONES	149 F
ERIC CANTONA	149 F
DONKEY KONG COUNTRY	149 F
MR NUTZ	149 F
EARTH WORM JIM 2	149 F
SYNDICATE	149 F
ZELDA	149 F
FLASHBACK	149 F
LES SCHTROUMPFS	149 F
LE ROI LION	149 F

MORTAL KOMBAT 3	199 F
ILLUSION OF TIME	149 F
CANNON FODDER	199 F
BLACK HAWK	199 F
BOOGERMAN	199 F
ASTERIX ET OBELIX	199 F
SECRET OF MANA	199 F
NIGEL MANSELL	199 F
BATMAN AND ROBIN	199 F
F1 POLE POSITION	249 F
ADDAMS FAMILY VALUES	249 F
PGA TOUR GOLF 96	249 F
MICRO MACHINES 2	249 F
SECRET OF EVERMORE	249 F
STAR SOCCER DELUXE	299 F
DONKEY KONG 3	349 F

Console SEGA Megadrive Occaz + 2 Joypad + 1 Jeu + 30 F de bon d'achat* : 199 F

JOYPAD 6 BOUTONS	79F
JOYPAD D' ORIGINE	39 F
SONIC	39 F
STREETOFRAGE	49 F
AQUATICGAMES	69 F
SPACE HARRIER 2	69 F
GYNOUGS	69 F
HANG ON	69 F
MONACO GP	69 F
TAZMANIA	69 F
SPIDERMAN	69 F
COOL SPOT	69 F
JURASSIC PARK	69 F
JAMES POND 2	69 F
ASTERIX	69 F
KID CAMELEON	69 F

ALIEN STORM	69 F
FIFA SOCCER	69 F
NBA JAM	69 F
TAZ MANIA	69 F
ALISIA DRAGOON	69 F
WORLDCUPITALIA90	69 F
DECAP ATTACK	69 F
TALESPIN	69 F
MORTAL KOMBAT	99 F
RISEOFTHE ROBOTS	99 F
TERMINATOR 2	99 F
THUNDERFORCE2	99 F
GRANDSLAMTENNIS	99 F
QUACKSHOT	99 F
SONIC 2	99 F
WORLDOF ILLUSION	99 F
MERCS	99 F

CALIFORNIAGAMES	99 F
GLOBALGLADIATORS	99 F
ECCOTHEDOLPHIN2	99 F
SHAQ FU	99 F
ETERNALCHAMPION	99 F
POWER RANGERS	99 F
MEGAGAME1	149 F
MEGA GAMES 2	145 F
STREET FIGHTER 2	149 F
NBA LIVE 95	149 F
F22INTERCEPTOR	149 F
DYNAMITE HEADY	149 F
DESERT STRIKE	149 F
SONIC SPINBALL	149 F
STREET OF RAGE 2	149 F
FIFA SOCCER 95	149 F
SONICANDKNUCLES	149 F

ALADDIN	149 F
NBA JAM T.E	149 F
FLASHBACK	149 F
MR NUTZ	149 F
JUNGLESTRIKE	149 F
MONACO GP 2	149 F
LE ROI LION	149 F
URBAN STRIKE	149 F
LAND STALKER	149 F
LALEGENDEDE THOR	149 F
LIGHT CRUSADER	149 F
NBA LIVE 96	149 F
SOLEIL	149 F
F1	199 F
EARTH WORM JIM 2	199 F
VIRTUA RACING	199 F

Console Game Boy + Tetris : 179 F

GAME BOY + TETRIS	179 F
MARIO LAND	69 F
GREMLINS 2	69 F
ROBOCOP	69 F
NAVY STEELS	69 F
DUCKTALES	69 F
WORLD CUP	69 F
NBA JAM	69 F
FORTRESS OF FEAR	99 F
JUDGE DREDD	99 F
DR FRANKEN	99 F
DENIS LA MALICE	99 F
MARIO LAND 2	99 F
GAUNTLET 2	99 F
CASTLEVANIA 2	99 F
DR MARIO	99 F

NEMESIS	99 F
DOUBLE DRAGON 2	99 F
WRESTLEMANIA	99 F
KIRBY DREAM LAND	99 F
PRINCE VAILLANT	99 F
MEGAMAN 2	99 F
TRACK MEET	99 F
BALLOON KID	99 F
KIRBY ' S DREAM LAND	99 F
LOONEY TUNES	99 F
MYSTIC QUEST	129 F
ZELDA	129 F
EARTH WORM JIM	129 F
DONKEY KONG	129 F
ALADDIN	129 F
SIDE POCKET	129 F
SAMOURAI SHODOWN	149 F

Console Game Gear + Colums : 299 F

GAME GEAR + COLUMNS	269 F
SONIC	69 F
SHINOBI	69 F
PUTT AND PUTTER	69 F
DEVILISH	69 F
MONACO GP	69 F
AERIAL ASSAULT	69 F
F-1 WORLD CHAMPION	69 F
BATMAN RETURNS	69 F
CHUCK ROCK	69 F
NINJA GAIDEN	69 F
G-LOC AIR BATTLE	69 F
KICK OFF	69 F
PSYCHIC WORLD	69 F
PREDATOR 2	69 F
CRYSTAL WARRIORS	99 F

PHANTOM 2040	99 F
SONIC SPINBALL	99 F
TOM AND JERRY	99 F
DR ROBOTNIK	99 F
ECCO LE DOFFIN 2	99 F
DONALD DUCK 2	99 F
WONDERBOY	99 F
AXE BATTLER	99 F
ASTERIX	99 F
TERMINATOR	99 F
SUPER COLUMNS	99 F
STREET OF RAGE	99 F
PUTT AND PUTTER	99 F
BATMAN RETURNS	99 F
WIMBLEDON	99 F
WOODY POP	99 F
MONACO GP 2	129 F

Le Spécialiste Du Jeu Vidéo
Depuis plus de 4 ans !!!
- PLAYSTATION - SATURN -
- SUPER NINTENDO - MEGADRIVE -

Les Magasins STOCK GAMES sont ouvert du lundi au samedi de 10h30 à 19h00

Retrouvez nous sur INTERNET !!!
http://www.dualnet.com/stockgames

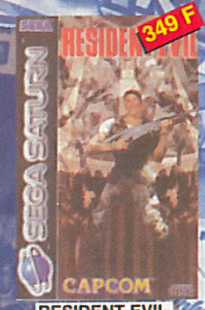
Nouveau Serveur sur Minitel !!!
3615 STOCK GAMES
Catalogue de jeu, Nouveautes, Tips...

PARAPPA RAP

NUCLEAR STRIKE

MONSTER TRUCKS

RAPID RACER



RESIDENT EVIL

BOMBER MAN 64

HEXEN 64

ISS 64

RAY TRACER

V-RALLY

ISS PRO

BUST A MOVE 2

NBA HANG TIME

GOLDEN EYE

METTEZ UN TIGRE DANS VOTRE PLAYSTATION !!! — **Modification FR/US/JAP : 199 Frs - REPARATION : 300 Frs**

Console SONY Playstation + CD DEMO + 1 Joypad + 30 F de bon d'achat* : 990 F

PLAYSTATION OCCAZ

PLAYSTATION + 1 JEU	799 F
JOYPAD PSX	69 F
ACTUA SOCCER	99 F
ADIDAS POWER SOCCER	149 F
AGILE WARRIOR	149 F
AIR COMBAT	99 F
ALIEN TRILOGY	149 F
A IV EVOLUTION	249 F
ALONE IN THE DARK	149 F
ASSAULT RIGS	99 F
BUST A MOVE 2	99 F
BURNING ROAD	199 F
CHITCOM	149 F
CYBERSLED	149 F
CYBERSPEED	99 F
CRASH BANDICOOT	199 F
CHEVALIER DE BAPHOMET	199 F
COMMAND AND CONQUER	249 F
DEFCON 5	149 F
DESCENT	149 F
DESTRUCTION DERBY	99 F
DISCWORLD	149 F
DIE HARD TRILOGY	199 F
DOOM	149 F
EXTREME PINBALL	199 F
EXTREME GAMES	199 F
FADE TO BLACK	149 F
FIFA SOCCER 96	99 F
FIFA SOCCER 97	149 F
FIRE STORM	149 F
GALAXIAN 3	199 F
GALAXY FIGHT	149 F
GEX	199 F
GOAL STORM	149 F
GUNSHIP	199 F
HEBEREKE POPOITTO	199 F
HI OCTANE	99 F
IMPACT RACING	199 F
JOHNNY BAZOOKATONE	99 F
JUMPING FLASH	149 F
KILEAK THE BLOOD	99 F
KRAZY IVAN	99 F
LA CITE DES ENFANTS PERDUS	249 F
LEMMINGS 3D	149 F
LONE SOLDIER	149 F
MAGIC CARPET	149 F
MICKEY WILD ADVENTURE	199 F
MORTAL KOMBAT 3	149 F
NBA IN THE ZONE	149 F
NFL GAME DAY	149 F
NBA JAM T.E	149 F
NOVA STORM	99 F
NEED FOR SPEED	149 F
OFF WORLD INTERCEPTOR	149 F
OLYMPIC GAMES	199 F
OLYMPIC SOCCER	149 F
PANDEMONIUM	199 F
PANZER GENERAL	199 F
PARODIUS	199 F
PGA TOUR GOLF 96	199 F
PHILOSOMA	149 F
POWER SERVE	149 F
PRIMAL RAGE	199 F
PRO PINBALL	149 F
RAIDEN PROJECT	199 F
RAYMAN	199 F
RESIDENT EVIL	149 F
RESURRECTION 2	199 F
FORMULA ONE	99 F
RIDGE RACER	249 F
RIDGE RACER REVOLUTION	199 F
ROAD RASH	149 F
RETURN FIRE	199 F
2XTREME GAMES	149 F
SHELL SHOCK	99 F
SHOCKWAVE ASSAULT	149 F
SLAM N JAM 96	149 F
SPACE HULK	199 F
STAR GLADIATOR	199 F
STARBLADE	149 F
STREET FIGHTER ALPHA	149 F
STRIKER 96	99 F
STREET RACER	199 F
THE D	149 F
TOSHINDEN	99 F
TOSHINDEN 2	199 F
TEKKEN 2	249 F
TEKKEN	99 F
TOTAL ECLIPSE	149 F
TOTAL NBA 97	199 F
TOMB RAIDER	199 F
TRACK AND FIELD	199 F
TRUE PINBALL	199 F
TUNNEL B1	199 F
TWISTED METAL	149 F
VIEW POINT	199 F
WIPE OUT 2097	199 F
WING COMMANDER 3	149 F
WIPE OUT	149 F
WORLD CUP GOLF	199 F
WRESTLEMANIA	149 F
X-COM ENEMY UNKNOWN	199 F
ZERO DIVIDE	149 F

POUR D' AUTRES JEUX, NOUS CONSULTER.

Console SEGA SATURN + CD DEMO + 1 Joypad + 30 F de bon d'achat* : 990 F

SATURN OCCAZ

SATURN + 1 JEU	599 F
CARTE MPEG	649 F
CABLE PERITEL	149 F
ADAPTATEUR JEU JAP/US	99 F
ALIEN TRILOGY	199 F
AMOK	199 F
ALONE IN THE DARK 2	149 F
ATHLETE KINGS	249 F
BUG	199 F
CLOCK WORK KNIGHT	149 F
CLOCK WORK KNIGHT 2	199 F
COMMAND AND CONQUER	249 F
CYBER SPEEDWAY	149 F
THE D	149 F
DAYTONA U.S.A	99 F
DAYTONA CHAMPIONSHIP	199 F
DIE HARD ARCADE	299 F
DIE HARD TRILOGY	299 F
DEFCOM 5	199 F
DESTRUCTION DERBY	199 F
DIGITAL PINBALL	199 F
DISCWORLD	199 F
EURO 96 ENGLAND	149 F
EXHUMED	249 F
GUARDIAN HEROES	199 F
GUN GRIFFON	199 F
HANG ON GP 96	149 F
HARD CORE 4X4	199 F
HEBEREKE POPOITO	199 F
HI OCTANE	149 F
JOHNNY BAZOOKATONE	149 F
LEGEND OF THOR	199 F
LOADED	199 F
MAGIC CARPET	149 F
MANOIR DES AMES	149 F
MORTAL KOMBAT 2	149 F
MYST	199 F
MYSTARIA	149 F
NBA JAM T.E	149 F
NEED FOR SPEED	199 F
NHL ALL STARS HOCKEY	149 F
NIGHT SANS PADDLE	199 F
NIGHT PLUS PADDLE	299 F
OFF WORLD INTERCEPTOR	149 F
OLYMPIC SOCCER	149 F
PANZER DRAGON	249 F
PANZER DRAGON 2	249 F
PARODIUS	199 F
PEBBLE BEACH GOLF	199 F
RAYMAN	199 F
REVOLUTION X	149 F
RESURRECTION 2	149 F
ROBOTICA	149 F
SEGA RALLY	149 F
SHELL SHOCK	149 F
SHINOBI	149 F
SHINNING WISDOW	199 F
SHOCK WAVE ASSAULT	149 F
STREET FIGHTER THE MOVIE	149 F
STREET FIGHTER ALPHA	149 F
STREET FIGHTER ALPHA 2	249 F
STRIKER 96	199 F
TILT	199 F
THUNDERHAWK 2	199 F
TOMB RAIDER	199 F
TITAN WARS	199 F
TRUE PINBALL	249 F
ULT. MORTAL KOMBAT 3	199 F
VICTORY BOXING	149 F
VICTORY GOAL	149 F
VIRTUA COP + GUN	249 F
VIRTUA COP 2 + GUN	349 F
VIRTUA COP	149 F
VIRTUA FIGHTER	99 F
VIRTUA FIGHTER REMIX	149 F
VIRTUA FIGHTER 2	199 F
VIRTUA FIGHTER KIDS	199 F
VIRTUA RACING	149 F
VIRTUAL HYDLIDE	149 F
VIRTUAL ON	199 F
WING ARMS	199 F
WIPE OUT	199 F
WORLD CUP GOLF	249 F
WORMS	249 F
WORLD WILDE SOCCER	199 F
WRESTLEMANIA	199 F
X MEN	199 F

POUR D' AUTRES JEUX, NOUS CONSULTER.

Console NINTENDO 64 + 1 Joypad + 30 F de bon d'achat* : 999 F

JOYPAD D' ORIGINE N64	199 F
MEMORY CARD N64 256K	99 F
VIBREUR N64	149 F
PILOTWINGS	449 F
MARIO 64	399 F
WAVE RACE 64	399 F
MARIO KART 64	399 F
I.S.S PRO	479 F
KILLER INSTINCT	479 F
BLAST CORPS	479 F
3D HOCKEY	479 F
TUROK	479 F
LYLAT WARS+VIBREUR	499 F
MULTI RACING CHAMP.	499 F

Les jeux présentés ci-dessus sont neufs.

L' ECHANGE
Votre JEU contre un AUTRE pour 50F
*Pour un JEU de meme VALEUR et sur une meme console.
*Offre valable suivant les disponibilités.
*Pour un jeu plus cher, rajouter la différence en plus.

REVENDEURS, CONTACTEZ-NOUS
VOUS AVEZ UN MAGASIN OU VOUS VOULEZ CONCRETISER UN PROJET D'OUVERTURE PROCHAINE ?
STOCK GAMES RECHERCHE DES PARTENAIRES:
- IMPORTANT BUDGET PUBLICITAIRE -
- LEADER SUR LE MARCHE DES JEUX VIDEO -
- CENTRALE D' ACHAT PUISSANTE -
pour plus d'info, contacter SEBASTIEN au 01.44.07.04.61

STOCK GAMES JUSSIEU CONSOLES
15 Rue des Ecoles 75005 Paris
M° Jussieu / Cardinal Lemoine
Tel: 01 46 33 07 83

STOCK GAMES JUSSIEU CDROM NEW
13 Rue des Ecoles 75005 Paris
M° Jussieu / Cardinal Lemoine
Tel: 01 43 25 61 24

STOCK GAMES RIVOLI
32 Rue de Rivoli
75004 Paris
Tel: A VENIR

STOCK GAMES ANTONY NEW
29 Av de la Division Leclerc - N 20
92160 Antony RER B
Tel: 01 46 740 300

STOCK GAMES CARHAIX NEW
5 Rue du Gnl Lambert
29270 Carhaix
Tel: 02 98 93 74 64

STOCK GAMES BELLEVILLE
100 Bd Belleville
75020 Paris
M° Belleville
Tel: 01 43 58 18 17

STOCK GAMES II NANTES NEW
" RAYON MANGA "
10 Rue des Halles 44000 Nantes
Tel: 02 40 48 53 12

STOCK GAMES BEAUVAIS NEW
Centre Commercial Franc Marché
(Près du DARTY)
60000 Beauvais
Tel: 03 44 11 48 10

STOCK GAMES CLICHY
62 Rue de Neuilly
92110 Clichy Sur Seine
M° Mairie de Clichy
Tel: 01 47 56 08 64

STOCK GAMES REPUPLIQUE NEW
13 Bd Voltaire 75011 Paris
M° République / Oberkampf
Tel: 01 43 55 76 45

STOCK GAMES GARE DU NORD
23 Rue d' Abbeville 75009 Paris
M° Poissonnière / Gare du Nord
Tel: 01 44 63 02 49

STOCK GAMES MONTPARNASSE
4 Rue Campagne-Première
75014 Paris M° Raspail
Tel: 01 43 35 32 10

STOCK GAMES SAINT GERMAIN
55 Rue de Paris 78100 St Germain en Laye
M° RER St Germain en Laye
Tel: 01 30 61 74 60

STOCK GAMES IVRY
2 Place de l' Eglise 94200
Ivry-S-Seine M° Mairie d'Ivry
Tel: 01 46 58 72 73

STOCK GAMES BOULOGNE
118 Rue du Vieux Pt de Sèvres
92100 Boulogne M° Marcel Sembat
Tel: 01 46 21 19 92

STOCK GAMES VERSAILLES
Ctr Com Les Manèges 78000 Versailles
ouvert 7jours/7 RER C Versailles R.G
Tel: 01 39 53 30 30

STOCK GAMES ENGHIEN
52 Rue du Gnl De Gaulle
95880 Enghien les Bains
Tel: 01 39 64 36 52

STOCK GAMES LA DEFENSE
71 Avenue du Pr Wilson 92800
Puteaux M° RER La Défense
Tel: 01 49 06 96 08

STOCK GAMES METZ
80 en Fournirue
5700 Metz
Tel: 03 87 37 37 47

STOCK GAMES MARSEILLE
207 rue de Rome 13006 Marseille
M° Castellane
Tel: 04 91 48 27 48

STOCK GAMES NICE
21 Boulevard Raimbaldi
06000 Nice
Tel: 04 93 13 00 10

STOCK GAMES LE HAVRE
68 Bis Rue Paul Doumer
76600 Le Havre
Tel: 02 35 21 40 47

STOCK GAMES NANTES
9 Rue J.Jacques Rousseau
44000 Nantes
Tel: 02 40 48 13 14

STOCK GAMES REIMS NEW
29 Rue Chanzy
51100 Reims
Tel: 03 26 47 77 78

Le meilleur choix *100.000* jeux, les meilleurs conseils, toutes les nouveautés aux meilleurs prix !!!

a retourner à : STOCK GAMES VPC
3 Rue d' Arras 75005 Paris Tel : 01 44 07 04 61

JEUX	CONSOLE	PRIX
Participation au frais de port	35 F*	
TOTAL A PAYER		

NOM : _____
PRENOM : _____
ADRESSE : _____
_____
CODE POSTAL : _____
VILLE : _____
TEL : _____

JE JOINS AVEC MA COMMANDE
0 CHEQUE BANCAIRE
0 MANDAT LETTRE
0 Je désire régler à réception du colis (Rajouter 40 francs)

** Frais de port : jeux 35 f - console : 50 f*

Tous nos produits sont expédiés en collissimo 24h / 48h

Tous nos jeux et consoles d'occasion sont testés et garantis.

Devinez ce qui m'est arrivé hier matin ? Dame Gorge en personne est venue me rendre visite à la rédaction de Consoles+. Voilà bien longtemps que nous ne nous étions rencontrés, nous avions seulement parlé au téléphone. Je ne vous explique pas la fête ! Rendez-vous compte : le nain et la naine les plus célèbres au monde réunis pour une journée mémorable. Pour fêter l'événement, j'avais préparé quelques spécialités de chez moi : croutz au beurre noir, ailes de khmar farcies aux œufs de felbs et petits navarouilles de saison au délice de slurp. Et pour faire plaisir à Dame Gorge, j'ai demandé à ma grand-mère de nous préparer des groots aux noix. Quel festin ! Je vous laisse, j'ai une cuisse de mkerk sur le feu.

Bomboy et Dame Gorge, les deux font une (sacrée) paire.

DIDIER L'EMBROUILLE

Q Didier est un grand amateur de mangas érotiques. Il se demande pourquoi les organes génitaux sont systématiquement cachés par des bulles. Dans un autre genre, Didier aimerait savoir pourquoi les jeux sur Saturn et Playstation coûtent moins cher que les jeux Super Nintendo ou Nintendo 64. Enfin, il termine ses questions par la suivante : comment les testeurs de Consoles+ connaissent-ils les dates de sortie des jeux ?

R Salut Didier. Dis-moi, tu ne serais pas un peu "pandesque" sur les bords, toi ? Franchement, a-t-on besoin, à ton âge, de lire des mangas érotiques censurés ? Entre nous, achète plutôt "Nous Deux", tu y trouveras de superbes romans-photos sans aucune censure. Et tu te régaleras de magnifiques histoires d'amour qui t'aideront à t'endormir tendrement chaque nuit. En ce qui concerne tes mangas érotiques, s'il y a des bulles sur les organes génitaux, c'est très simple : soit l'histoire se passe dans une baignoire (le mec fait des bulles en pétant dans l'eau du bain et ça fait rire sa copine), soit le dessinateur s'est fichu de toi en mettant des bulles partout ! Quant à être informé des dates de sortie des jeux, disons-le sans fausse modestie, c'est un métier.

VAINQUEUR DU MOIS

Si en automne les feuilles se ramassent à la pelle, les dessins eux se comptent par centaines. Mais ce mois-ci, il n'y en a qu'un seul vraiment au-dessus du lot, celui de Jérôme Micheluzzi. Ma che vuole ? Yérôme esta ouna garsoné de la capitale del Paris del 14e arrondissemento. Qué la qualité dou dessin, elle est formidable et la pépette elle a oune poitrine pouic-pouic. Ma les couleurs sont splendides et qué beaux dégradés. Voilà perqué Yérôme, il a gagné l'abonnement d'un an à Consoles Plous. Gracia millé.

DENIS LA THUNE

Q Denis a de la thune, plein de thune, un max de thune. Il est bourré aux as et possède une Nintendo 64. Denis n'a qu'un problème (l'argent ne fait pas le bonheur) : il voudrait s'acheter Starfox 64. Il se demande donc quand sortira la version officielle, à quel prix et où pourra-t-il se procurer le Jolt Pak (Kit Vibration en version française).

R Salut, Denis. Dis-moi, j'aurais besoin d'un peu de flouze pour partir en vacances avec Trollie et Lara Croft... Tu peux nous sponsoriser ? Merci, vieux ! Bon, la version officielle de Starfox 64 est prévue pour la fin de l'année, et le titre de la cartouche sera désormais : Lylat Wars ! Étrange, non ? En fait, tout ce salmigondis est une histoire de nom déposé. Starfox, le nom que le jeu aurait dû porter en version française, est déjà déposé en France par une autre compagnie que Nintendo. Il ne peut donc être utilisé. Je ne connais pas encore le prix définitif de la cartouche, et ne peux donc pas te renseigner. Par contre, une chose est sûre, le jeu sera vendu avec le Kit Vibration, comme au Japon et aux Etats-Unis. Ce kit s'insère

dans la manette et vibre en fonction de ce qui se passe à l'écran. De plus, quatre joueurs peuvent s'affronter simultanément sur un même écran dans des niveaux spécialement créés pour l'occasion.

MON COUSIN JEAN

***Q** Mon cousin Jean, Jean Bomboy, le fils de Rock'n Rolch, aimerait savoir si Square Soft développera à nouveau des jeux sur Nintendo et plus particulièrement sur Nintendo 64. Enfin, Jean me demande si les jeux qui sortiront sur le Disc Drive 64 seront moins chers que les jeux à venir sur cartouche traditionnelle (l'éternelle question !).*

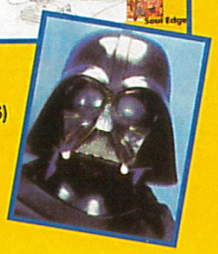
R Il est clair que depuis que Square Soft a développé Final Fantasy VII sur Playstation, les relations entre Nintendo et Square sont pour le moins tendues. Cependant, Kagotani San subodore (ce n'est pas sale) que Square devrait, petit à petit, recommencer à développer des jeux sur Nintendo et plus particulièrement sur Nintendo 64. Ainsi, le premier jeu de Square réalisé pour la N64 au Japon est un jeu de... base-ball. Bon, d'accord, en France le genre a beaucoup de mal à percer mais les Japonais adorent. Comme on dit, ce n'est qu'un début, continuons le combat ! Quant aux prix des jeux selon les supports, l'avenir nous le dira...

CONSOLES+
RUBRIQUE COURRIER
92514 BOULOGNE CEDEX
OU ÉCRIS TON COURRIER
SUR LE 3615 TCPLUS

BRUNO V., UNE SACRÉE TÊTE D'AIL

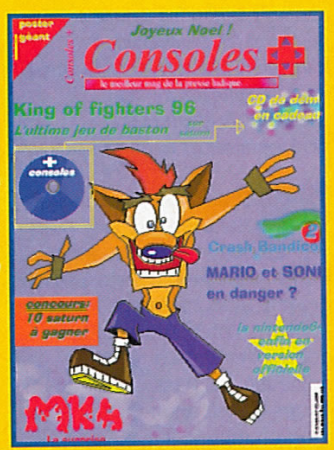
***Q** Bruno V. vient de m'élire roi des kékés. Si jamais il croise ma route, je lui hache les mollets. On pourra enfin discuter les yeux dans les yeux ! Passons. Bruno me demande si LBA 2 est prévu sur Playstation. Il possède aussi une Nintendo 64 (le veinard) et voudrait que je lui indique un très bon jeu d'aventure à venir sur cette console et sur Playstation. Il veut aussi savoir quel titre je préfère : Tomb Raider ou Resident Evil. Enfin, il me demande si Goemon 64 fonctionne avec un adaptateur sur une console européenne.*

R Attention à toi, l'ami Bruno, tes mollets vont mollir si tu continues à m'insulter ! J'ai récemment été convié à une soirée pour le lancement de LBA 2 sur PC, et j'ai laissé traîner mes oreilles un peu partout. Bonne nouvelle pour toi, le jeu est en cours de développement et sort au printemps prochain. Si tu veux un superbe jeu d'aventure, je te conseille Final Fantasy VII. Certes c'est un jeu de rôles, mais les graphismes vont t'enchanter tellement ils sont magnifiques. Sur Nintendo 64, il n'y a pas grand-chose à signaler. L'an prochain, tu pourras goûter à Zelda 64,mais rien avant ! Désolé... Goemon 64 fonctionne avec un adaptateur. Cependant, méfie-toi de ces engins : certains effacent les sauvegardes contenues dans les cartouches ! Si tu veux éviter ce genre de désagrément, je te conseille d'acheter l'adaptateur de Datel, performant et très fiable.



NICOLAS GUIRAUD (CARPENTRAS)

CHRISTOPHE DE FERON (BÉZU-ST-ELOI)



CHRISTOPHE DA COSTA (DAMOUZY)

ANTONIO MARTINS (AUBERVILLIERS)

LES ROYAUMES D'OGER

Tiburce Oger (qui vous offre dans chaque numéro un dessin de Trolie et moi-même) sort "D'entre les morts", le sixième volume des aventures de Gorn, et "La Forêt qui dansait", une nouvelle série qui va vous faire découvrir la jeunesse de Damoiselle Gorge. Déjà ronde, mais pas encore pulpeuse, la plus célèbre des naines après Bomboy fait son apprentissage de la vie, de la mort et des sentiments. Magie et fantastique sont au menu.
A consommer sans modération. Le chevalier Gorn, quant à lui, poursuit son chemin "D'entre les morts", afin de sortir Eliette des Enfers. Un album tout en contraste, le Bien d'un côté, le Mal de l'autre, et Gorn à cheval entre les deux. Peut-on impunément tromper les dieux sans risquer leur colère ? A vous de voir...

LE PRIX D'EDDY KACEY

Chose exceptionnelle, le prix d'Eddy Kacey du mois ne revient pas à un lecteur qui m'a envoyé une couverture de Consoles+. Inutile de crier au scandale, ma décision est prise et elle est irréversible. Je m'explique : le dessin que j'ai reçu (en mains propres) est vraiment fendard et l'idée excellente. Il s'agit d'une parodie de jeu de baston dans lequel les combattants s'affrontent à coups de blagues lamentables. Pour cette idée très originale, le petit Recio Alfonso remporte un Consoles+ dédicacé par toute l'équipe.
Il viendra le chercher à la rédaction. Il connaît l'adresse...

BENJAMIN MADAR

JEAN-FRANÇOIS BUQUET (CANTELEU)

BENJAMIN BENICHOU

UNE MANETTE, SINON RIEN !

Q Antoine, possède une Nintendo 64 depuis peu (Bienvenue au club !). Comme la plupart d'entre vous, il rêve de s'abonner à Consoles+. Cependant il hésite, car il n'y a pas de cadeau prévu pour les possesseurs de N64. En clair, il aimerait recevoir une manette N64 avec son abonnement. Le rusé me demande donc si une telle offre est prévue.

R Oui, avec le lancement officiel de la N64, nous allons proposer des offres d'abonnement avec la manette. AHL a déjà reçu celles que nous allons vous offrir, et il estime que leur qualité est très satisfaisante. Tu en as déjà vus toi des magazines qui offrent une manette Nintendo 64 pour un abonnement ? Moi, jamais ! Cette offre sera disponible dès le prochain numéro de Consoles+. I serait dommage de ne pas profiter de cette occasion, non ?

KARL N'EST PAS UN ZÉRO

Q Karl possède une Saturn. Il nous reproche d'écrire que la Saturn présente des jeux avec des graphismes moins fins que sur la Playstation, notamment dans des titres comme WipEout 2097 ou Resident Evil. Il me demande donc pourquoi les développeurs n'utilisent pas systématiquement la haute résolution qui leur permettrait d'égaler les performances de la Playstation.

R Salut, l'ami Karl. Je suis d'accord avec toi, mais beaucoup pensent que la Playstation supplante la Saturn grâce à des graphismes plus fins et plus colorés. Alors pour débrouiller cette question épineuse, j'ai passé quelques coups de téléphone à des amis programmeurs. J'ai eu ainsi confirmation de certaines données incontournables, et notamment des difficultés à programmer des jeux en 3D sur Saturn. Les concepteurs doivent en effet souvent recourir à des astuces de programmation qui viennent alourdir les tâches du microprocesseur central de la console. Ils se retrouvent donc souvent contraints de choisir entre des graphismes moins fins mais une animation plus rapide ou des graphismes plus fins mais une animation moins rapide. Cependant, quand on voit un jeu comme Virtua Fighter 2, par exemple, on se dit que, programmée convenablement, la Saturn arrive tout de même à des choses fabuleuses. Hélas, cela demande beucoup de temps, et comme le temps c'est de l'argent, on doit en général se contenter des versions rapides.

INCONNU

INCONNU

Laissez-vous guider !

10 nouveaux produits multimédias par jour... Comment choisir ?

La solution :

Le 1er Guide d'Achat Multimedia

- Jeux & Divertissement
- Eveil & Educatif
- Culture & Découverte
- Vie Pratique
- Matériels

450 produits sélectionnés :

Scénario / Age / Configuration / Prix...

(Parution trimestrielle)

15F

seulement

Liste des points de vente du guide sur le

3615 MAKO

Offre exceptionnelle d'abonnement :

1 an d'abonnement **+**

Tomb Raider 2 (pour PC CD-Rom ou PSX)

= 369 F

Renvoyez ce bon accompagné de votre règlement
de 369 F + frais de port 25 F **soit 394 F**
et 40 F de frais de port pour l'étranger
et les DOM TOM **soit 409 F**
par chèque bancaire ou postal à l'ordre de :

MAKO EDITIONS
14, rue du Fossé Blanc 92230 Gennevilliers

Nom : .....
Prénom : ..... Age : .....
Adresse : .....
.....
Code Postal : .....
Ville : .....
Matériel possédé : .....

DEUX POUR LE PRIX D'UN !

Q *Coupet et Maurice, deux amis de trente ans, me demandent quel est le meilleur jeu de foot toutes consoles confondues. Une question courte et directe comme je les aime.*

R Salut les amis. Difficile de répondre à une question aussi large. Eh oui, si je réponds Hooligan 97 sur Saturn ou Playstation, ça fera une belle jambe à celui qui possède une Super Nintendo ou une Game Boy. Disons, pour simplifier les choses et pour répondre à votre question, que la série des ISS Deluxe sur Super Nintendo, Playstation et Nintendo 64 est géniale et que World Wide Soccer 97 sur Saturn est ce qui se fait de mieux. Contents, les amis ?

TEDDY BEURK

Q *Teddy, un petit gars de Noisy-le-Sec, possède une Playstation (ce n'est pas un phénomène isolé, ils sont un million comme lui en France). Il aimerait savoir quel est le but du jeu Aquanaut's Holiday et si Formula One 97 sera meilleur que la première mouture. Enfin, est-il vrai que Tomb Raider 2 ne sortira pas sur Saturn ?*

R Salut Teddy. Je comprends ton désappointement quant au jeu Aquanaut's Holiday. Je dois bien avouer que personne à la rédaction n'a pigé le truc. Tu n'es donc pas le seul à te poser cette question. Pour simplifier les choses (car le jeu est loin d'être simple et intuitif), disons qu'il s'agit d'un Sim City aquatique. Tu fais évoluer tes bactéries (un peu comme celles que tu trouves dans un MacDonald's ou entre les doigts de pied de ton grand-frère) de manière à obtenir une belle baleine bleue.
Ce n'est pas facile et ça prend du temps : on part d'un bout de vie de quelques centièmes de millimètre pour arriver à un gros truc, genre panda, de quelques tonnes et de plus de 30 mètres de long. Impressionnant, non ? Formula One 97 est en effet meilleur que la précédente version, déjà excellente. Les graphismes gagnent en détails grâce à un mode haute résolution plein écran et les polygones qui forment les décors sont plus nombreux. Un mode 2 joueurs en écran splité est également disponible. Sinon, rien de nouveau : les circuits sont les mêmes et les écuries ont été mises au goût du jour.
Tomb Raider 2, c'est une mauvaise nouvelle pour les possesseurs de Saturn, ne sortira que sur Playstation et sur PC. Ce n'est pas une rumeur, mais bel et bien une certitude ! J'en connais plus d'un qui vont être déçus...

BOUDINOSSE À MOELLE

Q *Boudinosse semble très attiré par les jeux de stratégie. Il me demande si un Warcraft III est prévu un jour et quel sera le prochain jeu du même genre.*

R Sur PC comme sur consoles, la série des Warcraft s'est arrêtée au numéro II. Cependant, devant le succès rencontré par de tels jeux, Blizzard, le développeur, prévoit de sortir de nouveaux produits basés sur le même principe. Le prochain à voir le jour devrait être Starcraft.
Tu l'auras compris, l'action se déroule dans le futur et dans l'espace. Les orcs ont cédé la place à des créatures de l'espace, et les arcs ont cédé la place à des armes bien plus destructrices.
Pour l'instant, le jeu est prévu uniquement sur PC et Macintosh. J'ignore encore si une version Playstation doit voir le jour, mais je sais en revanche qu'un jeu d'aventure Warcraft pour PC est en cours de développement. Les graphismes font fortement penser à ceux des Chevaliers de Baphomet.
Là non plus, aucune date de sortie n'est annoncée sur Playstation. Wait and see...

VIRTUAL LECTEUR

Q *Il est encore des lecteurs qui m'envoient des lettres qu'ils omettent de signer (honte à eux) ! C'est ainsi qu'un mystérieux inconnu m'écrit pour me demander quelle est l'ambiance de Quake.*

R Salut l'hallu ! Je ne sais pas qui tu es, mais tu te reconnaîtras facilement. Quake est un superbe Doom-like en "vraie" 3D. Je m'explique : tous les décors et les personnages sont constitués de polygones. Il est ainsi possible de les voir sous n'importe quel angle. La 3D permet également de zoomer à volonté sur les personnages ou les éléments du décor sans pour autant qu'il y ait de pixélisation. L'ambiance du jeu est difficile à définir. En fait, tu passes la plupart du temps dans des châteaux sombres bourrés de passages secrets ou dans des égouts infestés de créatures démoniaques : vers volants (!), squelettes, chevaliers en armure... Ton arsenal est constitué d'armes à feu (fusil à pompe, lance-grenades...) ou encore d'armes blanches (hache, cuillèrer à dessert...).
Si tu aimes les Doom-like, nul doute que tu seras conquis !

LA BONNE MAXIME

Q *Maxime Bengin, 14 ans, Nantais à ses heures, est un grand amateur de Duke Nukem. Il aimerait savoir quand une version Playstation sera disponible officiellement. Devant le succès de Command & Conquer, Maxime aimerait savoir si la suite, Alerte rouge, sortira un jour sur Playstation.*

R Salut, le Nantais. Normalement, une version Playstation de Duke Nukem est prévue pour le mois de décembre. Sois assuré que dès qu'elle tombera entre notre petites mains avides de nouveautés, nous en ferons une preview. Il s'agit d'une version officielle du jeu avec des textes et des voix en français ! Alerte rouge est un superbe jeu de stratégie comme on les aime, et, bonne nouvelle, il sort en décembre prochain ! Tu trouveras d'ailleurs une preview du jeu dans ce numéro. Heureux ?

N'OUBLIEZ PAS

- Que vous pouvez toujours m'envoyer vos dessins sur disquette PC ou Macintosh. Un enregistrement au format JPEG, TIFF, GIF ou TGA est impératif pour qu'on puisse l'ouvrir sur nos ordinateurs. Les vainqueurs seront bien entendu récompensés au même titre que les dessinateurs traditionnels. Y a pas d'raison !
- Qu'il est désormais obligatoire de m'envoyer vos dessins avec votre photo. Votre photo dans le journal, il n'y a que Consoles+ pour faire ça ! N'hésitez pas à faire des grimaces ou une tronche délire, on aime ça ! Pour ceux qui sont moches naturellement, décontractez-vous et respirez un bon coup, c'est juste un moment difficile à passer. Ou alors pensez au Panda, ça aide !
- Que Niiico (un nain bécile) s'occupe de collecter les questions que vous désirez me poser via le courrier électronique. Envoyez-les à l'adresse suivante : nicolas@imaginet.fr

REPARATION CONSOLES

PSX QUI SACCADE - ECRAN GB CASSÉ - ETC...

WARE CENTER, LE SPÉCIALISTE DE LA MAINTENANCE SUR CONSOLES :

PSX, GB, SATURN, GAME GEAR, SN, MD, 3DO, SUPER NINTENDO, MEGA DRIVE, ETC...

DEVIS GRATUIT SOUS 48 H

(REPARÉE SOUS 10 JOURS APRÈS VOTRE ACCORD)

POUR PLUS D'INFORMATIONS :

WARE CENTER

16 BIS, RUE CAULAINCOURT - 75018 PARIS

TEL : 01 42 52 22 33 - FAX : 01 42 52 97 95

REVENDEURS CONTACTEZ-NOUS

Transformez votre PLAYSTATION en MULTI STANDARD pour **150 F** en fonction du modèle de la PSX

VPC SUNRISE VPC

le meilleur spécialiste en jeux vidéo d'import JAP, US.

du choix des prix un service... et surtout des news!

Saturn

LAYER SECTION 2	399 F
STREET FIGHTER VS X-MEN	399 F
WONDER 3	399 F
CHAOS SEED	399 F
FALCOM CLASSICS	399 F
DEAD OR ALIVE	399 F
SAMOURAI SPIRIT 4 + RAM	449 F
ROBOT TAISEN F	449 F

Playstation

EINHANDER	499 F
STREET FIGHTER COLLECTION	499 F
MARVEL SUPER HEROES US	399 F
RESIDENT EVIL DIRECTOR'S CUT US	379 F
BREATH OF FIRE 3	499 F
FINAL FANTASY VII US	479 F
J'S RACING	499 F
FRONT MISSION 2	499 F
DRACULA X US	399 F

Nintendo 64

J-LEAGUE 11 BEAT	599 F
WILD CHOPPERS	599 F
DIDDY KONG RACING	599 F
YOSHI'S ISLAND	TEL
EXTREME G US	TEL
TOP GEAR RALLY US	599 F
MACE THE DARK EDGE US	599 F
GOLDEN EYE US	599 F
BOMBERMAN	549 F

Neo Géo Cart./CD

KING OF FIGHTER 97	TEL

✆ 01.47.70.27.04

14, rue des Messageries 75010 Paris

TRY A GAME Auteuil

11, rue Chanez - 75016 PARIS

Reprises - échanges - rachat tout matériel FRANCAIS - IMPORT

01.40.71.60.61

VPC Playstation Occasion*

Novembre Opération Promo 179 F :

Chevaliers Baphomet - Time Commando - Wing commander 3 - Dragon Heart - Disruptor - Crash Bandicoot - Pandemonium - Casper - Porsche Challenge - Tabal 1 - Micro Machines V3 - Destruction Derby II - Formula One - Hard Core 4x4 - Projet X2 - Return Fire - CoolBoarders - Jet Rider - Wipe Out 2097 - Tekken 2 - Fifa 97 - Star Gladiator - Toshiden 2 - Panzer Général - Pro Pinball - Return Fire - Theme Parc - World Cup Golf - WWF in Y.H. - ISS De Luxe - NHL Face Off - NBA Jam Extrême - Jonah Lomu Rugby -

SERVICE TECHNIQUE PSX

Réparation, transformation, reprises consoles H.S.

Toutes les NEWS PC

occaz à partir de 39 F*

Toutes les NEWS SATURN

occaz à partir de 79 F*

Toutes les NEWS N. 64

*en Novembre Opération Echange**

tous jeux occasion* N.64 (Fr) échangés 150 F ou échange gratuit 2 contre 1

Egalement Jeux/ Consoles Occaz sur MS, MD, NEC, NES, SNES, GB, GG, NEO CD, NEO CART, 3DO, CDI, etc...

*offre non contractuelle, dans la limite des stocks disponibles

Pour votre sécurité tous nos envois sont en Colissimo **recommandé** (48H maxi) Participation 35 F de 1 à 4 jeux.

19, Boulevard Voltaire 75011 Paris

VIDEO INVASION

Tel : 01 48 07 16 99

VENTE - ACHAT - ECHANGE

Spécialiste de l'Import Saturn et Playstation
8 ans de présence sur le Boulevard Voltaire !

Si vous chercher un jeu d'import, nos arrivages sont constants

La fidélité récompensée : avec notre carte c'est 1 jeux gratuits pour 10 achats.

Promotion sur PLAYSTATION
Jeux neufs au prix de l'okaz !
(à partir de 250 F)

1 carte mémoire sur PLAYSTATION pour 50F.

Nous achetons cash vos jeux, consoles et accessoires

NINTENDO 64 - SATURN - PLAYSTATION - SUPER NINTENDO - 3 DO - MEGA DRIVE - GAME BOY - GAME GEAR - NES

APOCALYPSE GAMES

Reprise - Vente - Echange
Consoles & Jeux Vidéo Neuf et occasion
Un grand choix de jeux à partir de 49 F !!

PLAYSTATION
SATURN
SEGA / NINTENDO
PC CD ROM
NEO - GEO CD
NINTENDO 64
3 DO
JAPANIMATION ...

port gratuit

7, rue du Bastion
PONTARLIER
(près du théâtre)

Tél : 03 81 39 78 54

LES JOUEURS LE FUN — D'ABORD EN PLUS !

VIDEOCAZ GAMES

VIDEOCAZ GAMES achète, vend et échange tout jeux vidéo, consoles et accessoires neufs ou occasions aux meilleurs prix.
VIDEOCAZ GAMES des prix, des services, des conseils...

MAGASINS OU PARTICULIERS,
vous avez un projet ?
Contactez-nous, nous pouvons vous aider :
Tél : 02 99 71 23 36 - Fax : 02 99 71 29 91

OUVERTURE PROCHAINE à Perpignan

St NAZAIRE	REDON	CHATEAUBRIANT	LE MANS	LA ROCHE/YON	PONTIVY	MORLAIX
47, av. de la République	14, rue Notre Dame	5, rue Aristide Briand	2, rue de la Barillerie	OUVERTURE	2, rue du Tribunal	6, rue Haute
02 40 22 70 70	Tél : 02 99 71 23 36 Fax : 02 99 71 29 91	02 40 81 82 21	02 43 24 19 49	RUE DES HALLES	02 97 25 52 72	02 98 62 66 59

REVENDEURS, POUR PARAÎTRE DANS LA RUBRIQUE SHOP IN'

CONTACTEZ VITE KARINE

✆ 01.41.86.16.32

ULTIMA

recherche un DIRECTEUR pour son magasin de SAINT MALO

Contacter Virginie au 01.43.38.96.31

MICROMANIAC

PLAYSTATION - NINTENDO 64
SEGA SATURN - PC CD ROM

Jeux et Consoles Occasions

REPRISE - DEPOT VENTE - ACHAT

Votre Playstation en multistandard 150 F

BASTIA 04 95 32 79 42

Trendy JEUX VIDÉO

26, RUE MONGE - PARIS 75005
TÉL.: 01 55 42 12 11
MÉTRO : CARDINAL LEMOINE (LIGNE 10)

IMPORT DIRECT JAPON - US

NINTENDO 64

PAL/EUROPE		NTSC/IMPORT	
CONSOLE	995 F	GOLDEN EYE	599 F
		VIRTUAL HIRYU NOKEN TWIN	589 F
BLAST CORPS	449 F	TOP GEAR	589 F
DOOM	489 F	MACE THE DARK AGE	589 F
EXTREME G	489 F	BOMBER MAN	499 F
F1 POLE POSITION	489 F		
GOLDEN EYE	489 F	ACCESSOIRES	
HEXEN	489 F		
ISS 64	489 F	MEMORY CARD 256 K	89 F
LAMBORGHINI	489 F	MEMORY CARD 1 MÉGA	139 F
LYLAT WAR/STARFOX	489 F	RGB	129 F
MARIO KART	399 F	MANETTE	199 F
MRC	489 F	TRANSFO 110/220V	149 F
PILOT WINGS	449 F	ADAPTATEUR	189 F
TUROK	499 F		
STAR WARS	499 F		
WAVE RACE	399 F		

AUTRES TITRES NOUS CONTACTER !

PLAYSTATION

PAL/EUROPE		NTSC/IMPORT	
CONSOLE	999 F	BREATH OF FIRE III - JAP	449 F
CONSOLE + 2 PADS		CASTLEVANIA	399 F
+ MODIF MULTI-STANDARD	1390 F	DB'Z GT	449 F
		FINAL FANTASY VII - US	399 F
AIR COMBAT II	Tél.	MARVEL SUPER HEROES - US	399 F
FIGHTING FORCE	349 F	SAGA FRONTIER	449 F
MOTO RACER	349 F		
RAPID RACER	349 F	ACCESSOIRES	
RESIDENT EVIL			
DIRECTOR CUT	299 F	MEMORY CARD 1 MÉGA	99 F
SNOW RACER	349 F	CABLE RGB	79 F
STREET FIGHTER EX	349 F	MANETTE COULEUR	69 F
TOMB RAIDER II	349 F	TRANSFO 110/220V	149 F
		ADAPTATEUR	189 F

BON PLANS :

JOYPAD PSX COULEUR/TRANSPARENT **69 FRS**

KIT MULTI-STANDARD PLAYSTATION **79 FRS***

* OU 149 FRS PAR NOTRE TECHNICIEN

TOUS NOS PRIX SONT RÉVISABLES SANS PRÉAVIS SOUS RÉSERVE DE STOCK DISPONIBLE.

AUTRES TITRES ET CONSOLES NOUS CONTACTER !

TRENDY VOUS RACHETE
TOUS
VOS JEUX VIDÉO

POUR TOUTE COMMANDE : REMPLIR SUR PAPIER LIBRE VOS NOMS, ADRESSES, LES PRODUITS COMMANDÉS, ACCOMPAGNÉ D'UN CHÈQUE DU MONTANT DE LA COMMANDE + 30FRS DE FRAIS DE PORT À L'ORDRE DE TRENDY.

ENVOYER LE TOUT À :
TRENDY - 26,RUE MONGE - 75005 PARIS

Le spécialiste des jeux vidéo d'occasion

TRY A GAME

Jeux et consoles d'occasion

JEUX A PARTIR DE : 199 F

GOLDEN EYE.....349 F
MULTI RACING.....329 F
TOP GEAR RALLY.....379 F
TUROK.....279 F
WAYNE GRETZY H....249 F
LYLAT WARS.....349 F
KILLER INSTINCT....299 F
F1 P. POSITION 64....349 F
MARIO 64.....249 F
EXTREME G.....349 F

etc...

JEUX A PARTIR DE : 79 F

FORMULA ONE 97....289 F
RAPID RACER.....289 F
ODDWORLD.....269 F
CROC.....249 F
STREET FIGHT. EX...279 F
JONAH LOMU R.....229 F
IN THE ZONE 2.....179 F
EXPLOSIVE RAC.....269 F
SOUL BLADE.....229 F
NUCLEAR STRIKE....249 F

etc...

DUKE NUKEM 3D.....249 F
MARVEL S. HEROS....299 F
LAST BRONX.....279 F
WIPE OUT 2097.....249 F
FORMULA KART.....249 F
W.W. SOCCER 97.....149 F
SONIC 3D.....169 F
FIGHTING VIPERS....149 F
SEGA RALLY.....99 F
DIE HARD ARCADE...179 F

etc...

JEUX A PARTIR DE : 59 F

PLAYSTATION + 1 jeu.....790 F
SATURN + 1 jeu.....599 F
G. GEAR + 1 jeu.....249 F
GAME BOY + 1 jeu.....179 F
MEGADRIVE + 1 jeu.....149 F
S.NINTENDO + 1 jeu.....249 F

TRY A GAME MONTPARNASSE & VERSAILLES

>> Les Spécialistes Playstation <<

27 rue de Labbé Grégoire
75006 Paris
Tél : 01 42 22 02 07

5 rue de la Paroisse
78000 Versailles
Tél : 01 39 51 08 16

TRY A GAME VAUGIRARD
25 rue Péclet
75015 Paris
Tél : 01 40 45 02 02

TRY A GAME DINAN
33 Grande Rue
22100 Dinan
Tél : 02 96 85 38 48

TRY A GAME ST MALO
6 Place du Mar. Leclerc
35400 Saint Malo
Tél : 02 99 82 20 82

- VPC : COLISSIMO GRATUIT POUR LES JEUX UNIQUEMENT & FRANCE METRO -

LE LEADER DU JEUX VIDÉO

GAMMY

8 rue JP.Timbaud - 75011 paris
tél.: 01 48 06 69 23

RENDEZ VOTRE PLAYSTATION MULTI-STANDARD POUR LA MODIQUE SOMME DE :

99 Frs

NINTENDO 64 (pal)

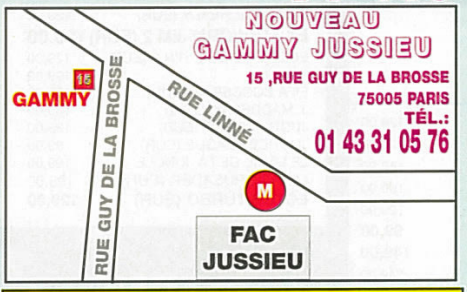
CONSOLE EURO.	999 F
DOOM	495 F
HEXEN	495 F
MRC	495 F
LYLAT WAR (STARFOX)	495 F
ISS 64	495 F
TUROK	495 F
EXTREME G	495 F
STAR WARS	495 F
GOLDEN EYE	495 F
LAMBORGHINI	495 F
F1 POLE POSITION	495 F
PILOT WINGS	445 F
BLAST CORPS	395 F
MARIO KART	395 F
WAVE RACE	395 F
MARIO 64	395 F

NINTENDO 64 (import)

GOLDEN EYE	595 F
TOP GEAR	595 F
CLAY FIGHTER	595 F
MACE THE DARK AGE	595 F
VIRTUAL HIRYU	
NOKEN TWIN	595 F
BOMBER MAN	495 F

Pour les autres nouveautées, nous contacter constamment

NOUVEAU
GAMMY JUSSIEU
15 ,RUE GUY DE LA BROSSE
75005 PARIS
TÉL.:
01 43 31 05 76



ACCESSOIRES NINTENDO 64

RGB	145 F	ADAPTATEUR (Compatible StarFox)	195 F
TRANSFO 110/220V	195 F	RUMBL PACK	145 F
MEMORY CARD (256 K)	95 F	RUMBL PACK + MEMORY	195 F
MEMORY CARD (1 M)	145 F	VOLANT + PEDALIER	445 F
MANETTE	195 F		
RALLONGE MANETTE	65 F		

ACCESSOIRES PLAYSTATION

RGB	95 F	RALLONGE MANETTE	65 F
MEMORY CARD (1M)	105 F	CABLE LINK	95 F
MEMORY CARD (2M)	195 F	MANETTE ANALOGIQUE VIBRANTE	395 F
MANETTE COULEUR	95 F	VOLANT + PEDALIER	445 F
MANETTE ANALOGIQUE	195 F	SAC DJ	125 F

PLAYSTATION (pal)

CONSOLE	990 F
CONSOLE POWER PACK	1290 F
CONSOLE (pal/ntsc) + 2 pads	1490 F
MODIF' NOUVELLE VERSION	195 F
MODIF' TRI-STANDARD	145 F
RÉGLAGE LENTILLE	145 F
FORMULA ONE 97	345 F
ODDWORLD	345 F
TOMB RAIDER II	345 F
SNOW RACER	345 F
MOTO RACER	345 F
NUCLEAR STRIKE	345 F
MONSTER TRUCK	345 F
FIGHTING FORCE	345 F
CROC	345 F
HERCULE	345 F
G POLICE	345 F
ROCK'N ROLL RACING II	345 F
STREET FIGHTER EX	345 F
RAPID RACER	325 F
DUKE NUKEM 3D	325 F
AIR COMBAT II	325 F
RESIDENT EVIL DIRECTOR CUT	295 F

PLAYSTATION (import)

MARVEL SUPER HEROES (US)	395 F
CASTLEVANIA (US)	395 F
FINAL FANTASY VII (US)	395 F
DB'Z GT (JAP)	495 F
SAGA FRONTIER (JAP)	445 F
BREATH OF FIRE III (JAP)	395 F
FORMATION SOCCER 97 (JAP)	395 F

PROMOTION

ACE COMBAT II (JAP)	395 F
ZERO DIVIDE II (JAPL)	395 F
KING OF FIGHTER 96 (JAP)	395 F
TENKA (PAL)	275 F

SATURN (pal)

CONSOLE	990 F
RESIDENT EVIL	345 F
WORLD WIDE SOCCER 98	345 F
STREET FIGHTER COLLECTION	345 F
LAST BRONX	345 F
MARVEL SUPER HEROES	345 F
DEAD OR ALIVE	345 F
ATLANTIS	345 F
QUAKE	345 F

SATURN (import)

X-MEN VS STREET FIGHTER (JAP)	495 F
SAMOURAÏ SHODOWN IV (JAP)	495 F
DEAD OR ALIVE (JAP)	395 F

PROMOTION

AMOK (PAL)	145 F
STREET RACER (PAL)	145 F
FIGHTING VIPER (PAL)	145 F
SOVIET STRIKE (PAL)	145 F
PRO PIN BALL (PAL)	145 F

BON DE COMMANDE

NOM :
PRÉNOM :
ADRESSE :
VILLE:
CODE POSTAL :

REGLEMENT PAR CHEQUE OU MANDAT UNIQUEMENT

DESIGNATION	QUANTITE	PRIX

TOTAL À PAYER (frais de port : +30frs/jeux - +50frs/consoles) :

¹ PRIX VALABLE UNIQUEMENT POUR LA VPC. TOUS NOS PRIX SONT RÉVISABLES SANS PRÉAVIS EN FONCTION DU STOCK DISPONIBLE.

VIDEO GAMES

KONCI

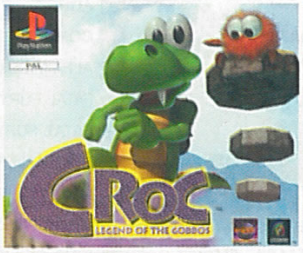
123 Boulevard Voltaire 75011 Paris
Tél. : 01.44.93.51.30
Nouveau Magasin : Konci
6 Rue d'Arras 75005 Paris
Tél. : 01.55.42.95.79

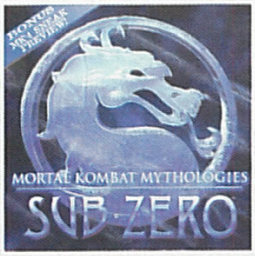
MODIFICATION DE VOTRE CONSOLE PLAYSTATION & SATURN

Accepte toutes les versions de vos jeux favoris

PLAYSTATION Modification seule en 10min : **149 F**
Modification avec câble péritel RGB : 199 F
SATURN Modification : 199 F

Réparation de votre console
Devis **Gratuit**





ÉGALEMENT DISPONIBLE :

TOMB RAIDER 2 (PS)
PANDEMONIUM 2 (PS)
FIGHTING FORCE (PS)
TOBAL N°2 (PS)
FRONT MISSION 2 (PS)
BREATH OF FIRE 3 (PS)
SAMOURAI SHODOWN 4 (SAT)
SOUL MASTER (PS)
SIDE WINDER 2 (PS)
WARCRAFT 2 (PS)
NEORUDE 2 (PS)
SEGA TOURING CAR (SAT)
DEAD OR ALIVE (SAT)
MACROSS (SAT)
MARVEL SUPER HEROES (PS-SAT)
FINAL FANTASY VII (PS)
LAGNACURE (PS)
STREET FIGHTER COLLECTION (PS-SAT)
STREET FIGHTER EX PLUS α (PS)
CROC (PS)
COOLBOARDERS 2 (PS)
TIME CRISIS (PS)
MK MYTHOLOGIES SUB-ZERO (PS)

Des NEWS chaque semaines

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 ... Fax : 03 20 90 72 23

ESPACE 3 games

Super Nintendo

DBZ HYPER DIMENSION + 1 MANETTE	449,00	SECRET OF MANA	299,00
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER DE LUXE	**399,00**	SIM CITY 2000	399,00
LOST VIKING 2	299,00	SPIROU	199,00
LUCKY LUCKE	399,00	SUPER MARIO ALL STAR	249,00
NBA LIVE 97	299,00	TERRANIGMA + GUIDE	399,00
PRINCE OF PERSIA 2	299,00	TETRIS ATTACK	349,00
SCHTROUMPFS 2	**299,00**	TINTIN LE TEMPLE DU SOLEIL	349,00
SECRET OF EVERMORE + GUIDE	399,00		

- MANETTE RHINO 69,00
- MANETTE ASCII 99,00
- ALIMENTATION SECTEUR 159,00
- PRISE PERITEL 149,00

Promos

ASTERIX	**149,00**	NBA JAM	129,00
ASTERIX ET OBELIX	199,00	NHL 96	129,00
BATMAN FOR EVER	**149,00**	PACK ATTACK	149,00
FOREMAN FOR REAL	149,00	PGA TOUR GOLF 96	199,00
F ZERO	149,00	PLOK	129,00
HAGANE	**99,00**	**REVOLUTION X**	**99,00**
INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER	199,00	**SUPER BC KID**	**149,00**
IZZY'S QUEST OF OLYMPIC GAMES	149,00	STAR WARS	249,00
JUDGE DREDD	**149,00**	SUPER SOCCER	149,00
KILLER INSTINCT	**99,00**	SUPER TENNIS	149,00
MARIO KART	199,00	TINTIN AU TIBET	199,00
MORTAL KOMBAT	129,00	**ULTIMATE MORTAL KOMBAT**	**199,00**
MORTAL KOMBAT 2	199,00	WARLOCK	149,00
MYSTIC QUEST	149,00	WORLD MASTER GOLF	149,00
		WRESTLEMANIA	**199,00**
		ZELDA 3	229,00
		ZOOP	99,00

Super NES USA

EARTH BOUND + GUIDE	**299,00**
LUFIA 2	**399,00**

Tous les jeux disponibles sur 3615 ESPACE3

Promos

SUPER TURRICAN	**99,00**
WARIO WOODS	99,00
X ZONE (SUPERSCOPE)	**49,00**
ZELDA (texte français) nécessite un adaptateur AD29 TURBO	**99,00**

Jaguar

Tous les jeux à 99 F !

Nec

→	**MEMORY CARD**	**199 F**
→	**DUO + 1 JEU**	**990 F**

CD — CD LISTE DES JEUX DISPONIBLE SUR DEMANDE

Game Gear

LISTE SUR DEMANDE

Game Boy

LISTE SUR DEMANDE

CDI

CDI 450
+ CARTE VIDEO
+ 1 FILM
990 F

TOUS LES TITRES AUX MEILLEURS PRIX, LISTE SUR DEMANDE

DINOSAURE, CHIEN ou DAUPHIN VIRTUEL 69 F

Virtual Boy

VIRTUAL BOY + 1 JEU	299,00

Megadrive

INTERNATIONAL SOCCER DE LUXE	249,00	NBA LIVE 97 (EUR)	249,00
J. MADDEN 97(EUR)	299,00	NHL 97 (EUR)	249,00
MICROMACHINE 97 (EUR)	249,00	SCHTROUMPS 2 (EUR)	299,00
MORTAL KOMBAT 3 (EUR)	**199,00**		

- MANETTE 6 BOUTONS 69,00

Promos

ALIEN 3 (EUR)	99,00	**MORTAL KOMBAT 2 (EUR)**	**149,00**
BATMAN FOREVER (EUR)	149,00	**NBA JAM TE (EUR)**	**129,00**
DINO DINIS SOCCER (EUR)	99,00	NBA LIVE 96 (EUR)	149,00
DRAGON BALL Z (JAP) + ADAPTATEUR	199,00	NFL QUATERBACK 95 (EUR)	99,00
DT ROBOTNIC	129,00	NFL QUATERBACK 96 (EUR)	169,00
DYNAMITE HEADY (EUR)	129,00	NHL 96 (EUR)	149,00
EARTHWORM JIM 2 (EUR)	**199,00**	PHANTOM 2040 (EUR)	69,00
ECCO THE DOLPHIN 2 (EUR)	129,00	REAL MONSTER (EUR)	99,00
FIFA 97	199,00	**REVOLUTION X (EUR)**	**99,00**
FIFA SOCCER 96 (EUR)	129,00	ROAD RASH 2 (EUR)	129,00
J. MADDEN 96 (EUR)	149,00	**ROLO THE RESCUE**	**99,00**
JUDGE DREDD (EUR)	129,00	**SOLEIL (EUR)**	**149,00**
JUSTICE LEAGUE (EUR)	99,00	SPARKSTER (EUR)	129,00
LE LIVRE DE LA JUNGLE	199,00	**SPOT GOES TO HOLLYWOOD (EUR)**	**99,00**
LIGHT CRUSADER (EUR)	199,00	STAR STREK (EUR)	129,00
LOTUS TURBO (EUR)	**129,00**	TOTAL FOOTBALL	149,00
		ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3	**199,00**
		ZOOP (EUR)	69,00

Nomad

NOMAD + ADAPTATEUR MULTIJEUX **999 F**

DINOSAURE VIRTUEL + CALCULATRICE ou CHIEN VIRTUEL + CALCULATRICE **99 F**

3DO

ALONE IN THE DARK 2 (VF)	**99,00**	KING DOM :		SNOW JOB	99,00
ALONE IN THE DARK (VF)	69,00	THE FAR REACHES	99,00	**SPACE HULK**	**99,00**
BATTLE SPORT	99,00	LAST BOUNTY HUNTER	99,00	SPACE PIRATE	99,00
CASPER (NTSC)	**99,00**	**OLYMPIC GAMES**	**299,00**	STAR BLADE	99,00
CORPSE KILLER	69,00	PEEPLE BEACH GOLF	99,00	STATION INVASION	99,00
DOOM	99,00	PGA 96	99,00	STELLA 7	79,00
FIFA SOCCER	**99,00**	PSYCHIC DETECTIVE	69,00	STRIKER	99,00
FLIGHT STICK (SIMULATION)	199,00	QUARANTINE	99,00	SYNDICATE	99,00
FLYING NIGHTMARE	99,00	RETURN FIRE	99,00	TOTAL ECLIPSE	99,00
HELL	99,00	RISE OF THE ROBOT	99,00	VIRTUOSO	99,00
IMMERCENARY	99,00	**SAMPLER 2 10 DEMOS**		WHO SHOT JOHNNY ROCK	99,00
INCREDIBLE MACHINE	99,00	**+TEST MEMOIRE 15 mn**	**79,00**	**WING COMMANDER 3**	**99,00**
IRON ANGEL	99,00	SHOCK WAVE 1	69,00	**ZNADNOST**	**99,00**
JOYPAD PANASONIC	99,00	SHOCK WAVE 2	99,00		

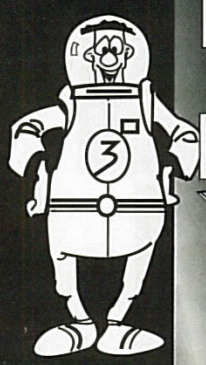
Neo Geo

ART OF FIGHTING	249,00	SAMOURAI SHODOWN	249,00
FATAL FURY II	249,00	WORLD HEROES II	249,00
KING OF FIGHTER 97	**1690,00**		

Neo Geo CD

→ **NEO GEO CD Z + 1 jeu au choix** **2990 F**

AGRESSOR OF THE DARK		NINJA MASTER	199,00
COMBAT	199,00	POWER SPIKES	149,00
ALFA MISSION 2	199,00	PULSTAR	199,00
FATAL FURY 3	199,00	**SAMOURAI SHODOWN 4**	**449,00**
FATAL FURY SPECIAL	**199,00**	SAMOURAI SHODOWN RPG	449,00
FOOTBALL FRENZY	199,00	SUPER SIDE KICK 2	199,00
GALAXY FIGHT	199,00	TWINKLE STAR SPRITES	199,00
GHOST PILOT	199,00	VIEW POINT	199,00
KING OF FIGHTER 96 COLL.	199,00	WORLD HEROES PERFECT	199,00
KING OF FIGHTER 97	**399,00**		



PARIS
128, bd Voltaire
75011 PARIS - M° Voltaire
Tél : 01 48 05 42 88
Tél : 01 48 05 50 67

PARIS
36, rue de Rivoli
75004 PARIS - M° Hotel de Ville ou St Paul
Tél : 01 40 27 88 44

LILLE
2, rue Faidherbe
Tél : 03 20 55 67 43
44, rue de Béthune
Tél : 03 20 57 84 82

DOUAI
39, rue Saint Jacques
Tél : 03 27 97 07 71

VANNES
30, rue Thiers
Tél : 02 97 42 66 91

ESPACE 3 Games

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 ... Fax : 03 20 90 72 23

PARIS
128, bd Voltaire
75011 PARIS - M° Voltaire
Tél : 01 48 05 42 88
Tél : 01 48 05 50 67

PARIS
36, rue de Rivoli
75004 PARIS - M° Hotel de Ville ou St Paul
Tél : 01 40 27 88 44

LILLE
2, rue Faidherbe
Tél : 03 20 55 67 43
44, rue de Béthune
Tél : 03 20 57 84 82

DOUAI
39, rue Saint Jacques
Tél : 03 27 97 07 71

VANNES
30, rue Thiers
Tél : 02 97 42 66 91

Playstation

→ PLAYSTATION + 2 MANETTES + MEMORY CARD + 100 F de bon d'achat* **1090 F**
→ PLAYSTATION + 1 MANETTE + 100 F de bon d'achat* **990 F**
→ VOLANT + PEDALIER **449 F**
→ Psychopad **299 F**
→ Pistolet **199 F**
* 2 bons de 50 F à valoir sur achat de plus de 500 F

- SOURIS 169,00
- PRO ACTION REPLAY 349,00
- CABLE DE LIAISON 169,00
- MANETTE 99,00
- MANETTE ASCII 199,00
- RALLONGE MANETTE 89,00
- MEMORY CARD 99,00
- MEMORY CARD 120 BLOCS 249,00
- PRISE PERITEL RGB 149,00
- ADAPTATEUR MULTI JOUEUR 269,00

JEUX USA

ANDRETTI RACING 149,00
FINAL FANTASY VII 349,00
RALLY CROSS 199,00

JEUX JAP

ACE COMBAT 2 299,00
BASTARD 299,00
BREATH OF FIRE3 499,00
BUG RIDERS 299,00
DRACULA X 349,00
DRAGON BALL GT 299,00
DRAGON BALL Z2 299,00
EINHANDER 499,00
FINAL FANTASY VII 299,00
FRONT MISSION 2 499,00
KING OF FIGHTER 96 399,00
KOWLODN'S GATE 199,00
MARVEL HEROES 399,00
ROCKMAN BATTLE CHASE (KART) 299,00
SENGOKU MUSOU 199,00
SUPER STREET FIGHTER EX 299,00
WILD ARMS 199,00

JEUX EUROPEENS

ACTUA SOCCER 2 CLUB EDITION + PAD PROGRAMMABLE + MERORY CARD 299,00
ACE COMBAT 2 349,00
AGENT AMSTRONG 299,00
ALERTE ROUGE 349,00
BLACK DOWN 299,00
BUST A MOVE 3 249,00
CASTLE VANIA 369,00
COLONY WARS 369,00
COMMAND AND CONQUER+ PAD 349,00
COURIER CRISIS 349,00
CROC 369,00
CRYPT KILLER 349,00
DARK FORCES 299,00
DIE HARD TRILOGY + TURBO GUN 399,00
DISCWORLD 2 299,00
DRAGON BALL FINAL BOUT 299,00
DRAGON HEART 299,00
DUKE NUKEM 3D 369,00
EXHUMED 349,00
EXPLOSIVE RACING 349,00
FANTASTIC FOUR 349,00
FIFA 98 349,00
FIFA SOCCER 97 299,00
FIGHTING FORCE 369,00
FINAL FANTASY 7 369,00
FORMULA KART 349,00
FORMULA ONE 97 369,00
FROGGER 349,00
G POLICE 369,00
GRID RUN 299,00
HERCULES 349,00
HEXEN 349,00
ISS PRO 369,00
J. MADDEN 98 369,00
JHONA LOMU RUGBY 369,00
JURASSIC PARK : THE LOST WORLD 369,00
KORUSHI 299,00
LA CITE DES ENFANTS PERDUS 349,00
LAST DYNASTY 349,00
LAST RESORT 349,00
LEGACY OF KAIN 299,00
LES CHEVALIERS DE BAPHOMET 2 349,00
LE THEAL ENFORCER 369,00
LITTLE BIG ADVENTURE 349,00
LOST VIKING 2 349,00
MACHINE HUNTER 369,00
MAGIC THE GATHERING 349,00
MDK 349,00
MEGAMAN X3 299,00
MICROMACHINE 3V 369,00
MONOPOLY 299,00
MONSTER TRUCKS 369,00
MOTO RACER 369,00
NASCAR 98 369,00
NBA 98 369,00
NBA IN THE ZONE 2 299,00
NBA LIVE 97 299,00
NHL 98 369,00
NHL POWER PLAY 249,00
NIGHTMARE CREATURES 349,00
NUCLEAR STRIKE 369,00
ODD WORLD 369,00
OVER BOARD 349,00
OVERBLOOD 369,00
PANDEMONIUM 2 349,00
PANZER GENERAL II 369,00
PARAPPA THE RAPPER 299,00
PERFECT WEAPON 369,00
PFA SOCCER MANAGER 369,00
PGA TOUR 98 369,00
POWER RANGER ZEO 349,00
RAGE RACER 349,00
RALLY CROSS 299,00
RAPID RACER 349,00
RAVEN PROJECT 249,00
REBEL ASSAULT 2 369,00
RELOADED 249,00
RESIDENT EVIL + CARTE MEMOIRE 349,00
RESIDENT EVIL DIRECTOR CUT 299,00
RISK 299,00
ROAD RAGE 349,00
ROCK N'ROLL RACING 349,00
ROSCO MC QUEEN 349,00
SIM CITY 2000 349,00
SOUL BLADE 399,00
SPOT GOES TO HOLLYWOOD 299,00
STREET FIGHTER COLLECTION 349,00
STREET FIGHTER EX PLUS 349,00
SUIKODEN 349,00
SUPER PANG COLLECTION 299,00
SUPER PUZZLE FIGHTER 299,00
SWAGMAN 369,00
SYNDICATE WARS 369,00
TEST DRIVE 4 349,00
TETRIS PLUS 299,00
THEME HOSPITAL 369,00
TIME CRISIS + GUN 549,00
TOBAL 1 299,00
TOKYO HIGHWAY BATTLE + MANETTE + MEMORY 349,00
TOMB RAIDER 2 349,00
TOSHINDEN 3 349,00
TRANSPORT TYCOON 369,00
VANDAL HEART 349,00
V RALLY 349,00
WARCRAFT 2 369,00
WRECKING GREW 299,00
WING COMMANDER 4 369,00
WINGOVER 349,00

Promos

JEUX USA

RAYMAN 99,00

JEUX JAP

CHORO Q 99,00
STAR GLADIATOR 99,00
STREET FIGHTER REAL BATTLE 99,00
TOSHIDEN 3 149,00
VAMPIRE 99,00

JEUX EUROPEENS

ALIEN TRILOGY 149,00
BATTLE SPORT 149,00
BREAK POINT TENNIS 199,00
BURNING ROAD 199,00
BUST A MOVE 2 149,00
CRUSADER NO REMORSE 199,00
DESCENT 2 199,00
DISRUPTOR 199,00
DRAGON BALL Z + PAD PROGRAMMABLE 299,00
FADE TO BLACK 169,00
HI OCTANE 99,00
IRON AND BLOOD 149,00
INTERNATIONAL SOCCER DX 199,00
MAGIC CARPET 149,00
NBA IN THE ZONE 169,00
NBA JAM EXTREME 129,00
NEED FOR SPEED 2 199,00
NFL QUATERBACK 97 149,00
OLYMPIC SOCCER 199,00
PROJET OVERKILL 199,00
PROJET X2 199,00
RAYMAN 169,00
RETURN FIRE 199,00
SHOCKWAVE 99,00
SLAM AND JAM 96 99,00
STAR GLADIATOR 149,00
THUNDER HAWK 2 169,00
TOMB RAIDER 199,00
TOTAL NBA'96 169,00
TRACK'N FIELD 169,00
TUNEL B1 199,00
VIEW POINT 149,00
VIRTUA OPEN TENNIS 149,00

Saturn version PAL

→ SATURN VF + 1 MANETTE + MEMOIRE + 100 F DE BON D'ACHAT* **990 F**

- VOLANT + PEDALIER + NEED FOR SPEED **499 F**
- GENIAL ACTION REPLAY + ADAPTATEUR + MEMORY CARD 3 en 1 **249 F**
- ADAPTATEUR POUR JEUX JAPONNAIS **149 F**

SI VOUS ACHETEZ UN JEU
- PAD ANALOGIQUE **99 F**
- ADAPTATEUR 6 JOUEURS **199 F**
- MANETTE TURBO **259 F**
99 F

JEUX JAP

FATAL FURY REAL BOUT + CARTOUCHE 299,00
J LEAGUE VICTORY 97 299,00
KING OF FIGHTER 96 399,00
LAST BRONX 299,00
MARVEL SUPER HEROES 399,00
OGRE BATTLE 349,00
SAMOURAI 4 + CART 449,00
THUNDER FORCE V 399,00

JEUX EUROPEENS

AMOK 249,00
AREA 51 349,00
ATLANTIS 369,00
BUST A MOVE 3 249,00
CROC 369,00
CRYPT KILLER 349,00
DARK LIGHT 369,00
DIE HARD TRILOGY 369,00
DISCWORLD II 329,00
DRAGON FORCE 329,00
DUKE NUKEN 3D 369,00
FIGHTER MEGAMIX 369,00
FIGHTING FORCE 329,00
FORMULA KART 369,00
FRANKENSTEIN 369,00
HEXEN 349,00
JOHN MADDEN 97 299,00
JOHN MADDEN 98 369,00
JURASSIC PARK : LOST WORLD 329,00
KING OF FIGHTER 95 369,00
LAST BRONX 329,00
LOST VIKING 2 349,00
MAGIC THE GATHERING 349,00
MARVEL SUPER HEROES 349,00
MASS DESTRUCTION 329,00
MICROMACHINE 3V 369,00
MORTAL KOMBAT TRILOGY 369,00
NASCAR 98 369,00
NBA LIVE 97 199,00
PANDEMONIUM 369,00
QUAKE 369,00
RESIDENT EVIL 369,00
SCOR CHER 349,00
SEGA RALLY 299,00
SONIC JAM 279,00
SONIC R 369,00
SOVIET STRIKE 369,00
SPOT GOES TO HOLLYWOOD 249,00
SUPER PUZZLE FIGHTER 299,00
SYNDICATE WARS 369,00
TETRIS PLUS 299,00
TOMB RAIDER + PAD 349,00
TOURING CAR 369,00
WARCRAFT 2 369,00
WIPE OUT 2097 329,00
WORLD WIDE SOCCER 97 299,00
WORLD WIDE SOCCER 98 369,00

Promos

DINOSAURE, CHIEN ou DAUPHIN VIRTUEL **69 F**

JEUX JAP

NIGHTS 149,00

JEUX EUROPEENS

ALIEN TRILOGY 199,00
BATMAN FOR EVER 199,00
BUBBLE BUBBLE 199,00
CHAOS CONTROL 149,00
CRUSADER NO REMORSE 169,00
D 149,00
DARIUS II 99,00
DOOM 149,00
DRAGON HEART 149,00
EXHUMED 129,00
FIFA 96 149,00
FIFA 97 199,00
FIGHTING VIPERS 99,00
FRANCK THOMAS BIG HURT 149,00
HI OCTANE 99,00
IRON MAN 149,00
JACK IS BACK 149,00
JOHN MADDEN 97 199,00
LEGEND DE THOR 2 149,00
MAGIC CARPET 169,00
MORTAL KOMBAT 2 149,00
MR BONES 149,00
NBA ACTIONS 96 99,00
NBA JAM EXTREME 149,00
NIGHT 129,00
REVOLUTION X 129,00
RISE 2 99,00
SLAM AND JAM 96 99,00
SPACE HULK 2 199,00
VIRTUAL ON 199,00
WESTRLEMANIA 129,00
WWF IN YOUR HOUSE 169,00

JEUX USA

MYST 99,00

Nintendo 64

NINTENDO 64 EUR + 100 F de bon d'achat* **999 F**

BLAST CORPS 449,00
BOMBERMAN 449,00
CLAYFIGHTER 499,00
DOOM 499,00
DUKE NUKEM 64 499,00
EXTREME G 499,00
FIFA 64 349,00
F1 POLE POSITION 499,00
GOLDEN EYE 499,00
HEXEN 499,00
ISS 64 549,00
KILLER INSTINCT GOLD 499,00
LAMBORGINI 64 499,00
LYLAT WARS + KIT DE VIBRATIONS 499,00
MORTAL KOMBAT TRILOGY 549,00
MULTIRACING CHAMPION SHIP 499,00
NBA HANGTIME 499,00
NFL QUATERBACK 98 499,00
PILOT WINGS 64 449,00
STARWARS 499,00
SUPER MARIO 64 399,00
SUPER MARIO KART 64 399,00
TUROK 499,00
WAVE RACE 64 399,00
WARGOD 499,00
WAYNE GRETZKY HOCKEY 499,00

VOLANT MAD CATZ AVEC KIT DE VIBRATIONS INTEGREES **499 F**
MANETTE **199 F**
MEMORY CARD **99 F**
MEMORY CARD 4X **199 F**
ACTION REPLAY **399 F**

* 2 bons de 50 F à valoir sur achat de plus de 500 F

VENTE PAR CORRESPONDANCE : Tél. : 03 20 90 72 22 ... Fax : 03 20 90 72 23

BON DE COMMANDE à envoyer à ESPACE 3 VPC - Rue de la Voyette - Centre de gros N° 1 - 59818 LESQUIN CEDEX. Tél : 03 20 90 72 22

CONSOLES ET JEUX	PRIX
Frais de Port*(jeux : 25 F - consoles & accessoires : 60F - Chronopost : 65 F (paiement hors CR)	
TOTAL A PAYER	

* CEE, DOM-TOM : cartouches : 40 Frs / consoles : 90 Frs

Nom : ..... Prénom : .....
N° client : .....
Adresse : .....
.....
Code Postal : ..... Ville : .....
Age : ..... Téléphone : ..... Signature
(signature des parents pour les mineurs) :

Je joue sur : ❒ SUPER FAMICOM ❒ 3 DO ❒ SATURN ❒ SUPER NINTENDO ❒ MEGADRIVE ❒ JAGUAR ❒ NINTENDO 64 ❒ SUPER NES ❒ NEO GEO ❒ PLAYSTATION

PASSE TES COMMANDES SUR 3615 ESPACE 3 (2,23 F/min)

Mode de paiement : ❒ Chèque postaux ❒ Chèque bancaire ❒ Contre Remboursement + 35 Frs
❒ Carte Bancaire N° .....
Les chèques doivent être libellés à l'ordre de ESPACE 3 VPC - Date de validité : ...../..... Signature :

TOUTES LES COMMANDES SONT LIVREES PAR COLISSIMO.

Prix valables, sauf erreur d'impression, pendant la durée de la parution - Toutes les marques citées sont déposées par leurs propriétaires respectifs - Dans la limite des stocks disponibles.

Conformément à la loi informatique et libertés n°78-17 du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant.

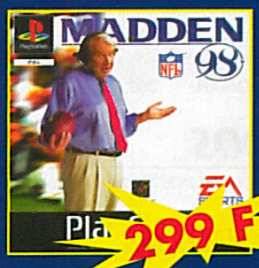
CONSOLE + 11/97

MAXXI-GAMES

MAXXI GAMES FÊTE NOËL AVANT L'HEURE !!!

TOUTES LES NOUVEAUTÉS PLAYSTATION ET SATURN EURO AU PRIX EXCEPTIONNEL DE 299 FRS*

299 F



299 F

299 F

299 F

299 F

299 F

299 F

299 F

299 F

UNIQUEMENT VALABLE SUR LES POINTS DE VENTES SUIVANTS DU 01/12/97 AU 31/12/97

34 RUE DE MALTE
75011 PARIS
TEL : 01 48 05 88 05
M° OBERKAMPF

25 AV DU GÉNÉRAL BILLOTE
94000 CRÉTEIL
TEL : 01 43 94 23 74
M° CRÉTEIL PREFECTURE BUS 281

6 RUE D'ARRAS
75005 PARIS
TEL : 01 44 07 03 77
M° CARDINAL LEMOINE

120 BIS RUE DU VIEUX PONT DE SEVRES
92100 BOULOGNE BILLANCOURT
TEL : 01 41 41 00 36
(M° MARCEL SAMBAT)

Vous êtes franchisé, indépendant ou même particulier, rejoignez l'équipe la plus performante du marché !!!
Nous vous garantissons :

- Les meilleurs tarifs de France sur les jeux 32 Bit Euro
- Les meilleurs délais de livraison
- Une formation théorique et pratique
- Un suivi régulier
- Un important budget publicitaire
- Un stock d'occasion adapté à vos besoins

Contactez Mr Frontela au : 01 48 05 88 68

*** ces tarifs ne sont pas appliqués à la vente par correspondance**

MAXXI-GAMES

COURS MARIE
50100 CHERBOURG
TEL : 02 33 01 76 29

181 RUE DE CRIMEE
75019 PARIS
TEL : 01 40 34 86 86
FERMÉ LE LUNDI (M°CRIMÉE)

34 RUE DE MALTE
75011 PARIS
TEL : 01 48 05 88 05

19 AV FONTAINEBLEAU
94270 KREMLIN BICETRE
TEL : 01 49 58 89 89

6 RUE D'ARRAS
75005 PARIS
TEL : 01 44 07 03 77
(M°CARDINAL LEMOINE)

113 AV. GALLIENI
93170 BAGNOLET
TEL : 01 48 97 11 97
FERMÉ LE MARDI

80 BIS RUE DU GENERAL DE GAULLE
77000 MELUN
TEL : 01 64 52 85 85
NEW !

16 RUE PAUL BERT
94130 NOGENT S/ MARNE
TEL : 01 43 94 23 74
(BUS : 120 ET 114)
NEW !

25 AV. DU GENERAL BILLOTTE
94000 CRETEIL
TEL :
(M°CRETEIL PREFECTURE BUS 281)
NEW !

120 BIS RUE DU VIEUX PONT DE SEVRES
92100 BOULOGNE BILLANCOURT
TEL : 01 41 41 00 36
(M° MARCEL SAMBAT)
NEW !

Quand Maxxi-Games s'agrandit, les prix sont rétrécis

JEUX NEUFS PSX

Fighting Force	329 F	Croc	329 F
Rapid Racer	329 F	G-Police	329 F
Time Crisis + Gun	499 F	Ace Combat 2	329 F
NHL 98	329 F	Nhl Break Away 98	329 F
Madden 98	329 F	Castlevania	329 F
Resident Evil Cut (U.S.)	299 F	Formula One 97	329 F
MotorMash	329 F	V-Rally	329 F
Nightmare Creatures	329 F	Felony	329 F
Iznogoud	329 F	Last Report	349 F
Marvel (U.S.)	349 F	Moto racer	329 F
Final fantasy VII	349 F	Tomb Raider 2	329 F

JEUX OKAZ PSX

Over Blood	269 F	Street Racer	169 F
Tomb Raider	219 F	Star Gladiator	169 F
Exhumed	219 F	Chevalier de Baphomet	169 F
Soviet Strike	219 F	Tobal N°1	169 F
Dark Force	219 F	NBA Extreme	169 F
Rebel Assault 2	219 F	Super Sonic Racer	119 F
Need for Speed 2	219 F	Impact Racing	119 F
Soulblade	269 F	Adidas Power Soccer	169 F
Cool Boarder	219 F	Fade to Black	119 F
Porsche Challenge	219 F	Need for Speed	169 F
NBA 97	219 F	Tekken	119 F
Destruction Derby 2	169 F	Alone in the Dark	119 F
X2	169 F	Primal Rage	169 F
Legacy of Kain	169 F	Toshinden 2	169 F
In the Zone 2	219 F	Time Commando	169 F
Tunel B1	119 F	Vandal Hearts	269 F
FIFA 97	169 F	V-Rally :	269 F
Die Hard Trilogy	219 F	Fantastic Four :	269 F
Adidas 97	219 F	Jonah Lomu	269 F
Tekken 2	219 F	Panzer General II	269 F
ISS Pro	269 F	Area 51	269 F
MK trilogy	219 F	Wing Commander 4	269 F
DarkStalkers	169 F	La cité des enfants perdus	219 F
Burning Road	169 F	Twisted Metal II	219 F
Disruptor	219 F	Warhammer	219 F
Ridge Revolution	169 F	WipeOut 2097	169 F
Formula One	169 F	Worms	219 F
Total NBA 97	219 F	Sim City 2000	219 F
SuiKoden	219 F	Speedster	219 F
R Evil	219 F		

JEUX NEUFS SATURN

Dragon Force	299 F
Jurassic Park 2	329 F
Duke Nukem 3D	329 F
Formula Kart	329 F
Resident Evil	329 F
Sonic Jam	299 F
Madden 98	349 F
War Craft 2	329 F
Last Bronx	329 F
Worldwide soccer 98	329 F

JEUX SATURN OKAZ

Alien Trilogy	219 F
Street Racer	219 F
Golden Axe	169 F
Guardian Heroes	169 F
Wipe Out	169 F
Pandemonium	269 F
Sky Target	219 F
Hexen	219 F
Fifa 97	219 F
NBA 97	219 F
Dark Savior	269 F
Story Thor 2	219 F
Virtua Cop 2	269 F
Command and Conquer	219 F
Daytona	69 F
Daytona USA 2	169 F
Doom	219 F
DBZ 2	219 F
Fighting Vipers	169 F
NBA Jam Extreme	169 F
Need for Speed	219 F
Sega Rally	169 F
WW Soccer 97	219 F
D	169 F
Alone in the Dark	119 F
Mortal Kombat 3	169 F

JEUX SATURN OKAZ (suite)

Myst	169 F
Olimpic Soccer	169 F
Ray Man	169 F
Street Fighter 2	219 F
Tomb Raider	219 F
V Fighter 2	219 F
Manx TT	269 F
Fighter Megamix	269 F
Die Hard Arcade	269 F
Die Hard Trilogy	269 F

JEUX N64 EURO + OKAZ

N 64	990 F
Mario Kart	399 F
Mario 64	399 F
Killer Instinct	499 F
Star Wars	449 F
Pilot Wings	399 F
ISS Pro	479 F
Wave Race	399 F
Doom 64 (OKAZ)	419 F
Multi Racing	449 F
Wayne Gretzy	449 F
NBA Hangtime	449 F
Formula One	Tél.
Blast Corps	399 F
Volant + Pédalier	449 F
Manette	199 F
Memory Card	149 F
Vibreur + Memory Card	199 F
Memory Card Access Line	99 F
Lylat Wars + vibreur	499 F
Extreme G	399 F

Vous voulez ouvrir votre magasin :

Maxxi Games recherche des partenaires.

Vos avantages :

Important Stock d'Okaz
Prix Grossiste trés avantageux
Important budget publicitaire

Contactez Mr Frontela au :
01 48 05 88 68
de 10H à 19H30

A RETOURNER : 34 rue de Malte 75011 Paris

PRODUITS	QUANTITÉ	CONSOLE	PRIX

Nom,Prénom : .....

Adresse : .....

Code Postal : ⌴⌴⌴⌴⌴ **Ville :** .....
Telephone : ⌴⌴⌴⌴⌴⌴⌴⌴⌴⌴

Avant tout envoi téléphoner pour connaître la disponibilité et les dernières nouveautés

Frais de Port : 35F

TOTAL :

REGLEMENT :
❒ Chèque bancaire Postal
❒ Mandat

PETITES ANNONCES

CONSOLES+
150, rue Galliéni
92100 Boulogne-Billancourt
Tél. 01 41 86 16 72
Fax rédaction : 01 41 86 16 96
Fax pub : 01 41 86 17 67
Pour obtenir directement votre correspondant, remplacez les 4 derniers chiffres du standard par le numéro de poste entre parenthèses.

Rédacteur en chef
Alain Huyghues-Lacour (A.H.L.)
Secrétariat
Juliette Van Paaschen (16 72)
Rédacteurs
Richard Homsy (Spy)
Nicolas Gavet (Niilco)
Secrétariat de rédaction
Ivan Gaucher
Maquette
Création maquette
Catherine Verchère
Marie-Pierre Debray, Olivier Mourgeon (1re maquettiste)
Ont collaboré à ce numéro
Christophe Kagotani (Kagotani San), correspondant permanent au Japon, Tiburce, Jean-Loup Bouteau, Sébastien Le Charpentier (Cheub), François Garnier (le Panda), Fabrice Collin, Lionel Barcilon, Bernard Rougeot, Laurent Turquin, Nathalie Reuiller, Gérald Vaulquier, Philippe Karakasyan, Gia-Ding To, Maxime Roure (Switch), Ze Killer.
Directrice de publicité
Carine Barrel (16 31)
Chef de publicité
Karine Le Brozec (16 32)
Maquette Publicité
Dominique Chagnaud
Bureau de Lyon
Catherine Laurent tél. 04 78 62 65 10
Marketing
Anne-Sophie Bouvattier 01 41 86 16 45
Assistante : Annie Perbal
01 41 86 17 55
Fabrication
Isabel Delanoy (17 90)

Service abonnements
Tél. : 01 64 81 20 23
France : 1 an (11 numéros) : 297 F (TVA incluse)
Etranger : 1 an (11 numéros) : 398 F (train/bateau)
(tarifs avion : nous consulter)
Belgique : 1 an (11 numéros) : 2 397 FB. Payable par virement sur le compte de Diapason à la banque Société générale à Bruxelles, n° 210-0083593-31.
Les règlements doivent être effectués par chèque bancaire, mandat ou virement postal (3 volets), BP 53, 77932 Perthes Cedex.

emap•alpha
150, rue Galliéni
92100 Boulogne-Billancourt
Tél. : 01 41 86 16 00
Directeur délégué
Gorune Aprikian (16 10)
Directeur d'édition
Vincent Cousin (16 05)
Responsable administratif et financier
Christel Marjotte Beylerian (16 03)
Directeur commercial
Lara Wytochinsky (16 24)

Consoles+ est un mensuel édité par EMAP ALPHA, Siège social : 41-43, rue du Colonel-Avia, 75015 Paris.
Editeur locataire-gérant : EMPPS. **Siège social :** 150, rue Galliéni, 92100 Boulogne.
SA, P-DG : Keith Marriot.
Principal actionnaire : EMAP France.
Propriétaire : Sté EM-IMAGES.
PCA et directeur de la publication Keith Marriot
n° commission paritaire : 73201
Dépôt légal : mai 1997
Photocomposition, montage : Euronumérique
Photogravure : EPS, PPDL
Couverture : EPS
Imprimeries : BV Roto, Tremblay-en-France (93), Imaye, Laval (53)
Distribution : Transport Presse
Département Diffusion
Directeur délégué : Pierre Christophe
Directeur des Ventes France/Export : Annie Baron
Trade Marketing : Marlène Reux
Ventes (réservé aux dépositaires de presse)
Synergie Presse
150, rue Galliéni
92514 Boulogne Cedex
Téléphone Vert (réservé aux dépositaires de presse) : 08 00 01 46 23
Terminal ordinateur E 76

La reproduction, même partielle, de tous les articles parus dans la publication (© Consoles+) est interdite, les informations rédactionnelles publiées dans Consoles+ sont libres de toute publicité. Les anciens numéros de Consoles+ sont disponibles à Consoles+/Service Abonnements, BP 53, 77932 Perthes Cedex.

DIFFUSION CONTRÔLÉE OJD 1996

VENTE ANCIENS NUMÉROS

Les anciens numéros sont en vente tous les jours de 13 heures à 16 heures, à l'accueil EMAP ALPHA, au,

150, rue Galliéni, 92100 Boulogne.

Toutefois, afin de mieux vous servir, il est préférable de téléphoner avant de vous déplacer pour savoir si les numéros demandés sont disponibles.

Té. : 01 41 86 16 00.

VENTES

PLAYSTATION

VDS ou ECH JX PSX MODIF. **Jean-Marc GOTTAR BERNARD. 11 AV de la Zibeline, 77240 Cesson. Tél. : 01.64.41.67.34.**

VDS PSX + 6 JX + 2 MAN + Mc + 3 CD DEMO + ACCES. : 1 800 F. **Vincent FERET. 12 rue Haute, 57310 Bousse. Tél. : 03.87.73.08.64.**

VDS LOT 8 JX PSX (CHEVA. BAPH, TEK, RAYMAN, DISRUPT, ETC) 950 F. **Daniel GAAE. 23 rue de la Montagne St Geneviève. Tél. : 01.40.51.03.71.**

VDS JX PSX DE 100 A 250 F (SOUL BLADE, TEKKEN2, DOOM...). **Yann VOUTIER. 3 rue Charles Perrault, 51460 Courtisols. Tél. : 03.26.66.62.38.**

VDS PSX + 2 PAD + 15 JX : 3 000 F. **Mathieu DELARIVE. 49 rue Cousin Corbier, 59610 Fourmies. Tél. : 03.27.60.09.02.**

VDS JX PSX, SAT, N-GCD, (FFVII, DRACULAX, SAMOURAI4, ETC). **James MAGNIER. Chem. de Barrocq, 64330 Garlin. Tél. : 05.59.04.91.77.**

VDS JX PSX DE 150 F A 250 F : DBGT, V-RALLY, ACECON BAT 2, RAYSTORM **Patrick BOUSQUET. 3 rue Petrarque, 31000 Toulouse. Tél. : 05.61.12.21.04.**

VDS JX PSX V-RALLY 100 F, JX GB : BOSSU (LE) ROI LION, ALADIN, MARIOLANDS. **Jean-Jacques HORN. 29 rue de rue, 55100 Verdun.**

VDS JX PS : TOMB RAIDER, DD2, 50 ULBLADE, TK2 : 200 F PCE + TB1 : 150 F. **Anthony POIRIER. 4 rue des Vieux Métiers, 53140 Ligneres-Orgeres. Tél. : 02.43.03.06.65.**

VDS JX PSX : FIFA 96 + WIPEOUT + RACING SKIES + CRASH BANDICOOT, 150 F PCE, 450 F LE TT **Gregory LEROY. 19 rue La Fontaine, 62410 Meurchin. Tél. : 03.21.37.23.04.**

VDS PSX + 8 JX + 2 PADS + CD DEMOS (JX DD2, COOL, FIRO, KAIN) 2 500 F. **Philippe CURIN. 117 rue des Mûriers, Restanques du Thouar, 83130 La Garde. Tél. : 04.94.21.24.17.**

NINTENDO 64

VDS N64 + MARIO 64 (AMERICAINE) + TRANSFO. PRISE 2 500 F (NEUVE). **Benjamin RAMALHO. 43 rue Carpeaux, 94400 Vitry sur Seine. Tél. : 01.46.77.29.45.**

VDS N 64 + MARIO + ADAPT. sect. 1 700 F. **Edouard GANEAU. 10 Pl. Pinel, 75013 Paris. Tél. : 01.45.83.84.83.**

VDS N64 + MARIO 64 + MARIO KART 64 AX : 1 600 F A DEB. **Icham FELLAGNE. 19C rue Edouard Jaunel, 57200 Sarreguemines. Tél. : 03.87.98.42.68.**

VDS TUROK TBE 450 F (POUR N64). **Damien VEAUVY. L'Athanor, 26160 Pont de Barret. Tél. : 04.75.90.43.11.**

VDS JX N64 MARIO 64 400 F, STAR WARS 450 F ou ECH. **Jose-Luis GARCIA. 164 AV du Pdt-Wilson, 93210 La Plaine St Denis. Tél. : 01.48.09.17.24.**

VDS JX M64, PS, SATURN (TUROK F1 97...). **Renaud DUCOULOMBIER. 57 rue de Valenciennes, 59230 St Amand. Tél. : 03.27.49.67.00.**

VDS JX SUR N64 PS SAT. **Renaud DUCOULOMBIER. 57 rue de Valenciennes, 59230 St Amand. Tél. : 03.27.49.67.00.**

VDS MARIO 64 TBE : 350 F. **Cyril DESMAREST. 27 chem. Bellegarigue, 31140 Aucamville. Tél. : 05.61.37.06.37.**

VDS PILOTWINGS 64 SUR N64 (EURO) 350 F TBE. **Andreas LIVET. 66 rue de l'Eglise, 69380 Civrieux. Tél. : 04.78.43.19.60.**

VDS MARIO 64 ou ECH contre TUROK / 230 F. **Steeve MARIOTTI. 23 rue du Renard, 91250 Saintry sur SEINE. Tél. : 01.60.75.60.12.**

SUPER NINTENDO

VDS SNIN + 2 PAD + 9 JX + SGAME BOY + 28 JX 1 200 F. **Julien REGNER. 21 rue de Saint Omer, 62520 Le Touquet. Tél. : 03.21.05.39.49.**

VDS SNES + 19 JX + ADAPT. UNIV. + 2 PAD 1 500 F. **Damien VIDOINE. 107 bis rue de Juvisy, 91200 Athis-Mons. Tél. : 01.60.48.19.57.**

VDS SNES + 2 MAN + RALLONGE + 7 JX TBE. **Dominique TASTET. 80 rue de Rochechouart, 75009 Paris. Tél. : 01.49.95.97.76.**

VDS 4 JX + 2 PAD TURBO, LE ROI LION, MK3, SABE 550 F. **Nicolas VERNAY. Les 4 Vents BT G9, 1 Rue des Lavandins, 13500 Martigues. Tél. : 04.42.80.50.51.**

VDS JX SNES URBAN STRIKE 150 F. **Fabrice GOBBO. 4 Pot Marius Varennes 11150 Villepinte. Tél. : 04.68.94.23.49.**

VDS SNES + NBR JX 1 000 F **Christophe ALVES. 25 AV Maréchal Joffre, 64150 Mourenx. Tél. : 05.59.60.30.45.**

VDS SNES + 13 JX + 2 MAN + 1 TURBO 2 000 F. **Christophe FEUERSTOSS. 2 clos de la Boissiere, 28630 Nogent le Phaye. Tél. : 02.37.31.90.13.**

SATURN

VDS SATURN + 8 JX 2 200 F A DEB. **Sébastien RAY. 2 Villa Beethoven, Epinay sous Senart, 91860. Tél. : 01.60.47.29.52.**

VDS DIE HARD ARCADE 250 F. **Cyril ROUILLON. 3 pl. Pierre Sémard, 93200 St Denis. Tél. : 01.48.26.22.16.**

VDS SAT + 2 PADS : 700 F + JX KOF96 + CART, NIGTS + PAD (50 à 250). **Vincent POUPINOT. Gicorne, 79500 St Léger de la Martinière. Tél. : 05.49.29.07.71.**

VDS JX SAT, MD, SN, MS. ACH ou ECH MAG3 CONSOLES. **David MARTIN. 3 cité Marcel Cachin, 93700 Drancy. Tél. : 01.48.32.68.69.**

VDS MBX JX, + MAN SAT **Hugues BONNET. 18, la Palanque, 09300 Fougax. Tél. : 05.61.01.61.50.**

VDS SATURN + 6 JX (DBZ SEGA BALLY...) + 2 MAN. + 5 DEMOS 1 500 F. **Benjamin CHARCELLAY. 1 AV Tour Peigine, 31140 Launaguet. Tél. : 05.61.74.74.10.**

VDS SATURN + 2 MAN + MANX TT + DAYTONA 900 F TBE. **Damien SZYMANEK. 10 rue Paulus, 95130 Franconville. Tél. : 01.34.15.46.81.**

VDS SATURN + 2 MAN + JX AU CHOIX (TOMB R, F. VIPERS) 790 F. **J. François LAPORTE. 37, rue de L'Abbaye, 40200 Mimizan. Tél. : 05.58.09.21.75.**

VDS SAT + 2 PADS + 3 JX ACTION REPLAY + 3 CDS DE DEMOS 2 000 F. **Salvatore SCHILLIRO. 14 rue Rancy, 57390 Audun Le Tiche. Tél. : 03.82.52.15.33.**

VDS SATURN + 2 MAN + 5 JX + ADAPT 1 000 F. **Mehdi ABDELMOUMEN. 17 AV Marceau, 92400 Courbevoie. Tél. : 01.47.89.36.72.**

VDS SAT + 4 JX (KOF95, ROYMAN, TBI, FF3 + 2 PAD + GARAN + ADAPT., 1 100 F. **Luis CARVALHO. 88 rue du Moulin vert, 75014 Paris. Tél. : 01.40.44.06.57.**

VDS DRAGON-BALLZ CD, SATURN JX 350 F. **Nathalie CHATAIGER. 28 rue de la Mothe, 60600 Breuil le Vert.**

VDS SATURN + 2 PAD + ATH KING DAYTONA : 800 F. **Jeremy TUIL. 44 BD de Sébastopol, Paris 75003. Tél. : 01.42.77.20.46.**

VDS TBE STEET RACER 20 OF, DBZ2 JAP 100 F. **Stéphane VUILLEMENOT. 59 rue du Bois Mure, 25220 Thise. Tél. : 03.81.61.04.19.**

VDS UMK3 VF2 FV TOMB + ADAPT. JAP NIGHT VAMPIRE 100 A 150 F. **Frankie CONIL. Quart. St Jean, 84410 Crillon le Brave. Tél. : 04.90.62.51.30.**

VDS SATURN + 9 JX (X-MEN, ARVEL S HEROL ETC) 1 950 F. **Hernan VASQUEZ. 5 Pl. Maryse Bastié, 93160 Noisy le Grand. Tél. : 01.43.04.45.77.**

VDS SATURN JAP + 2 PAD + ACTION REPLAY PRO + 3 JX : 1 200 F. **Jérémie SCAAR. 4 rue des Fontenottes, 25000 Besançon. Tél. : 03.81.50.52.61.**

DIVERS

VDS 3DO GOLDSTAR + 3 JX TBE + 2 PAD : 600 F. **Markenzy HERCULE. 46 rue de Paradis, 75010 Paris. Tél. : 01.48.00.09.38.**

VDS JAGUAR + 4 JX : 800 F A DEB. ou ECH contre PSX. **Guillaume CAPOBIANCO. 15 imp. de la Croix Rouge, 31600 Eaunes. Tél. : 05.62.23.40.04.**

VDS GAME BOY + JX 600 F A DEB. **Nicolas PIGNOT. 15 AV de la Marne, 89100 Sens. Tél. : 03.86.65.46.02.**

VDS JX SMS SYSTEM + 2 MAN. TBE PX A DEB. **Edith LACOMBE. le Bourg, 15140 St Bonnet de Salers. Tél. : 04.71.40.70.93.**

ACHATS

ACH NINTENDO 64 + 1 JX 1 200 F A DEB. **Sylvain CAUSSIL. Montsales, 12260 Villeneuve. Tél. : 05.65.81.75.44.**

ACH MAGAZINE ANIMELAND NUMEROS 2 3 4 6 9 16. **Richard DIOT. 6 imp. Cul de Loup Cidex 1329, 41300 Salbris.**

ACH F MEGAMIX US/JAP 200 F. SHINING THA 250 F PAD 50 F. **Olivier BEIERLEIN. 18 rue St-Vincent, 78580 Maule. Tél. : 01.30.90.94.67.**

ACH JX BOGTOO SONIC3D MX 200 F. **Eloise HASEMANN. Le Gharpenay, 38870 Saint Simeon de Bressieux. Tél. : 04.74.20.12.83.**

ACH N64 (EUR) + 1 JX POUR 1 000 F MAX. **Djamel RABAHI. 4 AV des Marronniers, 93310 Le Pré St Gervais. Tél. : 01.48.46.51.75.**

ACH ALIM. SECT. POUR NEO GEO CD. **Daniel FAURENT. rue Honoré de Balzac, 16510 Verteuil sur Charente. Tél. : 05.45.31.54.42.**

ACH PC KID1, ECH VDS JX NEC PC ENGINE. **Mathieu SANTIANO. 54 rue Carnot, 94700 Maisons-Alfort. Tél. : 01.43.78.00.43.**

ECHANGES

PSX + 11 JX + 2 MAN + Mc contre N64 + 4 JX + 2 MAN. **Thomas WEHRUNG. 4 allée Samuel Morse, La Neuvillette, 51100 Reims. Tél. : 03.26.87.66.87.**

CLUBS

CHERCHE CLUBS SATURN. **Jean-Marc TALENTON. 40 rue Molcenbronn, 64430 Limgoscheim. Tél. : 03.88.78.63.81.**

Bon pour une annonce gratuite*

Écrivez lisiblement en caractère d'imprimerie le texte de votre annonce (une lettre par case, une case pour chaque espacement) et ne cochez qu'une rubrique. Les petites annonces ne peuvent être domiciliées au journal : vous devez donc donner toutes les coordonnées utiles. Les petites annonces sont gratuites. Seules les annonces rédigées sur le bon à découper original de CE numéro, valable pour UNE seule petite annonce, seront publiées. Nous publierons prioritairement les annonces des lecteurs abonnés, qui joindront l'étiquette d'expédition de leur dernier numéro ou une demande d'abonnement. Nous éliminerons impitoyablement les annonces douteuses, susceptibles d'émaner de pirates. **La loi du 3 juillet 1985 (article 47) n'autorise qu'une copie de sauvegarde pour l'usage privé de celui à qui est fourni le logiciel. Toute autre reproduction d'un logiciel est passible des sanctions prévues par la loi. L'article 425 du Code pénal stipule que « la contrefaçon sur le territoire français est punie d'un emprisonnement de trois mois à deux ans et d'une amende de 6 000 à 120 000 francs ou de l'une de ces deux peines seulement ».** Nous vous rappelons enfin que les annonces sont réservées aux particuliers et ne peuvent être utilisées à des fins professionnelles ou commerciales.

à retourner à Consoles + P.A. : 150, rue Galliéni, 92514 Boulogne Cedex

Consoles + n° 70

RUBRIQUE CHOISIE :

☐ ACHATS
☐ VENTES
☐ ÉCHANGES
☐ CLUBS

NOM :
PRÉNOM :
ADRESSE :
TÉL. :

MACHINES :
- PC Engine
- Super Nintendo
- Megadrive
- Sega
- Nintendo
- Playstation
- Saturn
- Divers

*** Attention, les PA dont le numéro de téléphone n'est pas écrit lisiblement et dont l'adresse n'est pas indiquée seront éliminées. Nos PA sont publiées dans la limite de la place disponible.**

3617 GAME OVER

Sans payer par chèque ni par CB

Recevez les nouveautés grâce au minitel

1. Connectez vous sur minitel 3617 GAME OVER.
2. Laissez vos coordonnées.
3. Faites votre choix.
4. Nous vous l'envoyons chez vous.
5. Vous n'envoyez ni chèque ni CB, vous ne payez que la communication

DEJA 10 000 CLIENTS SATISFAITS!!!

50 TITRES DISPOS* EN 48 H :

- Soulblade
- Jet rider
- Cool boarders
- 2Xtreme
- Porsche challenge
- Rage Racer
- Independance day
- Jonah Lomu Rugby
- Formula 1
- Pandemonium
- V-Rally
- Wipeout 2097
- Destruction Derby 2
- Sega Rally
- Fighters Megamix
- Tomb Raider
- Mario Karts 64
- Turok 64
- Etc...

*dans la limite des stocks disponibles

SEGA SATURN™ PlayStation™

Vous ne payez que la communication pour commander vos jeux, le temps de consultation varie suivant le produit commandé (5,57 F/mn). Conformément à la loi informatique et liberté (num. 78-7 du 06/01/78) vous disposez d'un droit d'accès et de rectification aux données personnelles vous concernant. Playstation et le logo playstation sont des marques déposées de Sony Computer Entertainement Inc.
Créa ACTIV POLLEN

PAS D'ARMES

PAS DE TENUE DE COMBAT

PAS D'EQUIPIERS

PAS DE MUSCLES

ET POURTANT, IL EST LEUR SEUL ESPOIR

ODDWORLD L'ODYSSÉE D'ABE

CROIS EN MOI

Playmag : 19/20	Consoles + : 96%	Joypad : 94%
PlayStation Magazine : 9/10	Player One : 96%	CD Consoles : ★★★★★★

GT INTERACTIVE

PlayStation™

3615 GT INTERACTIVE*
Ligne GT : 08 36 68 14 11*
Infos Astuces Cadeaux

M6M LA CHAINE MUSICALE

ODDWORLD INHABITANTS

Oddworld Inhabitants, L'Odyssée d'Abe ™ Oddworld Inhabitants. Publié et distribué par GT Interactive Software. PlayStation et Sony PlayStation sont des propriétés de Sony Computer Entertainment Inc.

M6 ADVERTISING

2,23 F/mn.